

**BÀI TẬP THỰC HÀNH 2**  
**CÁC THAO TÁC CƠ BẢN TRÊN MATLAB**

**Q1: Câu lệnh tạo ngẫu nhiên trong đoạn [1 200]**

`r = randi([1 200]);`

**Q2: Câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.**

`A(3, 5);`

**Q3: Lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero(0).**

`A = zeros(100, 200)`

**Q4: Lệnh lấy số dòng của ma trận A.**

`Size(A, 1)`

**Q5: Lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.**

`A(:,10:10)`

**Q6: Lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.**

`A(10:10,:)`

**Q7: Lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.**

`A = randi([1 9], 1, 784)`  
`V = vec2mat(A, 28)`