

Định nghĩa tích phân bội ba

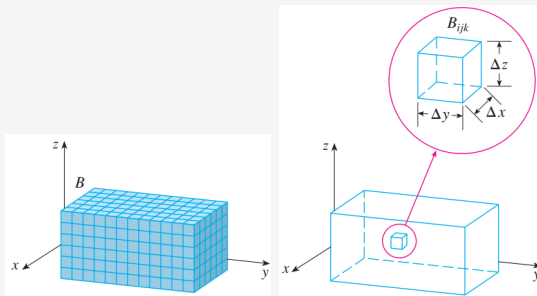
- Hàm số một biến \Rightarrow Tích phân đơn.
- Hàm số hai biến \Rightarrow Tích phân hai lớp (tích phân kép).
- Hàm số ba biến \Rightarrow Tích phân ba lớp (tích phân bội ba).

Khối lượng của vật thể

Cho vật thể Ω trong không gian có **phân bố khối lượng khối lượng không đồng đều** theo thể tích của nó. Sự phân bố này trong hệ trục tọa độ $Oxyz$ được mô tả bởi hàm mật độ $f(x, y, z)$ (hay còn gọi là khối lượng riêng (kg/m^3)). Hãy tính khối lượng M của vật thể, biết vật thể Ω là hình chữ nhật:

$$\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : a \leq x \leq b, c \leq y \leq d, r \leq z \leq s\}.$$

Định nghĩa tích phân bội ba



Hình 10: Miền hình hộp chữ nhật Ω .

Chúng ta chia miền Ω thành những hộp hình chữ nhật nhỏ. Chúng ta chia

- Đoạn $[a, b]$ thành m đoạn nhỏ $[x_{i-1}, x_i]$ với độ dài $\Delta x = (b - a)/m$.
- Đoạn $[c, d]$ thành n đoạn nhỏ $[y_{j-1}, y_j]$ với độ dài $\Delta y = (d - c)/n$.
- Đoạn $[r, s]$ thành p đoạn nhỏ $[z_{k-1}, z_k]$ với độ dài $\Delta z = (s - r)/p$.

Định nghĩa tích phân bội ba

Các mặt phẳng đi qua các điểm đầu mút của những khoảng này song song với các mặt phẳng tọa độ chia hình hộp B thành $\ell \times m \times n$ hình hộp con

$$\Omega_{ijk} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x_{i-1} \leq x \leq x_i, y_{j-1} \leq y \leq y_j, z_{k-1} \leq z \leq z_k\}.$$

Mỗi hình hộp chữ nhật con có thể tích $\Delta V = \Delta x \Delta y \Delta z$.

Nếu chúng ta chọn một điểm tùy ý $(x_{ijk}^*, y_{ijk}^*, z_{ijk}^*)$ thì ta sẽ được tổng Riemann của tích phân bội ba. Như vậy, **khối lượng của vật thể** được tính gần đúng là

$$M \approx \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^p f(x_{ijk}^*, y_{ijk}^*, z_{ijk}^*) \Delta x \Delta y \Delta z.$$

Định nghĩa tích phân bội ba

Tương tự như tích phân kép chúng ta sẽ định nghĩa tích phân bội ba:

Định nghĩa

Tích phân bội ba của hàm số $f(x, y, z)$ trên miền Ω là

$$\begin{aligned}\iiint_{\Omega} f(x, y, x) dV &= \iiint_{\Omega} f(x, y, x) dx dy dz \\ &= \lim_{m, n, p \rightarrow +\infty} \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^p f(x_{ijk}^*, y_{ijk}^*, z_{ijk}^*) \Delta x \Delta y \Delta z.\end{aligned}$$

nếu giới hạn này tồn tại.

Lúc này $f(x, y, z)$ được gọi là **hàm khả tích** trên Ω .

