# MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU	4
CHƯƠNG 1: CÔNG CỤ KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG JMETER	5
1.1 Giới thiệu về công cụ kiểm thử tự động JMeter	5
1.1.1 Định nghĩa	5
1.1.2 Đặc điểm của Jmeter.	5
1.1.3 Các thành phần của Jmeter.	6
1.1.4 Ngôn ngữ viết	7
1.2 Cách tổ chức chương trình chạy với JMeter	7
1.2.1 Cài đặt JMeter trên Window	7
1.3 Áp dụng JMeter kiểm thử hiệu năng trang web Facebo 10	ook.com.
1.3.1 Kế hoạch kiểm thử hiệu năng trong JMeter	10
1.3.2 Kiểm thử hiệu năng trang web Facebook.com	10
CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ PHẦN MỀM	14
2.1 Web site điện thoại	14
2.1.1 Giới thiệu về phần mềm.	14
2.1.2 Các chức năng của phần mềm	14
2.2 Đặc tả yêu cầu chức năng	15
2.2.1 Yêu cầu chức năng nghiệp vụ	15
2.2.2 Yêu cầu phi chức năng.	21
2.2.3 Các ràng buộc thiết kế	21
2.2.4 Giao diện phần cứng	22
2.2.5 Giao diện phần mềm	22
2.2.6 Các yêu cầu khác	22
2.3 Biểu đồ User Case	23

2.3.1 Biểu đồ User Case tổng quát	23
2.3.2 Đăng nhập, đăng xuất.	24
2.3.3 Quản lý khách hàng.	24
2.3.4 Quản lý danh mục sản phẩm	25
2.4 Biểu đồ tuần tự chức năng	26
2.4.1 Biểu đồ tuần tự cho chức năng đăng nhập, đăng xuất	26
2.4.2 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý khách hàng	27
2.4.3 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý sản phẩm	28
CHƯƠNG 3: KẾ HOẠCH TEST	30
3.1 Mục đích của việc lập kế hoạch test	30
3.2 Test Scope	30
3.3 Feature/non Feature to the test	30
3.4 Test tool	34
3.5 Test Environment	35
3.6 Test Resources Man-power	35
3.7 Features	36
3.8 Test milestones	36
3.9 Test products	37
CHƯƠNG 4: XÂY DỰNG VÀ THỰC HIỆN CÁC TEST CASE	38
4.1 Testcase chức năng Đăng nhập/ Đăng xuất	38
4.1.1 Test GUI	38
4.1.2 Test các trường hợp	38
4.2 Testcase chức năng Quản lý khách hàng	43
4.2.1 Test GUI	43
4.2.2 Test các trường hợp	45
4.3 Testcase chức năng Quản lý sản phẩm	49
4.3.1 Testcase chức năng Quản lý danh mục sản phẩm	49
2	

4.3.2	Testcase chức năng Quản lý danh sách sản phẩm	54
Tài liệu th	am khảo	60

## L**ỜI MỞ ĐẦ**U

Trong những năm gần đây, công nghệ thông tin đã phát triển nhanh chóng, mạnh mẽ và được ứng dụng ở hầu hết các mặt của đời sống, kinh tế, văn hóa, xã hội. Công nghệ thông tin phát triển cũng đồng nghĩa với nó là ngành công nghệ phần mềm cũng phát triển. Việc xây dựng các ứng dụng web ngày càng phổ biến và nó ngày càng trở nên thân thiết với con người qua các hoạt động giới thiệu, quảng cáo, mua bán, quản lý... trên mạng. Cuộc sống càng lên cao nhu cầu về chất lượng của một sản phẩm cũng tăng lên. Một sản phẩm không chỉ dừng lại ở việc thân thiện dễ sử dụng mà nó còn phải luôn chính xác, kịp thời và đảm bảo tính bảo mật tốt. Lỗi của một phần mềm nói chung hay một ứng dụng web nói riêng có thể gây ra những hậu quả nghiêm trọng. Do đó, hoạt động đảm bảo chất lượng phần mềm là rất quan trọng. Trong khi đó hoạt động này lại tiêu tốn và chiếm tỉ trọng khá lớn công sức và thời gian trong một dự án. Chính vì lí do đó, việc đưa vào quy trình kiểm thử là vô cùng cần thiết.

Vì những vấn đề cấp thiết đó, nhóm em đã quyết định chọn đề tài trên để nâng cao kĩ năng " *kiểm thử phần mềm*" để hướng đến những sản phẩm tốt nhất cho những người sử dụng.

Em xin chân thành cảm ơn!

Hà Nội, tháng 01 năm 2021 Sinh viên

Nguyễn Bích Ngọc

# CHƯƠNG 1: CÔNG CỤ KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG JMETER

## 1.1 Giới thiệu về công cụ kiểm thử tự động JMeter.

#### 1.1.1 Định nghĩa.

- Performance testing là một loại test quan trọng để xác định ứng dụng web đang được kiểm tra có đáp ứng các yêu cầu tải cao. Loại test này được dung để phân tích hiệu năng máy chủ một cách tổng thể khi chịu tải nặng.
- JMeter là một công cụ kiểm thử hiệu năng được dùng để kiểm tra khả năng chịu tải và hiệu suất của một trang web, một hệ thống, thậm chí còn để chạy kiểm thử tự động cho cả API.

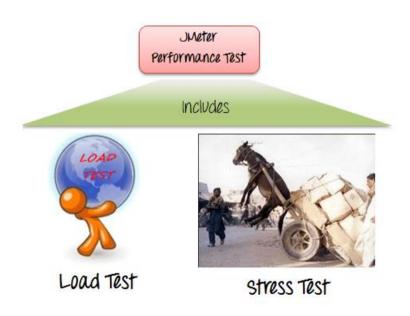
## 1.1.2 Đặc điểm của Jmeter.

Các tính năng chính (Key) của JMeter bao gồm:

- Giấy phép (License): JMeter là một mã nguồn mở, vì vậy nó miễn phí và người dùng có thể dễ dàng tải về và sử dụng.
- Giao diện đồ họa người dùng (GUI): Đơn giản, thân thiện với người dùng và dễ học so với các công cụ kiểm thử hiệu năng khác.
- Hỗ trợ Giao thức/Máy chủ (Server/Protocol Support): JMeter có khả năng thực hiện kiểm thử hiệu năng nhiều ứng dụng, máy chủ, giao thức khác nhau.
- Nền tảng (Platform): JMeter được phát triển dựa vào Java thuần. Do đó, nó là nền tảng độc lập và hỗ trợ tất cả môi trường.
- Mô phỏng (Simulation): Mô phỏng nhiều người dùng bằng cách sử dụng người dùng ảo hoặc người dùng duy nhất để tạo lưu lượng truy cập lớn trên server hoặc web services.
- Hỗ trợ Phân phối tải (Supports Distributed Testing): JMeter tạo ra các Master và Salves để thực hiện phân phối tải, trong đó Master sẽ thực hiện làm nhiệm vụ phân phối việ đẩy request cho các Salves, các Slaves sẽ thực hiện đẩy các request từ script lêm server cần kiểm thử hiệu năng.
- Hiển thị kết quả (Test Result Visualation): Kết quả kiểm thử hiện năng có thể xem với nhiều định dạng khác nhau như bảng, đồ thị, cây, báo cáo....
- Báo cáo (Reporting): Theo mặc định, JMeter chỉ cung cấp định dạng báo cáo là XML và CSV.

- Các loại kiểm thử (Testing Types): Ngoài việc kiểm thử hiệu năng, Load,
   Stress Testing, JMeter vẫn có thể được sử dụng để kiểm thử tốt về chức năng...
- Record and Playback: JMeter hỗ trợ việc ghi lại (record) kịch bản/hành động của người dùng qua các trình duyệt và playback lại script sau khi record xong.
- Framework: đa luồng (Mutil-threading) cho phép có thể mô phỏng các requests đồng thời thực hiện các chức năng khác nhau bởi nhiều Thread Groups riêng biệt.
- Cài đặt (Installation): Cài đặt dễ dàng và đơn giản Chỉ cần download file, giải nén và chạy.
- Kiến thức (Knowledge): JMeter không yêu cầu phải có kiến thức sâu rộng về lập trình do giao diện người dùng khá dễ hiểu.

## 1.1.3 Các thành phần của Jmeter.



Hình 1.1: Các thành phần của JMeter.

- Load Testing: Mô phỏng nhiều người dùng truy cập dịch vụ web cùng lúc.
- Stress Testing: Mỗi máy chủ web có giới hạn tải tối đa. Khi vượt quá giới hạn, máy chả sẽ phản hồi chậm và tạo ra các bug. Mục đích của stress test là tìm mức tải tối đa mà máy chủ web có thể xử lý.

### 1.1.4 Ngôn ngữ viết

- JMeter được phát triển dựa vào ngôn ngữ Java. Do đó, nó là nền tảng độc lập và hỗ trợ tất môi trường.
- JMeter có thể hỗ trợ cài đặt trên nhiều hệ điều hành như: Linux, Ubuntu, Mac....

