

Trường ĐH Công nghệ Thông tin - ĐHQG TP. HCM





Giới thiệu môn học

- Mã môn học: NT521
- Tên môn học:
 - Tiếng Việt: Lập trình an toàn và khai thác lỗ hổng phần mềm
 - Tiếng Anh: Secure Programming and Exploiting Vulnerabilities
- Số tín chỉ: **04**
- Thời gian: 15 buổi x 3 tiết

Giới thiệu môn học

Tại sao lại học môn học này?

Các công việc liên quan tới nội dung môn học



Giới thiệu GV

- Pham Van Hau Head of Information Security Department Faculty of Computer Networks and Communication
 - Email: haupv@uit.edu.vn
- Phan The Duy Information Security Researcher @ UIT InSecLab
 - Email: duypt@uit.edu.vn
- Do Thi Thu Hien Information Security Researcher @ UIT InSecLab
 - Email: hiendtt@uit.edu.vn
- Nguyen Huu Quyen (Teaching Assistant) Information Security Researcher
 @ UIT InSecLab
 - Email: quyennh@uit.edu.vn



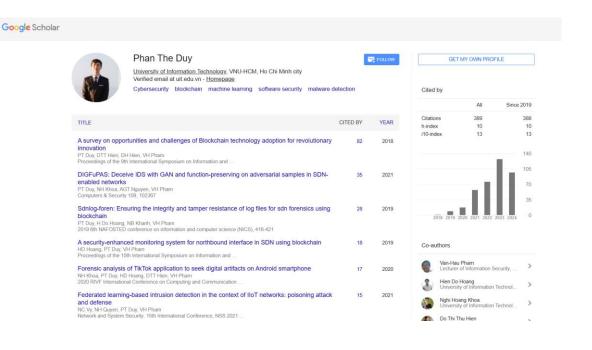






Giới thiệu GV

- Phan The Duy Information Security Researcher @ UIT InSecLab
 - Email: <u>duypt@uit.edu.vn</u>
 - Địa chỉ: Phòng E8.1, Phòng thí nghiệm An toàn thông tin, Trường ĐH Công nghệ Thông tin





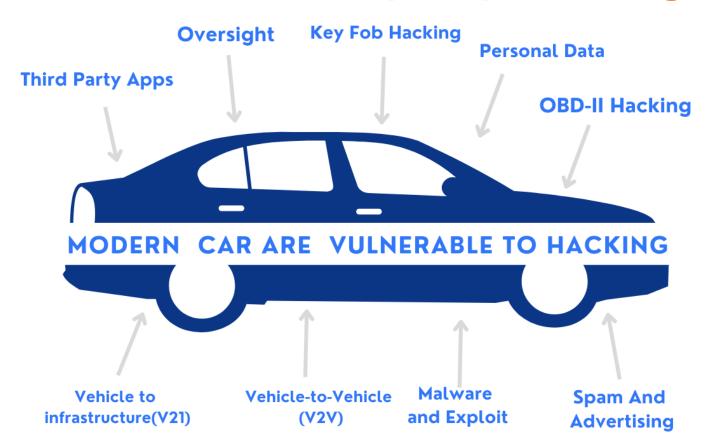
Bắt đầu

 Một chiếc xe ô tô có thể không an toàn do những lí do gì?



Bắt đầu

• Một chiếc xe ô tô có thể bị tin tặc tấn công?



Bắt đầu

Một chiếc xe ô tô có thể bị tin tặc tấn công?

Ví Dụ Mẫu Thiết Kế Ô Tô Dễ Bị Tấn Công:

- Hệ thống mở khóa không dây (Keyless Entry System):
 - Thiết kế hệ thống này không bao gồm mã hóa đủ mạnh để bảo vệ tín hiệu giữa chìa khóa và xe. Tin tặc có thể dễ dàng thực hiện các cuộc tấn công relay attack, bằng cách chặn và phát lại tín hiệu, mở khóa xe mà không cần chìa khóa thật.
- Phần mềm điều khiển động cơ (Engine Control Software):
 - Thiết kế phần mềm điều khiển động cơ không có kiểm tra tính toàn vẹn và xác thực mã nguồn. Điều này cho phép kẻ tấn công tiêm mã độc vào hệ thống, gây ra các lỗi trong điều khiển động cơ hoặc thậm chí tắt động cơ khi xe đang chạy.
- Hệ thống thông tin giải trí (Infotainment System):
 - Hệ thống này được kết nối với mạng internet và mạng nội bộ của xe nhưng thiếu các biện pháp bảo mật cần thiết, như tường lửa hoặc phân đoạn mạng. Kẻ tấn công có thể khai thác các lỗ hổng trong hệ thống thông tin giải trí để truy cập vào các hệ thống quan trọng khác của xe, như hệ thống phanh hoặc lái.