Định lí Fubini

Tương tự như tích phân kép, ta có định lí Fubini để tính tích phân bội ba như sau:

Định lí Fubini

Cho $f(x, y, z)$ là hàm liên tục trên miền

$$\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : a \leq x \leq b, c \leq y \leq d, r \leq z \leq s\}.$$

Khi đó

$$\begin{aligned} \int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dV &= \int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz \\ &= \int_a^b \left(\int_c^d \left(\int_r^s f(x, y, z) dz \right) dy \right) dx. \end{aligned}$$

Định lý Fubini

Ví dụ: Tính $I = \int \int \int_{\Omega} xyz^2 dx dy dz$ với Ω là miền hình chữ nhật

$$\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 0 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 2, 0 \leq z \leq 3\}.$$

Giải: Chúng ta có thể chọn một trong sáu cách lấy tích phân theo thứ tự các biến. Nếu chúng ta chọn lấy tích phân đầu tiên theo x , sau đó theo y và cuối cùng theo z thì ta được

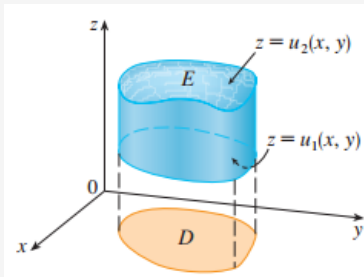
$$\begin{aligned} I &= \int_0^3 \int_{-1}^2 \int_0^1 xyz^2 dx dy dz = \int_0^3 \int_{-1}^2 \left(yz^2 \times \frac{x^2}{2} \right) \Big|_{x=0}^{x=1} dy dz \\ &= \int_0^3 \int_{-1}^2 \frac{yz^2}{2} dy dz = \int_0^3 \left[\int_{-1}^2 \frac{yz^2}{2} dy \right] dz = \int_0^3 \left(\frac{z^2 y^2}{4} \right) \Big|_{y=-1}^{y=2} dz \\ &= \int_0^3 \frac{3z^2}{4} dz = \frac{z^3}{4} \Big|_{z=0}^{z=3} = \frac{27}{4}. \end{aligned}$$

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Định lí

Cho miền $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in D, u_1(x, y) \leq z \leq u_2(x, y)\}$, trong đó D là hình chiếu của miền Ω xuống mặt phẳng Oxy . Khi đó

$$\int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz = \int \int_D \left(\int_{u_1(x, y)}^{u_2(x, y)} f(x, y, z) dz \right) dx dy. \quad (2.1)$$

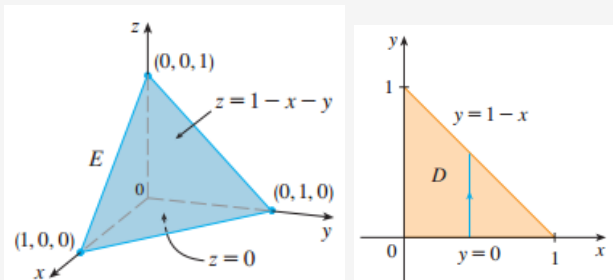


Hình 11: Miền Ω .

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Ví dụ: Tính $I = \iiint_{\Omega} z dV$, trong đó Ω là khối tứ diện bị giới hạn bởi bốn mặt phẳng $x = 0, y = 0, z = 0$ và $x + y + z = 1$.

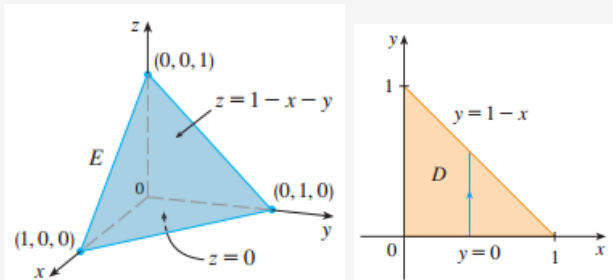
Giải:



Hình 12: Miền Ω (trái) và hình chiếu D của nó lên mặt phẳng Oxy phải.

Giới hạn dưới của tứ diện là mặt phẳng $z = 0$ và giới hạn trên là mặt phẳng $x + y + z = 1$ (hoặc $z = 1 - x - y$). Vậy, chúng ta sử dụng $u_1(x, y) = 0$ và $u_2(x, y) = 1 - x - y$ trong công thức (2.1).

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω



Hình 13: Miền Ω (trái) và hình chiếu D của nó lên mặt phẳng Oxy phải.

