

BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Bảo mật Web và Ứng dụng Tên chủ đề: CTF CHALLENGES LAB 04

GVHD: Ngô Đức Hoàng Sơn

1. THÔNG TIN CHUNG:

Lóp: NT213.P12.ANTT

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Hồ Vỉ Khánh	22520633	22620633@gm.uit.edu.vn

2. NỘI DUNG THỰC HIỆN:1

STT	Nội dung	Tình trạng
1	Level 1	100%
2	Level 2	100%
3	Level 3	100%
4	Level 4	100%
5	Level 5	100%
6	Level 6	100%
7	Level 7	100%
8	Level 8	100%
9	Level 9	100%
10	Level 10	100%
11	Level 11	100%
12	Level 12	100%
13	Challenge 1	100%
14	Challenge 2	100%
15	Challenge 3	100%
16	Challenge 4	100%
17	Challenge 5	100%
Điểm tự đánh giá 10/10		

 $^{^{\}rm 1}\,$ Ghi nội dung công việc, các kịch bản trong bài Thực hành

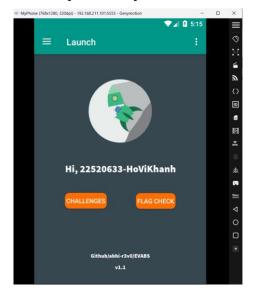


BÁO CÁO CHI TIẾT

D. CHALLENGES CTF (BÀI TẬP BẢO MẬT ỨNG DỤNG)

D.1 EVABS

Giao diện sau khi tải file EVABSv5.apk về mấy ảo android.



Level 1: Debug Me

Bắt đầu với level đầu tiên ta thấy



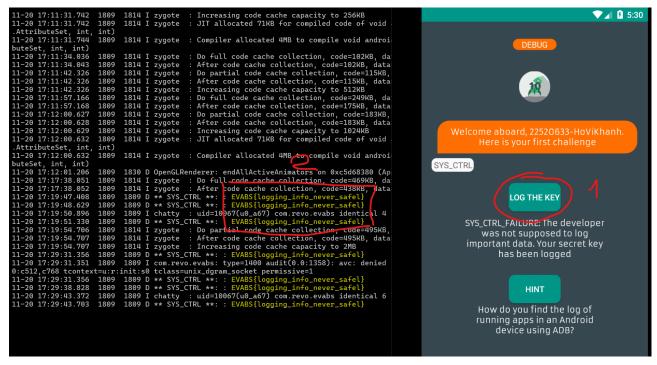


Đầu tiên chạy lệnh adb shell ps để tìm PID của ứng dụng

```
242 1175724
242 1184104
u0_a3
u0_a51
              1565
                                    72364 ep_poll
                                                        e882dbb9 S com.android.providers.calenda
               1588
                                    78708 ep_poll
                                                        e882dbb9 S com.android.email
                                                        e882dbb9 S com.android.messaging
                                    92536 ep_poll
u0_a64
              1632
                      242 1186512
system
                                                        e882dbb9 S com.genymotion.superuser
               1702
                      242 1173948
                                    66660 ep_poll
                                    65624 ep_poll
                                                        e882dbb9 S android.ext.services
u0_a9
              1731
                      242 1173704
u0_a6
               1754
                      242 1173720
                                    67152 ep_poll
                                                        e882dbb9 S com.android.defcontainer
                                   68240 ep_poll
u0_a47
                      242 1178368
                                                        e882dbb9 S com.android.gallery3d
                                                        e882dbb9 S
u0_a67
                      242
                          1244528 111628 ep_poll
                                                                    com.revo.evabs
                                        0 worker_thread
                                                               0 S [kworker/6:2]
```

Khi tìm được PID của ứng dụng rồi, chạy lệnh adb logcat --pid=[app's pid]. Trong trường hợp này là **adb logcat --pid=1809**

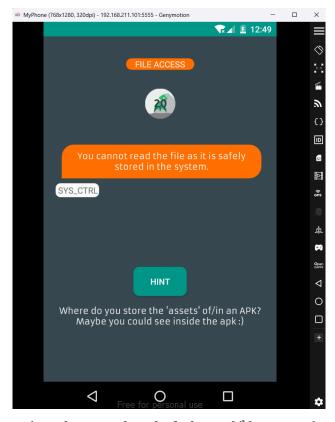
Khi đọc được log rồi, click vào button "LOG THE KEY" và xem flag ở logcat.



Flag: EVABS{logging_info_never_safel}

4

Level 2: File Access



Một trong số những nơi ứng dụng android sử dụng để lưu trữ tài nguyên là **assets** folder. Tất cả những tài nguyên này đều được nén vào file apk cùng với các file code của ứng dụng. Để lấy được tài nguyên thì chỉ cần unzip file apk.

