

LECTURE 04

STACK & QUEUE



Phạm Nguyễn Sơn Tùng

Email: sontungtn@gmail.com

STACK (NGĂN XẾP)

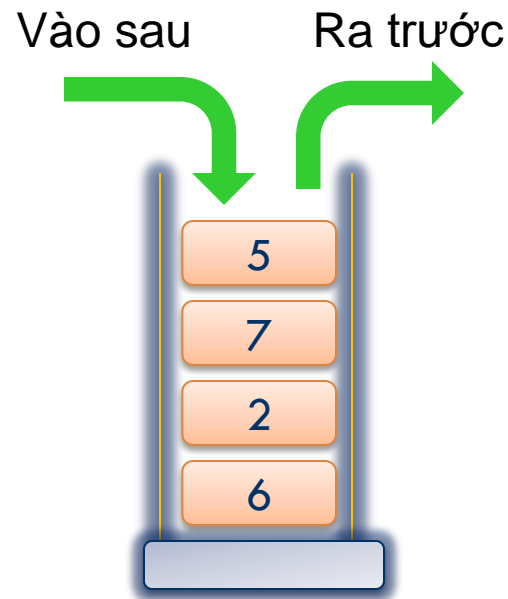
Stack là gì?

Stack (ngăn xếp) là dãy phần tử hoạt động theo cơ chế LIFO (**L**ast **I**n **F**irst **O**ut) vào sau ra trước, giống như ngăn tủ xếp đồ.

C++: `stack`.

Python: `list = []`.

Java: `Stack`.



Cách khai báo và sử dụng



Thư viện:

```
#include <stack>
using namespace std;
```

Khai báo:

```
stack<data_type> variable_name;
```

```
stack<int> s;
```



Trong Python sử dụng list để biểu diễn stack.

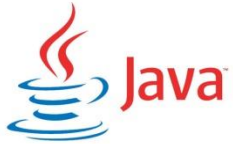
Khai báo:

```
variable_name = []
```

```
s = []
```



Cách khai báo và sử dụng



Thư viện:

```
import java.util.Stack;
```

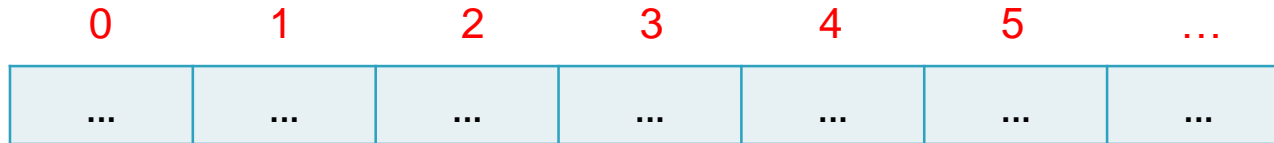
Khai báo:

```
Stack<data_type> variable_name = new Stack<data_type>();
```

```
Stack<Integer> s = new Stack<Integer>();
```



Kiểm tra stack rỗng



empty()

```
stack<int> s;  
if (s.empty() == true)  
    cout<<"stack is empty!";  
else  
    cout<<"stack is not empty!";
```

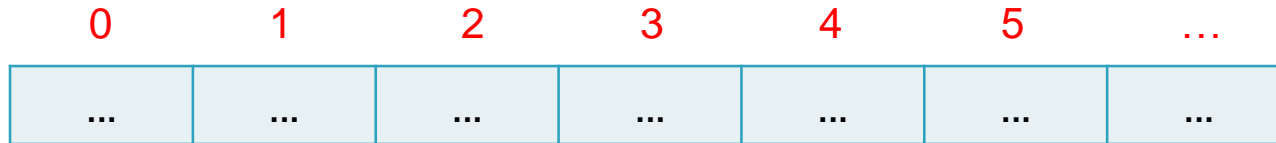


len()

```
s = []  
if len(s) == 0:  
    print("stack is empty!")  
else:  
    print("stack is not empty!")
```

stack is empty!

