I,

Every line of code that runs in Java must be inside a class

The name of the java file ****must match**** the class name. When saving the file, save it using the class name and add ".java" to the end of the filename.

public class HelloWorld {

    public static void main(String[]args) {

     System.out.println("Hello, World!");

        }

}

System.out.println(): để hiển thị thông tin ra màn hình

sử dụng ký tự \n để hiển thị thông tin trên nhiều dòng

VD:

System.out.println("Name: Codelearn\nDate of birth: 2019");

System.out.println() : hiển thị ra màn hình giá trị của các phép tính

VD:

System.out.println(313 + 122);

Java có 2 loại comment:

①comment trên một dòng: bắt đầu với //

VD:

// Display Hello World on the screen

②comment trên nhiều dòng: /\* và kết thúc bằng dấu \*/

Viết chương trình hiển thị ra màn hình kết quả của phép tính 125 + 206 giống như sau:

125 + 206 = {P}

với {P} là tổng của 125 và 206.

→ System.out.println("125 + 206 = " + (125 + 206));

Hãy viết chương trình hiển thị ra màn hình thông tin sau:

2468 + 1234 = {P1}

2468 - 1234 = {P2}

2468 \* 1234 = {P3}

2468 / 1234 = {P4}

→

System.out.println("2468 + 1234 = " + (2468 + 1234));

    System.out.println("2468 - 1234 = " + (2468 - 1234));

    System.out.println("2468 \* 1234 = " + (2468 \* 1234));

    System.out.println("2468 / 1234 = " + (2468 / 1234));

## II, Java Variables

* String - stores text, such as "Hello". Values are surrounded by double quotes
* int - stores số nguyên (whole numbers), without decimals, such as 123 or -123
* float - stores floating point numbers, with decimals, such as 19.99 or -19.99
* double
* char - stores single characters, such as 'a' or 'B'. Char values are surrounded by single quotes
* boolean - stores values with two states: true or false
* Double: không có f, mặc định double

### Example

Create a variable called ****name**** of type String and assign it the value "****John****":

String name = "John";

System.out.println(name);

Change the value of myNum from 15 to 20:

int myNum = 15;

myNum = 20; // myNum is now 20

System.out.println(myNum);

Add the final keyword if you don't want others

final int myNum = 15;

myNum = 20; // will generate an error: cannot assign a value to a final variable

To combine both text and a variable, use the + character:

String name = "John";System.out.println("Hello " + name);

Ctrl + shift+P: tạo thư mục mới

III,

1. Xem giá trị max, min của biến: Max.value, min.value

IV,Lập trình hướng đối tượng

1. Đặt private: chỉ dùng được trên class đang viết
2. Set:ghi

Get: đọc

V, Modifiers:

1. Access modifiers( Kiểm soát mức độ truy cập )

Private

Default: trong cùng package

Protected: trong cùng package

Public

Kiểu truy cập mặc định (chỉ cùng một package)

VI，

1,

int channel;//Đây là 1 trường = field

2, Constructor: Hàm khởi tạo

3,

Television tv = new Television(2, 3, true);

Television tv2 = tv;//Hai đối tượng tv2 và tv cùng trỏ đến 1 vùng nhớ

//tv thay đổi, => tv2 thay đổi theo

4, Tính đóng gói(Encapsulation) : cho tất cả các thuộc tính ẩn đi (private)

5, Không có setter thuộc tính là read-online

6,

String getFirstName() {

return firstName.toLowerCase();//Có thể thay đổi giá trị khi hiển thị ra

VII,Interface (giải quyết vấn đề Java không đa kế thừa)

1. Phương thức trong interface giống abstract - không có phần thân
2. Default method: có phần thân

((Person) person1).method2();

→ Ép kiểu Person lên person1 (person và person1 là hai class riêng biệt)

//Có thể định nghĩa static method trong Interface

public static void sayHello(String str) {

System.out.println("Hello"+str);

}

VIII, UML( Ngôn ngữ mô hình hóa thống nhất )

\*

//Làm tròn, lấy 2 số sau dấu phảy

DecimalFormat format = new DecimalFormat("#.##");

return Double.valueOf(format.format(percent));

Collection

List: có thể lặp

Queue: không lặp, vào trước ra trước

Set