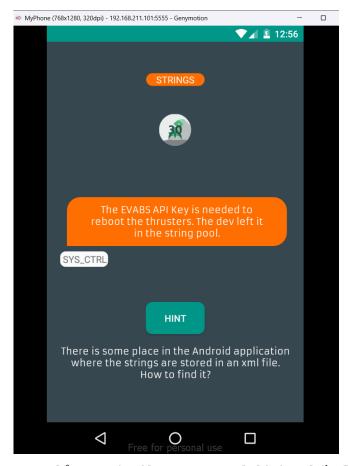
Vào thư mục assets và chúng ta sẽ thấy 1 file chứa flag.

```
vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/Downloads/EVABSv5$ cd assets/
vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/Downloads/EVABSv5/assets$ ls
fonts secrets
vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/Downloads/EVABSv5/assets$ cat secrets
EVABS{fil3s !n ass3ts ar3 eas!lv hackabl3}vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/
Downloads/EVABSv5/assets$
```

Flag: EVABS{fil3s_!n_ass3ts_ar3_eas!ly_hackabl3}



Level 3: Strings



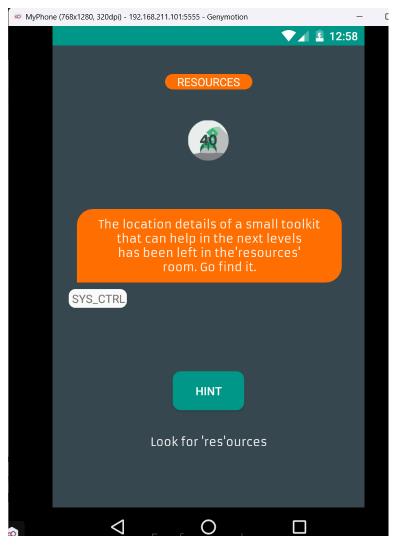
Khi dùng bytecode viewer để truy cập file strings.xml thì tìm thấy flag như gợi ý.

```
completions."</string>
                                   >evabs-c0e8b</string>
                                      >Email</string>
     <string name=</pre>
                                      rd">Password (optional)</string>
     <string name="search</pre>
                                     title">Search</string>
     <string name="section_format">Hello World from section: %1$d</string>
                                                                    ">999+</string>
                                            >EVABS{saf3ly_st0red_in_Strings?}</string>
                           evabs
    <string name="title_activity
<string name="title_activity")</pre>
                                             e">Home</string>
                                             nch">Launch</string>
    <string name="title_activity_login">Sign in</string>
<string name="title_activity_splash">Splash</string>
     <string name="title_activity_test">Test</string>
</resources>
```

Flag: EVABS{saf3ly_st0red_in_Strings?}



Level 4: Resource



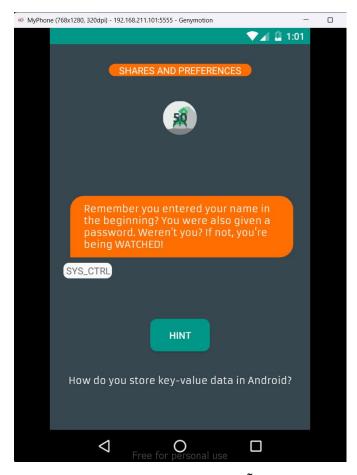
Qua gợi ý, biết rằng flag nằm trong 1 file nào đó có trong thư mục **res**. Vì vậy ta dùng grep để tìm file flag: **grep -r "EVABS{" ***. Và biết được flag nằm tại **res/raw/link.txt**

```
vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/Downloads/EVABSv5$ cd res/
vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/Downloads/EVABSv5/res$ grep -r "EVABS{" *
Binary file layout/activity_flagcheck.xml matches
Binary file layout-v17/activity_flagcheck.xml matches
raw/link.txt:EVABS{th!s_plac3_is_n0t_as_s3cur3_as_it_l00ks}
vika2004@Kelvin:/mnt/c/Users/hovik/Downloads/EVABSv5/res$
```

Flag: EVABS{th!s_plac3_is_n0t_as_s3cur3_as_it_l00ks}



Level 5: Shares and Preferences



SharedPreferences là một API lưu trữ dữ liệu vĩnh viễn trong các file XML. Dữ liệu được lưu trữ bởi SharedPreferences object có cấu trúc dạng key - value.

SharedPreferences object có thể được khai báo cho tất cả ứng dụng sử dụng, hoặc khai báo private. Dữ liệu được lưu trong các file XML tại /data/data/<package-name>/shared_prefs/*.xml.

