

I. MÔ PHỎNG CUỘC HỌP DAILY SCRUM

Dự án: Ứng dụng đặt vé xem phim

Sprint: Sprint 3 – Tính năng Đặt Vé & Thanh Toán

Nhóm tham gia: DEV BackEnd

Vai trò dẫn dắt: Scrum Master

Cuộc họp diễn ra vào lúc **9:00 AM – 9:15 AM.**

Thành viên 1 – (Backend Dev – Xử lý phim và suất chiếu)

1. Hôm qua tôi đã làm gì?

- Hoàn thành API lấy danh sách phim đang chiếu và sắp chiếu.
- Tối ưu bộ lọc phim theo thể loại và theo rạp.

2. Hôm nay tôi sẽ làm gì?

- Tiếp tục hoàn thiện API lấy danh sách suất chiếu theo ngày.
- Viết unit test cho module phim.

3. Có trở ngại nào đang cản trở tôi không?

- **Không có trở ngại lớn**, chỉ cần xác nhận một số trường dữ liệu từ phía FrontEnd.

Thành viên 2 – (Backend Dev – Xử lý đặt ghế & giờ vé)

1. Hôm qua tôi đã làm gì?

- Hoàn thành API chọn ghế (seat selection).
- Tạo cơ chế khóa ghế (seat locking) để tránh người khác chọn trùng thời điểm.

2. Hôm nay tôi sẽ làm gì?

- Tích hợp API giờ vé (booking cart) với cơ sở dữ liệu.
- Kiểm tra logic timeout ghế sau 5 phút.

3. Có trở ngại nào đang cản trở tôi không?

- **Trở ngại:** Gặp lỗi cập nhật trạng thái ghế trong DB bị chậm → đôi khi ghế không được unlock đúng thời gian.
- **Đề xuất hỗ trợ:** Cần review lại transaction và index bảng Ghế (Seat).

Thành viên 3 – (Backend Dev – Thanh toán & hóa đơn)

1. Hôm qua tôi đã làm gì?

- Làm xong API tạo đơn hàng (order) gồm: ID vé, phim, rạp, ghế, giá.
- Tích hợp thử API thanh toán với ví điện tử MoMo (sandbox).

2. Hôm nay tôi sẽ làm gì?

- Hoàn thiện callback URL khi thanh toán thành công/thất bại.
- Test luồng thanh toán với đội QA.

3. Có trở ngại nào đang cản trở tôi không?

- **Trở ngại:**
 - API thanh toán thi thoảng bị timeout (gọi 10 lần thì 2 lần timeout).
- **Cần hỗ trợ:**
 - Nhờ nhóm DevOps kiểm tra lại tốc độ kết nối hoặc log server.

Thành viên 4 – Quân (Backend Dev – Tài khoản & thông báo)

1. Hôm qua tôi đã làm gì?

- Hoàn thành chức năng đăng nhập/đăng ký.
- Tạo API thông báo phim mới (notification).

2. Hôm nay tôi sẽ làm gì?

- Kết nối hệ thống thông báo với Firebase Cloud Messaging.
- Hoàn thiện API lấy lịch sử đặt vé của người dùng.

3. Có trở ngại nào?

- **Không có trở ngại lớn**, chỉ đang chờ key cấu hình từ DevOps.

II. TỔNG HỢP CÁC TRỞ NGẠI (IMPEDIMENTS) & GIẢI PHÁP

1. Trở ngại: Cập nhật trạng thái ghế trong DB bị chậm

- **Người gặp:** Thành viên 2
- **Ảnh hưởng:** Ghế đôi khi không được unlock đúng giờ.
- **Giải pháp Scrum Master đề xuất:**
 - Rà soát lại transaction handling.
 - Tạo index cho cột SeatStatus và ScheduleID.
 - Set lock timeout < 1s và optimize query.

2. Trở ngại: API thanh toán bị timeout (không ổn định)

- **Người gặp:** Thành viên 3
- **Ảnh hưởng:** Thanh toán thất bại trong một số trường hợp.

- **Giải pháp Scrum Master đề xuất:**

- Làm việc với DevOps kiểm tra kết nối outbound.
- Thiết lập retry mechanism 3 lần khi timeout.
- Log chi tiết thời gian phản hồi để phân tích.

3. Trở ngại nhỏ: Chờ key Firebase từ DevOps

- **Người gặp:** Quân

- **Giải pháp:**

- DevOps gửi key trong ngày.
- Tạm thời mock dữ liệu để tiếp tục test tạm.

III. KẾ HOẠCH ĐIỀU CHỈNH TIẾN ĐỘ SPRINT

Scrum Master đề xuất:

- ◆ **1. Điều chỉnh thứ tự công việc**

- Ưu tiên xử lý lỗi ghế & thanh toán vì ảnh hưởng trực tiếp đến luồng đặt vé.
- Tạm dời task thông báo phim mới sang cuối Sprint.

- ◆ **2. Tăng thời gian kiểm thử API thanh toán**

- Lập thêm test case cho retry và timeout.

- ◆ **3. Hợp nhanh với DevOps trong buổi chiều**

- Giải quyết key Firebase + kiểm tra tốc độ mạng của server thanh toán.

- ◆ **4. Theo dõi daily progress**

- Yêu cầu mỗi Dev cập nhật trạng thái task rõ ràng trong Jira (In-progress → In Review → Done).

IV. BẢN BÁO CÁO DAILY SCRUM (DẠNG WORD / SHEET)

Bạn có thể copy đoạn dưới **nguyên khối** để dán vào Word/Excel:

DAILY SCRUM REPORT – SPRINT 3 (Ứng dụng đặt vé xem phim)

Ngày: 10/11/2025

Thời gian: 9:00 – 9:15

Thành phần: Thành viên 1, Thành viên 2, Thành viên 3, Thành viên 4

Scrum Master: [Tên bạn]

1. Thành viên 1

- Hôm qua: API phim + lọc phim.
- Hôm nay: API suất chiếu + unit test.
- Trở ngại: Không.

2. Thành viên 2

- Hôm qua: API chọn ghế + khóa ghế.
- Hôm nay: API giờ vé + kiểm tra timeout ghế.
- Trở ngại: Lỗi DB không cập nhật kịp trạng thái ghế.

3. Thành viên 3

- Hôm qua: API order + test thanh toán sandbox.
- Hôm nay: Callback thanh toán + test QA.
- Trở ngại: API thanh toán bị timeout.

4. Thành viên 4

- Hôm qua: Đăng nhập/Đăng ký + Notification API.
- Hôm nay: Kết nối FCM + lịch sử đặt vé.
- Trở ngại: Chưa có key Firebase.

Impediments & Solutions

- Ghế cập nhật chậm → optimize DB + tạo index.
- API thanh toán timeout → kiểm tra DevOps + retry 3 lần.
- Thiếu key Firebase → DevOps cung cấp hôm nay.

Điều chỉnh Sprint

- Ưu tiên sửa lỗi ghế & thanh toán.
- Tạm lùi task thông báo phim mới.
- Họp DevOps buổi chiều.