Khảo sát kiến thức: CWE là gì?

Common Weakness Enumeration (CWE) là danh sách các loại điểm yếu phổ biến trong phần mềm và phần cứng có liên quan đến bảo mật. Một "điểm yếu" là một điều kiện trong phần mềm, firmware, phần cứng, hoặc thành phần dịch vụ mà, dưới một số hoàn cảnh nhất định, có thể góp phần tạo ra các lỗ hổng bảo mật

CWE Top 25 Most Dangerous Software Weaknesses



Welcome to the 2023 Common Weakness Enumeration (CWE™) Top 25 Most Dangerous Software Weaknesses list (CWE™ Top 25). This list demonstrates the currently most common and impactful software weaknesses.

Often easy to find and exploit, these can lead to exploitable vulnerabilities that allow adversaries to completely take over a system, steal data, or prevent applications from working.

2023 Top 25 List

Key Insights

<u>Methodology</u>

Common Weakness Enumeration (CWE) is a list of common software and hardware weakness types that have security ramifications. A "weakness" is a condition in a software, firmware, hardware, or service component that, under certain circumstances, could contribute to the introduction of vulnerabilities.

Khảo sát kiến thức: Lỗ hồng (vulnerability) là gì?

Một lỗ hổng (vulnerability) là một khiếm khuyết (flaw) hoặc điểm yếu (weakness) trong hệ thống máy tính, phần mềm, các quy trình bảo mật, các kiểm soát nội bộ, hoặc thiết kế và triển khai, có thể bị khai thác để vi phạm chính sách bảo mật của hệ thống.

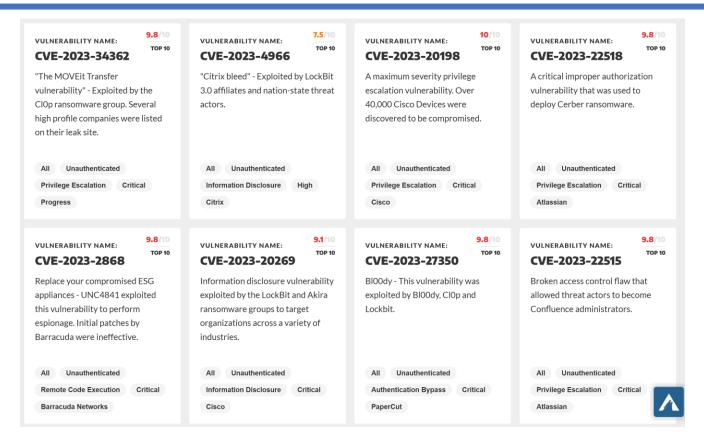
Vulnerability is a weak point

Weak point of a process or an assets which increases a likelihood of a risk



A vulnerability is a flaw or weakness in a computer system, software, its security procedures, internal controls, or design and implementation, which could be exploited to violate the system security policy.

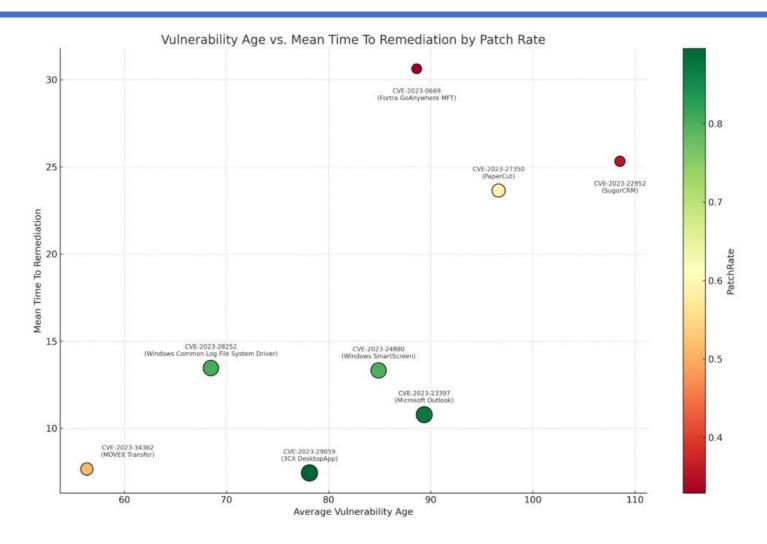
Khảo sát kiến thức: CVE là gì?



