

TRƯỜNG TRUNG HỌC PHỔ THÔNG PHÚ NHUẬN

MÔN TIN HỌC

BÁO CÁO

- **CHỦ ĐỀ A: MẠM TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC**
- + **CHỦ ĐỀ CON: MẠM TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC**
- **CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC**
- + **CHỦ ĐỀ CON: NHỮNG ỨNG DỤNG CỦA TIN HỌC**

Họ và tên học sinh : Nguyễn Hữu Hoàng Bảo, Đặng Phạm Quỳnh Châu, Nguyễn Thị Thùy Dung, Nguyễn Duy Hiếu, Nguyễn Phạm Hữu Nghĩa

Số thứ tự : 4, 5, 7, 14, 29

Lớp : 10A12

Bài 7:

Phần mềm máy tính



1

Có thể thực hiện một phần mềm ứng dụng mà không cần hệ điều hành được không? Vì sao?

Trả lời

Ta không thể thực hiện một phần mềm ứng dụng mà không cần hệ điều hành. Bởi vì nếu không có hệ điều hành chúng ta sẽ không có những phần mềm công cụ để viết ra những phần mềm khác. Không có hệ điều hành sẽ không có được cách thức giao tiếp với phần cứng của máy tính.

Thông tin từ :



<https://loigiaihay.com/cau-1-trang-52-sgk-tin-hoc-10-c156a24920.html#:~:text=Khi%20th%E1%BB%B1c%20hi%E1%BB%87n%20m%E1%BB%99t%20ph%E1%BA%A7n,ph%E1%BA%A7n%20c%E1%BB%A9ng%20c%E1%BB%A7a%20m%C3%A1y%20t%C3%ADnh>

2

Những ứng dụng được cài đặt trên hệ điều hành này có thể cài đặt trên hệ điều hành khác không? Vì sao? Ví dụ

Trả lời

- Những ứng dụng được cài đặt trên hệ điều hành này có thể cài đặt trên hệ điều hành khác nhưng không phải tất cả. Vì mỗi hệ điều hành có mỗi nhà phát triển khác nhau nên người tạo ra ứng dụng cần liên hệ với nhà phát triển để có thể đưa ứng dụng của họ vào các hệ điều hành.

- Ví dụ: Litely (ứng dụng chỉnh ảnh), Fresh Air (ứng dụng thời tiết),... hiện giờ chỉ có trên hệ điều hành iOS nhưng không có trên hệ điều hành Android.

Thông tin từ :



<https://tintuc.shopdunk.com/10-ung-dung-cua-iphone-ma-android-khong-co.html>



Chất xám của Nguyễn Phạm Hữu Nghĩa

3

Hệ điều hành mở là gì? So sánh giữa ưu, nhược điểm giữa hệ điều hành mở và đóng

Trả lời

* Hệ điều hành mở được hiểu là hệ điều hành mà nhà phát triển cho phép người dùng gọi chung là các cá nhân hoặc tổ chức được phép can thiệp vào sâu bên trong bao gồm chỉnh sửa hoặc tùy biến mã nguồn thành những hệ điều hành mới để sử dụng cho các mục đích cụ thể mà không thu phí.

BẢNG SO SÁNH

ƯU ĐIỂM

NHUỘC ĐIỂM

MÃ NGUỒN MỞ

- + Khả năng quản trị và điều khiển cao.
- + Gia tăng tư duy sáng tạo
- + Chức năng tiện ích
- + Tính ổn định

- + Tốc độ chậm
- + Khả năng bảo mật kém
- + Dịch vụ hỗ trợ hạn hẹp
- + Thiếu tính độc quyền

MÃ NGUỒN ĐÓNG

- + Cho phép che giấu và giữ độc quyền công nghệ, tăng cường bảo mật
- + Thu lợi nhuận cho nhà phát triển, từ đó họ có thể tiếp tục đầu tư cho công nghệ và hoàn thiện phần mềm.
- + Được nhà phát triển hỗ trợ và nâng cấp các phần mềm

