## Chương 4. HỆ THỰC ĐỆ QUY

## Phần I. Hướng dẫn sử dụng Maple

Để giải hệ thức đệ quy ta sử dụng hàm rsolve(eqns, fcns), trong đó eqns là các hệ thức đệ quy, điều kiện ban đầu; fcns là các giá trị cần tìm.

Ví dụ 1. Tìm nghiệm của hệ thức đệ quy  $a_n - 5a_{n-1} + 6a_{n-2} = 0$ .

> rsolve(a(n)-5\*a(n-1)+6\*a(n-2)=0, a(n));  

$$-(-3 a (0) + a (1)) 2^{n} - (2 a (0) - a (1)) 3^{n}$$

Như vậy chỉ cần biết thêm giá trị của  $a_0$  và  $a_1$  thì ta biết được công thức của  $a_n$ .

**Ví dụ 2.** Tìm nghiệm của 
$$\begin{cases} x_{n+1} - 6x_n + 9x_{n-1} = (18n + 12)3^n; \\ x_0 = 2; x_1 = 0. \end{cases}$$

> f := rsolve({x(n+1)-6\*x(n)+9\*x(n-1) = (18\*n+12)\*3^n, x(0) = 2, x(1) = 0}, x(n));  

$$83^n + 2(-2n-2)3^n - 8(n+1)(\frac{1}{2}n+1)3^n + 6(n+1)(\frac{1}{2}n+1)(\frac{1}{3}n+1)3^n$$
  
> simplify(f);  
 $3^n(2-5n+2n^2+n^3)$ 

Như vậy nghiệm của hệ thức đệ quy là  $x_n = (n^3 + 2n^2 - 5n + 2)3^n$ .

**Ví dụ 3.** Tìm nghiệm của  $\begin{cases} a_{n+1} = a_n - b_n; \\ b_{n+1} = 2a_n + 4b_n; \\ a_0 = 2; b_0 = 1. \end{cases}$ 

> rsolve({a(n+1) = a(n)-b(n), b(n+1) = 2\*a(n)+4\*b(n), a(0) = 2, b(0) = 1}, {a(n), b(n)}); 
$$\{a(n) = 5*2^n - 3*3^n, \ b(n) = -5*2^n + 6*3^n\}$$

Như vậy nghiệm của hệ thức đệ quy là  $\begin{cases} a_n = 5 \cdot 2^n - 3 \cdot 3^n; \\ b_n = -5 \cdot 2^n + 6 \cdot 3^n. \end{cases}$ 

## Phần II. Bài tập

**Bài 4.1** Một cầu thang gồm n bậc. Mỗi bước đi gồm 1 hoặc 2, hoặc 3 bậc. Gọi  $x_n$  là số cách đi hết cầu thang, hãy tìm hệ thức đệ quy của  $x_n$ ?

**Bài 4.2** Cho n là số nguyên dương. Hãy tìm hệ thức đệ quy của  $a_n$  với  $a_n$  là số chuỗi bit có độ dài n mà

a) chứa 2 bit 0 liên tiếp

d) không chứa 3 bit 0 liên tiếp

b) không chứa 2 bit 0 liên tiếp

e) số lượng bit 0 là số chẵn

c) chứa 3 bit 0 liên tiếp

f)\* chứa 01

Đối với mỗi trường hợp hãy tính  $a_6$ .

**Bài 4.3** Một chuỗi số chỉ chứa 0, 1 hoặc 2 được gọi là chuỗi tam phân. Hãy tìm hệ thức đệ quy của  $x_n$  với  $x_n$  là chuỗi tam phân có độ dài n mà

- a) không chứa 2 chữ số 0 liên tiếp
- b) chứa 2 chữ số 0 liên tiếp
- c) không chứa 012
- d)\* không chứa 2 chữ số 0 liên tiếp hoặc 2 chữ số 1 liên tiếp
- e)\* chứa 2 chữ số liên tiếp giống nhau

Đối với mỗi trường hợp hãy tính  $x_6$ .

Bài 4.4 Giải các hệ thức đệ qui tuyến tính thuần nhất sau

a) 
$$a_0 = 2 \text{ và } a_{n+1} = -3a_n, \forall n \ge 0$$

b) 
$$a_1 = -5 \text{ và } a_n = 8a_{n-1}, \forall n \ge 2$$

c) 
$$a_2 = 28, a_3 = -8 \text{ và } a_n = 4a_{n-2}, \forall n \ge 4$$

d) 
$$a_0 = 1, a_1 = 0$$
 và  $a_{n+1} = 5a_n - 6a_{n-1}, \forall n \ge 1$ 

e) 
$$a_1 = 6, a_2 = 8$$
 và  $a_{n+2} = 4a_{n+1} - 4a_n, \forall n \ge 1$ 

Bài 4.5 Giải các hệ thức đệ qui tuyến tính không thuần nhất sau

a) 
$$a_0 = -3$$
 và  $a_n = a_{n-1} + 9, \forall n \ge 1$ 

b) 
$$a_1 = 13$$
 và  $a_{n+2} = -2a_{n+1} + 5 \cdot 3^{n+1}, \forall n \ge 0$ 

c) 
$$a_2 = 61$$
 và  $a_{n+1} = 3a_n + 4n - 6, \forall n \ge 2$ 

d) 
$$a_0 = -7$$
 và  $a_{n+1} = -4a_n - 2(-4)^{n+1}(n-2), \forall n \ge 0$ 

e) 
$$a_3 = 128$$
 và  $a_{n+2} = 5a_{n+1} - 12, \forall n \ge 2$ 

Bài 4.6 Giải các hệ thức đệ qui tuyến tính không thuần nhất sau

a) 
$$a_0 = 1, a_1 = 2$$
 và  $a_{n+2} = 5a_{n+1} - 6a_n + 4, \forall n \ge 0$ 

b) 
$$a_1 = -4, a_2 = 19$$
 và  $a_{n+1} = 5a_n - 4a_{n-1} + 3, \forall n \ge 2$ 

c) 
$$a_2 = -5$$
,  $a_3 = -26$  và  $a_n = 2a_{n-1} - a_{n-2} - 10$ ,  $\forall n > 4$ 

