

CORE PROGRAMMING

DATA CONVERSION

- Phân biệt giữa ép kiểu dữ liệu và chuyển đổi kiểu dữ liệu.
- Các phương thức chuyển đổi kiểu dữ liệu chuẩn.

- *Ép kiểu dữ liệu là một phương pháp mà chúng ta trực tiếp chuyển đổi giá trị từ kiểu dữ liệu này thành kiểu dữ liệu khác, ép kiểu dữ liệu cho phép ta thực hiện đối với các kiểu dữ liệu nguyên thủy có liên quan đến nhau hoặc các kiểu dữ liệu ở dạng class có mối quan hệ với nhau.*
- *Chuyển đổi kiểu dữ liệu là một phương pháp giúp chúng ta có thể chuyển đổi từ ba dạng dữ liệu chuẩn về chuỗi hoặc từ chuỗi về ba dạng dữ liệu chuẩn.*

double a = 10.8D $\xrightarrow{(\text{int})\ a}$ **10**

String a = "10.8D" $\xrightarrow{?}$ **10**

- Có hai bài toán thường gặp trong vấn đề chuẩn đổi kiểu dữ liệu:
 - Chuyển đổi từ chuỗi về ba dạng dữ liệu chuẩn.
 - Chuyển đổi từ ba dạng dữ liệu chuẩn về chuỗi.
- Trong Java cung cấp sẵn cho chúng ta một vài các phương thức dùng để chuyển đổi kiểu dữ liệu ứng với một số class bao bọc kiểu dữ liệu nguyên thủy.

Chuyển đổi từ chuỗi về ba dạng dữ liệu chuẩn.

Gía trị chuỗi cần chuyển đổi	Phương thức	Kiểu dữ liệu giá trị thu được
Chuỗi số nguyên a trong phạm vi byte	Byte.parseByte(a)	byte
Chuỗi số nguyên a trong phạm vi short	Short.parseShort(a)	short
Chuỗi số nguyên a trong phạm vi int	Integer.parseInt(a)	int
Chuỗi số nguyên a trong phạm vi long	Long.parseLong(a)	long
Chuỗi số thực a trong phạm vi float	Float.parseFloat(a)	float
Chuỗi số thực a trong phạm vi double	Double.parseDouble(a)	double
Chuỗi a chứa một hay nhiều ký tự	a.charAt(0)	char
Chuỗi giá trị logic	Boolean.parseBoolean(a)	boolean (true nếu là chuỗi true không phân biệt hoa thường)

Chuyển đổi từ ba dạng dữ liệu chuẩn về chuỗi.

Gía trị ở ba dạng dữ liệu chuẩn cần chuyển đổi	Phương thức	Kiểu dữ liệu giá trị thu được
Gía trị biến a ở ba dạng dữ liệu chuẩn	String.valueOf(a)	String