- + Phải trả phí để hệ điều hành đóng có thể sử dụng

Thông tin từ :

[Nhiều nguồn khác nhau](#)



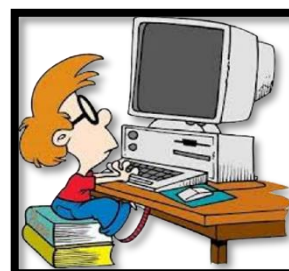
Chất xám của Nguyễn Thị Thùy Dung



Đài 8:

Ứng Dụng

Của Tin Học



1

Hãy kể một số ứng dụng của tin học. Nêu ứng dụng nổi bật yêu thích nhất, giải thích.

Trả lời

- Các ứng dụng của tin học:
 - + Giải các bài toán khoa học kỹ thuật.
 - + Hỗ trợ việc quản lý
 - + Tự động hóa và điều khiển.
 - + Truyền thông.
 - + Soạn thảo, in ấn, văn phòng.
 - + Trí tuệ nhân tạo.
 - + Giáo dục.
 - + Giải trí

-Em thích nhất là "Giải trí" vì:

+ Có thể sử dụng phần mềm máy tính để: chơi trò chơi, xem phim, nghe nhạc, học vẽ...

+ Các phần mềm này cùng với các phần mềm xử lý hình ảnh, âm thanh tạo cho em nhiều phương tiện giải trí mới, phong phú.

Thông tin từ :

https://loigiaihay.com/ly-thuyet-nhung-ung-dung-cua-tin-hoc-trang-53-sgk-tin-hoc-10-c156a24922.html?fbclid=IwAR0i5_wtHm2laf12vFVY2jHJQPR2dCtH1-p8D29dqgnpOOg5IBHn5EsguUM



2

Có lĩnh vực nào mà tin học khó có thể sử dụng được?

Trả lời

- Một số lĩnh vực mà Tin học khó có thể ứng dụng được là:

+ Khám chữa bệnh: Tin học hay cụ thể là trí tuệ nhân tạo vẫn chưa thể thay thế đội ngũ y bác sỹ trong việc khám bệnh cho con người.

+ Tâm lí con người: Cảm xúc của con người rất phức tạp và máy móc chưa thể đủ dữ liệu để phân tích trạng thái tinh cảm.

Thông tin từ :

<https://loigiaihay.com/cau-3-trang-57-sgk-tin-hoc-10-c156a24925.html#:~:text=M%E1%BB%99t%20s%E1%BB%91%20l%C4%A9nh%20v%E1%BB%B1c%20m%C3%A0,t%C3%ADch%20tr%E1%BA%A1ng%20th%C3%A1i%20t%C3%ACnh%20c%E1%BA%A3m>



3

Tạo một sản phẩm ấn tượng từ sự ứng dụng của tin học.

Trả lời

Đề : Tạo ra 1 chương trình kêu người dùng nhập vào 1 mảng có n ký tự theo thứ tự tăng dần (n ký tự do người dùng quyết định bằng việc nhập từ bàn phím). Nếu như mảng không theo thứ tự tăng dần bắt người dùng nhập lại (Kiểm tra tính tăng dần của mảng từ phần tử thứ 2 đến hết). Nếu người dùng nhập sai quá 5 lần thì dừng chương trình. Nếu như người dùng nhập 1 mảng theo đúng thứ tự tăng dần thì chèn thêm vào dãy phần tử x sao cho dãy vẫn theo thứ tự tăng dần.

