パズルアクションゲーム

ランスの妖精と影の世界

制作:HoT HaTS Visual Studio 2019 Ver.16.0 使用

本作で感じてほしいこと

アクションをしながらパズルを解く楽しさ

• 視点を切り換えながら進む面白さ

• パズルを解いてゴールにたどり着いた時の達成感

主人公



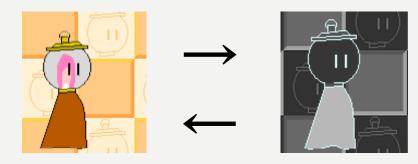
主人公はランプの妖精です。

光の世界に現れた"影のヒビ"を直すために、

主人公はいろいろな場所をめぐります。

特徴的なアクション

・ 光と影の世界を行き来する。



主人公の妖精は頭のランプを点けたり消したりすることで、 光と影の世界の行き来ができます。

光と影を切り換えて先に進みましょう。

マップに点在するパズル

マップにはスイッチやそれによって動くブロックなどがあり、

簡単には先に進めません。

なので、あなたの手で妖精を導いてあげましょう。





