

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  
KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN

ĐỀ THI CUỐI HỌC KỲ: I (2024 -2025)  
MÔN: Phát triển ứng dụng Web  
Thời gian: 90 phút

(Sinh viên được sử dụng tài liệu giấy)

HỌ VÀ TÊN SV: .....	<b><u>CÁN BỘ COI THI</u></b>
MSSV: .....	
STT: .....	
PHÒNG THI:.....	

**CÂU HỎI TỰ LUẬN**

Xét các lược đồ CSDL quan hệ trong ứng dụng “quản lý thư viện” như sau:

- **DOCGIA**(MaDocGia, HoTen, NgaySinh, DiaChi, SoDienThoai)
  - **Tân từ:** Thông tin đọc giả gồm: Mã đọc giả (MaDocGia) (*chuỗi*), họ tên đọc giả (HoTen) (*chuỗi*), ngày sinh (NgaySinh)(*date*), địa chỉ (DiaChi) (*chuỗi*) và số điện thoại (*chuỗi*).
- **NHANVIEN**(MaNhanVien, HoTen, NgaySinh, DiaChi, SoDienThoai)
  - **Tân từ:** Thông tin nhân viên gồm: mã nhân viên (MaNhanVien) (*chuỗi*), họ tên nhân viên (HoTen) (*chuỗi*), ngày sinh (NgaySinh) (*date*), địa chỉ (DiaChi) (*chuỗi*), và số điện thoại (SoDienThoai) (*chuỗi*).
- **TACGIA**(MaTacGia, HoTen, QuocGia)
  - **Tân từ:** Thông tin tác giả gồm: Mã tác giả (MaTacGia) (*chuỗi*), họ tên (HoTen) (*chuỗi*), quốc tịch tác giả (QuocGia) (*chuỗi*).
- **SACH**(MaSach, TenSach, MaTacGia, SoLuong, Gia, TheLoai);
  - **Tân từ:** Thông tin một cuốn sách gồm: Mã sách (MaSach) (*chuỗi*), tên sách (TenSach) (*chuỗi*), mã tác giả (MaTacGia) (*chuỗi*), số lượng (SoLuong) (*số nguyên*), giá bán (Gia) (*số thực*), thể loại (TheLoai) (*chuỗi*).
- **PHIEUMUON**(MaPhieuMuon, MaDocGia, MaNhanVien, NgayMuon, NgayPhaiTra);
  - **Tân từ:** Thông tin của phiếu mượn gồm: Mã phiếu mượn (MaPhieuMuon) (*chuỗi*), phiếu mượn này của đọc giả nào, nhân viên nào lập, ngày mượn (NgayMuon) (*date*) và ngày phải trả (NgayPhaiTra) (*date*).
- **CHITIETPHIEUMUON**(MaPhieuMuon, MaSach, SoLuong, NgayTra)
  - **Tân từ:** Thông tin chi tiết phiếu mượn cho biết phiếu mượn nào mượn sách nào, mỗi cuốn sách mượn bao nhiêu cuốn và ngày chính thức trả (NgayTra) (*date*).

**Ghi chú:** Các thuộc tính gạch dưới là các thuộc tính khóa chính



- Dùng HTML, Javascript, jQuery, php thiết kế và viết code xử lý cho các trang web sau:

1. Trang thêm đọc giả (1.0 điểm) (G2.1, G2.2, G3.1, G3.2)

Mã đọc giả	<input type="text" value="DG01"/>
Họ tên	<input type="text" value="Lê Tú"/>
Ngày sinh	<input type="text" value="02/01/2000"/> <input type="checkbox"/>
Địa chỉ	<input type="text" value="TP.HCM"/>
Số điện thoại	<input type="text" value="0919112233"/>
<input type="button" value="Thêm"/>	

Khi nhấn nút "Thêm" chương trình lấy thông tin từ các control và thêm thông tin đọc giả vào CSDL