### 1.2 Cách tổ chức chương trình chạy với JMeter.

#### 1.2.1 Cài đặt JMeter trên Window.

- Điều kiện: Vì JMeter được viết bằng Java nên để chạy được JMeter thì chúng ta phải cài đặt JRE hoặc JDK. Nếu chưa cài đặt Java, có thể tham khảo trang web: <a href="https://jmetervietnam.wordpress.com/2019/02/15/bai-2-huong-dan-cai-dat-java/">https://jmetervietnam.wordpress.com/2019/02/15/bai-2-huong-dan-cai-dat-java/</a>
- Bước 1: Đến trang web Apache của JMeter để download: <a href="https://jmeter.apache.org/download\_jmeter.cgi">https://jmeter.apache.org/download\_jmeter.cgi</a>

## Apache JMeter 5.3 (Yêu cầu Java 8+)

#### **Binaries**

<u>apache-jmeter-5.3.tgz sha512 pgp</u> <u>apache-jmeter-5.3.zip sha512 pgp</u>

## Nguồn

apache-jmeter-5.3 src.tgz sha512 pgp apache-jmeter-5.3 src.zip sha512 pgp

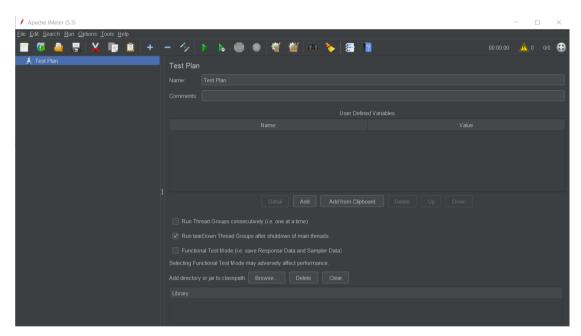
Hình 1.2: Bước 1 của phần cài đặt.

- Bước 2: Giải nén file .zip vừa download.
- Bước 3: Vào folder bin và click đúp vào file ApacheJMeter.jar để chạy.

Name	Date modified	Туре	Size
examples	1/2/1980 12:00 AM	File folder	
report-template	1/2/1980 12:00 AM	File folder	
templates	1/2/1980 12:00 AM	File folder	
ApacheJMeter.jar	1/2/1980 12:00 AM	Executable Jar File	14 KB
BeanShellAssertion.bshrc	1/2/1980 12:00 AM	BSHRC File	2 KB
BeanShellFunction.bshrc	1/2/1980 12:00 AM	BSHRC File	3 KB
BeanShellListeners.bshrc	1/2/1980 12:00 AM	BSHRC File	2 KB
BeanShellSampler.bshrc	1/2/1980 12:00 AM	BSHRC File	3 KB
create-rmi-keystore.bat	1/2/1980 12:00 AM	Windows Batch File	2 KB

Hình 1.3: Bước 3 của phần cài đặt.

- Giao diện JMeter hiển thị như sau:



Hình 1.4: Giao diện JMeter.

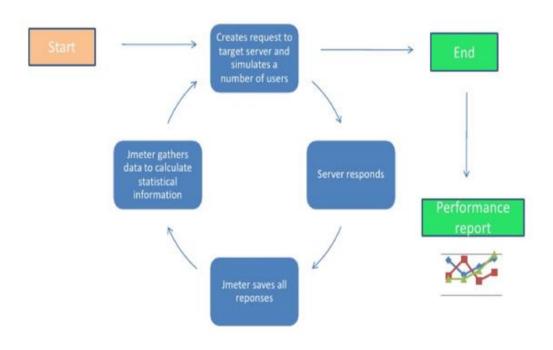
### - Cách thức hoạt động:

JMeter mô phỏng 1 số lượng người dùng gửi request đến ứng dụng cần kiểm thử. Ngay khi JMeter mô phỏng các request, server sẽ phản hồi và JMeter bắt đầu thu thập các dữ liệu. JMeter lưu trữ tất cả các phản hồi và dựa vào server nó sẽ trả về các số liệu thống kê tương ứng. Các thông kê này cho thấy hiệu năng của server dưới các định dạng khác nhau theo yêu cầu.

Do đó, với sự trợ giúp của JMeter chúng ta có thể mô phỏng một lượng tải lớn trên server, network hay là các đối tượng đến từ các máy khác nhau để thực hiện kịch bản tương tự như ngoài đời.

#### - Quy trình làm việc:

Khi chúng ta bắt đầu thực hiện kiểm thử hiệu năng cho 1 ứng dụng, JMeter sẽ sinh ra các requests gửi đến server đích và mô phỏng số lượng người dùng gửi request đến server đích. Ngay khi máy chủ bắt đầu phản hồi lại các request, JMeter sẽ lưu tất cả các phản hồi này. Dựa trên các dữ liệu phản hồi, JMeter sẽ thu thập tập hợp để tính toán thông tin thống kê. Cuối cùng, bằng cách sử dụng các thông tin thống kê này, JMeter sẽ tạo ra một báo cáo cho người dùng về hiệu năng của hệ thống vừa thực hiện.



Hình 1.5: Quy trình làm việc của JMeter.

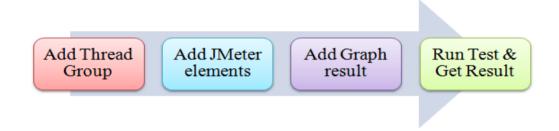
## 1.3 Áp dụng JMeter kiểm thử hiệu năng trang web Facebook.com.

### 1.3.1 Kế hoạch kiểm thử hiệu năng trong JMeter.

Chúng ta sẽ thực hiện phân tích hiệu năng của web <u>Facebook.com</u> cho 500 users, xác định trước:

- Normal Load: số lượng user trung bình lướt web.
- Heavy Load: số lượng user tối đa lướt web.
- Mục tiêu của lần thử nghiệm này.

Các bước thực hiện như sau:

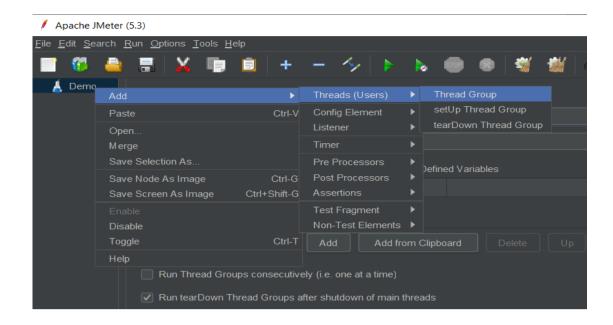


Hình 1.6: Các bước thực hiện test hiệu năng trong JMeter.

## 1.3.2 Kiểm thử hiệu năng trang web Facebook.com

Các bước thực hiện như sau:

- Bước 1: Add Thread Group.
  - 1. Chạy JMeter.
  - 2. Chon muc Demo.
  - 3. Tạo Thread Group.

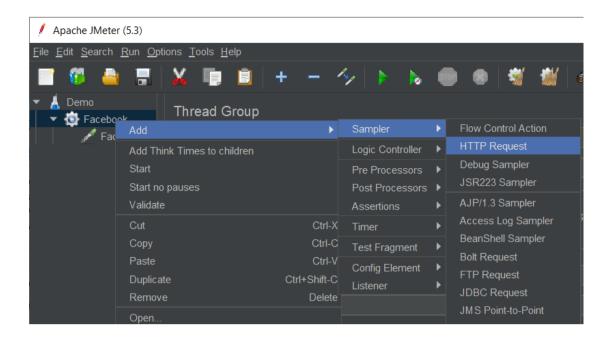


Hình 1.7: Add Thread Group.

Trong phần Thread Group có:

- Number of Threads: số lượng user kết nối giả lập.
- Loop Count: số lần thực hiện test.
- Ramp-Up Period: cho biết thời gian trì hoãn trước khi bắt đầu tới user tiếp theo.
- Bước 2: Add JMeter Elements.
  - 1. Tạo một HTTP Request.

Nhấn chuột phải vào Thread Group và chọn: Add → Sampler → HTTP Request.



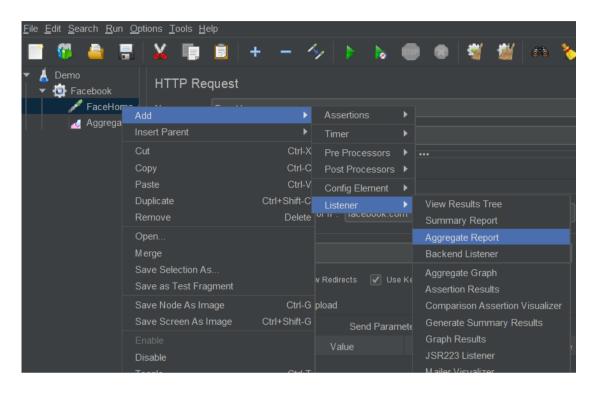
Hình 1.8: Tạo một HTTP Request.

Trong bảng HTTP Request, hãy nhập trên trang web cần được kiểm tra (facebook.com).



- Bước 3: Xem kết quả tổng quát.

