Bảo mật web và ứng dụng

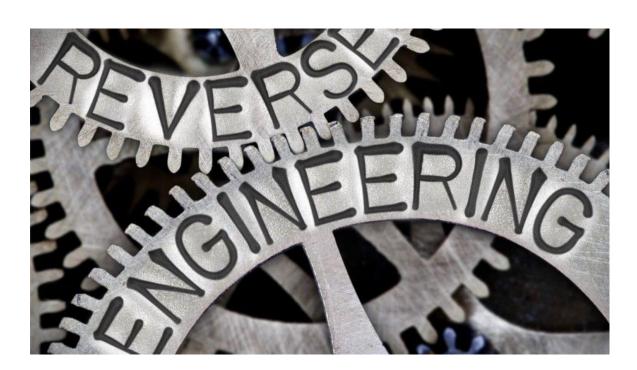
# Nội dung



- Bảo vệ dữ liệu lưu trữ (Stored Data)
- An toàn kết nối ứng dụng với Server



- Làm thế nào để bảo vệ dữ liệu lưu trữ trong ứng dụng?
- Reverse Engineering?





- Mã hóa đối xứng
  - AES, Blowfish, CAST5, RC4, 3DES
- Mã hóa bất đối xứng
  - Diffie-Hellman, RSA, ECDSA, ElGamal
- Kỹ thuật Hash
  - SHA-1, SHA-2, MD5, Tiger
- Password-based encryption (PBE)
- Key Derivation Function (KDF)

### **PBE**



Android hỗ trợ thuật toán mã hóa (Android password-based encryption – PBE) sử dụng SHA-256 và AES, để tính khóa mã hóa đối xứng từ password (hashing, mã hóa, thực hiện nhiều lượt chu kỳ mã hóa).

■ Khi user cần đọc dữ liệu mã hóa → lấy key từ password để giải mã dữ liệu
String password = ...;

```
String PBE_ALGORITHM = "PBEWithSHA256And256BitAES-CBC-BC"; int NUM_OF_ITERATIONS = 1000; int KEY_SIZE = 256;
```

#### **PBE**



#### o Lưu ý:

- Salt dùng để nối thêm vào mã hash của password → tăng độ khó của việc tìm ra khóa
- Để luôn có được key giống nhau từ password giống nhau, cần đảm bảo salt luôn cố định → Salt cần được cố định hardcode trong mã nguồn ứng dụng
- Salt cần duy nhất cho mỗi thiết bị, được sinh ra lúc cài đặt ứng dụng

# Credential Storage Mã hóa không dữ liệu từ người dùng

- Yêu cầu password cho mỗi lần đọc/ghi thông tin (mã hóa/giải mã)→ phiền toái cho người dùng.
- Lưu key hardcode trong mã nguồn → rủi ro reverse engineering ứng dụng.
- Giải quyết bằng cách sử dụng chiến lược Key Derivation lúc khởi động app, sau đó lưu cache key này lại >> rủi ro reverse engineering ứng dụng.
- Mức độ bảo vệ dữ liệu phải PHÙ HỢP với mức độ rủi ro.
- ?? Lưu key trên key storage ở máy chủ (server)

# **Practical Cryptography**



- VD: Sử dụng Initialization Vector (IV) kèm KDF để mã hóa/giải mã dữ liệu.
- Tìm hiểu đặc điểm của Initialization Vector (IV)?

```
String password = ...;
String PBE_ALGORITHM = "PBEWithSHA256And256BitAES-CBC-BC";
String CIPHER ALGORITHM = "AES/CBC/PKCS5Padding";
int NUM OF ITERATIONS = 1000;
int KEY SIZE = 256;
byte[] salt = "ababababababababababababab".getBytes();
byte[] iv = "1234567890abcdef".getBytes();
String clearText = ...; // This is the value to be encrypted.
byte[] encryptedText;
byte[] decryptedText;
```

### **Practical Cryptography**



```
try
    PBEKeySpec pbeKeySpec = new PBEKeySpec(password.toCharArray(),
        salt, NUM OF ITERATIONS, KEY SIZE);
    SecretKeyFactory keyFactory = SecretKeyFactory.getInstance(PBE ALGORITHM);
    SecretKey tempKey = keyFactory.generateSecret(pbeKeySpec);
    SecretKey secretKey = new SecretKeySpec(tempKey.getEncoded(), "AES");
    IvParameterSpec ivSpec = new IvParameterSpec(iv);
    Cipher encCipher = Cipher.getInstance(CIPHER ALGORITHM);
    encCipher.init(Cipher.ENCRYPT MODE, secretKey, ivSpec);
    Cipher decCipher = Cipher.getInstance(CIPHER ALGORITHM);
    decCipher.init(Cipher.DECRYPT MODE, secretKey, ivSpec);
    encryptedText = encCipher.doFinal(clearText.getBytes());
    decryptedText = decCipher.doFinal(encryptedText);
    String sameAsClearText = new String(decryptedText);
catch (Exception e)
```

