





VÒNG LẶP (LOOP)











### **CÚ PHÁP**

```
for( [Câu lệnh khởi tạo] ; [Điều kiện lặp]; [Câu lệnh cập nhật]){
    //Câu lệnh bên trong vòng lặp for
}
```

Vòng lặp for gồm 3 phần chính, các phần phân cách nhau bằng dấu chấm phẩy;

- Câu lệnh khởi tạo thường là khai báo và khởi tạo một biến có nhiệm vụ làm biến đếm cho vòng for (i, j, k).
- Diều kiện lặp, chừng nào giá trị của điều kiện lặp còn có giá trị true thì vòng for còn lặp.
- Cập nhật biến đếm, thường phần này sẽ thay đổi giá trị của biến đếm sau khi các câu lệnh ở bên trong vòng lặp for được thực hiện xong.





# SỬ DỤNG FOR



Vòng lặp for được sử dụng nhiều nhất, và thường được sử dụng khi biết trước số vòng lặp cần thực hiện.



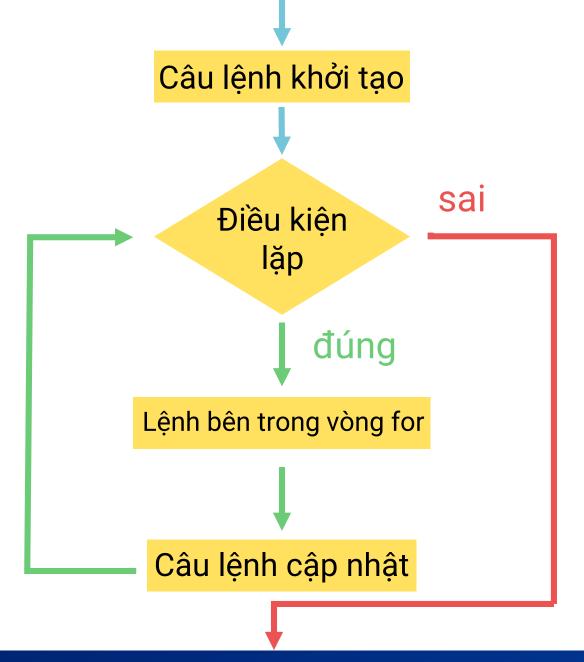
Vòng for không nhất thiết phải có đủ cả 3 phần nhưng phải luôn có đủ 2 dấu; để phân cách giữa 3 phần.







❖ Sơ đồ khối:





Code	Output
for(int i = 1; i <= 1000; i++){     System.out.println(i + " "); }	1 2  1000
<pre>for(int i = 1; i &lt;= 10; i +=2){     System.out.println(i + " "); }</pre>	13579
for(int i = 1; ; i++){     System.out.println(i + " "); }	Vòng lặp vĩnh viễn in ra các tự nhiên bắt đầu từ 1





Code	Output
for(; i <= 10; i++){     System.out.println(i + " "); }	Compilation error
for(int i = 1; i <= 10; ){     System.out.println(i + " "); }	Vòng lặp in ra vô hạn các số 1
<pre>int i = 1; for(; i &lt;= 100; i++){ } System.out.println(i + " ");</pre>	101





#### Break và Continue:



Khi muốn dừng vòng lặp for với một điều kiện cho trước ta dùng câu lệnh break. Khi gặp câu lệnh break, vòng for sẽ kết thúc ngay lập tức, thông thường break sẽ đi kèm với câu lệnh if để kiểm tra điều kiện dừng.

```
for ( [Câu lệnh khởi tạo] ; [Điều kiện lặp] ; [Câu lệnh cập nhật] ){
    //Các câu lệnh trước break
    if (condition){
        break; // Câu lệnh sẽ được thực thi khi condition true
    }
    //Nhóm câu lệnh sau break
}
```





#### **CÚ PHÁP**

```
while([Điều kiện lặp]){
    //Các câu lệnh của vòng lặp
}
```

# SỬ DỤNG WHILE



Khi điều kiện lặp còn đúng thì vòng while còn tiếp tục hoạt động và các câu lệnh bên trong vòng while sẽ tiếp tục được thực hiện.