Các mặt phẳng $x + y + z = 1$ và $z = 0$ giao nhau ở đường thẳng $x + y = 1$ (hoặc $y = 1 - x$). Do đó, hình chiếu của Ω xuống mặt Oxy là miền tam giác D và ta có

$$\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1 - x, 0 \leq z \leq 1 - x - y\}.$$

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Với $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1 - x, 0 \leq z \leq 1 - x - y\}$, ta được:

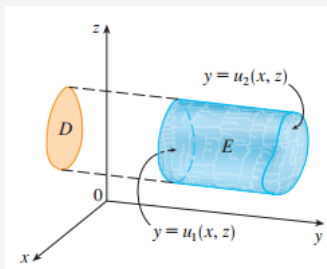
$$\begin{aligned} I &= \int_0^1 \int_0^{1-x} \int_0^{1-x-y} z dz dy dx = \int_0^1 \int_0^{1-x} \left(\frac{z^2}{2} \right) \Big|_{z=0}^{z=1-x-y} dy dx \\ &= \frac{1}{2} \int_0^1 \int_0^{1-x} (1-x-y)^2 dy dx = \frac{1}{2} \int_0^1 \left(-\frac{(1-x-y)^3}{3} \right) \Big|_{y=0}^{y=1-x} dx \\ &= \frac{1}{6} \int_0^1 (1-x)^3 dx = \frac{1}{6} \left(-\frac{(1-x)^4}{4} \right) \Big|_{x=0}^{x=1} = \frac{1}{24}. \end{aligned}$$

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Định lí

Cho miền $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, z) \in D, u_1(x, z) \leq y \leq u_2(x, z)\}$, trong đó D là hình chiếu của miền Ω xuống mặt phẳng Oxz . Khi đó

$$\int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz = \int \int_D \left(\int_{u_1(x, z)}^{u_2(x, z)} f(x, y, z) dy \right) dx dz. \quad (2.2)$$

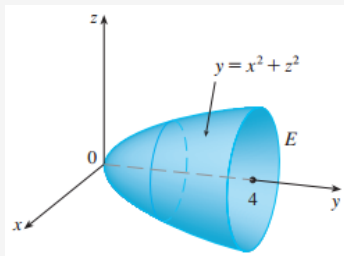


Hình 14: Miền Ω .

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Ví dụ: Tính $I = \int \int \int_{\Omega} \sqrt{x^2 + z^2} dx dy dz$, trong đó Ω là miền bị giới hạn bởi paraboloid $y = x^2 + z^2$ và mặt phẳng $y = 4$.

Giải:



Hình 15: Miền Ω .

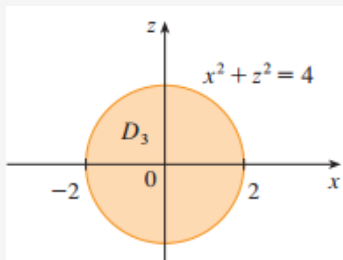
Vì Ω là miền bị giới hạn bởi paraboloid $y = x^2 + z^2$ và mặt phẳng $y = 4$ nên chúng ta sử dụng $u_1(x, z) = x^2 + z^2$ và $u_2(x, z) = 4$ trong công thức (2.2).

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Để xác định hình chiếu của Ω , ta tìm giao tuyến của $y = x^2 + z^2, y = 4$

$$\begin{cases} y = x^2 + z^2 \\ y = 4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + z^2 = 4 \\ y = 4 \end{cases}$$

Vậy giao tuyến của $y = x^2 + z^2, y = 4$ cũng là giao tuyến của mặt trụ $x^2 + z^2 = 4$ và $y = 4$. Từ đó, ta có hình chiếu D của Ω xuống mặt phẳng Oxz là hình tròn $x^2 + z^2 \leq 4$.



Hình 16: Hình chiếu D .

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Theo công thức (2.2), ta có

$$\begin{aligned} I &= \int \int_D \left(\int_{x^2+z^2}^4 \sqrt{x^2+z^2} dy \right) dz dx \\ &= \int \int_D \left(\sqrt{x^2+z^2} y \right) \Big|_{y=x^2+z^2}^{y=4} dz dx \\ &= \int \int_D (4 - x^2 - z^2) \sqrt{x^2+z^2} dz dx \end{aligned}$$

với $D = \{(x, z) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + z^2 \leq 4\}$.

