

Практика по теме 1.3. Методы машинного обучения

Результат выполнения каждого пункта должен быть выведен на экран. В коде должны присутствовать комментарии и выводы.

Пункты задания:

1. Обучить ансамблевые модели (Бэггинг, Бустинг и RandomForest) *по датасету 1.*
 - Обучить ансамблевые модели (Бэггинг, Бустинг и RandomForest). в качестве целевого признака возьмите признак «Weight».
 - Посчитать метрики и сравнить модели между собой.
 - Сделайте вывод, какая модель дает лучший результат.