**SOCKET TRONG LINUX**

1. **Socket là gì?**
   1. **Khái niệm socket**

**Socket là một phương thức giao trong hệ thông. Nó cho phép nhiều tiến trình trong hệ thông kết nối với nhau. Ta cũng có thể dùng socket để giao tiếp và chuyển dữ liệu giữa các hệ thống.**

* 1. **Các thành phần cấu thành socket**

**Socket có 3 thuộc tính đó là :domain, type, và protocol. Chúng cũng có một địa chỉ được dùng như tên. Các format của địa chỉ phụ thuộc vào tên miền. nó còn có tên khác là protocol family.**

* 1. **Vị trí socket trong mô hình OSI**

**Nó nằm trong layer 4 (Transport layer- điều khiển luông, phân đoạn gói tin, hợp nhất gói tin, sửa lỗi, báo nhận lại)**

1. **Các cấu trúc địa chỉ socket**
   1. **Cấu trúc địa chỉ socket IPv4**
   2. **Cấu trúc địa chỉ socket chung**
   3. **Cấu trúc địa chỉ socket Ipv6**
   4. **Cấu trúc địa chỉ socket chung mới**
2. **Các hàm chuyển đổi địa chỉ**
   1. **inet\_aton, inet\_addr và inet\_ntoa**
   2. **inet\_pton và inet\_ntop**
   3. **sock\_ntop**
3. **Hàm tạo và hủy socket**
   1. **Tạo socket**
   2. **Hủy socket**
   3. **Các hàm đọc ghi dữ liệu: readn, writen và readline**
4. **UDP socket**
   1. **UDP socket là gì?**
   2. **Đặc điểm của UDP socket**
   3. **Các hàm chức năng của UDP socket**
      1. **Hàm recvfrom và hàm sendto**