**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**



**TRƯƠNG THỊ KIM HOA  
NGUYỄN ĐẶNG TUYẾT NHI**

**QUẢN LÝ CHUYẾN BAY**

**BÀI BÁO CÁO**

**MÔN: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**NHÓM: 4**

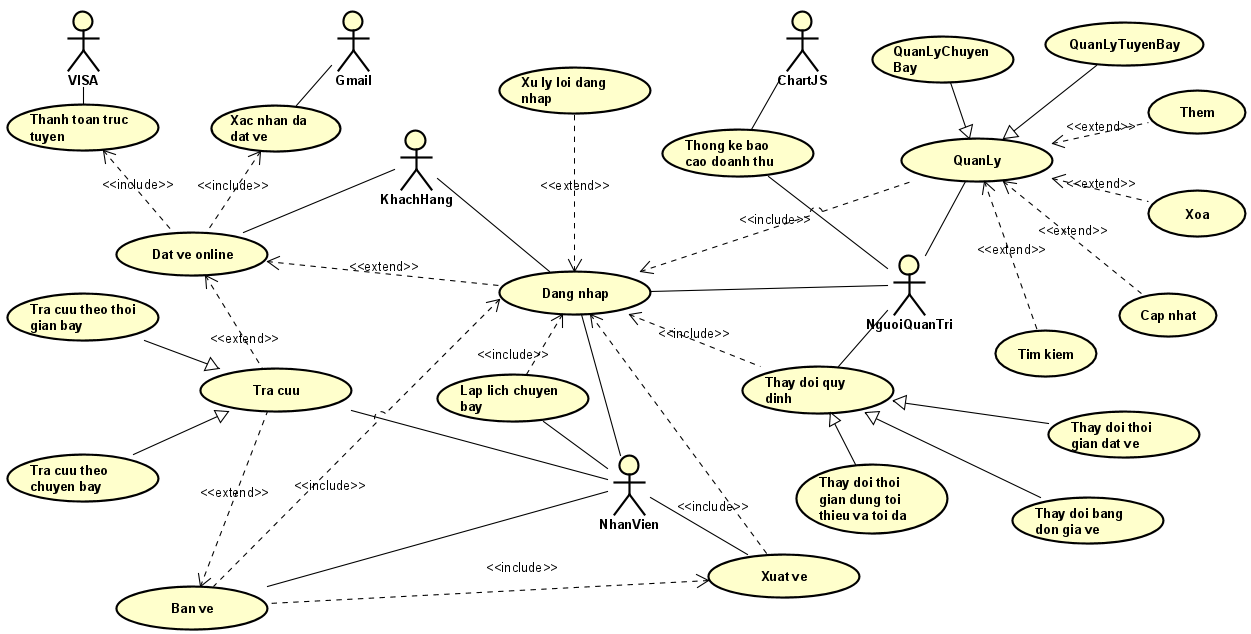
**Giảng viên hướng dẫn: ThS. DƯƠNG HỮU THÀNH**

**TP. HỒ CHÍ MINH, 2022**

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

# LƯỢC ĐỒ USE CASE & ĐẶC TẢ USECASE.

## Lược đồ usecase.



## Đặc tả usecase.

### Usecase Đặt vé.

* Usecase Id: U01.
* Tên usecase: Đặt vé online.
* Mô tả: usecase này cho phép khách hàng đặt vé máy bay online.
* Actor chính: Khách hàng.
* Actor phụ: Visa, Gmail.
* Tiền điều kiện: Khách hàng đã truy cập vào hệ thống.
* Hậu điều kiện: Khách hàng nhận được email về thông tin vé máy bay đã đặt và thông tin vé được lưu vào hệ thống.
* Luồng hoạt động:

1. Khách hàng chọn chức năng “Đặt vé online”.
2. Khách hàng có thể không chọn tra cứu hoặc chọn tra cứu theo chuyến bay/thời gian bay.
3. Hệ thống yêu cầu khách hàng chọn chuyến bay phải còn chỗ ngồi và có thời gian khởi hành sau thời điểm bán vé theo quy định.
4. Hệ thống yêu cầu khách hàng chọn chỗ ngồi còn trống của chuyến bay.
5. Hệ thống yêu cầu khách hàng điền thông tin cá nhân vào hệ thống.
6. Khách hàng chọn xác nhận đặt vé.
7. Hệ thống kiểm tra trạng thái chỗ ngồi được chọn.
8. Hệ thống yêu cầu khách hàng thanh toán online bằng VISA.
9. Hệ thống báo trạng thái đặt vé và quay về màn hình chính.