Kiểm tra stack rỗng



empty(): Kiểm tra xem stack có rỗng hay không.

```
Stack<Integer> s = new Stack<Integer>();  
if (s.empty())  
    System.out.print("stack is empty!");  
else  
    System.out.print("stack is not empty!");
```

stack is empty!

isEmpty(): là một hàm tương tự như *empty()*

Thêm phần tử vào stack



push(value)

```
stack<int> s;  
s.push(5);  
s.push(7);  
s.push(3);
```



append(obj)

```
s = []  
s.append(5)  
s.append(7)  
s.append(3)
```



Thêm phần tử vào stack



push(E): Thêm một phần tử vào trong stack.



```
Stack<Integer> s = new Stack<Integer>();  
s.push(5);  
s.push(7);  
s.push(3);
```



add(E): là một hàm tương tự như *push(E)*

Xóa phần tử trên cùng của stack

0	1	2
5	7	3



`pop()`: hàm này chỉ xóa
không lấy được giá trị trả về.

```
s.pop();
```



`pop()`: hàm này ngoài xóa ra thì
có thể lấy được giá trị trả về.

```
s.pop();
```

0	1	
5	7	...

Xóa phần tử trên cùng của stack

0	1	2
5	7	3



`pop()`: hàm này ngoài xóa ra thì có thể lấy được giá trị trả về.

```
s.pop();
```

0	1	
5	7	...

Lấy giá trị trên cùng stack

0	1	2		
5	7	3



`top()`: Lấy giá trị phần tử ở trên cùng stack.

```
int value = s.top();  
cout << value;
```



Lấy giá trị phần tử ở trên cùng stack bằng cách, dùng `[]` để lấy ra phần tử trên cùng của stack.

```
value = s[-1]  
print(value)
```

Lấy giá trị trên cùng stack

0	1	2		
5	7	3



peek(): Lấy giá trị phần tử ở trên cùng stack, không xóa phần tử đó.

```
int value = s.peek();  
System.out.print(value);
```

3

Lấy kích thước của stack

0	1	2	3	4
5	7	8	3	6



size()

```
int n = s.size();  
cout << n;
```



len(obj)

```
n = len(s)  
print(n)
```

5

Lấy kích thước của stack

0	1	2	3	4
5	7	8	3	6

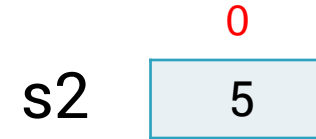
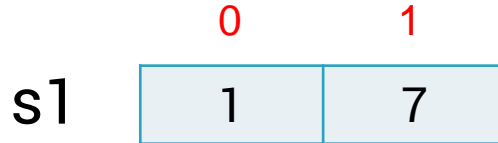


size(): Lấy kích thước của stack.

```
int n = s.size();  
System.out.print(n);
```

5

Hoán đổi 2 stack với nhau



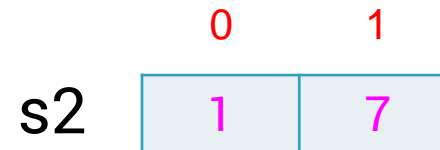
swap(other stack)

```
s1.swap(s2);
```

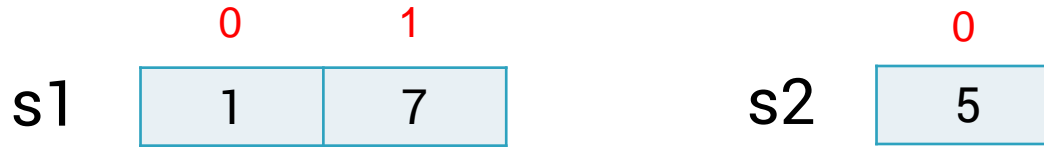


Hoán đổi 2 stack với nhau:
Python không hỗ trợ hàm swap, tuy nhiên có thể sử dụng phép gán để swap.

```
s1, s2 = s2, s1
```



Hoán đổi 2 stack với nhau



Java không hỗ trợ hàm swap. Chỉ có thể tự viết lệnh swap 2 stack tương tự như swap 2 biến primitive type.

```
Stack<Integer> temp = s1;  
s1 = s2;  
s2 = temp;
```



QUEUE (HÀNG ĐỢI)

Queue là gì?