Sử dụng adb shell để truy cập vào hệ thống android bằng lệnh cd /data/data/com.revo.evabs/shared_prefs và chạy lệnh grep -r "EVABS" * để tìm flag giấu trong các file xml.

```
C:\platform-tools>adb shell
genymotion:/ # cd /data/data/com.revo.evabs/shared_prefs
genymotion:/data/data/com.revo.evabs/shared_prefs # grep -r "EVABS" *

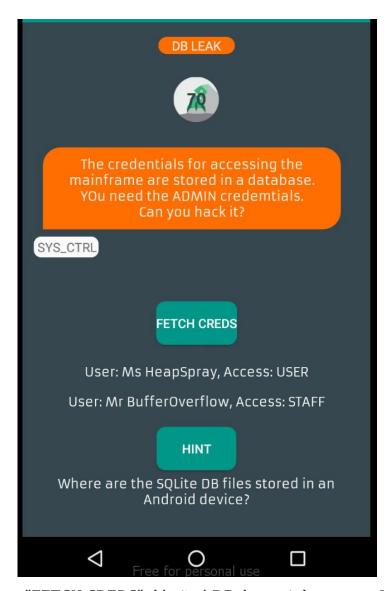
DETAILS.xml: <string name="password">EVABS{shar3d_pr3fs_c0uld_be_c0mpromiz3ds}</string>
genymotion:/data/data/com.revo.evabs/shared_prefs # |
```

Flag: EVABS{shar3d_pr3fs_c0uld_be_c0mpromiz3ds}

Level 6: DB Leak

Các ứng dụng Android cũng cần lưu trữ dữ liệu local. Một trong những nơi ứng dụng sử dụng để lưu trữ dữ liệu là SQLite DB. Các database này luôn nằm tại /data/data/<package-name>/databases





Sau khi click button "FETCH CREDS" thì sẽ có DB được sinh ra trong Local Storage.

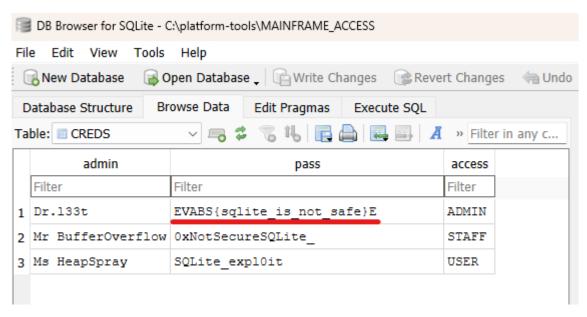
Giờ thì chạy adb shell "**Is /data/data/com.revo.evabs/databases**" để kiểm tra xem có những db nào. Ở đây chỉ có 1 db là MAINFRAME_ACCESS.

```
C:\platform-tools>adb shell
genymotion:/ # ls /data/data/com.revo.evabs/databases
MAINFRAME_ACCESS MAINFRAME_ACCESS-journal
genymotion:/ # |
```

Pull DB đó về máy thật để mở bằng SQLite browser bằng lệnh adb pull "/data/data/com.revo.evabs/databases/MAINFRAME_ACCESS". Xem các bảng thấy flag là password của user Dr.l33t có role admin.

```
C:\platform-tools>adb pull "/data/data/com.revo.evabs/databases/MAINFRAME_ACCESS" /data/data/com.revo.evabs/databases/MAINFRAME_AC...led, 0 skipped. 1.8 MB/s (16384 bytes in 0.009s)
C:\platform-tools>
```



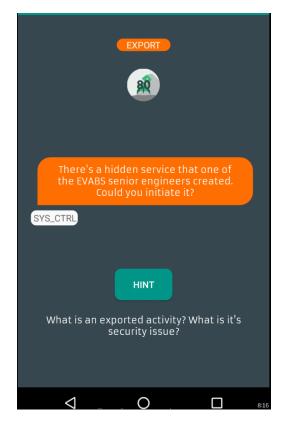


Flag: EVABS{sqlite_is_not_safe}

Level 7: Export

Trong ứng dụng Android có khái niệm **activity**. Activity trong Android là nơi diễn ra mọi hoạt động tương tác với người dùng, bởi vì tất cả các màn hình ứng dụng đều phải được "đính" trên một Activity.

Thông tin về các activity được lưu trong file **AndroidManifest.xml**, xuất hiện trong các thẻ **<activity />.** Trong thẻ này có 1 thuộc tính quan trọng là **android:exported**. Nếu thuộc tính này có giá trị **true** thì activity đó có thể bị kích hoạt bởi các ứng dụng khác.



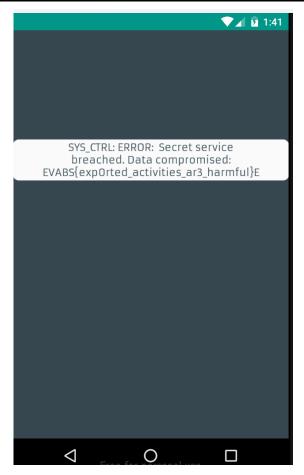


Khi kiểm tra manifest, ở ngay dòng thứ 4 trong đã có thông tin về một Activity bị exported:

<activity android:exported="true" android:name="com.revo.evabs.ExportedActivity"/>

Khi một activity bị exported, chúng ta có thể khởi động nó bằng adb. Sử dụng adb để trigger các exported activity bằng lệnh: **adb shell am start -n [package name].[exported activity]**.

