

**PROJECT PROPOSAL DOCUMENT**

**PRINTANY**

Version: **Proposal\_v1**

Project team: **Team 10**

Created date: **15 February 2021**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT INFORMATION** | | | | |
| **Project Acronym** |  | | | |
| **Project Title** | Printany | | | |
| **Start Date** | 15-02-2021 | **End Date** | 02-05-2021 | |
| **Product Owner** | Trịnh Minh Hưng | | | |
| **Partner Organization** | Trường Đại học Kinh Tế - Đại học Đà Nẵng | | | |
| **Scrum Master** | Vương Hoàng Thu Trúc | trucle170920@gmail.com | | 0795984691 |
| **Team Members** | Nguyễn Thị Huyền Trang | Trangtrang.lu68@gmail.com | | 0859650268 |
| Trần Viết Chí Vỹ | Chivy.tmdt@gmail.com | | 0905566229 |
| Hoàng Đức Bảo Nhân | nhandn1234@gmail.com | | 0965938449 |
| Phạm Anh Tú | Phamanhtu07081999@gmail.com | | 0981739883 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| **Document Title** | Proposal Document | | |
| **Author(s)** | Team | | |
| **Role** |  | | |
| **Date** | 15-Feb-2021 | **File name:** | Proposal\_v1 |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Project team and mentor | | |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person(s)** | **Date** | **Description** |
| **1.0** | Team | 3/6/2021 | Tạo Proposal dự án |
| **1.1** | Team | 6/3/2021 | Chỉnh sửa sau review |
|  |  |  |  |

# PROJECT OVERVIEW

## Background

* Việc truyền thông phát triển mạnh thì nhu cầu in ấn đang ngày càng gia tăng. Phải kể đến in ấn quảng cáo in các ẩn phẩm quảng cáo và in ấn sách.
* Đánh giá thị trường trên phương diện trực tiếp. Chúng tôi thu thập được kết quả như sau:
  + Số lượng tiệm in nhỏ lẻ nhiều nhưng số tiệm in ấn lớn số lượng chưa lớn.
  + Chưa đáp ứng được nhu cầu của thị trường, đặc biệt là các mảng in ấn đặc biệt.
  + Chất lượng in ấn kém và giá cả chưa phù hợp tại các tiệm in nhỏ.
  + Dịch vụ giao hàng chưa phổ biến tại các tiệm in.
  + Tốc độ xử lý sản phẩm chậm và chưa đảm bảo tính bảo mật cao cho khách hàng.
  + Dịch vụ in ấn vẫn còn trên nền tảng offline, vẫn cần khách hàng đến đưa file hoặc đưa tài liệu mới thực hiện in ấn. Khiến khách hàng có khoảng thời gian chết rất cao.
  + Survey khách hàng offline chưa tốt.
* Kết luận: Nhìn chung thị trường in ấn ngày càng phát triển tại Đà nẵng, nhu cầu khách hàng các doanh nghiệp in ấn cần phát triển quy trình phục vụ khách hàng và chuyển đổi số nhằm đáp ứng được nhu cầu của khách hàng.

## Prior arts

* Các công ty đã có website giới thiệu dịch vụ, danh mục sản phẩm, báo giá, cập nhật vị trí trên bản đồ và hỗ trợ trực tuyến, gửi file trực tuyến, hỗ trợ thiết kế, ... nhưng chúng đều chưa đáp ứng được các nhu cầu của khách hàng vì tốc độ tải trang, tính khoa học cũng như SEO website chưa tối ưu, hỗ trợ trực tuyến còn chậm, mang tính nhỏ lẻ, rời rạc theo từng doanh nghiệp, khiến khách hàng mất thời gian tìm kiếm so sánh giá. Từ đó, họ dễ dàng rời đi và từ bỏ nhu cầu in ấn cá nhân.
* Ví dụ: <http://intienmanh.vn/lien-he>, <http://www.inkien.vn/>, <https://www.inangiaothoi.com/>

## Proposed solution

* Giải pháp mà nhóm mang đến là tạo ra một website tên Printany giúp cho khách hàng có thể lựa chọn của hàng in ấn phù hợp nhu cầu cá nhân của chính họ ( dựa trên vị trí, giá tiền, thời gian chờ, và dịch vụ).
* Trang web là giải pháp mở rộng cho cách in ấn truyền thông, giúp khách hàng tiết kiệm được thời gian. Web sẽ bao gồm chức năng xã định vị trí và xem được thời gian chờ nhận sản phẩm. Tiết kiệm được thời gian của khách hàng.