CVE, viết tắt của Common Vulnerabilities and Exposures, là danh sách các lỗ hổng bảo mật máy tính đã được công bố công khai.

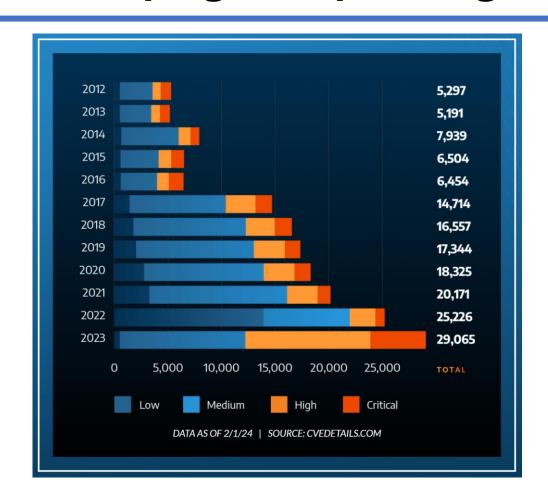
→ Khi ai đó đề cập đến **một CVE**, họ đang nói về một lỗ hồng bảo mật đã được gán một số ID CVE.

Khảo sát kiến thức: Top 10 lỗ hồng được khai thác 2023?



Analysis of MTTR, Patch Rate, and Vulnerability Age for Top 10 Vulnerabilities in 2023 (Qualys Threat Research Unit)

Khảo sát kiến thức: Các CVE được ghi nhận trong 10 năm?



- Có hơn 29,000 lỗ hổng bảo mật (vulnerabilities) được công bố trong năm 2023, tăng thêm hơn 3,800 lỗ hổng bảo mật và phơi nhiễm thông tin (CVEs) so với năm 2022.
- Điều đáng lo ngại hơn so với số lượng lớn các lỗ hổng trong năm 2023 là hơn một nửa trong số đó đã được đánh giá với điểm CVSS cho thấy mức độ nghiêm trọng cao hoặc cực kỳ nghiêm trọng.

Khảo sát kiến thức: An toàn phần mềm là gì?

- An toàn phần mềm là một trong những khía cạnh chính để xây dựng hệ thống/phần mềm tin cậy (trustworthy/reliability).
- An toàn phần mềm là nguyên lý triển khai các cơ chế bảo mật trong việc thiết kế, xây dựng, và kiểm thử để giúp phần mềm duy trì chức năng (hoặc khả năng) chống lại các cuộc tấn công.
 - Để đảm bảo khả năng chống lại các cuộc tấn công nguy hiểm của phần mềm trước khi đưa ra thị trường, một phần mềm phải trải qua quá trình thiết kế, lập trình, kiểm tra an toàn - bảo mật theo tiêu chuẩn.

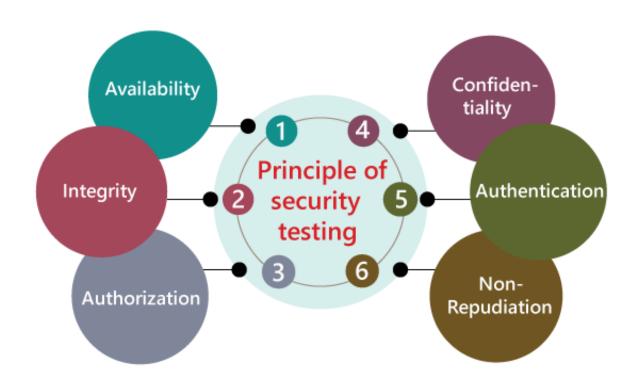
"Software security is an idea implemented to protect software against malicious attack and other hacker risks so that the software continues to function correctly under such potential risks".