d) 
$$a_0 = 3, a_1 = -5 \text{ và } a_n = 2a_{n-1} + 3a_{n-2} + 8(-1)^{n+1}, \forall n \ge 2$$

e) 
$$a_1 = -13, a_2 = 50$$
 và  $a_{n+2} = -7a_{n+1} - 10a_n + (40n - 1)3^n, \forall n \ge 1$ 

f) 
$$a_2 = -28, a_3 = -149$$
 và  $a_{n+1} = 2a_n - a_{n-1} - 12n^2 - 24n + 4, \forall n \ge 3$ 

Bài 4.7 Giải các hệ thức đệ quy sau

a) 
$$\begin{cases} x_n + 4x_{n-1} - 5x_{n-2} = 12n + 8; \\ x_0 = 0, x_1 = -5. \end{cases}$$
 d) 
$$\begin{cases} 2x_n + 4x_{n-1} - 5x_{n-2} = 12n + 8; \\ x_0 = 0, x_1 = -5. \end{cases}$$

b) 
$$\begin{cases} 2x_{n+2} + 5x_{n+1} + 2x_n = (35n + 51)3^n; \\ x_0 = 3, x_1 = 0. \end{cases}$$

c) 
$$\begin{cases} x_{n+2} - 2x_{n+1} + x_n = 2; \\ x_0 = 1, x_1 = 0. \end{cases}$$

d) 
$$\begin{cases} 2x_n - 5x_{n-1} + 2x_{n-2} = -n^2 - 2n + 3; \\ x_0 = 1, x_1 = 3. \end{cases}$$

e) 
$$\begin{cases} x_{n+2} - 16x_{n+1} + 64x_n = 128 \cdot 8^n; \\ x_0 = 2, x_1 = 32. \end{cases}$$

f) 
$$\begin{cases} x_{n+2} - 8x_{n+1} + 15x_n = 2 \cdot 5^{n+1}; \\ x_0 = -1, x_1 = -2. \end{cases}$$

**Bài 4.8** Tính các tổng số sau theo n nguyên :

a) 
$$S_n = 1^3 + 2^3 + \ldots + n^3 \ (n \ge 1)$$

d) 
$$S_n = \sum_{k=0}^{n} (k+1)(k+2)2^k \quad (n \ge 0)$$

b) 
$$S_n = 1^4 + 2^4 + \ldots + n^4 \ (n \ge 1)$$

e) 
$$S_n = \sum_{k=0}^n (2k-1)(-3)^k \quad (n \ge 0)$$

c) 
$$S_n = -1^4 + 2^4 + \ldots + (-1)^n n^4 \quad (n \ge 1)$$

f) 
$$S_n = \sum_{k=1}^n (k^3 - 2k^2 + 4k)(-1)^k \quad (n \ge 1)$$

**Bài 4.9** Cho  $n \geq 1$ . Vẽ n đường thẳng trong mặt phẳng cắt nhau từng đôi một nhưng trong đó không có 3 đường thẳng nào đồng qui. Hỏi các đường thẳng này chia mặt phẳng thành bao nhiêu miền?

**Bài 4.10** Giả sử dân số thế giới năm 2000 là 7 tỉ người và tốc độ tăng dân số thế giới là 3% mỗi năm. Cho số nguyên  $n \ge 2000$ . Tính dân số thế giới vào năm n.

**Bài 4.11** Cho số nguyên  $n \ge 1$ . Có bao nhiều chuỗi ký tự gồm n ký tự (n ký tự này được lấy tùy ý từ các ký tự a, b, c) sao cho trong chuỗi ký tự không có 2 ký tự a đứng gần nhau?

**Bài 4.12** Cho số nguyên  $n \ge 1$ . Có bao nhiêu chuỗi ký tự gồm n ký tự (n ký tự này được lấy tùy ý từ các ký tự (n) sao cho trong chuỗi ký tự ít nhất (n) ký tự (n) đứng gần nhau?

**Bài 4.13** Cho  $a_0 = \alpha, a_1 = \beta$  và  $a_{n+2} = a_{n+1} + a_n, \forall n \geq 0$ . Chứng minh rằng  $a_n = \beta f_n + \alpha f_{n-1}, \forall n \geq 1$  trong đó  $f_m$  là số hạng thứ  $m \ (m \geq 0)$  của dãy số Fibonacci  $(f_0 = 0, f_1 = 1 \text{ và } f_{n+2} = f_{n+1} + f_n, \forall n \geq 0)$ .

**Bài 4.14** Tính  $a_n$  và  $b_n, \forall n \geq 0$  biết rằng  $a_0 = 1, b_0 = 2, a_{n+1} = 3a_n + 2b_n$  và  $b_{n+1} = a_n + 2b_n, \forall n \geq 0$ . (Hướng dẫn: Tìm  $\lambda, \mu$  thỏa  $a_{n+1} + \lambda b_{n+1} = \mu(a_n + \lambda b_n)$  và tính  $u_n = a_n + \lambda b_n, \forall n \geq 0$ ).