

# Change Log – Lundi 13 au vendredi 17 Juin

Par Oliver Westlake

2021-2022

## Lundi 13

Tache :

1. Trouver idée de concept de jeu
2. Début de documentation
3. Création de projet
4. Mise en place des pages
5. Début page de connexion
6. Création DB
7. Fonctionnement DB

### Fin de journée

- Trouver idée du Tamagotchi en Kittygotchi (1. Réussi)
- Début de documentation Game concept design, partie concept (2. Réussi)
- Création de nouveau Projet Android Studio (3. Réussi)
- Mis en place de la page connexion (4. Pas tout les pages ont étai mise en place)
- Visuel de la page de connexion fait (5. Partie connexion pas fini)
- Création DB Login (6. Seulement création de DB login)
- Insertion de base de donne fonctionnelle (7. Fonction du Fetch ne marche pas)

## Mardi 14

Tache :

1. Continuer Document
2. Continuer Mise en place d'activité Android Studio
3. Mise en place Recycler View
4. Continuer sur Fetch de la page connexion
5. Mise en place de la DB Kitty
6. Création de Kitty

### Fin de journée

- Trouver idée de mini jeu (1.bonus concept de jeu)
- Commencement d'idée UI/UX (1. Début de documentation partie UI/UX)
- Création d'activités écran d'accueil et galerie Kitty (2.deux activités en plus)
- Recycler View class mis en place (3. Réussi)
- Création de lay-out pour le Recycler View (3. Bonus)
- Problèmes de Fetch avec Curor (4. Echec)
- Création de la classe DB Kitty (5. Réussi mais pas crée encore)
- Insertion pas faites (6. Echec)

## Mercredi 15

### Tache :

1. Finir partie Game Concept de document
2. Finalisation de UI design
3. Finir Login
4. Création de Kitty sur la DB Kitty
5. Création des autres activités
6. Commencer partie Rentabilité du document

### Fin de journée

- Game design concept presque fini (1. Plus que le MoodBoard et partie PVP gameplay)
- UI design fini sur papier (2. UI fini mais pas de documentation)
- Fetch Login fonctionnelle (3. Réussi)
- Création de deux Kitty + insertion dans la DB Kitty (4. Réussi)
- Création d'activités Ventes et achat (5. Réussi)
- Pas commencer partie documentation rentabilité (6. Echet)

## Jeudi 16

### Taches :

1. Finir toute la documentation
2. Fetch Kitty
3. Envoie d'information au Recycler View
4. Affichage Recycler View
5. Affichage Info
6. Affichage shop

### Fin de journée

- Partie Game Concept documentation fini
- Partie UI/UX fini
- Partie Rentabilité Bien avancer (1. Presque Réussi)
- Fetch Kitty (2. Réussi)
- Information bien mis dans le constructeur du Recycler View (3. Réussi)
- Affichage Recycler View ne marche pas (4,5,6)
- Mise en place de la page Info

## Vendredi 17

### Tache :

1. Finir tout document
2. Mise en page de toute les pages Android
3. Mise en lien entre page Android
4. Load de Shop

### Fin de journée

- Document Rentabilité fini (1. Réussi)
- Mise en place de page info, homescreen, shop (2. Réussi)
- Lien entre page Android avec bouton fonctionnelle (3. Réussi)
- Fetch DB Kitty fonctionnelle

- Fetch DB KittyStore fonctionnelle(4. Réussi)
- Peaufinage de code et de document