- SDLC
- SSDLC
- Shift Left
- Secure Design
- Threat model
- DevOps/DevSecOps
- Software Programming
- Secure Coding
- Software Vulnerabilities
- Source Code Vulnerability Detection
- Vulnerability Repairing

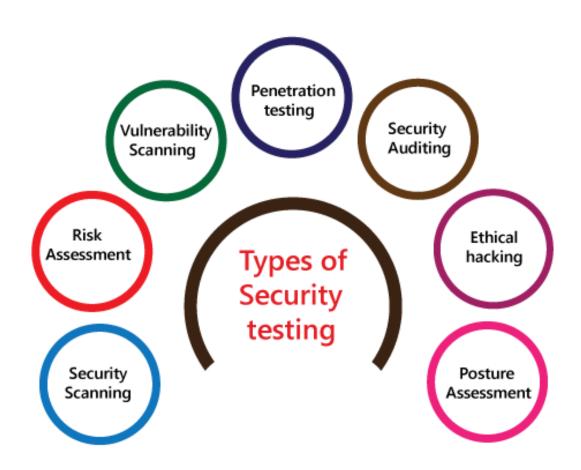
- Binary Code Vulnerability Detection
- Software Testing
- Static application security testing (SAST)
- Dynamic application security testing (DAST)
- Symbolic Execution
- Fuzzing Testing
- Coverage
- Exploitation
- Zero-day
- PoC



Quy trình phát triển phần mềm - Software Development Life Cycle (SDLC)

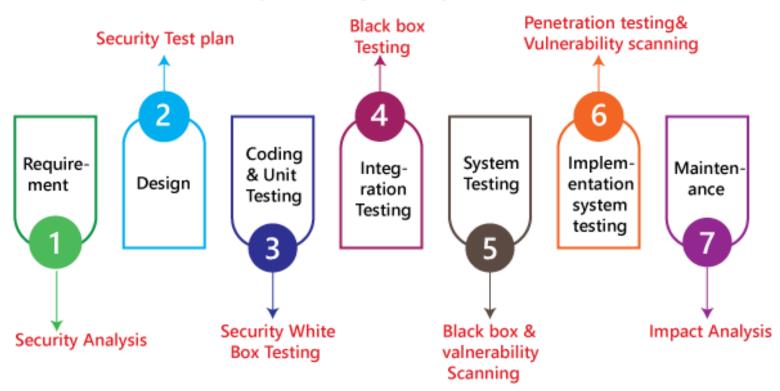


Các nguyên tắc/khía cạnh trong kiểm thử phần mềm



Các dạng kiểm thử trong kiểm thử phần mềm

Security Testing along with SDLC



SSDLC với nguyên tắc "Dịch Trái" (Shift Left)



Chu kỳ SSDLC được thực hiện lặp đi lặp lại

Mục tiêu

Mục tiêu:

- Trang bị những kiến thức cơ bản về bảo mật phần mềm, quy trình thiết kế, lập trình, kiểm thử phần mềm an toàn.
- Trang bị kiến thức về các lỗ hổng phần mềm phổ biến: cách khai thác và phòng tránh

Nội dung chính

- Qui trình phát triển phần mềm Software Development Lifecycle (SDLC)
 - Các mô hình SDLC truyền thống
 - Các mô hình Agile
- Qui trình phát triển phần mềm an toàn Secure SDLC (SSDLC):
 - Designing and Building Secure Software
 - Shift Left
 - Secure Programming & Program Analysis
 - DevSecOps
- Khai thác lỗ hổng phần mềm (Exploiting Software Vulnerabilities):
 - Common Vulnerabilities
 - Exploitation
 - Repairing
- Hướng nghiên cứu trong lĩnh vực An toàn phần mềm (Software Security)

Khung chương trình

- Buổi 01: Giới thiệu môn học
 - Giới thiệu môn học, Yêu cầu và qui định của môn học

Phần I: Thiết kế và phát triển phần mềm an toàn

- Buổi 02: SDLC Tổng quan về qui trình phát triển phần mềm
- Buổi 03: SSDLC Qui trình thiết kế và phát triển phần mềm an toàn:
 - ✓ Threat model & Security requirements
 - ✓ Secure Design
 - ✓ Common Flaws in Programming
- Buổi 04: DevSecOps
- Buổi 05: Phân tích và kiểm thử chương trình phần mềm
 - Program Analysis: Static Code Analysis
 - Testing/Coverage Testing
- Buổi 06: Kỹ thuật Fuzzing trong Kiểm thử phần mềm
 - Cơ bản về Fuzzing
 - Úng dụng fuzzing trong kiểm thử

Khung chương trình

Phần II - Khai thác lỗ hổng phần mềm

- Buổi 07: Cơ bản về khai thác lỗ hổng phần mềm
 - Portable Execution + Compiler + Shellcode + Code Injection
 - OverFlow
 - Format String
- Buổi 08: Arc-injection Attack/Off-by-one
- Buối 09:
 - Address Space Layout Randomization (ASLR);
 - DEP + ROP chaining attack
- Buổi 10: Heap Exploitation
- Buổi 11: Future Direction of Secure Software & Exploitation
 - Một số hướng nghiên cứu về An toàn phần mềm (Software Security); tự động hoá Khai thác lỗ hổng phần mềm
- Buổi 12-13-14: Báo cáo Đồ án môn học
- Buổi 15: Ôn tập

