1. Bài 01:
2. Giải thích:

* (1): Khởi tạo một đối tượng b có kiểu dữ liệu Base trên bộ nhớ stack.
* (2): Khởi tạo một con trỏ cấp một pb có kiểu dữ liệu Base và cấp phát một ô nhớ có kiểu Base trên bộ nhớ heap cho nó.
* (3): Khởi tạo một đối tượng D1 có kiểu dữ liệu Drived\_1 trên bộ nhớ stack.
* (4): Khởi tạo một đối tượng D2 có kiểu dữ liệu Drived\_2 trên bộ nhớ stack.
* (5): Khởi tạo một con trỏ cấp một pD1 có kiểu dữ liệu Drived\_1 và cấp phát một ô nhớ có kiểu Drived\_1 trên bộ nhớ heap cho nó.
* (6): Khởi tạo một con trỏ cấp một pbD1 có kiểu dữ liệu Base và cấp phát một ô nhớ có kiểu Drived\_1 trên bộ nhớ heap cho nó. (Con trỏ lớp cơ sở giữ vùng nhớ kiểu dữ liệu lớp dẫn xuất)
* (7): Khởi tạo con trỏ cấp hai roster có kiểu dữ liệu Base và cấp phát ba ô nhớ có kiểu dữ liệu con trỏ cấp một Base trên bộ nhớ heap cho nó.
* (8): Vòng lặp chạy từ i = 0 đến i = 2.
* (9): Gán giá trị cho con trỏ roster[i] bằng NULL.
* (10): Cấp phát một ô nhớ có kiểu Drive\_1 trên bộ nhớ heap cho con trỏ cấp một roster[0].
* (11): Cấp phát một ô nhớ có kiểu Drive\_2 trên bộ nhớ heap cho con trỏ cấp một roster[1].
* (12): Cấp phát một ô nhớ có kiểu Drive\_1 trên bộ nhớ heap cho con trỏ cấp một roster[2].

1. Kết quả chạy chương trình và giải thích:

* Kết quả:

It’s mfunc of Drived\_1 class!

It’s mfunc of Drived\_2 class!

It’s mfunc of Drived\_1 class!

It’s destructor of Drived2\_class

It’s destructor of Base class

It’s destructor of Drived1\_class

It’s destructor of Base class

* Giải thích:
  + Có vòng lặp duyệt qua mảng roster, trong vòng lặp đó gọi phương thức func
  + Hủy lớp con trước mới tới lớp cha
  + Bộ nhớ stack hủy biến được khởi tạo sau trước

1. Tóm tắt bài làm (Bài 02):

* Số câu đã làm: 1,2,3,4,5,6,7,8,9
* Số câu đã testing và chạy được, kết quả đúng yêu cầu: 1,2,3,4,5,6,8,9
* (Câu 7 có thể bị sai nếu không có đủ 3 loại tiền tệ)