C:\platform-tools>adb shell am start -n com.revo.evabs/com.revo.evabs.ExportedActivity
Starting: Intent { cmp=com.revo.evabs/.ExportedActivity }
C:\platform-tools>

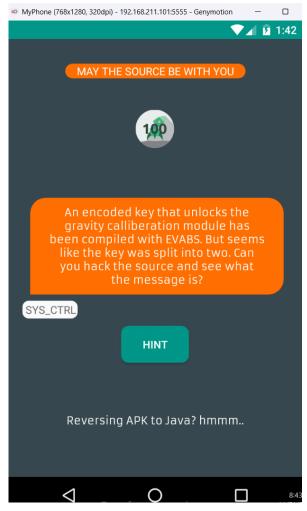


Flag: EVABS{exported_activities_ar3_harmful}

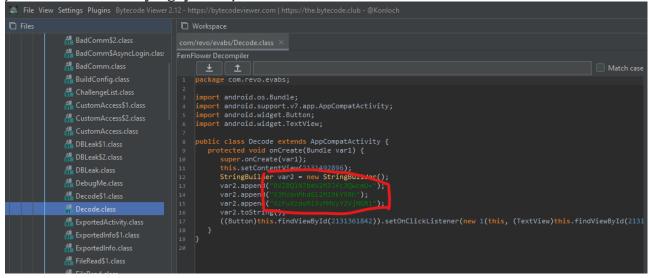
Level 8: Decode

Hardcoded các string quan trọng là không an toàn, khi hacker có thể dễ dàng reverse file apk và tìm được các đoạn string này.



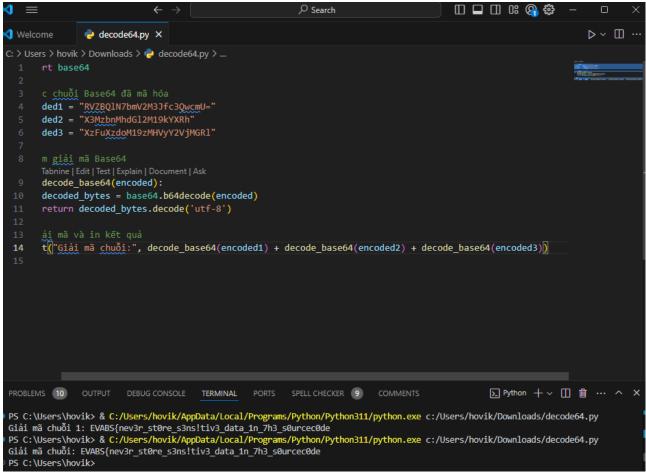


Reverse sang code java bằng Bytecode viewer, sau đó mở file **Decode.class** - file code java cho level 8 thấy ngay 3 đoạn text hardcoded.



Decode B64 với 3 string này ta có được flag.





Flag: EVABS{nev3r_st0re_s3ns!tiv3_data_1n_7h3_s0urcec0de}

Level 9: Smali Injection





Theo gợi ý của level này thì chúng ta đi phân tích file SmaliInject.java: SmaliInject.class:

SmaliInject\$2.class:

Thấy nếu biến SIGNAL = "LAB_ON" thì chương trình sẽ in ra flag. Nhưng biến SIGNAL đang được đặt mặc định là "LAB_OFF"

Chúng ta có thể sửa code và build lại ứng dụng mới mà vẫn dùng được các chức năng bình thường do Dev đã không có cơ chế kiểm tra độ toàn vẹn code.

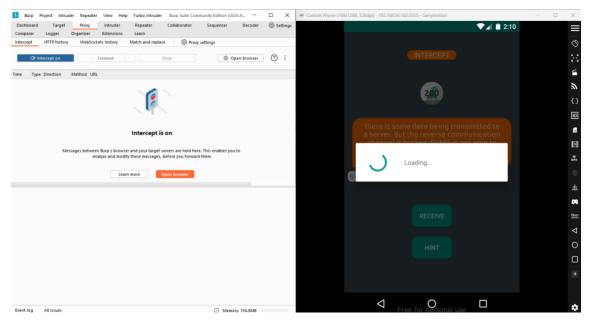


Level 10: Intercept



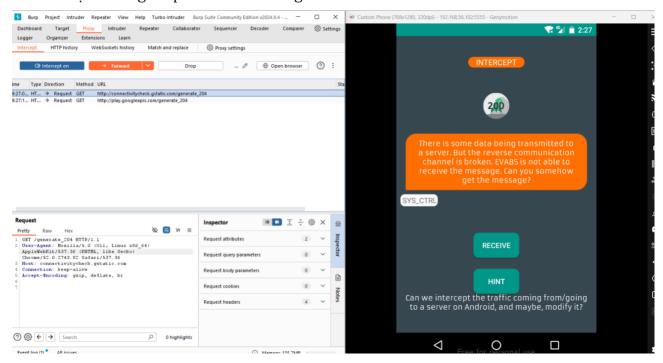
Theo như gợi ý thì cần phải intercept request bằng Burpsuite để bắt lại gói tin khi nhấn RECEIVE