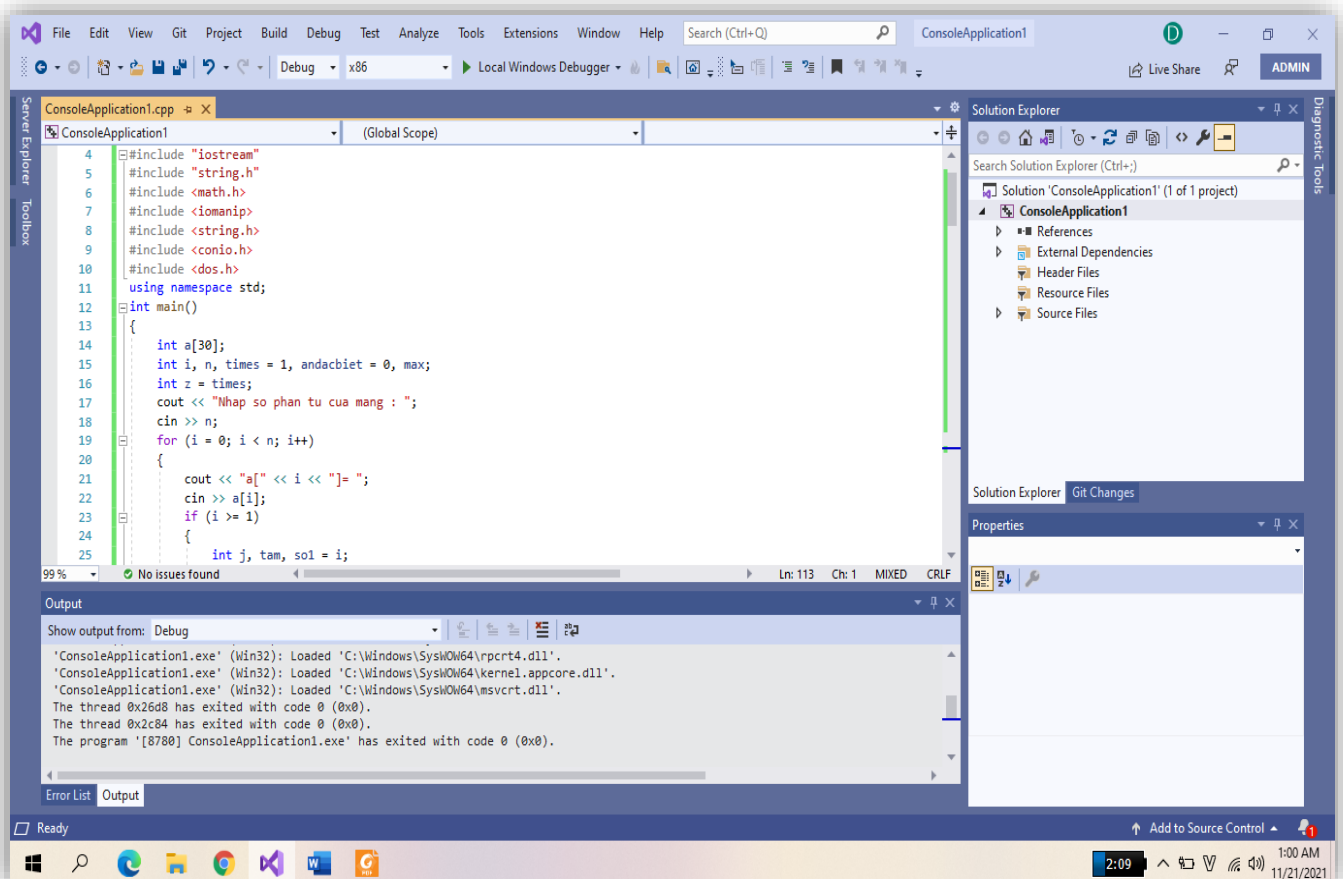
Code (Viết bằng C++) :