Định nghĩa: Queue (hàng đợi) là dãy phần tử hoạt động theo cơ chế FIFO (**F**irst **I**n **F**irst **O**ut) vào trước ra trước, giống như việc xếp hàng mua vé.

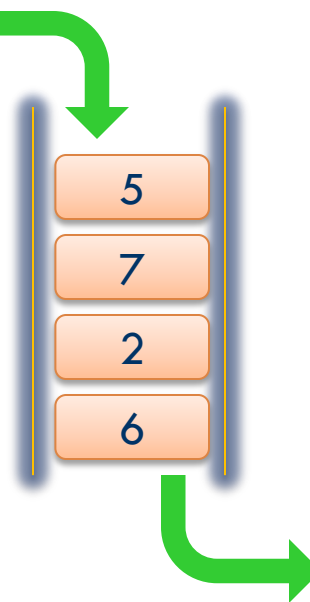
C++: queue.

Python: queue

Java: Queue new LinkedList.

Vào sau ra sau

Hàng đợi



Vào trước ra trước

Cách khai báo và sử dụng



Thư viện:

```
#include <queue>
using namespace std;
```

Khai báo:

```
queue<data_type> variable_name;
```

```
queue<int> q;
```



Thư viện:

```
import queue
import Queue
```

Khai báo:

```
variable_name = queue.Queue()
(Py 3.x)
variable_name = Queue.Queue()
(Py 2.x)
```

```
q = queue.Queue() # Py 3.x
q = Queue.Queue() # Py 2.x
```



Cách khai báo và sử dụng



Queue trong Java chỉ là 1 interface, nên không thể dùng trực tiếp mà thường được implement bằng **LinkedList**.

Thư viện:

```
import java.util.LinkedList;  
import java.util.Queue;
```

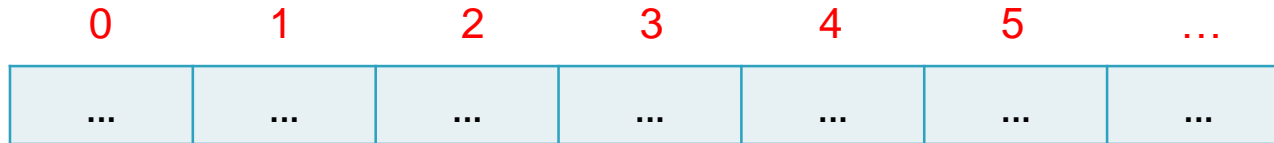
Khai báo:

```
Queue<data_type> queue = new LinkedList<data_type>();
```

```
Queue<Integer> queue = new LinkedList<Integer>();
```



Kiểm tra queue rỗng



empty()

```
queue<int> q;  
if (q.empty() == true)  
    cout<<"queue is empty!";  
else  
    cout<<"queue is not empty!";
```

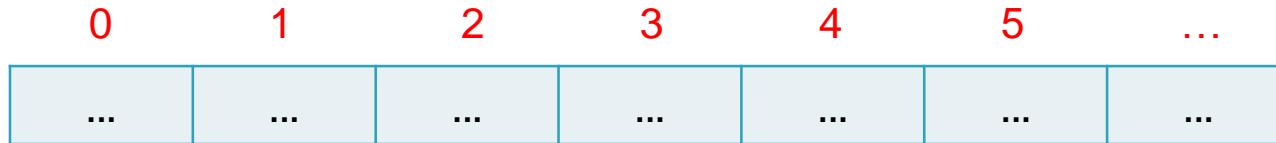


empty()

```
q = queue.Queue()  
if q.empty():  
    print("queue is empty!")  
else:  
    print("queue is not empty!")
```

queue is empty!