Nhấp chuột phải vào: Facebook → Add → Listener → Aggregate.



Hình 1.9: Cách xem kết quả tổng quát.

## CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ PHẦN MỀM

#### 2.1 Web site điện thoại

## 2.1.1 Giới thiệu về phần mềm.

Hệ thống bán điện thoại qua mạng là một Website cung cấp cho người sử dụng, nhà quản lý những chức năng cần thiết để mua bán, quản lý những hoạt động của cửa hàng. Đối với khách hàng, hệ thống cho phép tìm kiếm, xem thông tin sản phẩm trên website và đặt hàng, mua hàng. Sau khi chọn hàng xong thì chuyển qua thanh toán, đồng thời chọn địa điểm và xác định thời gian giao hàng. Thực hiện xong khách hàng tiến hàng tiến hành xác nhận thanh toán và đợi nhận hàng từ bộ phận chuyển hàng và kết thúc giao dịch. Chủ cửa hàng có thể quản lý được hệ thống bán hàng một cách đơn giản, kiểm tra được các mặt hàng, hàng hóa, doanh thu hàng tháng hàng năm của cửa hàng.

## 2.1.2 Các chức năng của phần mềm.

- Đăng nhập, đăng xuất:

Chủ cửa hàng và nhân viên muốn truy cập vào hệ thống thì cần có tài khoản đăng nhập. Chức năng này giúp cho cửa hang bảo mật được thông tin cửa hàng và sản phẩm.

- Quản lý khách hàng:

Chức năng quản lý thông tin khách hàng giúp nhân viên, chủ cửa hàng thực hiện được một số chức năng cơ bản như: Thêm khách hàng, cập nhật thông tin khách hàng, xóa thông tin khách hàng, tìm kiếm nhanh khách hàng.

- Quản lý sản phẩm:

Quản lý của hàng quản lý các mặt hàng laptop và một số phụ kiện đi kèm với laptop. Cập nhật thông tin của laptop, các sản phẩm mới trên thị trường hiện nay.

## 2.2 Đặc tả yêu cầu chức năng.

## 2.2.1 Yêu cầu chức năng nghiệp vụ

- Quản lý đăng nhập, đăng xuất:

Khi truy cập vào hệ thống, quản lý cửa hàng và nhân viên cần tài khoản để đăng nhập vào hệ thống. Hệ thống sẽ hiển thị các chức năng quản lý riêng cho từng đối tượng đăng nhập.

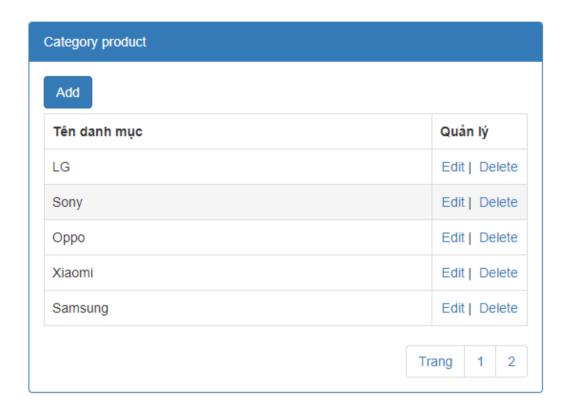


Hình 2.1: Form đăng nhập tài khoản

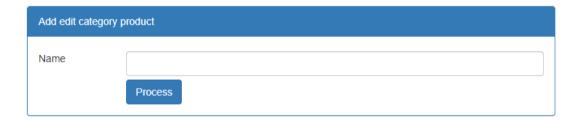
- Quản lý sản phẩm:

Quản lý danh mục sản phẩm sẽ chia thành hai mục: danh sách sản phẩm và danh mục sản phẩm.

- + Danh mục sản phẩm:
- Thêm danh mục sản phẩm: khi người quản trị nhập thêm hang sản phẩm để dễ thống kê.
- Sửa danh mục sản phẩm: người quản trị cập nhật lại thông tin hang sản phẩm.
- Xóa danh mục sản phẩm: khi cửa hàng không nhập hãng sản phẩm hoặc nhà cung cấp xóa mã sản phẩm.

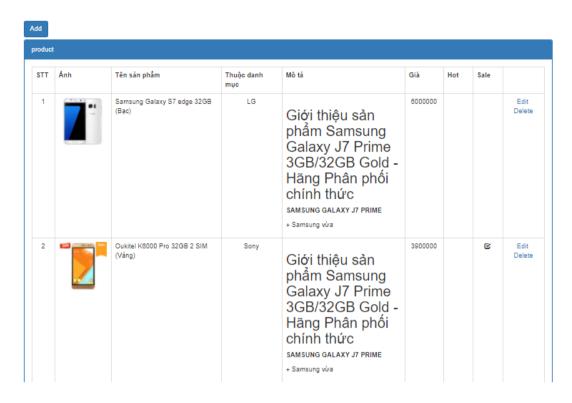


Hình 2.2 : Quản lý sản phẩm tổng quát

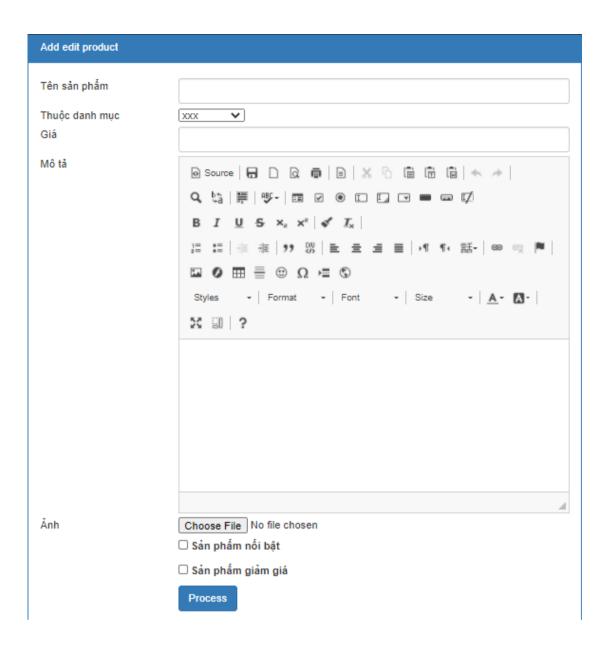


Hình 2.3: Form thêm, sửa danh mục sản phẩm

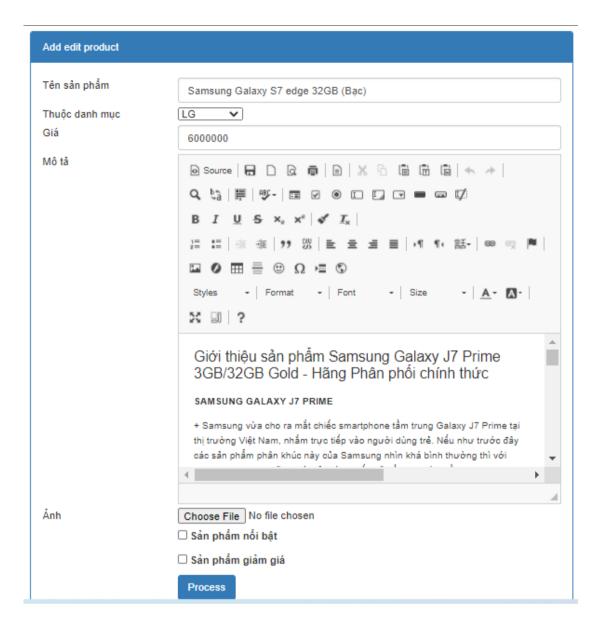
- Danh sách sản phẩm:
  - + Thêm sản phẩm: quản lý cửa hàng nhập thêm một số sản phẩm và thêm sản phẩm đó lên hệ thống quản lý.
  - + Sửa sản phẩm: quản lý của hàng muốn chỉnh sửa thông tin của sản phẩm.
  - + Xóa sản phẩm: Khi người quản trị chọn xóa sản phẩm, hệ thống sẽ gửi thông tin cần xóa về database, thông tin sẽ được xóa khỏi database.



Hình 2.4: Form xem danh sách sản phẩm tổng quát



Hình 2.5: Form thêm sản phẩm



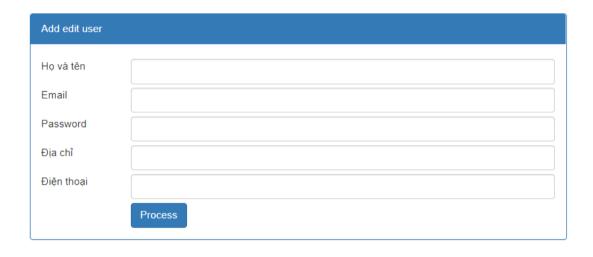
Hình 2.6: Form sửa chi tiết sản phẩm

### - Quản lý khách hàng:

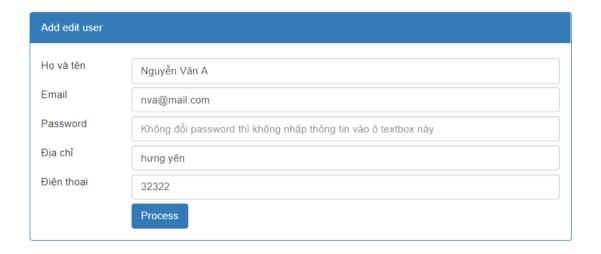
Nhân viên, chủ cửa hàng phải thực hiện đăng nhập vào hệ thống, chọn mục Quản lý khách hàng, sau đó thực hiện các chức năng như: Thêm, Sửa, Xóa...