Đánh giá

25% quá trình:

- Bài tập thiết kế, phân tích + Các bài tập CTF (40%)
- II. Đồ án môn học (60%)

25% thực hành:

- I. 06 bài Lab
- II. Các bài thực hành CTF

50% cuối kì:

- Đồ án: câu hỏi về đề tài Đồ án môn học (30%)
- II. Thi lý thuyết (trắc nghiệm và tự luận): 70%

Qui định học tập

- Tìm hiểu, thảo luận về nội dung bài giảng, bài tập
- Đến lớp đúng giờ, không làm việc riêng trong giờ học.
- Tham gia buổi học:
 - Được vắng tối đa 03/15 buổi học.
 - Có lí do chính đáng cho các buổi vắng học khác (nếu có).
 - Cấm thi cuối kì với các trường hợp không thực hiện theo qui định tham gia buổi học tối thiểu

CHƯƠNG 3. KIỂM TRA VÀ THI HỌC PHẦN

Điều 20. Tổ chức đánh giá môn học

Điều kiện dự thi kết thúc học phần

Sinh viên được dự thi kết thúc học phần khi có mặt từ 80% trở lên số buổi học theo thời khóa biểu của học phần đó, trừ những sinh viên được Hiệu trưởng cho phép học chương trình song ngành.

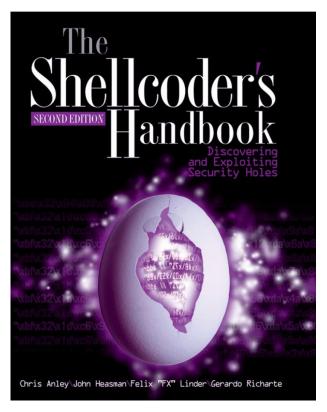
Giảng viên có thể để nghị P.ĐTĐH không cho sinh viên dự thi kết thúc học phần theo quy định riêng của môn học đã công bố cho sinh viên.

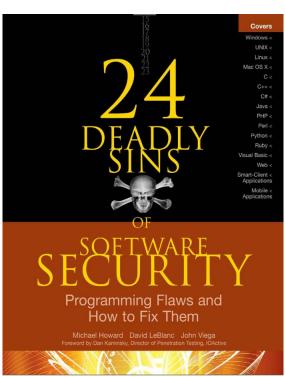
Qui định học tập

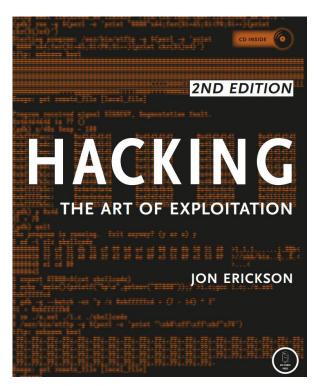
- Nhóm: 03 thành viên/nhóm
- Qui định khi làm việc nhóm:
 - Không ghi đầy đủ thông tin nhóm → 0đ
 - Sao chép bài nhóm khác → 0đ
 - Điểm của thành viên trong nhóm không phải là điểm chung của nhóm

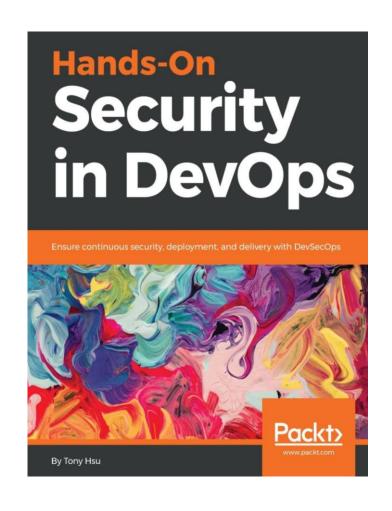
Qui định học tập

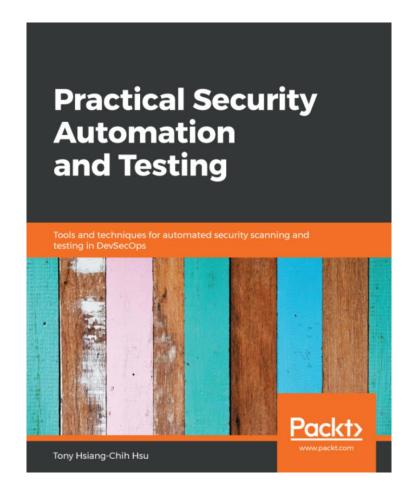
- Đồ án môn học: tổng hợp các kiến thức môn học
 - Giao đề tài Đồ án vào buổi học số 03
 - Không đăng kí đồ án theo qui định, hoặc không báo cáo tiến độ đồ án giữa kì → NHẬN ĐIỂM KHÔNG (0) CHO ĐIỂM QUÁ TRÌNH
 - Báo cáo đề tài Đồ án + (Bài tập) bắt đầu từ Buổi 12.