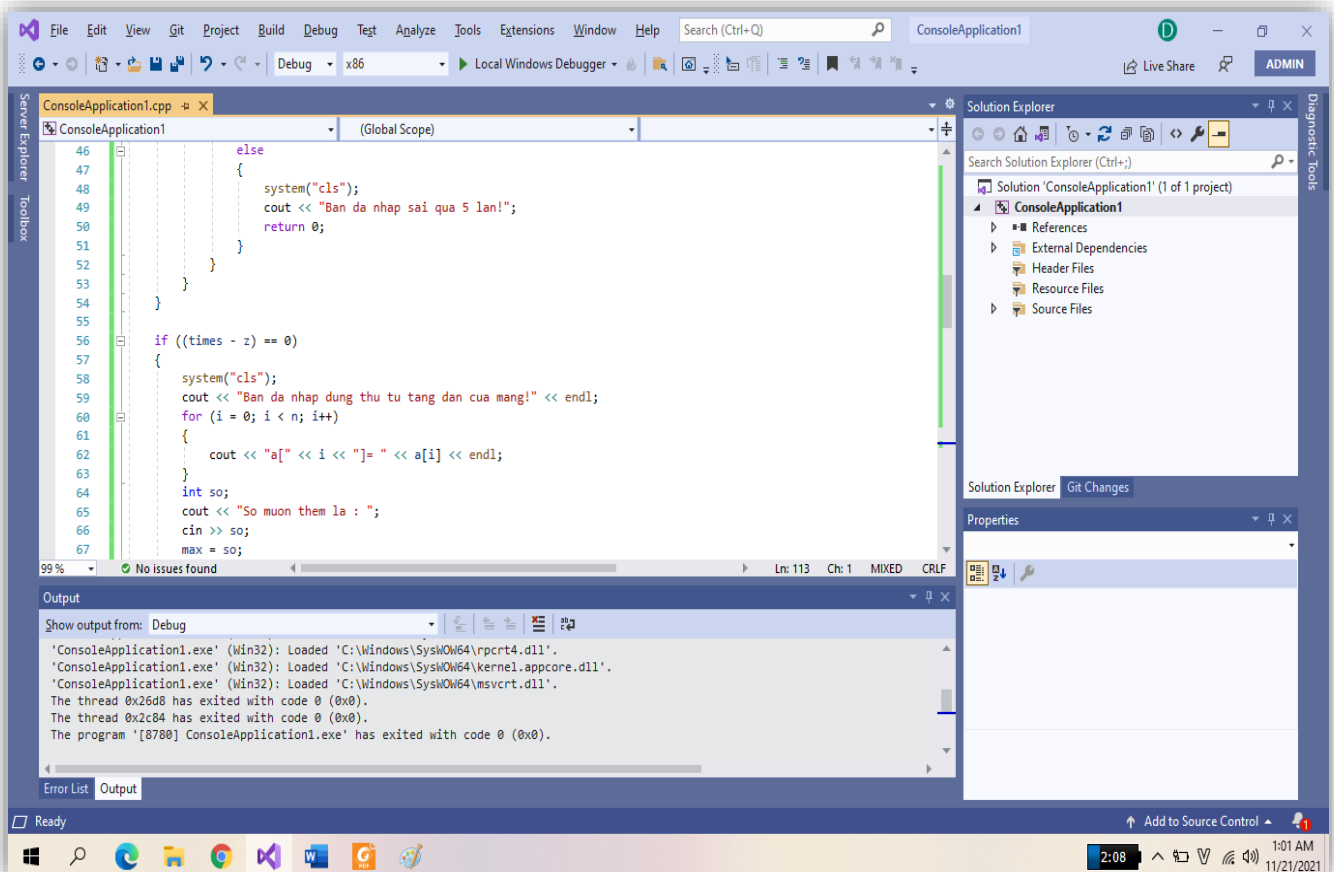
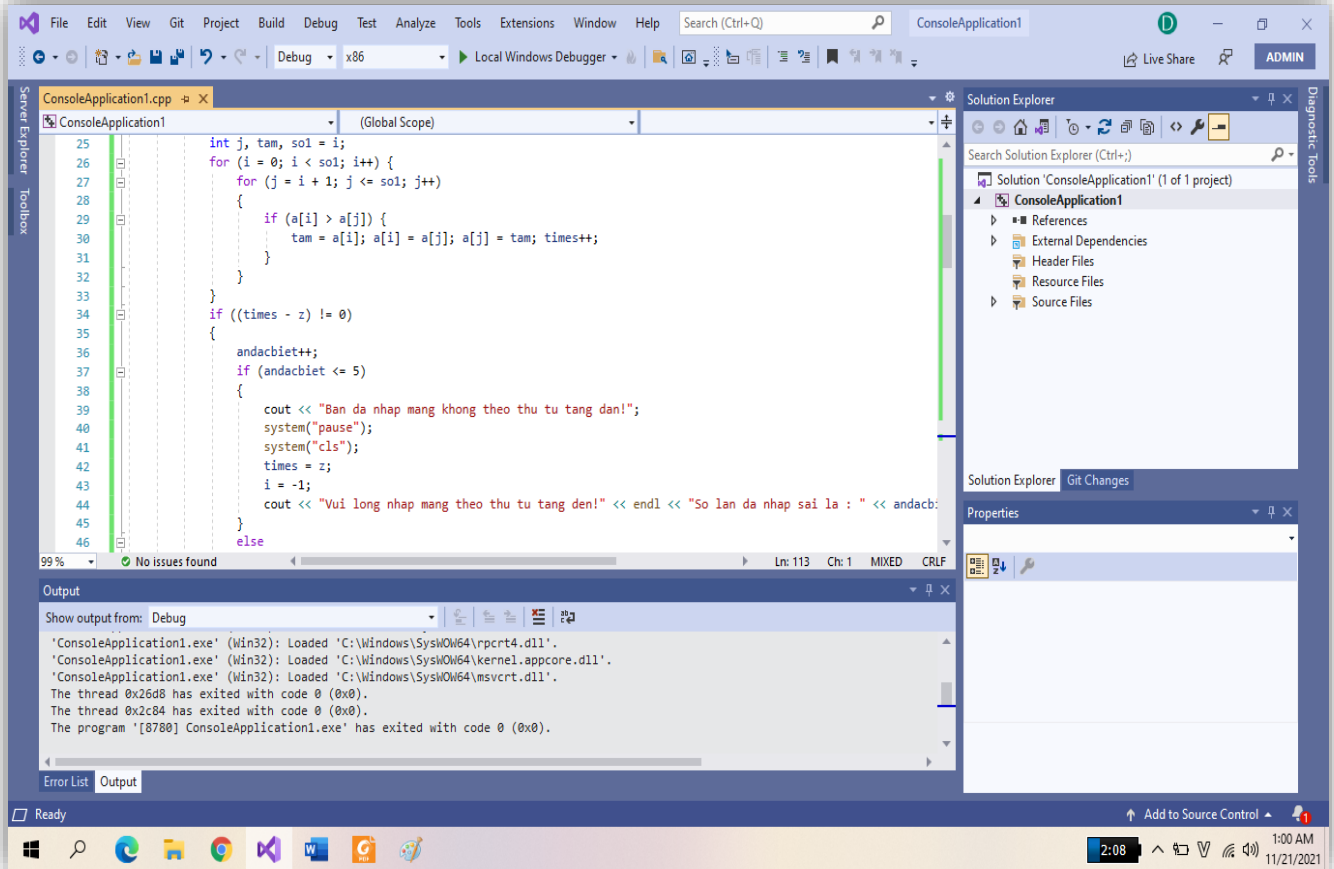
<https://github.com/HoangBao04/10A12-Nhom05/issues/17>