Hình 2.7: Form xem danh sách khách hàng tổng quát



Hình 2.8: Form thêm khách hàng



Hình 2.9: Form sửa thông tin khách hàng

### 2.2.2 Yêu cầu phi chức năng.

- Về bảo mật: Hệ thống phải bảo mật thông tin khách hàng, nhân viên, doanh thu...
- Về sao lưu: Dữ liệu lưu trong hệ thống được sao lưu dự phòng 24/24 bằng một hệ thống song song tránh mất mát dữ liệu. Dữ liệu hệ thống có thể kết xuất ra các thiết bị lưu trữ ngoài và phục hồi khi cần thiết.
  - Về tính sử dụng:
    - + Hệ thống cho phép truy cập dữ liệu theo thời gian thực. Các tác vụ thực hiện tức thời trong thời gian ngừng cho phép chấp nhập dưới 30 giây.
    - + Hệ thống đảm bảo phục vụ truy cập online 50 người cùng lúc.
    - + Hệ thống đảm bảo trả lời những thắc mắc và yêu cầu của khách hàng trong vòng 2 tiếng.
    - + Hệ thống đảm bảo cung cấp đầy đủ thông tin yêu cầu của nhân viên và cửa hàng trưởng.

## 2.2.3 Các ràng buộc thiết kế.

Hệ thống đáp ứng các yêu cầu:

- Hệ thống được xây dựng trên mã nguồn mở.
- Sử dụng công nghệ servlet/jsp.
- Web server được sử dụng là Tomcat Apache.
- Web browser là IE hoặc Netscape....
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu là My SQL.
- Phân tích thiết kế được thực hiện theo chuẩn UML.
- Các công cụ hỗ trợ không tính bản quyền, thư viện hỗ trợ khác phải là mã nguồn mở.
- Hệ thống được thiết kế theo hướng có khả năng phát triển trong tương lai với việc thêm, bớt các module, tích hợp hệ thống vào một hệ thống khác dễ dàng.

## 2.2.4 Giao diện phần cứng.

Hệ điều hành: Window 7 trở lên.

Bộ xử lý: CPU lớn hơn hoặc bằng 2.30 GHz.

Ram: lớn hơn hoặc bằng 4GB.

Ô cứng: lớn hơn hoặc bằng 200GB.

Phía khách hàng:

Hệ điều hành: windows XP trở nên, UNIX, MAX.

Bộ xử lý: CPU 1.8 GHz hoặc cao hơn.

Ram: 2GB hoặc cao hơn.

## 2.2.5 Giao diện phần mềm.

Cơ sở dữ liệu: MySQL.

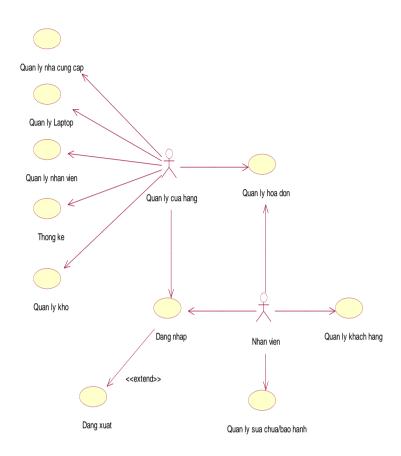
Úng dụng: Web.

## 2.2.6 Các yêu cầu khác

- Yêu cầu khả dụng:
  - + Dễ sử dụng với giao diện rõ ràng.
  - + Có nhắc nhở quyết định để tránh sai lầm.
  - + Sản phẩm có thể được sử dụng bởi những người chưa qua đào tạo, hướng dẫn.
- Yêu cầu pháp lý:
  - + Thông tin người dùng cần được bảo vệ.
  - + Hệ thống quản lý cần tuân thủ các yêu cầu đảm bảo chất lượng.

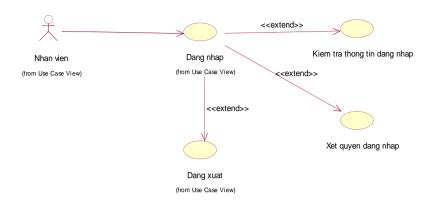
## 2.3 Biểu đồ User Case

## 2.3.1 Biểu đồ User Case tổng quát



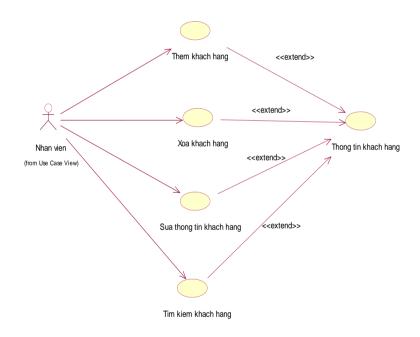
Hình 2.10: Biểu đồ User Case tổng quát của hệ thống.

## 2.3.2 Đăng nhập, đăng xuất.



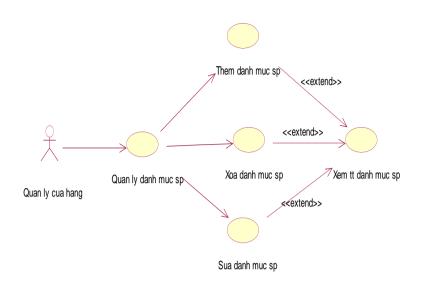
Hình 2.11: Biểu đồ User Case đăng nhập, đăng xuất.

## 2.3.3 Quản lý khách hàng.

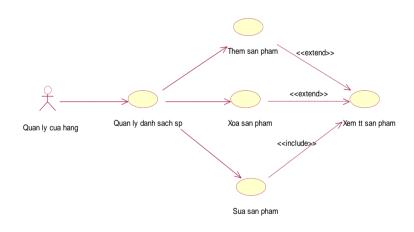


Hình 2.12: Biểu đồ User Case Quản lý khách hàng.

## 2.3.4 Quản lý danh mục sản phẩm



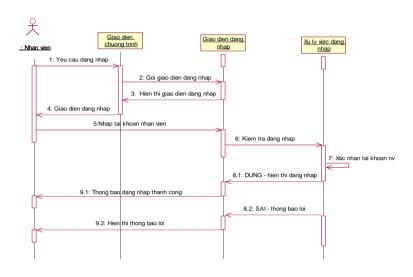
Hình 2.13: Biểu đồ User Case Quản lý danh mục sản phẩm



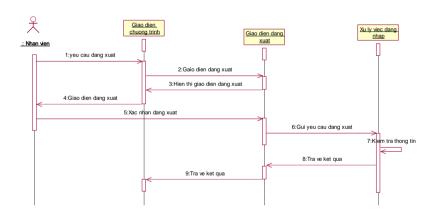
Hình 2.14: Biểu đồ User Case Quản lý danh sách sản phẩm

## 2.4 Biểu đồ tuần tự chức năng

## 2.4.1 Biểu đồ tuần tự cho chức năng đăng nhập, đăng xuất



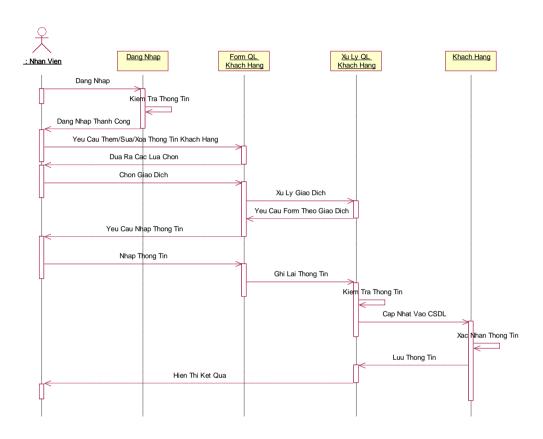
Hình 2.15.1: Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập



Hình 2.15.2: Biểu đồ tuần tự chức năng đăng xuất

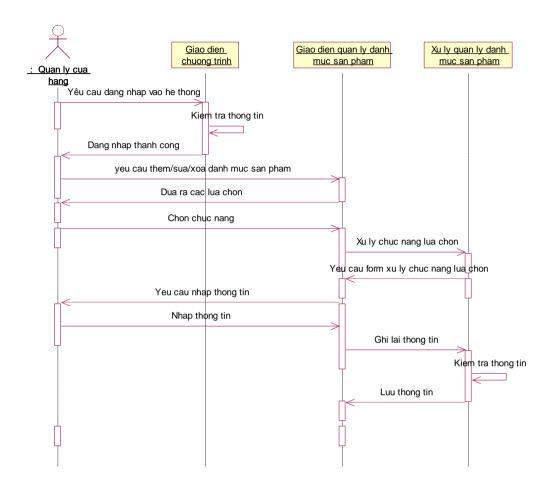
### 2.4.2 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý khách hàng

Cho phép nhà quản trị có thể xem thông tin khách hàng, thêm một khách hàng mới, tìm kiếm khách hàng khi có yêu cầu cập nhật thông tin, cập nhật thông tin khách hàng khi có yêu cầu từ khách hàng, xóa khách hàng khỏi hệ thống.