Kiểm tra queue rỗng



isEmpty(): Kiểm tra xem queue có rỗng hay không?

```
Queue<Integer> q = new LinkedList<Integer>();  
if (q.isEmpty())  
    System.out.print("queue is empty!")  
else:  
    System.out.print("queue is not empty!")
```

queue is empty!

Thêm phần tử vào queue



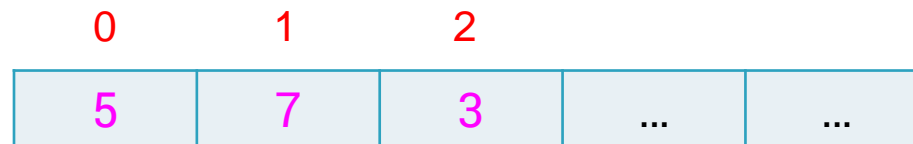
push(value)

```
queue<int> q;  
q.push(5);  
q.push(7);  
q.push(3);
```



put(obj)

```
q = queue.Queue()  
q.put(5)  
q.put(7)  
q.put(3)
```



Thêm phần tử vào queue



add(E): Thêm một phần tử vào trong queue.

```
Queue<Integer> q = new LinkedList<Integer>();  
q.add(5);  
q.add(7);  
q.add(3);
```



offer(E): là một hàm tương tự như add(E)

Xóa phần tử khỏi queue

0	1	2
5	7	3



pop(): hàm này chỉ xóa không lấy được giá trị trả về.

```
q.pop();
```



get(): hàm này ngoài xóa ra thì có thể lấy được giá trị trả về.

```
q.get();
```

0	1	
7	3	...

Xóa phần tử khỏi queue

0	1	2
5	7	3



remove(): hàm này ngoài xóa ra thì có thể lấy được giá trị trả về.

```
q.remove();
```

0	1	
7	3	...

poll(): là một hàm tương tự như *remove()*

Lấy phần tử đầu queue

0	1	2		
5	7	3



front()

```
int value = q.front();  
cout << value;
```



queue[0]

```
value = q.queue[0]  
print(value)
```

5

Lấy phần tử đầu queue

0	1	2		
5	7	3



peek(): hàm lấy phần tử ở đầu queue.

```
int value = q.peek();  
System.out.println(value);
```

5

element(): là một hàm tương tự như **peek()**

Lấy kích thước của queue

0	1	2	3	4
5	7	8	3	6



size()

```
int n = q.size();  
cout << n;
```



qsize()

```
n = q.qsize()  
print(n)
```

5

Lấy kích thước của queue

0	1	2	3	4
5	7	8	3	6

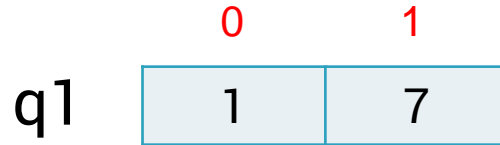


size(): Trả về kích thước của queue.

```
int n = q.size()  
System.out.print(n);
```

5

Hoán đổi 2 queue với nhau



`swap(other queue)`

```
q1.swap(q2);
```

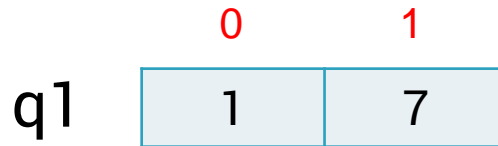


Hoán đổi 2 queue với nhau:
Python không hỗ trợ hàm swap, tuy nhiên có thể sử dụng phép gán để swap.

```
q1, q2 = q2, q1
```

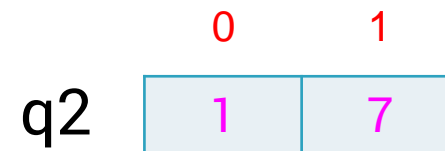


Hoán đổi 2 queue với nhau



Java không hỗ trợ hàm swap, sử dụng phương pháp như stack, viết hàm swap cho 2 queue với nhau.

```
Queue<Integer> temp = q1;  
q1 = q2;  
q2 = temp;
```



Hỏi đáp