Đổi sang hệ tọa độ cực bằng cách đặt $x = r \cos(\theta)$, $y = r \sin(\theta)$, ta được

$$D = \{(r, \theta) : 0 \leq r \leq 2, 0 \leq \theta \leq 2\pi\}.$$

Áp dụng công thức tính tích phân kép trong tọa độ cực, ta có

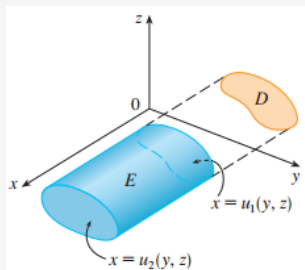
$$I = \int_0^{2\pi} \left(\int_0^2 (4 - r^2) r \times r dr \right) d\theta = \frac{128\pi}{15}.$$

Tích phân bội ba trên miền bị chặn tổng quát Ω

Định lí

Cho miền $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (y, z) \in D, u_1(y, z) \leq x \leq u_2(y, z)\}$, trong đó D là hình chiếu của miền Ω xuống mặt phẳng Oyz . Khi đó

$$\int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz = \int \int_D \left(\int_{u_1(y, z)}^{u_2(y, z)} f(x, y, z) dx \right) dy dz.$$



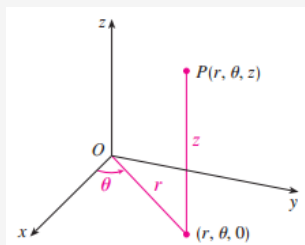
Hình 17: Miền Ω .

Đổi biến trong tích phân bội ba - Hệ tọa độ trụ

Định nghĩa

Trong **hệ tọa độ trụ**, một điểm P trong không gian ba chiều được biểu diễn bởi bộ ba có thứ tự (r, θ, z) , trong đó

- r và θ là các tọa độ cực của hình chiếu của P lên mặt phẳng Oxy .
- z là khoảng cách trực tiếp từ mặt phẳng Oxy đến P .



Hình 18: Các tọa độ trụ của một điểm

Đổi biến trong tích phân bội ba - Hệ tọa độ trụ

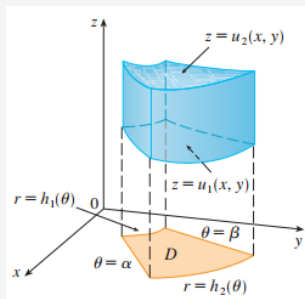
Công thức đổi biến từ tọa độ Decasters sang tọa độ trụ

$$\begin{cases} x = r \cos(\theta) \\ y = r \sin(\theta) \\ z = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} r^2 = x^2 + y^2 \\ \tan(\theta) = \frac{y}{x} \\ z = z \end{cases}$$

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ trụ

Cho miền $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in D, u_1(x, y) \leq z \leq u_2(x, y)\}$, trong đó D là hình chiếu của miền Ω xuống mặt phẳng Oxy và D xác định trong hệ tọa độ cực

$$D = \{(r, \theta) : \alpha \leq \theta \leq \beta, h_1(\theta) \leq r \leq h_2(\theta)\}.$$



Tích phân bội ba trong hệ tọa độ trụ

Khi đó:

$$\begin{aligned}\int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz &= \int \int_D \left(\int_{u_1(x,y)}^{u_2(x,y)} f(x, y, z) dz \right) dx dy \\ &= \int_{\alpha}^{\beta} \int_{h_1(\theta)}^{h_2(\theta)} \left(\int_{u_1(r \cos(\theta), r \sin(\theta))}^{u_2(r \cos(\theta), r \sin(\theta))} f(r \cos(\theta), r \sin(\theta), z) \right) r dz dr d\theta.\end{aligned}$$

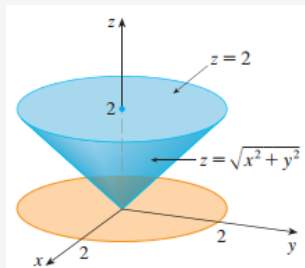
Tích phân bội ba trong hệ tọa độ trụ

Ví dụ: Tính $\int_{-2}^2 \int_{-\sqrt{4-x^2}}^{\sqrt{4-x^2}} \int_{\sqrt{x^2+y^2}}^2 (x^2 + y^2) dz dy dx$.

Giải: Tích phân lặp này là một tích phân bội ba trên một miền khối

$$\Omega = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : -2 \leq x \leq 2, -\sqrt{4-x^2} \leq y \leq \sqrt{4-x^2}, \sqrt{x^2+y^2} \leq z \leq 2 \right\}$$

Miền Ω được giới hạn bởi mặt trên $z = 2$, mặt dưới $z = \sqrt{x^2 + y^2}$.