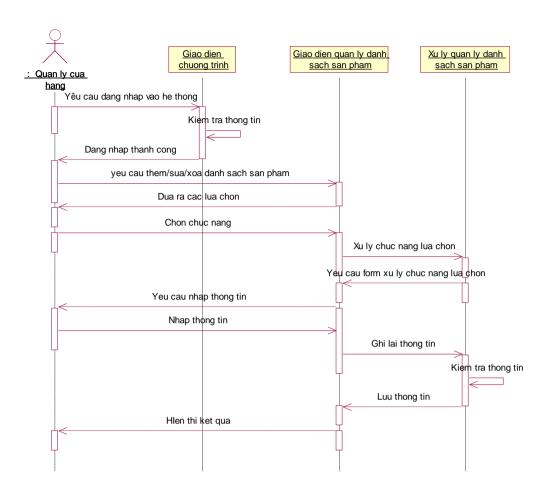


Hình 2.16: Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý khách hàng

## 2.4.3 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý sản phẩm



Hình 2.17.1: Biểu đồ tuần tự chức năng quản lý danh mục sản phẩm



Hình 2.17.2: Biều đồ tuần tự chức năng quản lý danh sách sản phẩm

## CHƯƠNG 3: KẾ HOẠCH TEST

## 3.1 Mục đích của việc lập kế hoạch test

- Xác định những thông tin dự án và các thành phần dự án cần được kiểm thử.
- Liệt kê những yêu cầu kiểm thử (Test Requirements).
- Nêu ra những phương pháp, chiến lược kiểm thử nên sử dụng.
- Xác định nguồn lực.
- Xác định rõ phạm vi kiểm thử.
- Xác định môi trường kiểm thử.

#### 3.2 Test Scope

ID	Feature	Functional	Itegration	Security & Access
		Testing	Testing	<b>Control Testing</b>
1	Quản lý Đăng nhập, Đăng	2 man days	0.5 man	0.5 man days
	xuất		days	
2	Quản lý Khách hàng	5 man days	0.5 man	1 man days
			days	
3	Quản lý Sản phẩm	5 man days	1 man	1 man days
			days	

Bång 3.2.1 Test Scope

#### 3.3 Feature/non Feature to the test

- Chức năng test:
  - Đăng nhập/ Đăng xuất:
    - + Nhập sai định dạng form đăng nhập.
    - + Nhập email nhưng không nhập password.
    - + Nhập email nhưng không nhập password.
    - + Nhập password nhưng không nhập email.
    - + Nhập đúng email nhưng nhập sai password.
    - + Nhập sai email nhưng nhập đúng password.
    - + Nhập đúng định dạng nhưng tài khoản không tồn tại (tài khoản chưa được đăng ký).

- + Nhập dấu cách trong password (ở đầu, ở giữa, ở cuối).
- + Người dùng nhấn "Login" nhưng chưa kịp chuyển trang.
- + Người dùng nhập sai email và nhấn "Login" 3 lần liên tục.
- + Người dùng nhập sai password và nhấn "Login" 3 lần liên tục.
- + Nhấn "Reset" nhưng vẫn tồn tại email và password.

### - Quản lý Khách hàng:

- + Người dùng nhấn mục "Quản lý khách hàng" không hiện ra form xem danh sách khách hàng tổng quát.
- + Người dùng nhấn mục "Quản lý khách hàng" nhưng không chuyển trang.
  - + Chức năng "Add".
    - Người dùng nhấn nút "Add" nhưng không chuyển trang.
    - Người dùng nhấn nút "Add" chuyển trang nhưng không hiện form để điền.
    - Kiểm tra hiện thị "Xác nhận" trước khi thêm.
    - Kiểm tra hủy bỏ thao tác thêm mới.
    - Kiểm tra xác nhân thêm mới.
    - Kiểm tra lưu vào cơ sở dữ liệu.
    - Kiểm tra trùng dữ liệu.
    - Kiểm tra chỉ nhập các trường bắt buộc.
    - Kiểm tra nhập tất cả các trường đạt maxlength.
    - Kiểm tra khi nhấn nút "Process" liên tục.
  - + Chức năng "Edit".
  - Người dùng nhấn nút "Edit" nhưng không chuyển trang.
  - Người dùng nhấn nút "Edit" chuyển trang nhưng không hiện form.
  - Người dùng nhấn nút "Edit" hiện form nhưng không hiện thông tin để sửa.
  - Kiểm tra hiện thị "Xác nhận" trước khi sửa.
  - Kiểm tra hủy bỏ thao tác sửa.
  - Kiểm tra xác nhận sửa.
  - Kiểm tra sửa khi không thay đổi dữ liệu nào.
  - Kiểm tra lưu vào cơ sở dữ liệu.

- + Chức năng "Delete"
- Kiển tra hiển thị thông tin khi xóa.
- Kiểm tra khi hủy bỏ thao tác xóa.
- Kiểm tra xác nhận thao tác xóa.
- Kiểm tra cơ sở dữ liệu sau khi xóa.

### - Quản lý sản phẩm:

## - Danh mục sản phẩm

- + Người dùng nhấn mục "Danh mục sản phẩm" không hiện ra form xem danh mục sản phẩm tổng quát.
- + Người dùng nhấn mục "Danh mục sản phẩm" nhưng không chuyển trang.
  - + Chức năng "Add".
  - Người dùng nhấn nút "Add" nhưng không chuyển trang.
  - Người dùng nhấn nút "Add" chuyển trang nhưng không hiện form để điền.
  - Kiểm tra hiện thị "Xác nhận" trước khi thêm.
  - Kiểm tra hủy bỏ thao tác thêm mới.
  - Kiểm tra xác nhận thêm mới.
  - Kiểm tra lưu vào cơ sở dữ liệu.
  - Kiểm tra trùng dữ liệu.
  - Kiểm tra chỉ nhập các trường bắt buộc.
  - Kiểm tra nhập tất cả các trường đạt maxlength.
  - Kiểm tra khi nhấn nút "Process" liên tục.
    - + Chức năng "Edit".
  - Người dùng nhấn nút "Edit" nhưng không chuyển trang.
  - Người dùng nhấn nút "Edit" chuyển trang nhưng không hiện form.
  - Người dùng nhấn nút "Edit" hiện form nhưng không hiện thông tin để sửa.
  - Kiểm tra hiện thị "Xác nhận" trước khi sửa.
  - Kiểm tra hủy bỏ thao tác sửa.
  - Kiểm tra xác nhận sửa.
  - Kiểm tra sửa khi không thay đổi dữ liệu nào.

- Kiểm tra lưu vào cơ sở dữ liêu.
  - + Chức năng "Delete"
- Kiển tra hiển thị thông tin khi xóa.
- Kiểm tra khi hủy bỏ thao tác xóa.
- Kiểm tra xác nhận thao tác xóa.
- Kiểm tra cơ sở dữ liệu sau khi xóa.

## - Danh sách sản phẩm

- + Người dùng nhấn mục "Sản phẩm" không hiện ra form xem sản phẩm tổng quát.
- + Người dùng nhấn mục "Sản phẩm" nhưng không chuyển trang.
  - + Chức năng "Add".
  - Người dùng nhấn nút "Add" nhưng không chuyển trang.
  - Người dùng nhấn nút "Add" chuyển trang nhưng không hiện form để điền.
  - Kiểm tra hiện thị "Xác nhận" trước khi thêm.
  - Kiểm tra hủy bỏ thao tác thêm mới.
  - Kiểm tra xác nhận thêm mới.
  - Kiểm tra lưu vào cơ sở dữ liệu.
  - Kiểm tra trùng dữ liệu.
  - Kiểm tra chỉ nhập các trường bắt buộc.
  - Kiểm tra nhập tất cả các trường đạt maxlength.
  - Kiểm tra khi nhấn nút "Process" liên tục.
    - + Chức năng "Edit".
  - Người dùng nhấn nút "Edit" nhưng không chuyển trang.
  - Người dùng nhấn nút "Edit" chuyển trang nhưng không hiện form.
  - Người dùng nhấn nút "Edit" hiện form nhưng không hiện thông tin để sửa.
  - Kiểm tra hiện thị "Xác nhận" trước khi sửa.
  - Kiểm tra hủy bỏ thao tác sửa.
  - Kiểm tra xác nhận sửa.
  - Kiểm tra sửa khi không thay đổi dữ liệu nào.

