

04-10-1999

JAVA-WEB FRESHER

Là một người ham muốn được khám phá bản thân và cầu tiến, sau khi tốt nghiệp Cử nhân Ngôn ngữ Anh tại Đại học Ngoại ngữ Huế, đã tiếp tục theo học khóa đào tạo lập trình viên chuyên sâu tại CodeGym Huế và thành công chuyển hướng sang lập trình. Như triết gia Socrates từng nói "Một đời không tra vấn, là một đời không đáng sống". Được trang bị tư duy logic, tinh thần tự học cao, sự khéo léo về ngôn ngữ, tư duy phản biện và nắm bắt mạnh mẽ về phát triển phần mềm, tôi rất hào hứng áp dụng khả năng giải quyết vấn đề của mình và đóng góp tích cực cho doanh nghiệp.

Portfolio: bit.ly/3FPe2Pg

© 076-261-6924

noanghai410@gmail.com

① fb.com/bin.hoang.79827

Thành phố Huế

CHUYÊN MÔN

- Front-end: HTML, CSS, ReactJS 18.2.0, Bootstrap 5.3, MUI 5.14.7, JavaScript, **jQuery**
- Back-end: Java Core, Spring boot v2.5.9
- Database: MySQL
- VCS: Git, GitLab, GitHub

CÔNG CỤ SỬ DỤNG

Jira

Source Tree 3.4.13

IntelliJ IDEA 2023.1

VS Code 1.84.1

MySQL Workbench 8.0 CE

Insomina 2023.3.0

NGÔN NGỮ

English

KỸ NĂNG

Giao tiếp

Tổ chức

Tư học

Tư duy logic

Tư duy phản biện

Nghiên cứu và phát triển

NGƯỜI THAM CHIẾU

Nguyễn Hữu Anh Khoa

CodeGym Hue/ Giám đốc Đào tao

Phone (84) 935216417

Email khoa.nguyen@codegym.vn

MỤC TIÊU

Ngắn hạn: Là một fresher, tôi mong muốn áp dụng kiến thức và kỹ năng có được trong quá trình học vào các dự án thực tế cũng như có thêm kinh nghiệm thực tế trong phát triển phần mềm. Tôi rất mong muốn được hợp tác với các chuyên gia giàu kinh nghiệm, học hỏi từ chuyên môn của họ và đóng góp vào sự thành công của nhóm.

Dài hạn: Trong 3 năm, tôi đặt mục tiêu trở thành một senior trong công ty, đóng góp vào các dự án của công ty bằng cách liên tục cung cấp các giải pháp chất lượng cao và sáng tạo.

KINH NGHIÊM

CodeGym 2023 - 2023

Hoc viên

Trong chương trình đào tạo lập trình chuyên sâu theo mô hình Bootcamp kéo dài 6 tháng, bản thân được đào tạo chuyên nghiệp và ứng dụng vào các dự án thực tế, đã có thể phát triển và thành công tạo ra năm sản phẩm dựa trên ngôn ngữ Java. Sự am hiểu về HTML, CSS, JSTL, Spring Boot, MySQL, Java, Bootstrap 5.3.1, MUI và ReactJS đã làm cho những sản phẩm này trở nên khả thi và được đánh giá tích cực bởi đội ngũ đào tạo.

Công ty Phần mềm Phương Chi 2021 - 2022

Nhận viên nhập liệu

Xem xét nội dung mô tả sản phẩm do nhà sản xuất đưa ra để viết lại và chỉnh sửa cho phù hợp với yêu cầu trên trang thương mại điện tử từ khách hàng của công ty tại thời điểm đó (Wayfair)

HỌC VẤN

2021

Đại học Ngoại ngữ Huế

Cư nhân Ngôn ngữ Anh

Trong suốt hành trình học tập của mình tại Đại học Ngoại ngữ, bản thân đã được mài giữa các kỹ năng giao tiếp và phát triển sự hiểu biết sâu sắc về các sắc thái ngôn ngữ, thứ mà cá nhân tôi nhận định là kỹ năng giá trị trong thế giới phát triển phần mềm

2023

CodeGym Hue

Lập trình viên Java-Web

Với mong muốn pha trộn khả năng ngôn ngữ của mình với thế giới lập trình, tôi quyết định đăng ký vào một khóa đào tạo lập trình theo mô hình Bootcamp nghiêm ngặt, nơi bản thân đã trải qua sáu tháng đào tạo chuyên sâu về lập trình Java, cấu trúc dữ liệu, thuật toán và thực hành về kỹ thuật phần mềm tốt nhất.

