ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



HỆ ĐIỀU HÀNH (TN) (CO2018)

Bài tập lớn

Simple Operating System

Nhóm 2

Giảng viên hướng dẫn: Trần Trương Tấn Phát

Sinh viên: Huỳnh Nguyên Phúc - 2110451

Phạm Thế Hiểu - 2111213 Cao Minh Quân - 2112109 Phạm Phú Khang - 2110245 Dương Chí Hiếu - 2111172

Email: phuc.huynhdaihocbk94@hcmut.edu.vn



Trường Đại học Bách Khoa Thành phố Hồ Chí Minh Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính

Mục lục

1	Dar	nh sách thành viên & Phân công công việc	2
2	Mở 2.1 2.2	đầu Đối tượng nghiên cứu	3 3
3	Nội	i dung	3
	3.1	Scheduler	3
		3.1.1 Câu hỏi	3
		3.1.2 Kết quả chạy thử	3
	3.2	Memory Management	7
		3.2.1 The virtual memory mapping in each process	7
		3.2.2 The system physical memory	8
		3.2.3 Paging-based address translation scheme	9
		3.2.4 Kết quả chạy thử	10
		3.2.5 Wrapping up all paging-oriented implementations	12
	3.3	Put it all together (Synchronization)	16
		3.3.1 Câu hỏi	16
		3.3.2 Kết quả chạy thử	16



1 Danh sách thành viên & Phân công công việc

STT	Họ và tên	MSSV	Công việc	Phần trăm công việc
1	Huỳnh Nguyên Phúc	2110451	- Làm phần 2.2.3 (Code + Question) - Làm báo cáo, slide	20%
2	Phạm Thế Hiểu	2111213	- Làm phần 2.2.2 (Code + Question) - Làm báo cáo	18%
3	Cao Minh Quân	2112109	 - Làm phần 2.2.1, 2.3 (Code + Question) - Trả lời câu hỏi Synchronization - Làm báo cáo 	24%
4	Phạm Phú Khang	2110245	- Làm phần 2.2.4 (Code) - Làm báo cáo	20%
5	Dương Chí Hiếu	2111172	- Làm phần 2.1 (Code)- Trả lời câu hỏi Scheduling- Làm báo cáo	18%



2 Mở đầu

2.1 Đối tượng nghiên cứu

Trong bài tập lớn này, chúng ta sẽ tập trung chủ yếu vào hai phần chính:

- Scheduler: Xác định process nào sẽ được thực hiện trên CPU vào một thời điểm nhất định.
- Virtual Memory engine: Mỗi process sẽ có một vùng trong bộ nhớ ảo riêng và virtual memory engine sẽ thực hiện ánh xạ và biên dịch địa chỉ ảo cung cấp bởi các process tới địa chỉ vật lý tương ứng trên bộ nhớ vật lý.

Bài tập lớn có sử dụng các kiến thức liên quan đến Scheduling, Synchronization và Virtual Memory.

2.2 Mục tiêu nghiên cứu

- Giúp sinh viên hiểu hơn về môn học Hệ điều hành, cụ thể là các nội dung về Scheduling, Synchronization và Virtual Memory
- Giúp sinh viên hiểu được phần nào nguyên lý hoạt động, cách thức hoạt động của một hệ điều hành đơn giản; hiểu được ý nghĩa, vai trò, cách hiện thực của từng module trong hệ điều hành cũng như cách thức hoạt động của nó.

3 Nội dung

3.1 Scheduler

Định thời là một cơ chế của hệ điều hành giúp quản lý việc phân bổ thời gian sử dụng bộ xử lý trung tâm (CPU) cho các tiến trình (processes) hoặc các luồng (threads) đang chạy trên hệ điều hành (Operating System).

3.1.1 Câu hỏi

Question: What is the advantage of using priority queue in comparison with other scheduling algorithms you have learned?

Answer:

Ưu điểm của việc sử dụng priority queue so với các thuật toán định thời khác như FCFS, SJF hay RR là nó cho phép ưu tiên các process dựa trên tầm quan trọng, cấp bách. Điều này cho phép các process quan trọng được ưu tiên hơn các process ít quan trọng hơn, dẫn đến hiệu suất và khả năng đáp ứng của hệ thống tốt hơn.

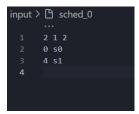
Thuật toán định thời sử dụng priority queue có thể hiệu quả hơn so với các thuật toán định thời khác vì nó cho phép định thời ưu tiên (preemptive scheduling). Nói cách khác, process ưu tiên cao hơn có thể được lập lịch chạy bất cứ lúc nào, ngay cả khi một process ưu tiên thấp hơn đang chạy. Điều này giúp đẩm bảo rằng các process quan trọng được hoàn thành đúng thời hạn, mà không lãng phí tài nguyên cho các tác vu ưu tiên thấp hơn.

