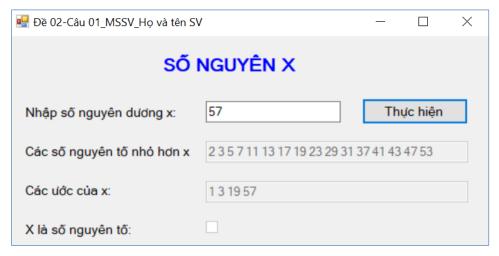
KIỂM TRA LẦN 1 ĐỀ 02



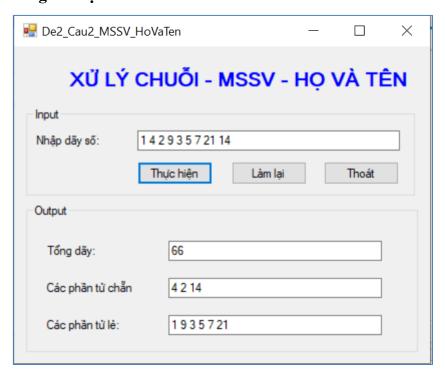
Câu 1. Thiết kế giao diện sau:



Yêu cầu:

- Textbox nhập số nguyên dương x chỉ được nhập số nguyên có giá trị nhỏ hơn hoặc bằng 100.
- Khi người dùng click vào button Thực hiện, thực hiện các yêu cầu sau:
 - Hiển thị danh sách các số nguyên tố nhỏ hơn x lên textbox.
 - Liệt kê các ước của x.
 - Kiểm tra xem x có phải là số nguyên tố không?

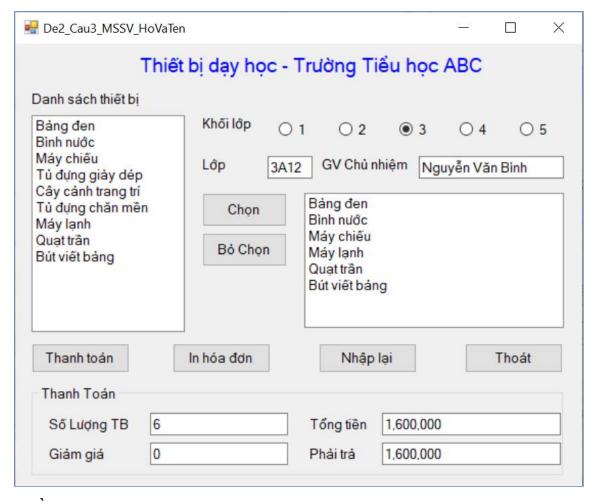
Câu 2. Thiết kế giao diện sau:



Yêu cầu:

- Nhập n giá trị số nguyên (cách nhau bởi "khoảng trắng" hoặc dấu ",") vào Textbox
- Button Thực hiện thực hiện các yêu cầu sau:
 - Tính tổng các phần tử của dãy số, liệt kê các phần tử chẵn và phần tử của lẻ của dãy đã nhập lên textbox tương ứng.
- Button Làm lại trả Form về trạng thái ban đầu.
- Button Thoát thực hiện xác nhận khi đóng Form.

Câu 3. Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu:

- Listbox danh sách thiết bị hiển thị các thiết bị của nhà trường.
- Listbox danh sách chọn lưu trữ những thiết bị được chọn cho lớp khi người dùng chọn những thiết bị trong danh sách và click chọn button Chọn. Button Bỏ chọn sẽ xóa thiết bị được chọn trong listbox ra khỏi danh sách chọn.
- Thực hiện thanh toán mỗi thiết bị có giá 100.000 và hiển thị thông tin lên các textbox tương ứng khi người dùng click nút Thanh toán. Nếu trong danh sách thiết bị chọn có "Máy lạnh", tổng tiền được cộng thêm 1.000.000.

Nếu khối lớp được chọn là 1 và 2 sẽ được giảm giá 10% tổng tiền.

- Button In hóa đơn thực hiện in thông tin gồm: Lớp, giáo viên chủ nhiệm, danh sách thiết bị đã chọn và các thông tin trên các textbox của group thanh toán lên MessageBox.
- Button Nhập lại trả form về trạng thái ban đầu.
- Button Thoát thực hiện xác nhận khi đóng Form.

---- HÉT ---