Hình chiếu của Ω xuống mặt phẳng Oxy là $x^2 + y^2 \leq 4$.

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ trụ

Các điều kiện ở miền Ω được viết lại như sau

$$\begin{cases} -2 \leq x \leq 2 \\ -\sqrt{4-x^2} \leq y \leq \sqrt{4-x^2} \\ \sqrt{x^2+y^2} \leq z \leq 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 \leq 4 \\ \sqrt{x^2 + y^2} \leq z \leq 2 \end{cases}$$

Chúng ta chuyển miền Ω sang tọa độ trụ bởi phép đổi biến

$x = r \cos(\theta)$, $y = r \sin(\theta)$, $z = z$. Khi đó, hệ phương trình trên trở thành

$$\begin{cases} 0 \leq r \leq 2 \\ 0 \leq \theta \leq 2\pi \\ r \leq z \leq 2 \end{cases}$$

Vì vậy, ta có

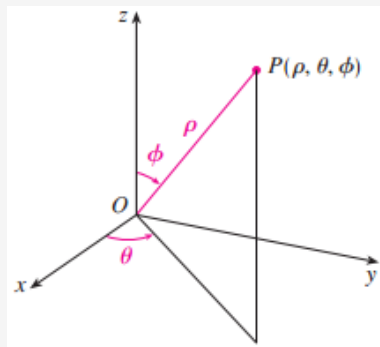
$$\int_{-2}^2 \int_{-\sqrt{4-x^2}}^{\sqrt{4-x^2}} \int_{\sqrt{x^2+y^2}}^2 (x^2 + y^2) dz dy dx = \int_0^{2\pi} \int_0^2 \int_r^2 r^2 r dz dr d\theta = \frac{16}{5}\pi.$$

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ cầu

Định nghĩa

Trong **hệ tọa độ cầu**, một điểm P trong không gian ba chiều được biểu diễn bởi bộ ba có thứ tự (ρ, θ, ϕ) trong đó

- $\rho = |OP|$ là khoảng cách từ gốc tọa độ đến P .
- θ là góc tương tự như trong hệ tọa độ trụ.
- ϕ là góc giữa trục z dương và đoạn thẳng OP .



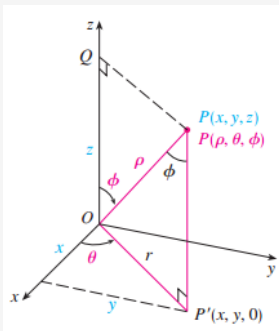
Hình 19: Tọa độ cầu của một điểm.

Chú ý: $\rho \geq 0, 0 \leq \phi \leq \pi, 0 \leq \theta \leq 2\pi$.

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ cầu

Công thức đổi biến từ tọa độ Decasters sang tọa độ cầu

$$\begin{cases} x = \rho \sin(\phi) \cos(\theta) \\ y = \rho \sin(\phi) \sin(\theta) \\ z = \rho \cos(\phi) \end{cases} \quad (2.3)$$



Tích phân bội ba trong hệ tọa độ cầu

Trong hệ tọa độ cầu, bản sao của một hình hộp chữ nhật là một **nêm cầu**

$$\Omega = \{(\rho, \theta, \phi) : \rho_1(\theta, \phi) \leq \rho \leq \rho_2(\theta, \phi), \alpha \leq \theta \leq \beta, c \leq \phi \leq d\}$$

trong đó: $\beta - \alpha \leq 2\pi$ và $d - c \leq \pi$.

Khi đổi biến từ hệ tọa độ Decasters sang hệ tọa độ cầu theo công thức (2.3) thì

$$\begin{aligned} & \int \int \int_{\Omega} f(x, y, z) dx dy dz \\ &= \int_c^d \int_{\alpha}^{\beta} \int_{\rho_1(\theta, \phi)}^{\rho_2(\theta, \phi)} f(\rho \sin(\phi) \cos(\theta), \rho \sin(\phi) \sin(\theta), \rho \cos(\phi)) \rho^2 \sin(\phi) d\rho d\theta d\phi. \end{aligned}$$

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ cầu

Ví dụ: Tính $\int \int \int_{\Omega} \frac{1}{x^2 + y^2 + z^2} dx dy dz$ trong đó Ω nằm trên mặt nón $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ và nằm dưới mặt cầu $x^2 + y^2 + z^2 = z$.