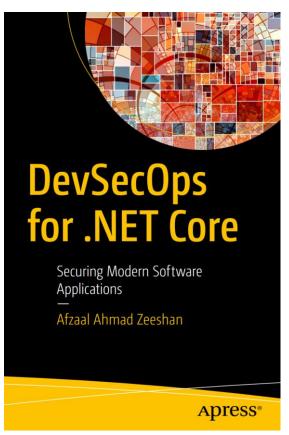


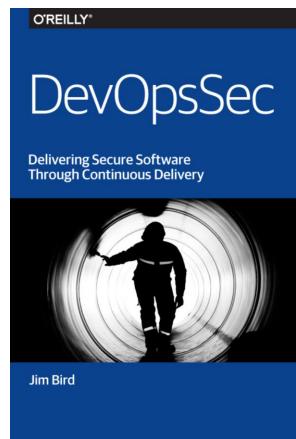






Laura Bell, Michael Brunton-Spall, Rich Smith & Jim Bird





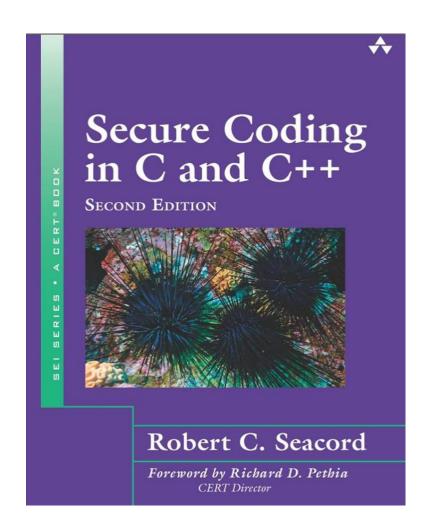


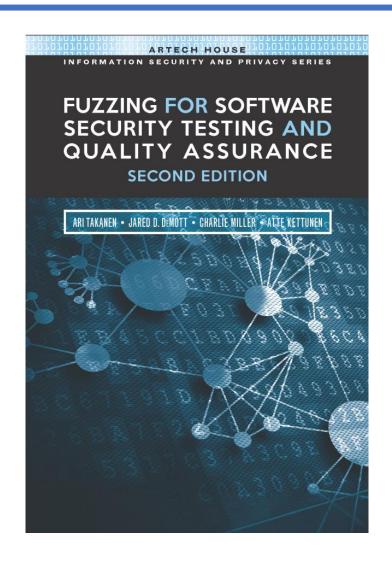
THE ART OF SOFTWARE SECURITY ASSESSMENT

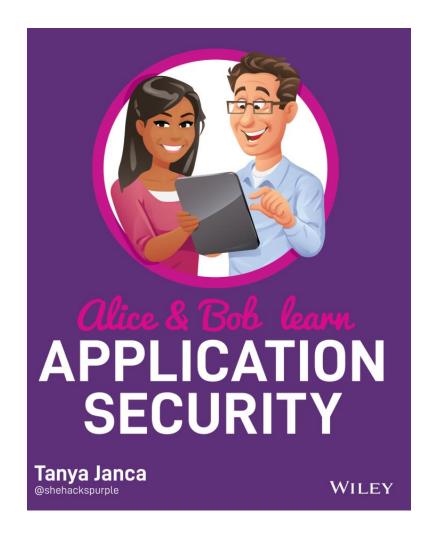
Identifying and Avoiding Software Vulnerabilities



MARK DOWD John McDonald









- https://security.berkeley.edu/secure-codingpractice-guidelines
- https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/sec code/Top+10+Secure+Coding+Practices
- https://owasp.org/www-pdfarchive/OWASP_SCP_Quick_Reference_Guid e_v2.pdf
- https://www.softwaretestinghelp.com/guidelines -for-secure-coding/
- http://security.cs.rpi.edu/courses/binexpspring2015/
- https://www.ired.team/