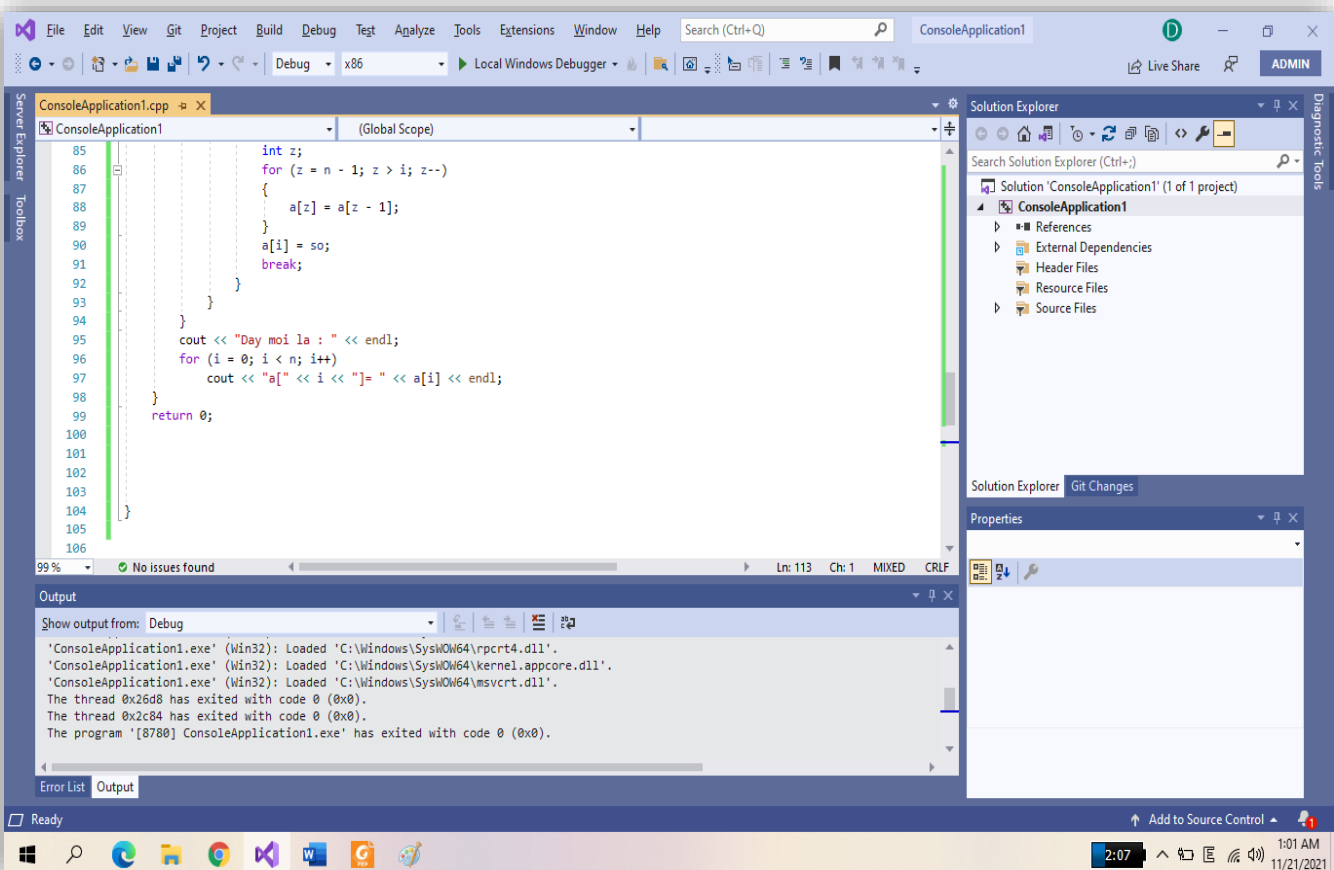
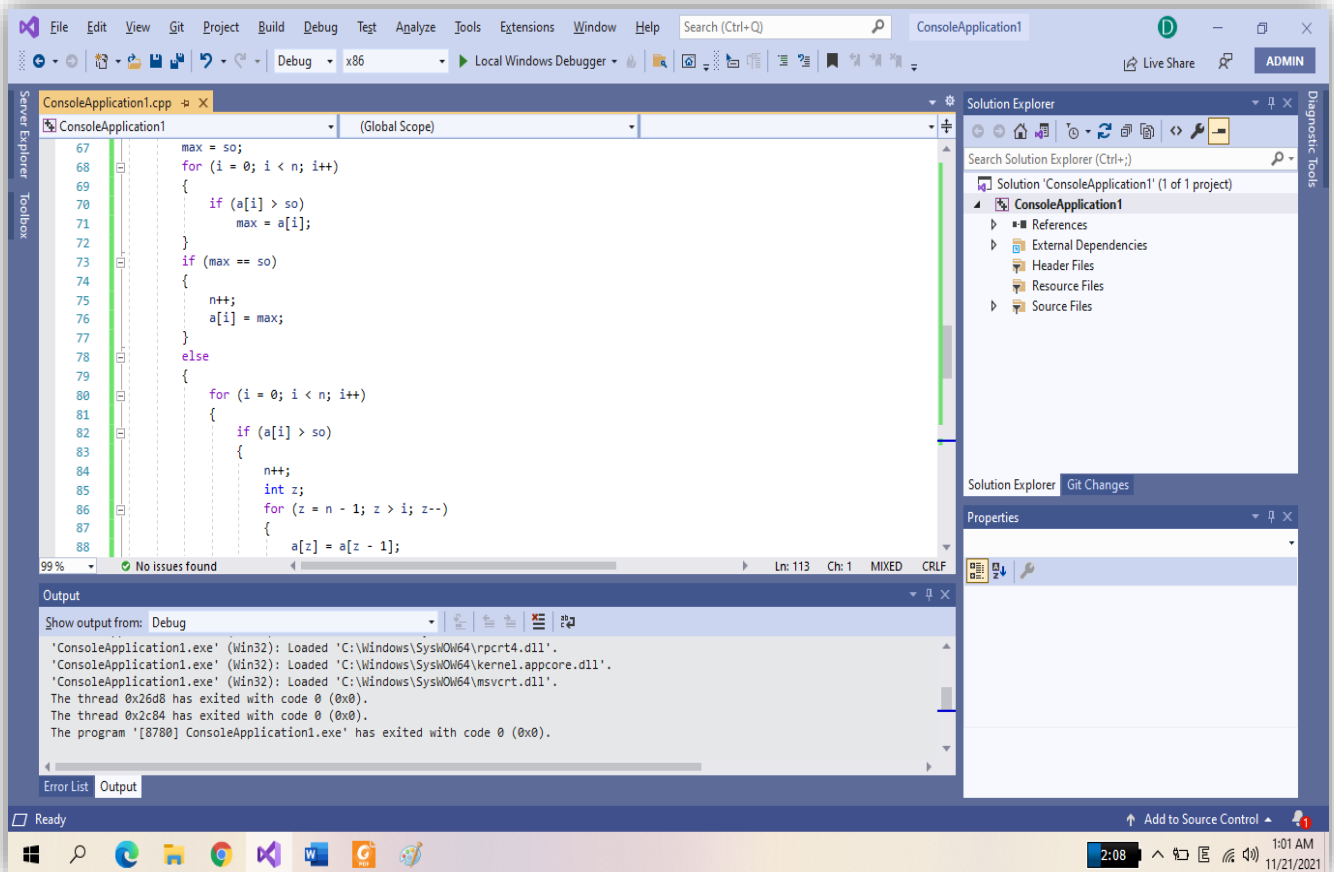
(Dạ thầy có thể xem trong phần issue của nhóm 5-10A12)



Hình ảnh code trong VS2019 :

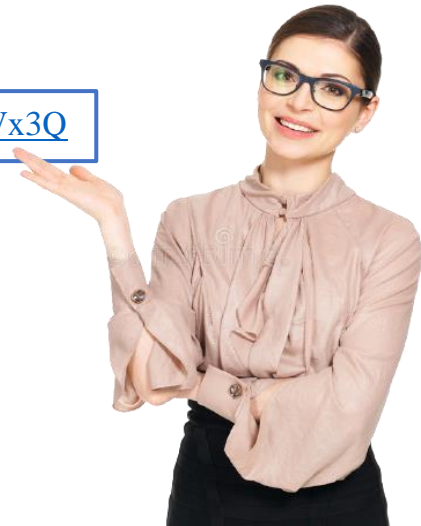






Video Debug của code :

<https://www.youtube.com/watch?v=G3ju96mWx3Q>



The end