* Luồng thay thế:
  + - Ở bước 4, khách hàng chọn chỗ ngồi nào thì sẽ hiện số tiền của chỗ ngồi đó lên màn hình. Nếu chọn nhiều chỗ thì sẽ cộng dồn vào.
    - Ở bước 7, nếu chỗ ngồi có trạng thái “đã chọn” thì hệ thống thông báo cho khách hàng và quay về màn hình chọn chỗ ngồi nếu chuyến bay đó còn chỗ. Ngược lại, nếu chuyến bay đó hết chỗ thì quay về màn hình chọn chuyến bay.
    - Ở bước 8, nếu trạng thái đặt vé là thành công thì thông tin vé mới được lưu vào hệ thống.
* Luồng ngoại lệ:
* Nếu có sự cố trong quá trình thực hiện thì hệ thống sẽ báo lỗi và quay về màn hình đặt vé.

### Usecase Bán vé.

* Usecase Id: U02.
* Tên usecase: Bán vé.
* Mô tả: usecase này cho phép nhân viên bán vé trực tiếp cho khách tại quầy.
* Actor chính: Nhân viên.
* Actor phụ: Không có.
* Tiền điều kiện: Nhân viên đã truy cập và đăng nhập thành công vào hệ thống.
* Hậu điều kiện: Thông tin vé được lưu vào hệ thống.
* Luồng hoạt động:

1. Nhân viên chọn chức năng “Bán vé”.
2. Nhân viên có thể không chọn tra cứu hoặc chọn tra cứu chuyến bay/thời gian bay theo yêu cầu của khách hàng.
3. Hệ thống yêu cầu nhân viên chọn chuyến bay (theo yêu cầu của khách hàng) phải còn chỗ ngồi và có thời gian khởi hành sau thời điểm bán vé theo quy định.
4. Hệ thống yêu cầu nhân viên chọn chỗ ngồi còn trống của chuyến bay.
5. Hệ thống yêu cầu nhân viên điền thông tin khách hàng vào hệ thống.
6. Nhân viên chọn chức năng “Xuất vé”.
7. Hệ thống kiểm tra trạng thái chỗ ngồi được chọn.
8. Hệ thống yêu cầu nhân viên đăng nhập lại để xác nhận xuất vé.
9. Hệ thống báo trạng thái xuất vé.
10. Nhân viên có thể chọn “Tiếp tục” để quay về màn hình bán vé hoặc chọn “Thoát” để quay về màn hình chính.

* Luồng thay thế:
  + - * Ở bước 4, nhân viên chọn chỗ ngồi nào thì sẽ hiện số tiền của chỗ ngồi đó lên màn hình. Nếu chọn nhiều chỗ thì cộng dồn số tiền vào.
      * Ở bước 7, nếu chỗ ngồi có trạng thái “đã chọn” thì hệ thống thông báo cho nhân viên và quay về màn hình chọn chỗ ngồi nếu chuyến bay đó còn chỗ. Ngược lại, nếu chuyến bay đó hết chỗ thì quay về màn hình chọn chuyến bay.
      * Ở bước 8, nhân viên được nhập mật khẩu tối đa 5 lần, nếu 5 lần đều sai thì hệ thống quay về màn hình bán vé.
      * Ở bước 9, nếu trạng thái xuất vé là thành công thì thông tin vé mới được lưu vào hệ thống.
* Luồng ngoại lệ:
  + - * Nếu có sự cố trong quá trình thực hiện thì hệ thống sẽ báo lỗi và quay về màn hình bán vé.