Cấu hình Proxy như sau để bắt được các request từ thiết bị android ra ngoài như ở lab4:





Sau khi config để intercept được request rồi thì chỉ cần Send to repeater và gửi request lên là được. Trong respond có chứa flag.

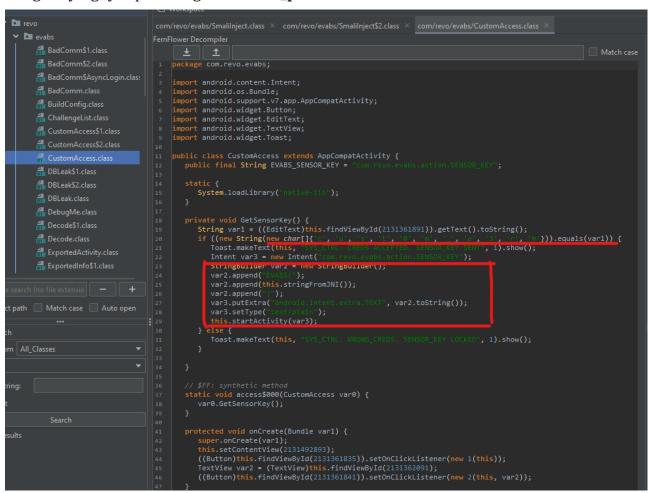


Level 11: Custom PERM





Ở Level này ta phải tìm đúng input mới được, xem source trên bytecode viewer dễ dàng thấy ngay input đúng là **cust0m_p3rm**.



Sau khi nhập đúng input thì flag sẽ được truyền vào intent com.revo.evabs.action.SENSOR_KEY bằng hàm putExtra().



Viết chương trình thay đổi hàm putExtra để in ra flag.

```
import sys
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document | Ask def on_message(message, data):
    print(message)
package = "com.revo.evabs"
jscode = """
Java.perform(function () {
    send("[-] Starting hooks on android.content.Intent.putExtra");
    intent.putExtra.overload("java.lang.String", "java.lang.String").implementation = function(var_1, var_2) {
device = frida.get device manager().add remote device("127.0.0.1:27042")
pid = device.spawn([package])
process = device.attach(pid)
script = process.create_script(jscode)
script.on("message", on_message)
print("[*] Hooking into", package)
script.load()
device.resume(pid)
sys.stdin.read()
```

Chạy tiến trình frida-server bên phía điện thoại

```
C:\platform-tools>adb shell
genymotion:/ # .frida-server &
[1] 2960
```

Chạy code Frida đồng thời mở mobile nhập đúng input cust0m_p3rm tìm được thì sẽ ra flag.

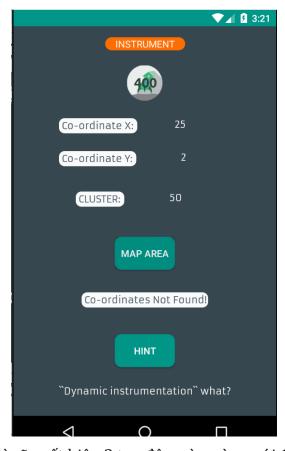
Thực thi ra kết quả

```
D:\1-2025\BaoMatWeb_UngDung\ThucHanh\Lab4>python lv.py
[*] Hooking into com.revo.evabs
{'type': 'send', 'payload': '[-] Starting hooks on android.content.Intent.pu
tExtra'}
{'type': 'send', 'payload': '[+] Flag: EVABS{always_ver1fy_packag3sa}'}
```

Flag: EVABS{always_ver1fy_packag3sa}



Level 12 - Instrument



Khi click "MAP AREA" thì sẽ xuất hiện 2 tọa độ x và y cùng với 1 giá trị bằng x * y. Bài này cũng cần sử dụng Frida.