- Kiểm tra lưu vào cơ sở dữ liêu.
  - + Chức năng "Delete"
- Kiển tra hiển thị thông tin khi xóa.
- Kiểm tra khi hủy bỏ thao tác xóa.
- Kiểm tra xác nhận thao tác xóa.
- Kiểm tra cơ sở dữ liêu sau khi xóa.
- Chức năng không test: Quản lý nhân viên, Quản lý hóa đơn, Quản lý tin tức.

## - Các tiêu chuẩn đánh giá chất lượng phần mềm:

- + Hệ thống vận hành tốt, không gặp phải các lỗi như trên.
- + Ôn định, hạn chế tối đa thời gian ngắt quãng.
- + Tốc độ tải trang nhanh.
- + Trải nghiệm người dùng tốt, thao tác lưu loát, mượt mà.

Tất cả thông tin về lỗi cần được ghi nhận lại để đánh giá chính xác chất lượng của phần mềm.

### - Việc test chỉ dừng lại khi:

- + Hết thời gian triển khi dự án
- + Hết kinh phí.
- + Bị delay quá lâu, sản phẩm không có giá trị nhiều so với kinh phí bỏ ra.
- + Sản phẩm đã hoàn thành, đạt đúng yêu cầu và chất lượng đã thỏa thuân.

#### 3.4 Test tool

ID	Action	Tools	Supplier/Selfconstruction	Version
1	Quản lý hoạt	Excel	Microsoft	2019
	động kiểm			
	thử			
2	Kiểm soát	Excel	Microsoft	2019
	lỗi			

Bång 3.4.1 Test tool

### 3.5 Test Environment

ID	Resource	Functional	System Test	
		Test/Integration Test		
		Security & Access Control		
		Testing		
1	Phiên bản	Chạy trên code	Chạy trên code	
2	Database	DB phát triển	DB thiết lập riêng,	
			viết trên MySQL	
3	Mạng	Localhost	Internet	
4	Server/Client	Localhost	1 server, 1 domain	

Bång 3.5.1 Test Environment

## 3.6 Test Resources Man-power

Bảng sau đây mô tả nguồn lực test cho dự án:

ID	Member	Position/Responsibility/Comment		
1	Nguyễn Bích Ngọc	Test manager: Quản lý hoạt động kiểm thử		
		- Hướng dẫn kỹ thuật		
		- Sử dụng nguồn lực		
		- Báo cáo quản lý		
		- Báo cáo sản phẩm		
2	Nguyễn Bích Ngọc	Test designer: Thiết kế testcase		
		- Định nghĩa cách tiếp cận test		
		- Viết các test case		
3	Nguyễn Bích Ngọc	Tester: hiện thực và chạy testcase		
		<ul> <li>Hiện thực test và test suites</li> </ul>		
		- Chạy test suil		
		- Ghi kết quả		

Bảng 3.6.1 Bảng mô tả nguồn lực test cho dự án

## - Yêu cầu về hệ thống:

#### **Hardware**

- + 1 PC (ram >= 4GB, CPU @2.60 GHz)
- + Các browser: IE > 7.0, firefox > 3.0, hỗ trợ đầy đủ JavaScript.
- + Server LAMP: Ubuntu server > 9.04, Apache 2.0, MySQL5.0, PHP 5.0.

#### 3.7 Features

### **Testing features:**

- + Quản trị website:
  - 1. Quản lý người dùng và quyền truy xuất website.
- + Nhân viên:
  - 1. Quản lý module Danh mục sản phẩm (thêm, sửa, xóa).
  - 2. Quản lý module Quản lý khách hàng (thêm, sửa, xóa).
  - 3. Quản lý module Sản phẩm (thêm, sửa, xóa).

#### **Non-testing features:**

- + Nhân viên:
  - 1. Quản lý đăng ký tài khoản
  - 2. Quản lý đánh giá sản phẩm

#### 3.8 Test milestones

Mỗi một milestones cho 1 module bao gồm cả việc design testcase và chạy testcase:

ID	Milestone Task	Resource	Begin date	End Date	Man
					day
1	Quản lý đăng nhập/	Nguyễn Bích	15-11-2020	30-11-2020	16 days
	đăng xuất	Ngọc			
2	Quản lý Khách hàng	Nguyễn Bích	01-12-2020	18-12-2020	18 days
		Ngọc			
3	Quản lý Danh mục	Nguyễn Bích	19-12-2020	04-01-2021	17 days
	sản phẩm	Ngọc			

Bång 3.8.1 Test milestones

# 3.9 Test products

STT	Sản phẩm	Ngày bàn giao	Người bàn giao	Người nhận bàn
				giao
1	Test plan	May 25	Nguyễn Bích Ngọc	Lê Thị Trang Linh
2	Testcase	20-12-2020	Nguyễn Bích Ngọc	Lê Thị Trang Linh

Bång 3.9.1 Test products

# CHƯƠNG 4: XÂY DỰNG VÀ THỰC HIỆN CÁC TEST CASE

### 4.1 Testcase chức năng Đăng nhập/ Đăng xuất.

#### **4.1.1 Test GUI**

TC	Test data	Test steps	Expected	A	Comment	Tester
ID			results	results		
1		1. Mở form	Vào màn	Pass		Nguyễn
		Login	hình form			Bích
			Login			Ngọc
2	Dữ liệu ô	1. Nhập	Button	Pass		
	username	thông tin	"Login" hoạt			
	và	user name	động bình			
	password	và	thường			
		password				
		2. Nhấn				
		"Login"				
3	Dữ liệu ô	1. Nhập	Hiển thị dấu	Pass		
	password	password	chấm hoặc			
			dấu sao			
4		1. Nhấn	Chuyển đến	Pass		
		"Đăng	trang đăng			
		xuất"	nhập ban đầu			

Bảng 4.1.1 Test GUI chức năng Đăng nhập/ Đăng xuất

#### 4.1.2 Test các trường hợp

TC	Test data	Test steps	Expected	A	Comment	Tester
ID			results	result		
1		1. Bo trống	Thông báo	Pass		Nguyễn
		username,	username,			Bích
		password.	password			Ngọc
		2. Nhấn	không được			
		"Login"	bỏ trống			
2		1. Nhập dở	Button	Fail		

		thông tin username hoặc password.	"Login" bị vô hiệu hóa		
		2. Nhấn "Login"			
3	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Pass	_
3	username	username	nhập thiếu	1 ass	
	uscillatific	2. Bỏ trống	password		
		password	password		
		3. Nhấn			
		"Login"			
4	Dữ liệu ô	1. Bỏ trống	Thông báo	Pass	-
	password	username	nhập thiếu	1 ass	
	pussword	2. Nhập	username		
		password			
		3. Nhấn			
		"Login"			
5	Dữ liệu ô	1. Nhập	Đăng nhập	Pass	_
	username	đúng user	thành công		
	và	name			
	password	2. Nhập			
		đúng pass			
		word			
		3. Nhấn			
		"Login"			
6	Dữ liệu ô	1. Nhập sai	Thông báo	Pass	
	username	username	đăng nhập		
	và	2. Nhập	thất bại		
	password	đúng			
		password			
		3. Nhấn			
		"Login"			

7	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Pass
	username	đúng	đăng nhập	
	và	username	thất bại	
	password	2. Nhập sai		
		password		
		3. Nhấn		
		"Login"		
8	Dữ liệu ô	1. Nhập sai	Thông báo	Fail
	username	username	nhập sai quá	
	và	và	nhiều, đợi 5	
	password	password	phút rồi nhập	
		2. Nhấn	lại	
		"Login"		
		3. Lặp lại		
		tương tự 3		
		lần		
9	Dữ liệu ô	1. Nhập sai	Thông báo	Fail
	username	username	nhập sai quá	
	và	hoặc	nhiều, đợi 5	
	password	password	phút rồi nhập	
		2. Nhấn	lại	
		"Login"		
		3. Lặp lại		
		tương tự 3		
		lần		
10	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông	Fail
	username	username	username quá	
		ít hơn 3	ngắn	
		ký tự		
		2. Nhập		
		password		
		3. Nhấn		
		"Login"		

11	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Fail
	username	username	user name	
		có 3 ký tự	quá ngắn	
		2. Nhập		
		password		
		3. Nhấn		
		"Login"		
12	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Fail
	username	username	username quá	
		50 ký tự	dài	
		2. Nhập		
		password		
		3. Nhấn		
		"Login"		
13	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Fail
	username	username	username	
		quá 50 ký	không hợp lệ	
		tự		
		2. Nhập		
		password		
		3. Nhấn		
		"Login"		
14	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Pass
	username	username	username	
		sai định	không hợp lệ	
		dạng		
		2. Nhập		
		password		
		3. Nhấn		
		"Login"		
15	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Pass
	username	username	nhập	
		chứa	username	

			khoảng trắng ở 2	không hợp lệ		
			đầu			
		2.	Nhập			
			password			
		3.	Nhấn			
			"Login"			
16	Dữ liệu ô	1.	Nhập	Thông báo	Pass	
	username		username	nhập		
			có khoảng	username		
			trắng ở	không hợp lệ		
			giữa			
		2.	Nhập			
			password			
		3.	Nhấn			
			"Login"			
17	Dữ liệu ô	1.	Nhập	Đăng nhập	Pass	
	password		username	thành công		
		2.	Nhập			
			password 3			
		3	ký tự Nhấn			
		٥.	"Login"			
18	Dữ liệu ô	1	Nhập	Đăng nhập	Pass	
10	password	1.	username	thành công	1 400	
	Pussword	2.	Nhập	v v sg		
			password			
			trên 3 ký			
			tự			
		3.	Nhấn			
			"Login"			
19	Dữ liệu ô	1.	Nhập	Thông báo	Fail	
	password		password	password		

		chứa dấu	không hợp lệ		
		cách ở đầu			
		hoặc cuối			
20	Dữ liệu ô	1. Nhập	Thông báo	Fail	
	password	password	password		
		chứa dấu	không hợp lệ		
		cách ở			
		giữa			