### Usecase Lập lịch chuyến bay.

* Usecase Id: U03.
* Tên usecase: Lập lịch chuyến bay.
* Mô tả: usecase này cho phép nhân viên lập lịch các chuyến bay.
* Actor chính: Nhân viên.
* Actor phụ: Không.
* Tiền điều kiện: Nhân viên đã truy cập và đăng nhập thành công vào hệ thống.
* Hậu điều kiện: Thông tin các lịch bay được lưu vào hệ thống.
* Luồng hoạt động:
  1. Nhân viên chọn chức năng “Lập lịch chuyến bay”.
  2. Hệ thống yêu cầu nhập thông tin lịch bay.
  3. Nhân viên nhấn “Lưu”.
  4. Hệ thống kiểm tra lịch bay có bị trùng hay không.
  5. Hệ thống báo trạng thái lưu.
  6. Nhân viên có thể chọn “Tiếp tục” để quay về màn hình nhập lịch bay hoặc chọn “Thoát” để quay về màn hình chính.
* Luồng thay thế:
* Ở bước 4, nếu lịch bay bị trùng nhau thì hệ thống báo lỗi trùng lặp vào quay về màn hình nhập thông tin lịch bay.
* Ở bước 5, nếu trạng thái lưu là thành công thì lịch bay được lưu vào hệ thống.
* Luồng ngoại lệ:
* Nếu có sự cố trong quá trình thực hiện thì hệ thống sẽ báo lỗi và quay về màn hình nhập lịch bay.

### Usecase Thống kê, báo cáo.

* Usecase Id: U04.
* Tên usecase: Thống kê, báo cáo doanh thu theo tháng.
* Mô tả: Người quản trị được phép xem thống kê báo cáo về doanh thu từng tháng được chọn cho từng tuyến bay theo dạng bảng và biểu đồ.
* Actor chính: Người quản trị.
* Actor phụ: ChartJS.
* Tiền điều kiện: Người quản trị đã truy cập và đăng nhập thành công vào hệ thống.
* Hậu điều kiện: Xem bảng và biểu đồ kết quả doanh thu theo tháng đã chọn.
* Luồng hoạt động:
  1. Người quản trị chọn chức năng “Thống kê báo cáo doanh thu”.
  2. Hệ thống yêu cầu người quản trị chọn tháng và tuyến bay cần xem doanh thu.
  3. Người quản trị nhấn “Thống kê”.
  4. ChartJS thực hiện thống kê và hiển thị báo cáo ra màn hình.
  5. Quản trị viên có thể chọn “Tiếp tục” để quay về màn hình chọn thông tin cần thống kê hoặc chọn “Thoát” để quay về màn hình chính.
* Luồng thay thế:
* Ở bước 4, nếu tuyến bay nào trong tháng nào không có doanh thu thì hiển thị thông báo ra màn hình.
* Luồng ngoại lệ:
* Nếu có sự cố trong quá trình thực hiện thì hệ thống sẽ báo lỗi và quay về màn hình chọn thông tin cần thống kê.
* Nếu tháng được chọn không có doanh thu thì không xuất biểu đồ

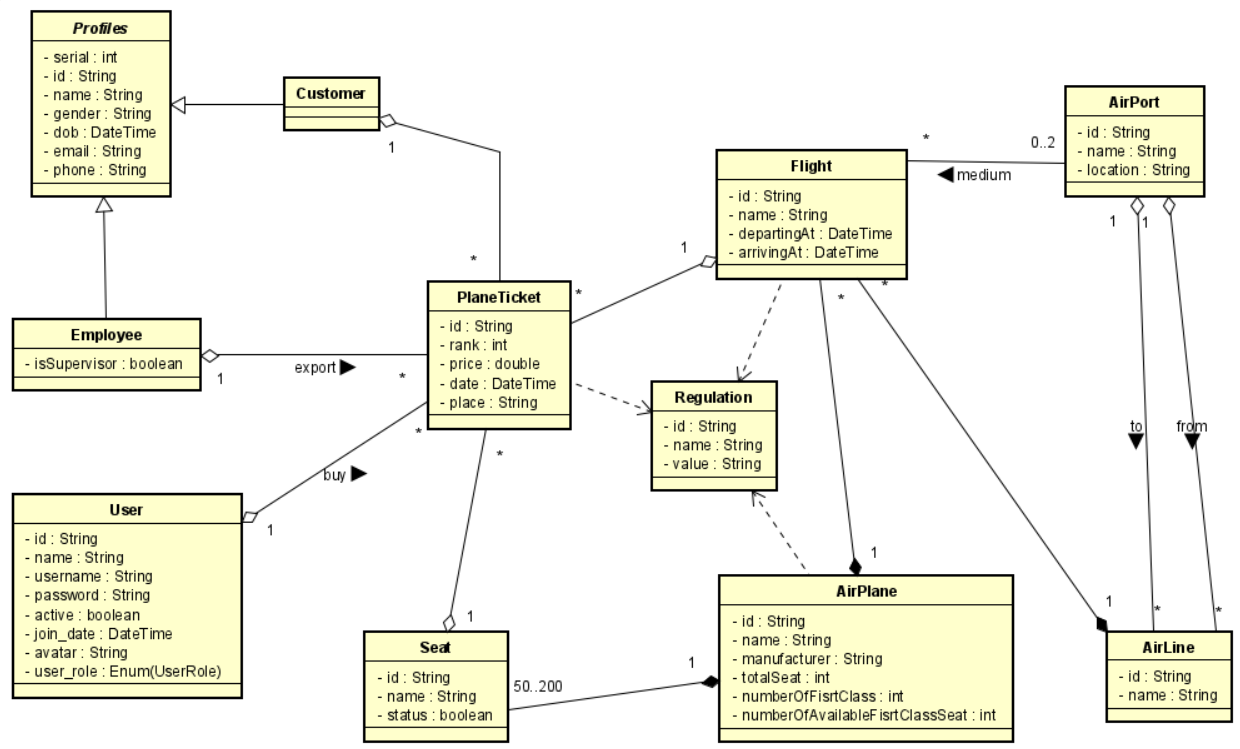
### Usecase Quản lý chuyến bay.

