NGUYÊN LÝ THIẾT KẾ

**TÀI LIỆU NGHIÊN CỨU**

Tác giả: Hoàng Đức Bách

11/07/2024

TRANG ĐỂ TRỐNG

# 10 Principles of Good UI Design

1. Visibility of System Status (Hiển thị các Trạng thái hệ thống)
2. System Match to the Real World (Tương đồng giữa hệ thống và thế giới thực)
3. User Control and Freedom (Kiểm soát và tự do cho người dùng)
4. Consistency and Standards (Tính nhất quán và tiêu chuẩn)
5. Error Prevention (Phòng tránh lỗi)
6. Recognition rather than Recall (Nhận diện thay vì hồi tưởng)
7. Flexibility and Efficiency of Use (Linh hoạt và hiệu quả sử dụng)
8. Aesthetic and Minimalist Design (Thiết kế tối giản và thẩm mỹ)
9. Help Users Recognize, Diagnose and Recover from Errors (Giúp người dùng nhận diện, chẩn đoán và khắc phục lỗi)
10. Help and documentation (Trợ giúp và tài liệu)