# **Practical Cryptography**



- Tóm lai:
  - Các dữ liệu nhạy cảm, quan trọng cần được mã hóa
  - Khóa mã hóa KHÔNG nên lưu ở bất kỳ đâu, cũng như bất kỳ lúc nào

### An toàn kết nối với Server



- Tính bí mật (confidentiality): ngăn chặn dữ liệu truyền nhận qua mạng bị đọc lén/ chỉnh sửa bởi các bên không liên quan.
- Tính xác thực (authentication): xác thực đối tượng máy chủ mà dữ liệu gửi tới, và dữ liệu nhận được có phải là đối tượng mong muốn hay không.

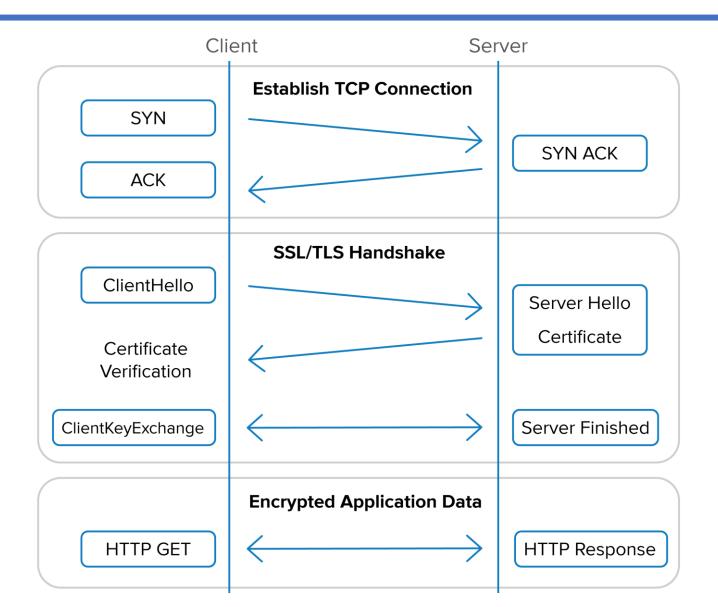
### SSL/TLS



- Bảo vệ tính bí mật của dữ liệu truyền qua mạng
- Cho phép client/ứng dụng xác thực máy chủ mà nó đang kết nối, truyền nhận dữ liệu tới.

### SSL/TLS







# SSL/TLS trong bảo vệ dữ liệu đến các server công cộng

# Server công cộng



- Server nàm ngoài quyền quản lý mà người phát triển ứng dụng Android muốn kết nối tới.
- Các server này thường được cấu hình với các chứng chỉ từ những CA phổ biến.
- Mỗi phiên bản Android có chứa một danh sách các CA phổ biến mà nó tin tưởng.

# SSL/TLS trong Android Tạo kết nối HTTPS đến server công cộng

Sử dụng lớp HttpsURLConnection: hiện thực SSL/TLS trên class chuẩn HttpURLConnection

```
URL url = new URL("https://clientaccess.example.com");
HttpsURLConnection urlConn = (HttpsURLConnection)url.openConnection();
```

#### Hoăc:

```
HttpsURLConnection urlConn = new HttpsURLConnection("https://
clientaccess.example.com");
```

```
URL url = new URL("https://clientaccess.example.com");
HttpsURLConnection urlConn = (HttpsURLConnection)url.openConnection();
urlConn.setDoOutput(true);
OutputStream output = urlConn.getOutputStream();
InputStream input = urlConn.getInputStream();
                                                                   16
```

# SSL/TLS trong Android Tạo kết nối HTTPS đến server công cộng

Một số thông tin trong đối tượng

#### HttpsURLConnection:

- getCipherSuite(): thuật toán mã hóa dùng trong kết nối
- getServerCertificates(): trả về các chứng chỉ mà máy chủ cung cấp.