Giải: Ta có

$$\Omega = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \sqrt{x^2 + y^2} \leq z, x^2 + y^2 + z^2 \leq z \right\}.$$

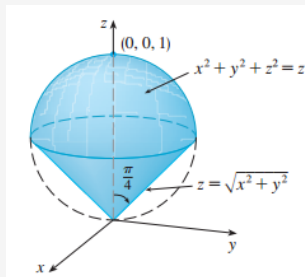
Đổi sang hệ tọa độ cầu bằng cách đặt

$$\begin{cases} x = \rho \sin(\phi) \cos(\theta) \\ y = \rho \sin(\phi) \sin(\theta) \\ z = \rho \cos(\phi) \end{cases}$$

Khi đó:

$$\begin{cases} \sqrt{x^2 + y^2} \leq z \\ x^2 + y^2 + z^2 \leq z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 \leq \phi \leq \frac{\pi}{4} \\ 0 \leq \rho \leq \cos(\phi) \end{cases}$$

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ cầu



Mặt khác, hình chiếu của Ω xuống Oxy là hình tròn tâm O bán kính $1/2$ nên

$$0 \leq \theta \leq 2\pi.$$

Vậy Ω được mô tả trong tọa độ cầu là

$$\Omega = \{(\rho, \theta, \phi) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \phi \leq \pi/4, 0 \leq \rho \leq \cos(\phi)\}.$$

Tích phân bội ba trong hệ tọa độ cầu

Khi đó

$$\begin{aligned}\iiint_{\Omega} \frac{1}{x^2 + y^2 + z^2} dx dy dz &= \int_0^{\pi/4} \int_0^{2\pi} \int_0^{\cos(\phi)} \frac{1}{\rho^2} \rho^2 \sin(\phi) d\rho d\theta d\phi \\ &= \int_0^{\pi/4} \int_0^{2\pi} \sin(\phi) \cos(\phi) d\theta d\phi \\ &= \pi \int_0^{\pi/4} \sin(2\phi) d\phi \\ &= \frac{\pi}{2}.\end{aligned}$$

Ứng dụng của tích phân bội ba

Định nghĩa

Thể tích vật thể Ω được tính theo công thức

$$V = \int \int \int_{\Omega} dx \, dy \, dz.$$

Ví dụ: Tính thể tích của vật thể được tạo bởi hình cầu đơn vị $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

Giải: Ta có

$$V = \int \int \int_{\Omega} dx \, dy \, dz$$

trong đó $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 \leq 1\}$.

Ứng dụng của tích phân bội ba

Đổi sang hệ tọa độ cầu bằng cách đặt

$$\begin{cases} x = \rho \sin(\phi) \cos(\theta) \\ y = \rho \sin(\phi) \sin(\theta) \\ z = \rho \cos(\phi) \end{cases}$$

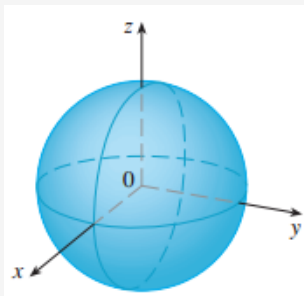
Khi đó:

$$x^2 + y^2 + z^2 \leq 1 \Leftrightarrow 0 \leq \rho \leq 1. \quad (2.4)$$

Ứng dụng của tích phân bội ba

Vậy Ω được mô tả trong tọa độ cầu là:

$$\Omega = \{(\rho, \theta, \phi) : 0 \leq \rho \leq 1, 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \phi \leq \pi\}$$



Ứng dụng của tích phân bội ba

Khi đó

$$\begin{aligned}\int \int \int_{\Omega} dx \, dy \, dz &= \int_0^{\pi} \int_0^{2\pi} \int_0^1 \rho^2 \sin(\phi) d\rho \, d\theta \, d\phi \\ &= \frac{1}{3} \int_0^{\pi} \int_0^{2\pi} \sin(\phi) d\theta \, d\phi \\ &= \frac{2\pi}{3} \int_0^{\pi} \sin(\phi) d\phi \\ &= \frac{4\pi}{3}.\end{aligned}$$