Khi mở file code Frida1.java phân tích, flag in ra nếu (x=a*b) > giá trị ngẫu nhiên từ 0 đến 70 cộng 150. Vì cho sẵn <math>a=25, b=2 nên dù giá trị ngẫu nhiên có là mấy x cũng không thể lớn hơn vế bên phải được. Nên là hook vào hàm random, để điều kiện luôn đúng cho giá trị random là -150. (Khi đó 50 > 0).



```
import fyida
import sys

Tabnine | Edit | Test | Explain | Document | Ask
def on_message(message, data):
    print(message)

package = "com.revo.exabs"

| jscode = """
| Java.perform(function () {
    send("[-] Starting hooks on java.util.Random.nextInt");
    var random = Java.use("java.util.Random");
    random.nextInt.overload("int").implementation = function(var_1) {
        send("[-] Hooked nextInt, returning: -150");
        return -150; // Hook the nextInt method to always return -150
        };
    });
    """

# Connect to the USB device
device = frida.get_usb_device()

# Spawn the application if it's not already running
pid = device.spawn([package])
process = device.attach(pid)

# Create and load the script
script = process.create_script(jscode)
script.or("message", on message)
print("[1] Hooking", package)

# Resume the application to start execution
device.resume(pid)

# Keep the script running to listen for messages
sys.stdin.read()
```

```
D:\1-2025\BaoHatWeb_UngDung\ThucHanh\Lab4>python \lv12.py

[*] Hooking com.revo.evabs
{'type': 'send', 'payload': '[-] Starting hooks on java.util.Random.nextInt'}
{'type': 'send', 'payload': '[+] Hooked nextInt, returning: -150'}
```



adb logcat ra thì thấy flag in ra ở log.

Flag: EVABS{a_dynam1c_h00k}



D.2 Droid

1. One.apk

Cài đặt one.apk

```
c:\platform-tools>adb install one.apk
Performing Streamed Install
Success
c:\platform-tools>
```

PicoCTF

where else can output go? [PICO]

HELLO, I AM A BUTTON

I'm a flag!

Gợi ý của challenge là output có thể nằm ở đâu ngoài app. Dùng findstr format của flag là "picoCTF" từ logcat để tìm flag.

```
c:\platform-tools>adb logcat | findstr "picoCTF"
11-21 15:42:45.721 3432 3432 I PICO : picoCTF{a.moose.once.bit.my.sister}
```

Flag: picoCTF{a.moose.once.bit.my.sister}

2. Two.apk

Xóa apk cũ và cài đặt two.apk

Lab 01: DEF



```
c:\platform-tools>adb uninstall com.hellocmu.picoctf
Success

c:\platform-tools>adb install two.apk
Performing Streamed Install
Success
c:\platform-tools>
```

PicoCTF

brute force not required

HELLO, I AM A BUTTON

I'm a flag!

Decompile apk với apktool

```
c:\platform-tools>apktool d two.apk
I: Using Apktool 2.10.0 on two.apk with 8 thread(s).
I: Loading resource table...
I: Baksmaling classes.dex...
I: Decoding file-resources...
I: Loading resource table from file: C:\Users\hovik\AppData\Local\apktool\framework\1.apk
I: Decoding values */* XMLs...
I: Decoding values */* XMLs...
I: Decoding AndroidManifest.xml with resources...
I: Regular manifest package...
I: Copying assets and libs...
I: Copying unknown files...
I: Copying original files...
```

Kiểm tra trong folder two/res/values/strings.xml

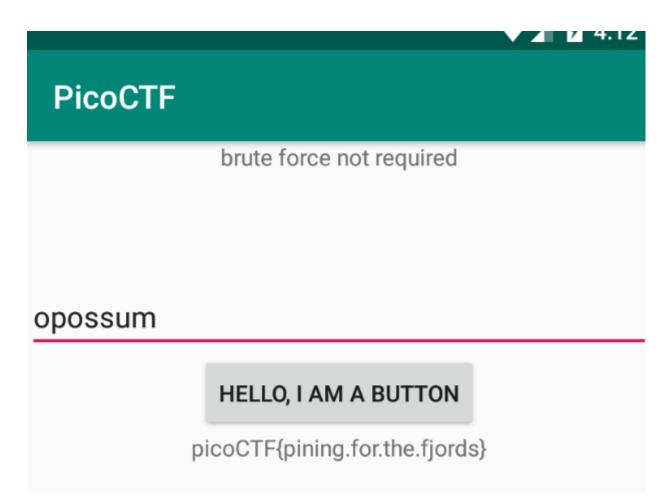


```
i File C:/platform-tools/two/res/values/strings.xml
  😭 Import favorites 📗 🕟 Seed-Labs_Write-U... 🕟 reuvenb-nub/myfuzz 📙 ScienceDirect.com |... 🕒 Welcome to BilimEd... 🙍 Effectively Generati..
This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

<string name="hint">brute force not required</string>
  <string name="manatee">caribou</string>
  <string name="myotis">jackrabbit</string>
  <string name="password">opossum</string>
  <string name="porcupine">blackbuck</string>
  <string name="porcupine">blackbuck</string>
  <string name="porcupine">blackbuck</string>
  <string name="search_menu_title">Search</string>
  <string name="search_menu_title">Search</string>
  <string name="status_bar_notification_info_overflow">999+</string>
  <string name="vole">beaver</string>
  </string name="vole">beaver</string>
  </string>
  </string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</string>
</str>
</str>
```

Password là opossum. Nhập vào ứng dụng để tìm flag.