# Xác thực máy chủ công cộng



- Hostname verification: so khóp hostname của server muốn kết nối tới với chứng chỉ của server đó
- Việc xác thực được hiện thực với các lớp (class) sử dụng Hostname Verifier interface, trong Android có 1 số class có chức năng này:
- AllowAllHostnameVerifier: tắt tính năng hostname verification, chấp nhận tất cả chứng chỉ được tin cậy
- StrictHostnameVerifier: so sánh chứng chỉ dựa vào wildcard 1 cấp
  - VD: \*.example.com (đây là wildcard)
     server1.example.com (match)
     server1.domain1.example.com (không match)
- BrowserCompatHostnameVerifier: so sánh chứng chỉ dựa vào hostname với wildcard nhiều cấp
  - VD: \*.example.com (đây là wildcard)
     server1.domain1.example.com (match)

# Xác thực máy chủ công cộng



- Ví dụ: Thực hiện tạo lớp xác thực hostname chứng chỉ với method verify(), khi đó:
  - URL sẽ được kiểm tra với thông tin đối tượng
     SSLSession của chứng chỉ.

```
HostnameVerifier customHV = new HostnameVerifier()
{
    public boolean verify(String urlHostname, SSLSession connSession)
    {
        String certificateHostname = connSession.getPeerHost();

        // compare urlHostname and certificateHostname here and
        // return true if the certificate should be accepted and
        // false if it should be rejected.
    }
};
```

# Xác thực máy chủ công cộng



 Chỉ định HostnameVerifier cho các kết nối SSL/TLS trong tương lai bằng cách sử dụng phương thức setDefaultHostnameVerifier() trong lớp HttpsURLConnection

```
HostnameVerifier newHV = new StrictHostnameVerifier();
HttpsURLConnection.setDefaultHostnameVerifier(newHV);
```

# Xác thực máy chủ công cộng



 VD: Kiểm tra thêm nhiều thông tin của chứng chỉ trước khi thiết lập kết nối an toàn (ngoài wildcard)

```
HostnameVerifier customHV = new HostnameVerifier()
             public boolean verify(String urlHostname, SSLSession connSession)
                 boolean isCertOK = true;
                 String certificateHostname = connSession.getPeerHost();
                 // If we want to, can check to see the name of the host we connected to
                 // and make a decision based on that information on if we trust it.
                 try {
                    Certificate[] certs = connSession.getPeerCertificates();
                    X509Certificate caCert = (X509Certificate)(certs[certs.length - 1]);
                     String caName = caCert.getIssuerX500Principal().getName();
                    if ( caName == CA WE DO NOT WANT TO TRUST )
                    // Check to see if the certificate was issued by a CA that we
                     // choose to reject. If so, we'll reject it.
                         isCertOK = false;
                 catch (SSLPeerUnverifiedException e)
                 // If we cannot verify the host, reject it.
                     isCertOK = false;
                 return isCertOK;
         };
```



# SSL/TLS trong bảo vệ dữ liệu đến các server riêng tư

### Server riêng tư



- Server cụ thể do chính nhà phát triển ứng dụng client quản lý.
- Được xây dựng để phục vụ cho ứng dụng phía client.
- → Mô hình áp dụng với các server công cộng nằm ngoài quyền quản lý có thể không phù hợp

# Xác thực máy chủ riêng tư



- Có thể cấu hình SSL/TLS chỉ cho phép sử dụng một số chứng chỉ nhất định.
- Cho phép giới hạn các server mà ứng dụng có thể kết nối.
- Cho phép SSL/TLS tin tưởng các chứng chỉ không phải ký bởi các trusted CA, ví dụ self-signed certificate.
- → Có thể hiệu quả khi giao tiếp với server riêng tư (an toàn mà không cần mua các chứng chỉ từ CA thương mại)

#### Ví dụ:

Cấu hình cho ứng dụng Android tin tưởng chứng chỉ tự ký (self-signed) và từ chối tất cả chứng chỉ khác

# Xác thực máy chủ riêng tư



- B1: Chuẩn bị chứng chỉ tự ký cho kết nối SSL an toàn giữa ứng dụng Android và máy chủ:
  - Có nhiều cách tạo chứng chỉ cho máy chủ web server
  - Dùng công cụ keytool trong Android

VD: tạo chứng chỉ cho hostname <u>server.example.com</u> lưu trong keystore với định dạng JKS

keytool -genkey -dname "cn=server.example.com, ou=Development, o=example.com, c=US" alias selfsignedcert1 -keypass genericPassword -keystore certsjks -storepass
genericPassword -validity 365

