

BÀI TẬP THỰC HÀNH KỸ THUẬT LẬP TRÌNH

BÀI THỰC HÀNH SỐ 3 (tuần 4,5)

NỘI DUNG: THỰC HÀNH KỸ THUẬT LẬP TRÌNH CON TRỎ

THKTLT3-01

Cho dãy n phần tử các số nguyên. Hãy xóa phần tử ở vị trí thứ k của dãy.

THKTLT3-02

Cho dãy n phần tử các số nguyên. Hãy chèn phần tử x vào vị trí thứ k của dãy.

THKTLT3-03

Cho dãy n phần tử các số nguyên dương. Hãy xóa các số nguyên tố khỏi dãy.

THKTLT3-04

Cho hai dãy số nguyên a và b ; trong đó dãy a có n số, dãy b có m số. Nối dãy b vào sau dãy a tạo thành dãy c ; xuất dãy c lên màn hình.

THKTLT3-05

- Cho danh sách liên kết l , mỗi phần tử là một số nguyên. Hãy tính tổng các phần tử của l .
- Cho danh sách liên kết l , mỗi phần tử là một số nguyên. Hãy kiểm tra xem danh sách l có chứa giá trị x không? Nếu có trả về 1, nếu không có trả về 0.
- Cho danh sách liên kết l , mỗi phần tử là một số nguyên. Hãy sắp xếp các phần tử theo chiều tăng dần.

THKTLT3-6

Dùng danh sách liên kết đơn để biểu diễn một đa thức $P(a_i, n, x)$. Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

- Nhập một đa thức
- Xuất một đa thức
- Tính giá trị của một đa thức tại điểm x_0
- Cộng hai đa thức, xuất đa thức kết quả lên màn hình
- Nhân hai đa thức, xuất đa thức kết quả lên màn hình

Hết