2. Trang thêm sách (1.5 điểm) (G2.1, G2.2, G3.1, G3.2)

Tên tác giả	<input type="text" value="PGS.TS Nguyễn Đình Thuận"/>
Mã sách	<input type="text" value="MS01"/>
Tên sách	<input type="text" value="Lập trình web"/>
Số lượng	<input type="text" value="50"/>
Giá	<input type="text" value="50000"/>
Thể loại	<input type="text" value="Lập trình"/>
<input type="button" value="Thêm"/>	

Khi nhấn nút "Thêm" chương trình lấy dữ liệu từ các control và thêm thông tin sách vào CSDL, tên tác giả Load từ CSDL

3. Trang mượn sách (dùng kỹ thuật lập trình Ajax) (7.5 điểm) (G2.1, G2.2, G3.1, G3.2)

Mã đọc giả:	<input type="text" value="DG01"/>	<input type="text" value="Nguyễn Ngọc Thạch"/>
Mã nhân viên:	<input type="text" value="NV001"/>	<input type="text" value="Tran Thi Mai"/>
Thể loại sách:	<input type="text" value="Lập trình"/>	

Mã sách	Tên sách	Giá	Thao tác
S004	Lập trình C++ cho người mới bắt đầu	50000	<input type="button" value="Thêm"/>
S005	Hướng dẫn lập trình Python	40000	<input type="button" value="Thêm"/>
S009	Lập trình Java cho người mới bắt đầu	40000	<input type="button" value="Thêm"/>

## Phiếu mượn

Mã sách	Tên sách	Số lượng	Thao tác
S004	Lập trình C++ cho người mới bắt đầu	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Xóa"/>
S005	Hướng dẫn lập trình Python	<input type="text" value="3"/>	<input type="button" value="Xóa"/>

Mã phiếu mượn:

Ngày phải trả:  ☐

- a. Người dùng nhập mã đọc giả vào textfield "Mã đọc giả", nhấn phím Enter thì chương



trình hiển thị tên đọc giả ở textField bên cạnh (dùng kỹ thuật lập trình Ajax) (0.75 điểm)

- b. Người dùng nhập mã nhân viên vào textField "*Mã nhân viên*", nhấn phím Enter thì chương trình hiển thị tên nhân viên ở textField bên cạnh (dùng kỹ thuật lập trình Ajax) (0.75 điểm)
- c. Người dùng nhập thể loại sách vào textField "*Thể loại sách*", nhấn phím Enter thì chương trình liệt kê thông tin của các cuốn sách vào table ở dưới (dùng kỹ thuật lập trình Ajax) (1.5 điểm)
- d. Khi người dùng nhấn chọn nút nhấn "*Thêm*" trên bảng này thì cuốn sách trên dòng tương ứng chứa nút "*Thêm*" sẽ được thêm vào bảng "*Phiếu mượn*" bên dưới nếu cuốn sách này chưa có trong bảng "*Phiếu mượn*" đồng thời gán số 1 trong textField ở cột "*Số lượng*" trong bảng "*Phiếu mượn*", còn nếu có rồi thì tăng số lượng ở textField ở cột "*Số lượng*" trong bảng "*Phiếu mượn*" lên 1. (2.0 điểm)
- e. Khi người dùng nhấn nút "*Xóa*" trên bảng "*Phiếu mượn*", chương trình xóa dòng tương ứng chứa nút được nhấn. (0.5 điểm)
- f. Khi người dùng nhấn nút nhấn "*Mượn sách*" chương trình lấy thông tin "*Mã đọc giả*", "*Mã nhân viên*", "*Mã phiếu mượn*", "*Ngày phải trả*", "*Ngày mượn*" lấy ngày hệ thống thêm vào bảng "*PHIEUMUON*". Lấy thông tin sách trong bảng "*Phiếu mượn*" thêm vào bảng "*CHITIETPHIEUMUON*" với ngày trả "*NgayTra*" là null. (2.0 điểm)

----- Hết -----

(Lưu ý: CBCT không giải thích gì thêm)

Tp.Hồ Chí Minh, ngày 11 tháng 12 năm 2024

Duyệt đề của Khoa/Bộ môn  
(ký và ghi rõ họ tên)

Giảng viên ra đề

-----