**ĐỀ CƯƠNG**

**ĐỀ TÀI: Xây dựng hệ thống mạng tại Tầng 11- nhà A1 cho công ty CP công nghệ cao Thành Trung có địa chỉ mạng là 190.90.0.0**

# MỞ ĐẦU

## 1. Trình bày lí do chọn đề tài.

## 2. Mục đích.

## 3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu.

## 4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài.

# CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

## 1.1. Tổng quan về mạng máy tính

## 1.2. Nhu Cầu Thiết kế và xây dựng Hệ Thống Mạng

### 1.2.1. Nhu Cầu xây dựng hệ thống mạng trong Công Ty

### 1.2.2. Lợi Ích đạt được

## 1.3. Các yêu cầu thiết kế, xây dựng hệ thống mạng.

### 1.3.1. Nói rõ yêu cầu của viện thiết kế hệ thống mạng

### 1.3.2. Số lượng máy tính

### 1.3.2. Mục tiêu sẽ đạt được của hệ thống mạng.

# CHƯƠNG 2. THIẾT KẾ, XÂY DỰNG HỆ THỐNG MẠNG

## 2.1. Khảo sát hệ thống mạng, dự thảo mô hình mạng

### 2.1.1. Khảo sát hệ thống

### 2.1.2. Dự thảo mô hình mạng theo yêu cầu, lý do lựa chọn mô hình mạng …

## 2.2. Thiết kế, xây dựng hệ thống mạng.

### 2.2.1. Thiết kế hạ tầng mạng (sơ đồ logic): sơ đồ địa điểm thiết kế hệ thống mạng …

### 2.2.2. Thiết kế mô hình vật lý: sơ đồ cụ thể lắp đặt hệ thống mạng, đi dây cáp mạng …

## 2.3. Kế hoạch triển khai thực hiện, chi phí lắp đặt.

### 2.3.1. Lập bảng danh mục các thiết bị mạng, máy tính, bàn ghế … và giá thành các thiết bị

### 2.3.2. Lập bảng danh mục mua và cài đặt các hệ điều hành, phần mềm ứng dụng … và giá thành (nếu có).

### 2.3.3. Lập kế hoạch triển khai thực hiện: kế hoạch lắp đặt hệ thống mạng, kế hoạch cài đặt hệ điều hành mạng và các ứng dụng …

### 2.3.4. Lập bảng chi phí cho toàn bộ hệ thống: chi phí cho thiết bị, phần mềm, nhân công …

## 2.4 . Thiết lập bảng địa chỉ IP.

### 2.4.1. Chia địa chỉ mạng con.

### 2.4.2. Thiết lập bảng địa chỉ IP cho các máy tính tại các phòng ban gồm: Stt, tên máy tính, tên phòng, tên subnet, tên địa chỉ

## 2.5. Tạo và quản lý tài khoản người dùng trong hệ thống

### 2.5.1. Giới thiệu hệ điều hành quản trị cho hệ thống mạng

### 2.5.2. Xây dựng bảng tài khoản người dùng trong hệ thống mạng

### 2.5.3. Tạo tài khoản người dùng cho từng máy tính, các phòng làm việc.

# CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI

## 3.1. Tổng quan về phần mềm Packet Tracer

## 3.2. Mô phỏng hoạt động của hệ thống trong mạng công ty…

## 3.3. Xây Dựng kịch bản demo hoạt động của hệ thống mạng trong Công Ty.

**KẾT LUẬN**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**