

# ÔN TẬP CUỐI KỲ

## Môn học: Lập trình An toàn và khai thác lỗ hổng phần mềm

**Câu 1:** SDLC là viết tắt của từ khóa nào?

- A. System development life cycle
- B. **Software development life cycle**
- C. Software development life conditions
- D. Khác

**Câu 2:** Trong quy trình phát triển phần mềm, việc lập trình được thực hiện ở giai đoạn nào?

- A. **Implementation**
- B. Design
- C. Deployment
- D. Analysis

**Câu 3:** Mô hình Waterfall không còn được sử dụng để phát triển phần mềm do đã lỗi thời?

- A. True
- B. **False**

**Câu 4:** Nhận định đúng về mô hình Waterfall ban đầu?

- A. Ít tài liệu
- B. Thích hợp với các dự án có nhiều sự thay đổi
- C. Thuộc nhóm mô hình phát triển phần mềm Agile
- D. **Không có sự quay lui**

**Câu 5:** Nhóm toàn các mô hình phát triển thuộc nhóm Agile?

- A. RUP, Waterfall, Lean
- B. Waterfall, Scrum, Lean
- C. Scrum, Lean, RUP
- D. **Lean, Scrum, XP**

**Câu 6:** Kí hiệu C trong mẫu thiết kế phần mềm MVC tương ứng với thành phần nào của phần mềm?

- A. Code: các tệp tin code của phần mềm
- B. Container: môi trường triển khai của phần mềm
- C. **Controller: xử lý chức năng, trung gian giữa dữ liệu và giao diện**
- D. Em không biết :(

**Câu 7:** Khi cần hiện thực chức năng đăng ký nhận thông báo, có thể sử dụng design pattern nào?

- A. **Observer**
- B. Singleton
- C. Server-client
- D. Không nên dùng design pattern

**Câu 8:** Nhận định nào **đúng**?

- A. Git là hệ thống quản lý phiên bản tập trung
- B. Git và Github là một
- C. Khi 1 file đang được chỉnh sửa, Git sẽ khóa truy cập vào file
- D. **Không câu nào đúng**

**Câu 9:** Cho biết tác dụng của lệnh sau: **git clone https://github.com/user1/test.git** .

- A. Sao chép thư mục hiện hành

- B. Tải về 1 repository từ URL về thư mục hiện hành
- C. Tạo 1 git repository tại thư mục hiện hành
- D. Xóa các thư mục của git tại thư mục hiện hành

**Câu 10:** Kiểm thử an toàn thông tin (security testing) được xếp vào nhóm?

- A. Kiểm thử phi chức năng
- B. Kiểm thử đơn vị
- C. Kiểm thử chức năng
- D. Kiểm thử tích hợp

**Câu 11:** Nhận định **sai** về định dạng JSON?

- A. Các file có đuôi .json
- B. Dựa trên kiểu dữ liệu của Javascript
- C. Cho phép comment
- D. Có thể nhúng trong định dạng YAML

**Câu 12:** CI/CD là gì?

- A. Continuous Integration/Continuous Development
- B. Continuous Integration/Continuous Delivery
- C. Continuous Implementation/Continuous Delivery
- D. Continuous Implementation/Continuous Development

**Câu 13:** Cho biến **char buf[25]**. Cách gọi hàm nào dưới đây có thể gây ra lỗi hỏng buffer overflow?

- A. read(stdin, buf, 25)
- B. scanf("%s", buf)
- C. fgets(buf, 50, stdin)
- D. 2 câu fgets và scanf

**Câu 14:** Biện pháp phòng tránh buffer overflow?

- A. Dùng option -fno-stack-protector
- B. Dùng ASLR
- C. Cả 2 cách đều đúng
- D. Cả 2 cách đều sai

**Câu 15:** Format string nào cho phép ghi dữ liệu vào bộ nhớ?

- A. %s
- B. %w
- C. %n
- D. %d

**Câu 16:** Điều nào **đúng** về kỹ thuật tấn công ROP?

- A. Xảy ra trong trường hợp chỉ có thể làm tràn buffer 1 byte
- B. Tìm và sử dụng một số gadget kết thúc bằng lệnh ret
- C. Có thể bị chặn nếu bật cơ chế ngăn thực thi code trên stack
- D. Khai thác lỗi hỏng integer overflow

**Câu 17:** Biết  $addr\ g2 < g3 < g1 < g4$ , cần thực thi luồng  $g1 \rightarrow g2 \rightarrow g3 \rightarrow g4$ , thứ tự địa chỉ các gadget tính từ đầu payload?

- A.  $g1 \rightarrow g2 \rightarrow g3 \rightarrow g4$
- B.  $g4 \rightarrow g3 \rightarrow g2 \rightarrow g1$
- C.  $g2 \rightarrow g3 \rightarrow g1 \rightarrow g4$
- D.  $g4 \rightarrow g1 \rightarrow g3 \rightarrow g2$

**Câu 18:** Nhận định đúng khi sử dụng Data Execution Prevention (DEP)?

- A. Code trên stack thực thi được
- B. Không có vùng nhớ có cả quyền ghi và thực thi
- C. Cờ NX của file thực thi là DISABLED
- D. Cả 3 ý trên đều đúng

**Câu 19:** Giả sử A gọi B, hàm B có chuỗi buf nằm ngay dưới ô nhớ lưu ebp cũ của A và có thể ghi dư thêm 1 byte, ta có thể làm gì?

- A. Điều hướng thay vì  $A > B > A$  thì  $A > B$  sau đó đi đến đoạn code tùy ý
- B. Không làm được gì ngoài lỗi Segmentation Fault
- C. Tạo stack frame giả cho A sử dụng
- D. Em không rõ :(

**Câu 20:** Với Return-to-libc, để điều hướng đến hàm system(), mở shell với tham số "/bin/sh" trong hệ thống 64 bit, ta cần làm gì?

- A. Ghi đè ret addr thành địa chỉ system() và đưa chuỗi tham số vào stack
- B. Ghi đè ret addr thành địa chỉ system() và đưa chuỗi tham số vào rdi
- C. Ghi đè ret addr thành địa chỉ system() và đưa chuỗi tham số vào rax
- D. Chỉ ghi đè ret addr thành địa chỉ system(), tham số mặc định là "/bin/sh"