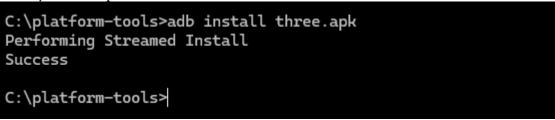


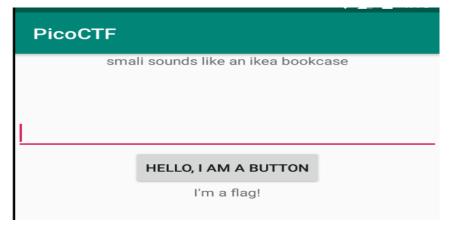


Flag: picoCTF{pining.for.the.fjords}

3. Three.apk

Cài đặt three.apk







Decompile apk bằng apktool

```
C:\platform-tools>apktool d three.apk
I: Using Apktool 2.10.0 on three.apk with 8 thread(s).
I: Baksmaling classes.dex...
I: Loading resource table...
I: Decoding file-resources...
I: Loading resource table from file: C:\Users\hovik\AppData\Local\apktool\framework\1.apk
I: Decoding values */* XMLs...
I: Decoding AndroidManifest.xml with resources...
I: Regular manifest package...
I: Copying assets and libs...
I: Copying unknown files...
I: Copying original files...
```

Xem code của FlagstaffHill.class

Viết lại hàm và chạy với compiler của Java

Nhận được password và nhập vào ứng dụng để lấy flag



PicoCTF

smali sounds like an ikea bookcase

dismass.ogg.weatherwax.aching.nitt.garlick

HELLO, I AM A BUTTON

picoCTF{what.is.your.favourite.colour}

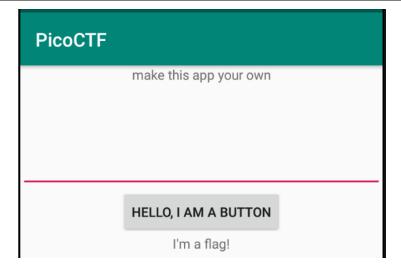
Flag: picoCTF{what.is.your.favourite.colour}

4. Four.apk

Cài đặt four.apk

C:\platform-tools>adb install four.apk
Performing Streamed Install
Success

C:\platform-tools>





Decompile file apk

```
C:\platform-tools>apktool d four.apk
I: Using Apktool 2.10.0 on four.apk with 8 thread(s).
I: Baksmaling classes.dex...
I: Loading resource table...
I: Decoding file-resources...
I: Loading resource table from file: C:\Users\hovik\AppData\Local\apktool\framework\1.apk
I: Decoding values */* XMLs...
I: Decoding AndroidManifest.xml with resources...
I: Regular manifest package...
I: Copying assets and libs...
I: Copying unknown files...
I: Copying original files...
C:\platform-tools>
```

Đọc code ta có thể thấy hàm nope chỉ trả về "don't wanna" nên ta có thể đổi nó thành về hàm yep và compile

```
C:> platform-tools > four > smali > com > hellocmu > picoctf > ☐ FlagstaffHill.smali

17     .end method

18

19     .method public static getFlag(Ljava/lang/String; Landroid/content/Context;)Ljava/lang/String;

20     .locals 1

21     .param pθ, "input" # Ljava/lang/String;

22     .param p1, "ctx" # Landroid/content/Context;

23

24     .line 19

25     invoke-static {pθ}, Lcom/hellocmu/picoctf/FlagstaffHill;->yep(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/String;

26

27     move-result-object vθ
```



Thực hiện compile lại file

```
C:\platform-tools>apktool b four -o four2.apk
I: Using Apktool 2.10.0 with 8 thread(s).
I: Checking whether sources has changed...
I: Smaling smali folder into classes.dex...
I: Checking whether resources has changed...
I: Building resources...
I: Copying libs... (/lib)
I: Building apk file...
I: Copying unknown files/dir...
I: Built apk into: four2.apk
C:\platform-tools>
```

Tao chữ ký

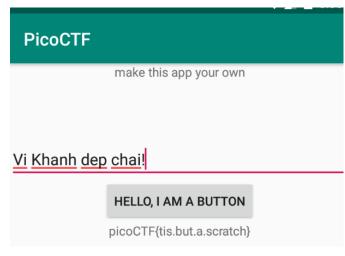
```
C:\platform-tools>keytool -genkey -v -keystore four2.keystore -alias four2 -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000 Enter keystore password:
Keystore password is too short - must be at least 6 characters
Enter keystore password:
Re-enter new password:
Enter the distinguished name. Provide a single dot (.) to leave a sub-component empty or press ENTER to use the default value in braces.
What is your first and last name?
What is the name of your organizational unit?
What is the name of your Organization?
What is the name of your City or Locality?
```