Vòng lặp while được sử dụng khi chưa xác định được số vòng lặp cần thực hiện.



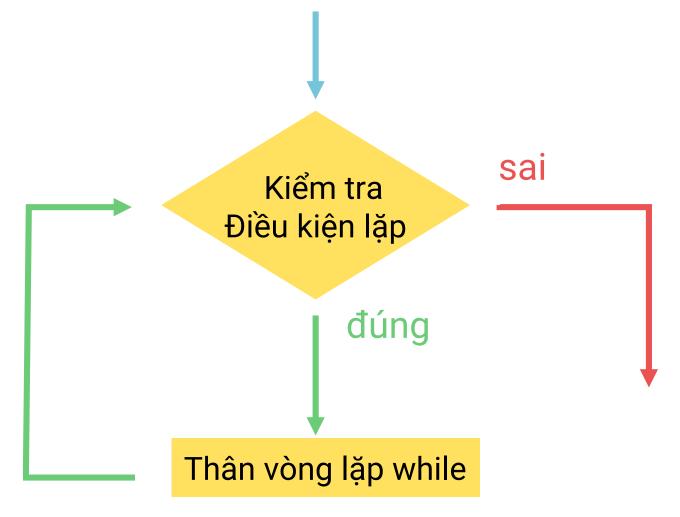
Lỗi thường gặp khi sử dụng while : Vòng lặp bị lặp vĩnh viễn.





Bắt đầu vào vòng lặp while

❖ Sơ đồ khối:







Code	Output
<pre>int i = 1; while( i &lt;= 5){     System.out.println(i + " ");     ++i; }</pre>	12345
<pre>while(true){     System.out.println("28tech"); }</pre>	In ra vô hạn dòng 28tech
<pre>int i = 1; while( i &lt;= 5){     System.out.println(i + " "); }</pre>	In ra vô hạn số 1



Code	Output
<pre>int i = 1; while( i &lt;= 5){     i += 2; } System.out.println(i + " ");</pre>	7
int n = 1234; while(n != 0){ System.out.println(n % 10); n /= 10; // làm mất số hàng đơn vị }	4 3 2 1
int n = 1234; int sum = 0; while(n != 0){ sum += n % 10; n /= 10; // làm mất số hàng đơn vị } System.out.println(sum);	10



#### **CÚ PHÁP**

```
do{
    //code bên trong vòng lặp
}while([Điều kiện lặp]);
```

# SỬ DỤNG DO WHILE

Hoạt động: Tương tự như vòng while nhưng có một chút sự khác biệt đó là Do while luôn thực thi code bên trong vòng lặp 1 lần đầu tiên, sau đó mới kiểm tra điều kiện lặp.



Vòng lặp do while được sử dụng khi chưa xác định được số vòng lặp cần thực hiện.



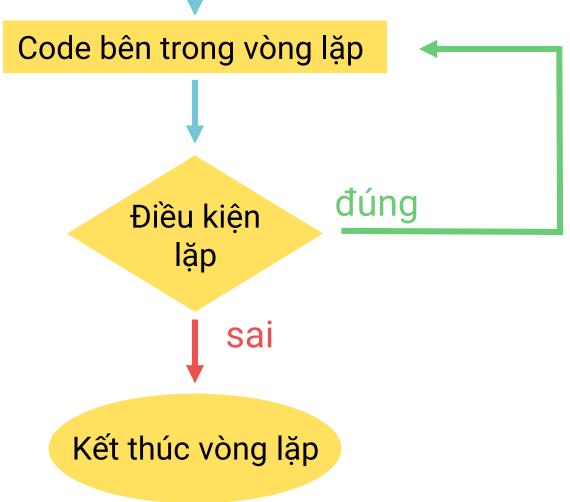
Lỗi thường gặp khi sử dụng do while: Thiếu dấu; đằng sau while.







❖ Sơ đồ khối:







Code	Output
<pre>int i = 100; do{     System.out.println(i); }while(i &lt; 100);</pre>	100
<pre>int i = 1; do{     System.out.println(i); }while(i &lt; 5);</pre>	12345