* Usecase Id: U05.
* Tên usecase: Quản lý chuyến bay.
* Mô tả: usecase này cho phép người quản trị có thể thêm, xoá, cập nhật, tìm kiếm chuyến bay.
* Actor chính: Người quản trị.
* Actor phụ: Không có.
* Tiền điều kiện: Người quản trị đã truy cập và đăng nhập thành công vào hệ thống và chọn chức năng “Quản lý”.
* Hậu điều kiện: Thông tin mà quản trị viên cung cấp được lưu vào hệ thống.
* Luồng hoạt động:
  1. Người quản trị chọn “Quản lý chuyến bay”.
  2. Người quản trị chọn chức năng muốn thực hiện (thêm, xoá, cập nhật, tìm kiếm).
  3. Quản trị viên thực hiện chức năng đã chọn.
* Luồng thay thế:
* Ở bước 2, nếu người quản trị chọn chức năng “Thêm” hoặc “Cập nhật” thì giống usecase “Lập lịch chuyến bay”. Nếu người quản trị chọn chức năng “Xóa” thì tương tự với chức năng “Thêm” nhưng ở bước 3 trong luồng hoạt động thì quản trị viên nhấn “Xóa”. Nếu quản trị viên chọn chức năng “Tìm kiếm” thì cho phép người quản trị tìm kiếm theo mã hoặc tên chuyến bay.
* Luồng ngoại lệ:
* Nếu có sự cố trong quá trình thực hiện thì hệ thống sẽ báo lỗi và quay về màn hình chọn chức năng.

### Usecase Thay đổi quy định.

* Usecase Id: U06.
* Tên usecase: Thay đổi quy định.
* Mô tả: usecase này cho phép người quản trị có thể thay đổi các quy định hệ thống (thay đổi số lượng sân bay, thời gian bay tối thiểu, số sân bay trung gian tối đa, thới gian dừng tối thiểu và tối đa tại các sân bay trung gian, …).
* Actor chính: Người quản trị.
* Actor phụ: Không có.
* Tiền điều kiện: Người quản trị đã truy cập và đăng nhập thành công vào hệ thống.
* Hậu điều kiện: Thông tin mà quản trị viên cung cấp được lưu vào hệ thống.
* Luồng hoạt động:
  1. Người quản trị chọn “Thay đổi quy định”.
  2. Người quản trị chọn quy định muốn thay đổi.
  3. Quản trị viên thực hiện thay đổi thông tin như mong muốn.
  4. Quản trị viên nhấn “Lưu”.
* Luồng thay thế:
* Ở bước 2, nếu người quản trị chọn quy định nào thì hệ thống sẽ hiển thị màn hình theo quy định đó.
* Luồng ngoại lệ:
* Nếu có sự cố trong quá trình thực hiện thì hệ thống sẽ báo lỗi và quay về màn hình chọn quy định.

# SƠ ĐỒ LỚP (CLASS DIAGRAM).

****

**-----HẾT-----**