Thực hiện ký file apk để install vào ứng dụng

C:\platform-tools>C:\Users\hovik\AppData\Local\Android\Sdk\build-tools\35.0.0\apksigner sign --ks four2.keystore four2.apk Keystore password for signer #1:
C:\platform-tools>

Install apk mới được sửa

```
C:\platform-tools>adb install four2.apk
Performing Streamed Install
Success
C:\platform-tools>
```



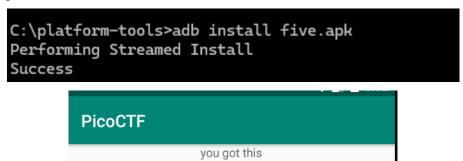
Flag: picoCTF{tis.but.a.scratch}

PHÒNG THÍ NGHIỆM AN TOÀN THÔNG TIN



5. Five.apk

Cài đặt five.apk



HELLO, I AM A BUTTON

I'm a flag!

Sau khi decompile và mở file FlagstaffHill thấy chuỗi password được tạo ra bằng cách nối các giá trị.



Viết lại hàm và run với compiler của Java

Decompile file apk

```
C:\platform-tools>apktool d five.apk
I: Using Apktool 2.10.0 on five.apk with 8 thread(s).
I: Baksmaling classes.dex...
I: Loading resource table...
I: Decoding file-resources...
I: Loading resource table from file: C:\Users\hovik\AppData\Local\apktool\framework\1.apk
I: Decoding values */* XMLs...
I: Decoding AndroidManifest.xml with resources...
I: Regular manifest package...
I: Copying assets and libs...
I: Copying unknown files...
I: Copying original files...
```

Invoke hàm cardamom để cho nó gán kết quả và v0, trả về v0 để trả về flag thay vì "call it".

```
move-result-object v4

.line 36
.local v4, "password":Ljava/lang/String;
invoke-virtual {p0, v4}, Ljava/lang/String;->equals(Ljava/lang/Object;)Z

move-result v5

if-eqz v5, :cond_0

const-string v5, "call it"

return-object v5

line 37

cond_0
 onst-string v5, "NOPE"

return-object v5
end method
```



```
.line 36
.local v4, "password":Ljava/lang/String;
invoke-virtual {p0, v4}, Ljava/lang/String;->equals(Ljava/lang/Object;)Z

move-result v5

invoke-static {p0}, Lcom/hellocmu/picoctf/FlagstaffHill;->cardamom (Ljava/lang/String;) Ljava/lang/String;

move-result-object v0

return-object v0

.line 37
:cond_0
const-string v5, "NOPE"
```

Thực hiện build ký và cài đặt lại ứng dụng

```
C:\platform-tools>apktool b five -o five2.apk
I: Using Apktool 2.10.0 with 8 thread(s).
I: Checking whether sources has changed...
I: Smaling smali folder into classes.dex...
I: Checking whether resources has changed...
I: Building resources...
I: Copying libs... (/lib)
I: Building apk file...
I: Copying unknown files/dir...
I: Built apk into: five2.apk
```

Tạo và ký file apk

```
C:\platform-tools>keytool -genkey -v -keystore five2.keystore -alias five2 -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000
Enter keystore password:
Re-enter new password:
Enter the distinguished name. Provide a single dot (.) to leave a sub-component empty or press ENTER to use the default value in braces.

What is your first and last name?
What is the name of your organizational unit?
What is the name of your organization?
What is the name of your City or Locality?
What is the name of your State or Province?
What is the name of your State or Province?
What is the two-letter country code for this unit?
Is CN=Unknown, OU=Unknown, O=Unknown, L=Unknown, ST=Unknown, C=Unknown correct?
```

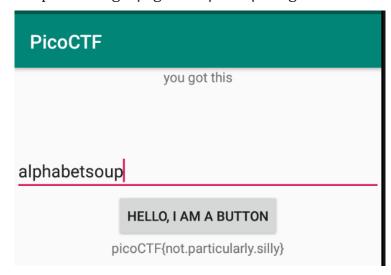
C:\platform-tools>C:\Users\hovik\AppData\Local\Android\Sdk\build-tools\35.0.0\apksigner sign --ks five2.keystore five2.apk Keystore password for signer #1: C:\platform-tools>

Cài lai

```
C:\platform-tools>adb uninstall com.hellocmu.picoctf
Success
C:\platform-tools>adb install five2.apk
Performing Streamed Install
Success
C:\platform-tools>
```



Nhập lại "alphabetsoup" vào ứng dụng và nhận được flag



Flag: picoCTF{not.particularly.silly}