DỰ ÁN NHÓM

- Tên đề tài: CineStar QUẢN LÝ HỆ THỐNG RẠP CHIẾU PHIM (08/2023 10/2023)
- Mô tả: Cho phép khách hàng mua vé trực tuyến và trực tiếp. Cho phép quản trị viên quản lý rạp, quản lý phòng của rạp, quản lý chỗ ngồi của phòng, quản lý nhân viên, quản lý tin tức, quản lý khách hàng, quản lý phim, quản lý hạn phim, quản lý suất chiếu phim và quan sát doanh thu thống kê trong thời gian thực.
- Số lượng thành viên: 4
- Vị trí: Developer
- Vai trò công việc: Cấu trúc và xây dựng logic cho back-end và front-end của quản lý phim, quản lý hạn phim, quản lý suất chiếu phim, quản lý đặt vé và đồ ăn trực tuyến và ngoại tuyến.
- · Công nghệ:
 - Front-end: HTML, CSS, MUI, ReactJS, Redux Toolkit, JavaScript
 - Back-end: Java, Spring Boot
 - Database: MySQL
- Liên kết sản phẩm: https://cinestar.onedev.top/
- SwaggerUI: https://cinestar.onedev.top/swagger-ui/
- Git:
 - Giao diện người dùng: bit.ly/3sm77Kj
 - o Giao diện trang quản lý: bit.ly/3QqTn9a
 - API: bit.ly/3QM6tPB
- Backlog dự án: bit.ly/3u4jjzW
- Kế hoạch dự án: bit.ly/3sm6znS
- Kinh nghiệm thu được:
 - Biết cách sử dụng MUI trong thiết kế giao diện
 - Biết cách sử dụng Redux Toolkit trong việc quản lý trạng thái của ứng dụng
 - Hiểu được cách xây dựng cấu trúc dự án, tầm quan trọng của việc xây dựng database, cách quản lý tiến độ bằng Jira
 - Biết cách sử dụng GitLab để tạo Issue đảm nhận công việc và quản lý mã nguồn

- Tên đề tài: Quản lý đặt lịch khám trực tuyến (07/2023 08/2023)
- Mô tả: Cho phép khách hàng đặt lịch hẹn với bác sĩ trong chuyên khoa mà khách hàng mong muốn. Quản trị viên có thể quản lý cuộc hẹn, tài khoản, khách hàng và hóa đơn.
- Số lượng thành viên: 3
- Vi trí: Lead
- Vai trò công việc: Làm việc với các thao tác liên quan đến đặt lịch hẹn. Theo dõi tiến độ của dự án
- Công nghệ:
 - Front-end: HTML, CSS, Bootstrap 5.3, JavaScript, jQuery
 - Back-end: Java, Spring Boot
 - Database: MySQL
- Liên kết sản phẩm:
- Git: bit.ly/46ZIOME
- · Kinh nghiệm thu được:
 - Biết cách sử dụng thư viện ¡Query để xử lý sự kiện
 - Biết cách lên kế hoạch và phân chia công việc
 - Biết cách dựng và sử dụng các RESTful APIs mong muốn
 - Tiếp cận và sử dụng thư viện Spring Security để xác thực và phân quyền ứng dụng

DỰ ÁN CÁ NHÂN

- Tên đề tài: Quản lý chuyến tàu và đặt vé tàu trực tuyến (04/2023)
- Mô tả: Cho phép khách hàng mua vé tàu trực tuyến. Quản trị viên có thể quản lý tàu, tuyến tàu, vé tàu, khách hàng, tài khoản và thu nhập
- Số lượng thành viên: 1
- Vị trí: Developer
- Vai trò công việc: Cấu trúc và phát triển dự án.
- Công nghệ:
 - o Back-end: Java
- Git: bit.ly/3tOfajo
- Kinh nghiệm thu được:
 - Nắm rõ được cách lập trình hướng đối tượng
 - o Tiếp cận với validation, cách validate dữ liệu bằng Regex

- Tên đề tài: Quản lý tạp hóa (03/2023)
- Mô tả: Cho phép khách hàng mua và quản lý sản phẩm
- Số lượng thành viên: 1
- Vị trí: Developer
- Vai trò công việc: Cấu trúc và phát triển dự án.
- · Công nghệ:
 - Front-end: HTML, CSS, JavaScript
- Liên kết sản phẩm: https://hoanghai0156.github.io/Casestudy_Codegym_Mall/
- Git: bit.ly/49n5DQJ
- Kinh nghiệm thu được:
 - Học được cách render cho các đối tượng xuất hiện trên trình duyệt theo ý muốn
 - o Biết cách tạo dựng các chức năng của trang web với JavaScript sử dụng kết hợp OOP
 - Nắm được cách sử dụng HTML, CSS, JavaScript cơ bản