- **B2**: lưu trữ khóa private ở web server

# Xác thực máy chủ riêng tư



- B3: Tạo BKS keystore cho chứng chỉ tự ký để dùng trong ứng dụng Android.
  - Thực hiện: Cài đặt thư viện mã hóa Bouncy Castle vào Android
  - Sử dụng keytool để export chứng chỉ tự ký từ JKS keystore và import vào BKS keystore
  - VD: tạo BKS Keystore, chứa trong thư mục resource của ứng dụng (res/raw/selfsignedcertsbks)

keytool -export -alias selfsignedcert1 -keystore certsjks -storepass genericPassword keypass genericPassword -file cert.cer

keytool -import -file cert.cer -keypass genericPassword -keystore /home/user1/dev/
project1/res/raw/selfsignedcertsbks -storetype BKS -storepass genericPassword providerClass org.bouncycastle.jce.provider.BouncyCastleProvider -providerpath /home/
user1/lib/bcprov-jdk16-146.jar -alias selfsignedcert1

# Xác thực máy chủ riêng tư



- **B4**: Cấu hình ứng dụng Android thiết lập kết nối SSL/TLS bằng cách sử dụng các đối tượng:
  - KeyStore: chứa các chứng chỉ và khóa bí mật
  - TrustManager: đối tượng chịu trách nhiệm quyết định các thông tin về chứng chỉ của những thực thể nào được tin cậy và chấp nhận trong kết nối SSL/TLS.
  - TrustManagerFactory: tạo đối tượng TrustManager
  - SSLContext: đối tượng chứa danh sách các thuộc tính cấu hình SSL (các khóa của client-side, các chứng chỉ server-side nào được chấp nhận – thông qua chỉ định TrustManger)
  - SSLSocketFactory: tạo socket SSL/TLS với các thuộc tính trong SSLContext

# Xác thực máy chủ riêng tư



# Sử dụng chứng chỉ tự ký đã thêm trong kết nối SSL/TLS của ứng dụng Android

B4.1: Tạo KeyStore để truy cập keystore vừa thêm trong res/

```
KeyStore selfsignedKeys = KeyStore.getInstance("BKS");
selfsignedKeys.load(context.getResources().openRawResource(R.raw.selfsignedcertsbks),
    "genericPassword".toCharArray());
```

B4.2: Tạo TrustManagerFactory: cấu hình TrustManagerFactory
 với keystore để tạo TrustManager chỉ tin tưởng chứng chỉ trên

```
TrustManagerFactory trustMgr =
    TrustManagerFactory.getInstance(TrustManagerFactory.getDefaultAlgorithm());
trustMgr.init(selfsignedKeys);
```

 B4.3: Tạo SSLContext để thiết lập kết nối SSL/TLS sử dụng chứng chỉ hostname đã tạo trước đó

# Xác thực máy chủ riêng tư



Sử dụng chứng chỉ tự ký đã thêm trong kết nối SSL/TLS của ứng dụng Android

 B4.4: Sử dụng cấu hình ở trên để thiết lập kết nối SSL/TLS cho ứng dụng với chứng chỉ đã tạo:

```
URL serverURL = new URL("https://server.example.com/endpointTest");
HttpsURLConnection serverConn = (HttpsURLConnection)serverURL.openConnection();
```

# An toàn dữ liệu đầu vào



- SQL Injection
- Command injection

# Kiểm tra dữ liệu đầu vào



- Kiểm tra tính hợp lệ của các dữ liệu đầu vào trước khi thực hiện xử lý.
- 2 hướng kiểm tra:
  - Reject-Known-Bad: reject hết những dữ liệu đã biết là xấu
  - → yếu, do danh sách các dữ liệu đầu vào thế nào là xấu không thể xác định hết
  - Accept-Known-Good:
    - Data Type
    - Length
    - Numeric Range
    - Numeric Sign
    - Syntax/Grammar

# Tài liệu tham khảo



- Chương 5-6-7 Sách "Application Security for the Android Platform: Processes, Permissions, and Other". Jeff Six. 2011.
- Chương 5-6-7 sách "Android Security Internals: An In-Depth Guide to Android's Security Architecture". Nikolay Elenkov. No Starch Press. 2015.

# Bài tập



Xây dựng 1 ứng dụng Android sử dụng kết nối SSL/TLS giữa máy chủ và ứng dụng người dùng.

# Bảo mật web và ứng dụng

