# 議事録

Japanese Version

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| プロジェックト名 | | Super Shipper System | | | プロジェックトコード | | 3S | | |
| プロジェックト管理者 | | Le Van Quy Hoang | | | 進行役 | | Le Van Quy Hoang | | |
| 秘書 | | Nguyen Thi Hong Nhung | | |
| 日付 | | 09/09/2015 | | | 時間 | | 11.00 – 12.00 | | |
| 会場 | | Room 102, Hoa Lac campus | | | | | | | |
| ミーチングトピック | | プロジェクトプランの報告、現在問題への解答とレポート１についての相談 | | | | | | | |
| **出席者** | | | | | | | | | |
| **番** | **氏名** | | | **単位/グループ** | | **担当** | | **出席** | |
| 1 | Tran Binh Duong | | | FPT 大学 | | 指導教員 | | 出席 | |
| 2 | Le Van Quy Hoang | | | 3S チーム | | 管理者 | | 出席 | |
| 3 | Tran Dinh Hoang Huy | | | 3S チーム | | 技術リーダー | | 出席 | |
| 4 | Nguyen Khac Hoang | | | 3S チーム | | 開発者 | | 出席 | |
| 5 | Nguyen Van Quyen | | | 3S チーム | | 開発者 | | 出席 | |
| 6 | Kieu Cao Khanh | | | 3S チーム | | デザイナー | | 出席 | |
| 7 | Nguyen Thi Hong Nhung | | | 3S チーム | | テスター | | 出席 | |
| **目標** | | | | | | | | | |
| 指導教員にプロジェクトのアイデアを述べ、プロジェクトのプランと毎週のミーティングのスケジュールをまた、現在の問題を解決し、レポート１を完成させる方法を解します。 | | | | | | | | | |
| 会議事項 | | | | | | | | | |
| * リッチピクチャーの報告（プロジェクトに関する業務を述する） * プロジェクトのビジネスにある問題点を挙げ、解決する * プロジェクトを実施するプランを決定する * レポート１の書き方 * 指導教員と打ち合わせスケジュールを決定する | | | | | | | | | |
| **内容** | | | | | | | | | |
| I．リッチピクチャーの報告（プロジェクトについて業務をだいたい記述する）   * Hoang: リッチピクチャーについて説明する * 指導教員   ＋　現在働している同様なシステムについてのリッチピクチャーを書くのが必要です。それらを評価・分析して、メリットとデメリットを見出す。  ＋　現在のシステムの弱点を解決するために方法を探す。  ＋ それらと比べ、我々のシステムの利点と改善すべき弱点を洗い出す。システムにある弱点に対して、解決できましたか。  II．プロジェクトのビジネスにある問題点を挙げ、解決する  　１．注文が多すぎる場合  +　Hoang: 注文が多すぎる場合、どう処理しますか。  +　指導教員：  　　　－　システムはお客さんに注文情報を受け取ったと知らせたら、用意ができるShipperが見つかると、はやくしょりすると知らせるメッセージを送信する。  　　　－　システムを拡張するようにアマチュアのShipperが募集する。  　２．確認のコード  +　Hoang: 合理のためにShipperが店の品物を受けるのをどう確認するか。  +　Huy: Shipperが品物を受けに来た時、Shipperの確認だけでいい。  +　指導教員：  店が注文を作ると、システムは確認のコードを２つ生成する。   * １つは店がShipperのアプリケーションに記入する。   　　 - １つは店がお客さんに送ります。Shipperが配達するとき、品物を受け取った確認のために、お客さんは確認コードを記入する。  　３．引き渡し方法  +　Hoang: Shipperが配達したとき、Shipperと店はどう引き渡した方がいいですか。  +　指導教員：  　　　－　振込する。翌日まえに受け渡しする。  　　　－　Shipperは具体的な条件で店と契約しなければなりません  　４．Shipper  +　Hoang:　店の要求があると、Shipperが見つかる最適な方法は何ですか。  +　指導教員：  　　　－　一番近いShipperを５つ探して、リクエストを引き受ける一番速いShipperが担当になる。  +　Hoang:　品物を受けたら、逃げることを防ぐために、どんな形式がある。  +　指導教員：  　　　－　Shipperと契約するとき、以下の条件がある：   * 契約と履歴書は具体的です。 * 初めての月の給料の５０%はデポジットになる。   III．レポート１の書き方  +　Hoang:　レポート１において、どんなドキュメントを準備するか、締め切りはいつですか。  +　指導教員：  　　　　　－　レポート１は議事録とイントロダクションと進捗報告書を含める。  　　　　　－　日本語でのドキュメントは議事録と進捗報告書です。  　　　　　－　締め切りは９月１３日。 | | | | | | | | | |
| **結論** | | | | | | | | | |
| **相談項目** | | | **決定** | | | | | | |
| １．リッチピクチャーの報告（プロジェクトについて業務をだいたい記述する） | | | 現在で稼働しているシステムのリッチピクチャーを書いたら、このシステムとアドバンテージや弱点を例える。 | | | | | | |
| ２．ビジネスのプロジェクトにある問題を言い表して  ２．１．注文が多すぎる場合  ２．２．確認のコード  ２．３．勘定形式  ２．４．Shipper | | | ２．１．©注文が多すぎる場合。  －　システムはお客さんに注文情報を受け取ったと知らせたら、用意ができるShipperが見つかると、はやくしょりすると知らせるメッセージがある。  －　システムを拡張するるようにアマチュアのShipperが募集する。  ２．２．確認のコード  　－　店が注文を作ると、システムは確認のコードが２つ生む。  　－　１つは店がShipperのアプリケーションに記入する。  －　１つは店がお客さんに送ります。Shipperが来るとき、品物を受け取った確認のために、お客さんは確認のコードを記入する。  ２．３．勘定形式  　－　手で振替をする。翌日まえに受け渡しする。  　－　Shipperの会社は具体的な条件で店と契約しなければなりません  ２．４．Shipper  －　荷送り人を捜索する機能は以下通りに実施される。システムは店から一番近くにいる5人の荷送り人をスキャンしたら、一番早くリクエストを受け入れる荷送り人はその注文を担当する  。  　－　Shipperと契約するとき、その条件がある：   * 契約と履歴書は具体的です。 * 初めての月の給料は手付け金になる。 | | | | | | |
| ３．レポート１の書き方 | | | －　レポート１は議事録とイントロダクションと進捗報告書を含める。 | | | | | | |
| ４．毎週監督者と打ち合わせスケジュール | | | －　毎週の水曜日のスロット３ | | | | | | |
| ５．プロジェクトを実現するプランを決定する | | | －　監督者と３Sグループは大学が提案したプランに従う。しかし、監督者とメンバーのスケジュールに応じて変更する可能性がある。 | | | | | | |
| **問題** | | | | | | | | | |
| **番** | **詳細** | | **解決法** | | | | | | **目標期日** |
|  | N/A | |  | | | | | |  |
|  | | | | | | | | | |