## Goals

Mục tiêu của dự án là xây dựng một website in ấn thông minh mang tên Printany, giúp kết nối các đơn vị in ấn và người dùng như:

* Cho phép đăng ký thành viên (người dùng và đơn vị in ấn)
* Tìm những quán in gần nhất.
* Cung cấp thông tin về đơn vị in, khách hàng.
* Người dùng có thể lựa chọn loại hình in.
* Cho phép feedback hai chiều.
* Hỗ trợ trực tuyến.
* Truyền và lưu trữ file in.

## Techniques

Dự án sẽ phát triển cơ sở hạ tầng và nền tảng sau:

* Ngôn ngữ lập trình: HTML, CSS, ASP NET
* Database: SQL Server.
* Công cụ phát triển: Visual Studio, SQL.
* Wordpress
* Xây dựng giao diện web: Figma, adobe XD.

# TIME ESTIMATION

|  |  |
| --- | --- |
| Number of members | 6 |
| Number of working hours per day | 4 |
| The number of working days/week | 3 |
| Total days | 91 |
| Estimated time (hours) | 6552 |

# MASTER SCHEDULE

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Task Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| **1** | Các thành viên tìm ý tưởng và tìm hiểu sâu từng vấn đề | 5 day | 15-Feb-2021 | 19-Feb-2021 |
| **1.1** | Họp để chốt đề tài thực hiện | 1 day | 20-Feb-2021 | 20-Feb-2021 |
| **2** | Hoàn thành Proposal | 7 day | 21-Feb-2021 | 27-Feb-2021 |
| **3** | Họp xây dựng yêu cầu của Product Backlog | 1 day | 28-Feb-2021 | 28-Feb-2021 |
| **3.1** | Hoàn thành Product Backlog | 7 day | 1-Mar-2021 | 7-Mar-2021 |
| **4** | Phát triển yêu cầu của website | 7 day | 8-Mar-2021 | 14-Mar-2021 |
| **4.1** | Sprint 1 | 21 day | 15-Mar-2021 | 4-Apr-2021 |
| **4.2** | Sprint 2 | 14 day | 5-Apr-2021 | 18-Apr-2021 |
| **4.3** | Sprint 3 | 14 day | 19-Apr-2021 | 30-Apr-2021 |
| **5** | Hoàn thành dự án | 2 day | 1-May-2021 | 2-May-2021 |

# ROLES AND RESPONSIBILITIES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Role** | **Responsibilities** | **Participant(s)** |
| **Scrum Master** | * Điều phối và giúp cho thành viên hiểu được dự án đang làm và nắm được quy trình cũng như các lý thuyết và kỹ thuật thực hành. * Đảm bảo dự án sẽ được vận hành trơn tru và đúng tiến trình dự án. * Tổ chức tốt các buổi họp, liên kết các thành viên trong team lại với nhau. * Hợp tác chặt chẽ với Product Owner để đảm bảo hoà thành được các product backlog. * Hỗ trợ các thanh viên khác trong nhóm. | Vương Hoàng Thu Trúc |
| **Product owner** | * Chịu trách nhiệm chính về sản phẩm. Giải quyết các vấn đề liên quan đến sản phẩm. Đưa ra các giải pháp xoay quanh các nhu cầu người dùng. * Vận hành và cải tiến sản phẩm theo các đề xuất mà team đã thống nhất. Quyết định được trình tự và mức độ ưu tiên của công việc. Và được quyền phân các thành viên nào sẽ vận hành từng task nhỏ. * Đưa ra các quyết định cuối cùng cho việc lựa chọn tính năng cho dự án * Lên kế hoạch về các vấn đề dự án như User Researcher, UX/UI và timeline của dự án. | Trịnh Minh Hưng |
| **Team Member** | * Mọi thành viên đều phải có trách nhiệm đối với dự án dưới sự điều phối của PO và Scrum. * Chủ động và tích cực đưa ra các nhận xét các giải pháp giúp cho dự án sẽ tối ưu và phát triển hơn. * Hoàn thành tốt các sprint đã được phân chia * Bắt buộc phải hiểu mục tiêu mà nhóm đang hướng đến. * Hỗ trợ các thành viên khác để tiết kiệm được thời gian. | * Nguyễn Thị Huyền Trang * Hoàng Đức Bảo Nhân * Phạm Anh Tú * Trần Viết Chí Vỹ |