Bảng 4.1.2 Test các trường hợp chức năng Đăng nhập/Đăng xuất

## 4.2 Testcase chức năng Quản lý khách hàng

#### **4.2.1 Test GUI**

TC	Test	Test steps	<b>Expected result</b>	A	Comment	Tester
ID	data			result		
1		1. Đăng nhập	Chuyển đến	Pass		Nguyễn
		2. Nhấn mục	trang xem thông			Bích
		"Quản lý	tin khách hàng			Ngọc
		khách	tổng quát			
		hàng"				
2		1. Đăng nhập	Chuyển đến	Pass		
		2. Nhấn mục	form thêm, sửa			
		"Quản lý	khách hàng			
		khách				
		hàng"				
		3. Nhấn				
		"Add"				
3	Dữ liệu ô	<ol> <li>Đăng nhập</li> </ol>	Hiển thị dấu	Pass		
	password	2. Nhấn mục	chấm hoặc dấu			
		"Quản lý	sao			
		khách				
		hàng"				
		3. Nhấn				
		"Add"				

	4.	Nhập			
		password			
4	1.	Đăng nhập	Chuyển đến	Pass	
	2.	Nhấn mục	form thêm, sửa		
		"Quản lý	khách hàng		
		khách			
		hàng"			
	3.	Nhấn			
		"Edit"			
5	1.	Đăng nhập	Chuyển đến	Pass	
	2.	Nhấn mục	trang xem thông		
		"Quản lý	tin chi tiết		
		khách	khách hàng		
		hàng"			
	3.	Nhấn			
		"Edit"			
	4.	Nhấn			
		"Process"			
6	1.	Đăng nhập	Hiện ra thông	Pass	
	2.	Nhấn mục	báo xác nhận		
		"Quản lý			
		khách			
		hàng"			
	3.	Nhấn			
		"Delete"			

Bảng 4.2.1 Test GUI chức năng Quản lý Khách hàng

## 4.2.2 Test các trường hợp

TC	Test data	<b>Test Steps</b>	<b>Expected resu</b>	lt A	Comment	Tester
ID				result		
1		1. Đăng nh	nập Thông báo đề	Pass		Nguyễn
		2. Nhấn m	ục nghị nhập			Bích
		"Quản 1	ý trường thông ti	n		Ngọc
		khách				
		hàng"				
		3. Nhấn				
		"Add"				
		4. Nhấn				
		"Proces	s"			
2		1. Đăng nh	nập Thông báo đề	Pass		
		2. Nhấn m	ục nghị nhập			
		"Quản 1	ý trường thông ti	n		
		khách	tiếp theo			
		hàng"				
		3. Nhấn				
		"Add"				
		4. Điền thớ	ông			
		tin ô họ	và			
		tên				
		5. Nhấn				
		"Proces	s"			
3	Dữ liệu ô	1. Đăng nh	nập Thông báo thên	n Pass		
	họ tên,	2. Nhấn m	ục thành công và			
	email,	"Quản 1	ý chuyển đến			
	password,	khách	trang xem thôn	g		
	địa chỉ,	hàng"	tin khách hàng			
	điện thoại	3. Nhấn	tổng quát			
		"Add"				

		4.	Nhập			
			thông tin			
			các trường			
			dữ liệu			
		5.	Nhấn			
			"Process"			
4	Dữ liệu ô	1.	Đăng nhập	Thông báo nhập	Pass	
	email		Nhấn mục	sai định dạng		
			"Quản lý			
			khách			
			hàng"			
		3.	Nhấn			
			"Add"			
		4.	Nhập			
			thông tin			
			các trường			
			dữ liệu,			
			riêng			
			trường dữ			
			liệu			
			"email"			
			nhập thiếu			
			@			
		5.	Nhấn			
			"Process"			
5		1.	Đăng nhập	Thông báo đề	Pass	
		2.	Nhấn mục	nghị nhập vào		
			"Quản lý	trường		
			khách	password		
			hàng"			
		3.	Nhấn			
			"Add"			
		4.	Nhập			

		thông tin			
		các trường			
		dữ liệu			
		5. Không			
		nhập			
		trường			
		password			
		6. Nhấn			
		"Process"			
6	Dữ liệu ô	1. Đăng nhập	Thông báo	Fail	
	password	2. Nhấn mục	password quá		
		"Quản lý	ngắn		
		khách			
		hàng"			
		3. Nhấn			
		"Add"			
		4. Nhập			
		thông tin			
		các trường			
		dữ liệu			
		5. Nhập			
		password			
		dưới 3 ký			
		tự ,			
		6. Nhấn			
		"Process"			
7	Dữ liệu ô	1. Đăng nhập	Thông báo	Fail	
	password	2. Nhấn mục	password không		
		"Quản lý	hợp lệ		
		khách			
		hàng"			
		3. Nhấn			
		"Add"			

		4.	Nhập			
			thông tin			
			các trường			
			dữ liệu			
		5.	Nhập			
			password			
			có chứa			
			dấu cách ở			
			đầu và cuối			
		6.	Nhấn			
			"Process"			
8	Dữ liệu ô	1.	Đăng nhập	Thông báo	Fail	
	password	2.	Nhấn mục	password không		
			"Quản lý	hợp lệ		
			khách			
			hàng"			
		3.	Nhấn			
			"Add"			
		4.	Nhập			
			thông tin			
			các trường			
			dữ liệu			
		5.	Nhập			
			password			
			có chứa			
			dấu cách ở			
			giữa			
		6.	Nhấn			
			"Process"			
9			Đăng nhập	Trang xem chi	Pass	
		2.	Nhấn mục	tiết thông tin		
			"Quản lý	khách hàng		
			khách	không còn		

	hàng"	thông tin khách		
	3. Nhấn	hàng đã xóa		
	"Delete"			
	4. Nhấn			
	"OK" xác			
	nhận xóa			
10	1. Đăng nhậ	p Trang xem chi	Pass	
	2. Nhấn mục	tiết thông tin		
	"Quản lý	khách hàng vẫn		
	khách	còn thông tin		
	hàng"	khách hàng đó		
	3. Nhấn			
	"Delete"			
	4. Nhấn			
	"Cancel"			
	xác nhận			
	hủy thao			
	tác.			

Bảng 4.2.2 Test các trường hợp chức năng Quản lý Khách hàng

### 4.3 Testcase chức năng Quản lý sản phẩm

# 4.3.1 Testcase chức năng Quản lý danh mục sản phẩm

#### 4.3.1.1 Test GUI

TC	Test	Test steps	Expected	A	Comment	Tester
ID	data		result	result		
1		1. Đăng nhập	Chuyển đến	Pass		Nguyễn
		2. Nhấn mục	trang xem danh			Bích
		"Danh	mục sản phẩm			Ngọc
		mục sản				
		phẩm"				
2		1. Đăng nhập	Chuyển đến	Pass		
		2. Nhấn mục	trang xem, sửa			
		"Danh	danh sách danh			

		mục sản	mục sản phẩm		
		phẩm"	_		
		3. Nhấn			
		"Add"			
3	Dữ liệu	1. Đăng nhập	Chuyển đến	Pass	
	ô Name	2. Nhấn mục	trang xem danh		
		"Danh	mục sản phẩm		
		mục sản	và có thêm		
		phẩm"	mục vừa thêm		
		3. Nhấn			
		"Add"			
		4. Điền thông			
		tin ô Name			
		5. Nhấn			
		"Process"			
4	Dữ liệu	1. Đăng	Chuyển đến	Pass	
	ô Name	nhập	trang xem danh		
		2. Nhấn mục	mục sản phẩm		
		"Danh	và có thêm		
		mục sản	mục vừa thêm		
		phẩm"			
		3. Nhấn			
		"Add"			
		4. Điền			
		thông tin ô			
		Name			
		chứa ký tự			
		đặc biệt			
		5. Nhấn			
		"Process"			
	D ~ 1' A	1 D*	Q1 Å 1Á	D	
5	Dữ liệu	1. Đăng	Chuyển đến trang xem danh	Pass	
	ô name	nhập	mục sản phẩm		

	2. Nhấn mục	và có thêm		
	"Danh	mục vừa thêm		
	mục sản			
	phẩm"			
	3. Nhấn			
	"Add"			
	4. Điền			
	thông tin ô			
	Name			
	chứa dấu			
	cách ở			
	giữa			
	5. Nhấn			
_	"Process"	77.		
6	1. Đăng	Hiển thị form	Pass	
	nhập	thêm, sửa danh		
	2. Nhấn mục	mục sản phẩm		
	"Danh			
	mục sản			
	phẩm"			
	3. Nhấn			
7	"Edit"	Q1	D	
7	1. Đăng	Chuyển đến trang xem danh	Pass	
	nhập	mục sản phẩm		
	2. Nhấn mục	1		
	"Danh			
	mục sản			
	phẩm''			
	3. Nhấn			
	"Edit"			
	4. Nhấn			
	"Process"			

Bảng 4.3.1.1 Test GUI chức năng Quản lý Danh mục sản phẩm

# 4.3.1.2 Test các trường hợp

TC	Test	Test Steps	Expected	A	Comment	Tester
ID	data	_	result	result		
1		1. Đăng nhập	Thông báo đề	Pass		Nguyễn
		2. Nhấn mục	nghị nhập			Bích
		"Danh mục	thông tin			Ngọc
		sản phẩm"				
		3. Nhấn				
		"Add"				
		4. Nhấn				
		"Process"				
2	Dữ	1. Đăng nhập	Thông báo	Fail		
	liệu ô	2. Nhấn mục	danh mục sản			
	name	"Danh mục	phẩm quá dài			
		sản phẩm''				
		3. Nhấn				
		"Add"				
		4. Điền thông				
		tin ô Name				
		từ 30 ký tự				
		trở lên				
		5. Nhấn				
	7.0	"Process"		- ·		
3	Dữ	1. Đăng nhập	Thông báo điền	Fail		
	liệu ô	2. Nhấn mục	sai định dạng			
	name	"Danh mục				
		sản phẩm"				
		3. Nhấn "A 44"				
		"Add"				
		4. Điền thông				
		tin ô Name				
		chứa dấu				

	cách ở đầu			
	và cuối			
	5. Nhấn			
	"Process"			
4	1. Đăng nhập	Hiển thị thông	Pass	
	2. Nhấn mục	báo xin xác		
	"Danh mục	nhận		
	sản phẩm"			
	3. Nhấn			
	"Delete"			
5	1. Đăng nhập	Hiển thị danh	Pass	
	2. Nhấn mục	sách danh mục		
	"Danh mục	sau khi xóa		
	sản phẩm"			
	3. Nhấn			
	"Delete"			
	4. Nhấn "Ok"			
6	1. Đăng nhập	Hủy thao tác	Pass	
	2. Nhấn mục	xóa, các danh		
	"Danh mục	mục còn		
	sản phẩm"	nguyên		
	3. Nhấn			
	"Delete"			
	4. Nhấn			
	"Cancel"			

Bảng 4.3.1.2 Test các trường hợp chức năng Quản lý Danh mục sản phẩm

# 4.3.2 Testcase chức năng Quản lý danh sách sản phẩm

### 4.3.2.1 Test GUI

TC	Test	Test steps	Expecred	A	Comment	Tester
ID	data		result	result		
1		1. Đăng nhập 2. Nhấn mục "Sản phẩm"	Chuyển đến trang xem danh sách sản phẩm	Pass		Nguyễn Bích Ngọc
2		1. Đăng nhập 2. Nhấn mục "Sản phẩm" 3. Nhấn "Add"	Chuyển đến trang thêm, sửa danh sách sản phẩm	Pass		
3	Dữ liệu ô Tên sản phẩm	1. Đăng nhập 2. Nhấn mục "Sản phẩm" 3. Nhấn "Add" 4. Điền thông tin các trường 5. Nhấn process	Chuyển đến trang xem danh sách sản phẩm và có thêm sản phẩm vừa thêm	Pass		
4	Dữ liệu ô Tên sản phẩm	1. Đăng nhập	Chuyển đến trang xem danh sách sản	Pass		

		<ol> <li>Nhấn mục "Sản phẩm"</li> <li>Nhấn "Add"</li> <li>Điền thông tin ô Tên sản phẩm chứa ký tự đặc biệt</li> <li>Nhấn "Process"</li> </ol>	phẩm và có thêm sản phẩm vừa thêm		
5	Dữ liệu ô Tên sản phẩm	1. Đăng nhập 2. Nhấn mục "Sản phẩm" 3. Nhấn "Add" 4. Điền thông tin ô Tên sản phẩm chứa dấu cách ở giữa 5. Nhấn "Process"	Chuyển đến trang xem danh mục sản phẩm và có thêm mục vừa thêm	Pass	
6		1. Đăng nhập 2. Nhấn mục "Sản	Chuyển đến trang xem danh sách sản phẩm	Pass	

phẩm"		
3. Nhấn		
"Edit"		
4. Nhấn "Process"		
"Process"		

Bảng 4.3.2.1 Test GUI chức năng Quản lý danh sách sản phẩm

# 4.3.2.2 Test các trường họp

TC	Test	Test Steps	Expected	A	Comment	Tester
ID	data		result	result		
1		1. Đăng nhập	Thông báo đề	Pass		Nguyễn
		2. Nhấn mục	nghị nhập			Bích
		"Sản phẩm"	thông tin			Ngọc
		3. Nhấn				
		"Add"				
		4. Nhấn				
		"Process"				
2	Ånh	1. Đăng nhập	Hiển thị cửa số	Pass		
	sản	2. Nhấn mục	chọn file từ			
	phẩm	"Sản phẩm"	local			
		3. Nhấn				
		"Add"				
		4. Điền thông				
		tin các				
		trường				
		5. Nhấn nút				
		"Choose				
		file"				
3	Dữ	1. Đăng nhập	Thông báo tên	Fail		
	liệu ô	2. Nhấn mục	sản phẩm quá			
	Tên	"Sản phẩm"	dài			
	sån	3. Nhấn				
	phẩm	"Add"				

		4. Điền thông tin ô "Tên sản phẩm" từ 30 ký tự trở lên 5. Nhấn "Process"			
4	Dữ liệu ô Tên sản phẩm	1. Đăng nhập 2. Nhấn mục "Sản phẩm" 3. Nhấn "Add" 4. Điền thông tin ô Tên sản phẩm chứa dấu cách ở đầu và cuối 5. Nhấn "Process"	Thông báo điền sai định dạng	Fail	
5		<ol> <li>Đăng nhập</li> <li>Nhấn mục         "Sản phẩm"</li> <li>Nhấn         "Edit"</li> </ol>	Hiển thị form thêm, sửa Sản phẩm	Pass	
6		<ol> <li>Đăng nhập</li> <li>Nhấn mục         "Sản phẩm"</li> <li>Nhấn         "Delete"</li> </ol>	Hiển thị thông báo xin xác nhận	Pass	
7		<ol> <li>Đăng nhập</li> <li>Nhấn mục</li> <li>"Sản phẩm"</li> </ol>	Hiển thị danh sách sản phẩm sau khi xóa	Pass	

	3. Nhấn "Delete" 4. Nhấn "Ok"			
8	<ol> <li>Đăng nhập</li> <li>Nhấn mục         "Sản phẩm"</li> <li>Nhấn         "Delete"</li> <li>Nhấn         "Cancel"</li> </ol>	Hủy thao tác xóa, danh sách các sản phẩm còn nguyên	Pass	

Bảng 4.3.2.2 Test các trường hợp chức năng Quản lý danh sách sản phẩm

#### KÉT LUẬN

Kiểm thử phần mềm là một hoạt động quan trọng trong đảm bảo chất lượng phần mềm để đảm bảo độ tin cậy và chất lượng của phần mềm. Mục đích chính của kiểm thử là phát hiện ra các lỗi phần mềm để từ đó khắc phục và sửa chữa. Việc kiểm thử không thể khẳng định được rằng các chức năng của sản phẩm đúng trong mọi điều kiện, mà chỉ có thể khẳng định rằng nó không hoạt động đúng trong những điều kiện cụ thể.

Trong thời gian tìm hiểu về kiểm thử phần mềm nói chung và công cụ kiểm thử JMeter nói riêng, em đã hiểu được kiểm thử phần mềm là giai đoạn rất quan trọng trong quy trình sản xuất phần mềm. Sự áp dụng mới chỉ thực hiện trên một bài toán nhỏ. Em xin chân thành cảm ơn cô Lê Thị Trang Linh đã giúp đỡ em trong quá trình tìm hiểu và thực hiện đề tài này.

#### Tài liệu tham khảo

- [1] Ian Sommerville: "Software Engineering", 7th Ed., 2004.
- [2] Roger S. Pressman: "Software Engineering: A Practitioner's Approach", 6th Ed., McGraw-Hill, 2004.
  - [3] John Musa: "Software eliability Engineering", McGraw-Hill
- [4] Thạc Bình Cường, Nguyễn Đức Mận, Kiểm thử và đảm bảo chất lượng phần mềm, NXB Bách khoa Hà Nội, 2011.
- [5] Trần Việt Tuấn, Định cỡ phần mềm sử dụng điểm chức năng lý thuyết và ứng dụng, Bưu điện năm 2004