3.1.2 Kết quả chạy thử

Ta chạy thử một số test case nhằm kiểm tra việc hiện thực giải thuật Multilevel Queue cho Scheduler.



a) File **sched_0** Nội dung file sched_0:



Kết quả:

```
Time slot 0
1d_routine
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 1 PRIO: 4

Time slot 1
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 2 PRIO: 4

Time slot 1
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 2 PRIO: 4

Time slot 1
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 2 PRIO: 4

Time slot 1
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 2 PRIO: 6

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 17

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 18

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 19

Time slot 2

Time slot 3

CPU 0: Put process 1 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 2

Time slot 5

CPU 0: Put process 1 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 5

CPU 0: Put process 1 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 22

Time slot 22

Time slot 23

Time slot 24

Time slot 5

CPU 0: Put process 2 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 22

Time slot 23

Time slot 24

Time slot 24

Time slot 25

Time slot 26

CPU 0: Put process 2 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 24

Time slot 27

Time slot 28

Time slot 29

Time slot 29

Time slot 29

Time slot 20

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 20

Time slot 10

Time slot 11

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 27

Time slot 27

Time slot 27

Time slot 28

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 29

Time slot 27

Time slot 28

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 29

Time slot 30

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 30

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 30

CPU 0: Dispatched process 2

Time slot 31

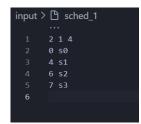
CPU 0: Processed 2 has finished

CPU 0: Dispatched process 2
```

Gantt Chart:

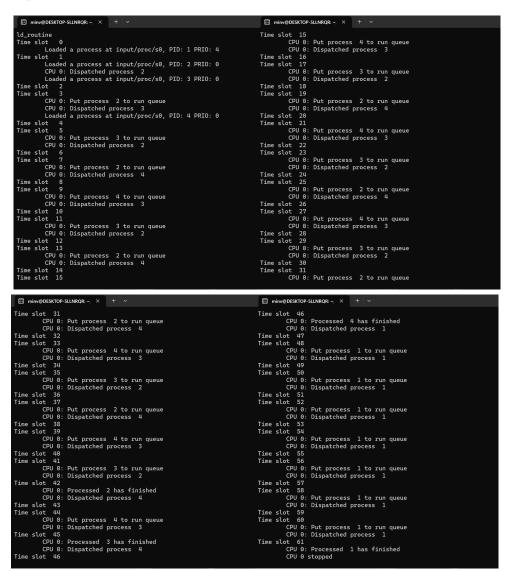


b) File **sched_1** Nội dung file sched_1:

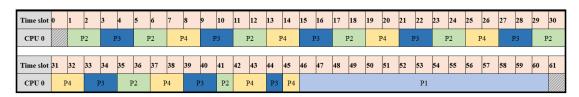




Kết quả:



Gantt Chart:



c) File **os_1_singleCPU_mlq** Nội dung file os_1_singleCPU_mlq:



Kết quả:

```
CPU 0: Dispatched process 5
Time slot 47
Time slot 48
CPU 0: Dispatched process 5
Time slot 32
CPU 0: Dispatched process 2
Time slot 33
Time slot 34
CPU 0: Dispatched process 2
Time slot 34
CPU 0: Dispatched process 2
Time slot 35
CPU 0: Dut process 2 to run queue
Time slot 51
CPU 0: Dispatched process 2
Time slot 52
CPU 0: Dut process 2 to run queue
Time slot 53
CPU 0: Dut process 2 to run queue
Time slot 51
CPU 0: Dispatched process 4
Time slot 52
CPU 0: Dut process 4 to run queue
Time slot 53
CPU 0: Dut process 4 to run queue
Time slot 53
CPU 0: Dut process 4 to run queue
Time slot 53
CPU 0: Dut process 4 to run queue
Time slot 53
CPU 0: Dut process 5
Time slot 54
CPU 0: Dispatched process 7
Time slot 55
CPU 0: Dut process 7
Time slot 56
CPU 0: Dispatched process 7
Time slot 59
Time slot 39
Time slot 39
Time slot 49
CPU 0: Dispatched process 4
Time slot 56
CPU 0: Dispatched process 4
Time slot 56
CPU 0: Dispatched process 6
Time slot 56
CPU 0: Dispatched process 7
Time slot 57
Time slot 58
CPU 0: Dispatched process 7
Time slot 59
CPU 0: Dispatched process 7
Time slot 50
CPU 0: Dispatched process 7
Time slot 70
Time slot 40
CPU 0: Dispatched process 8
CPU 0: Dispat
```

Gantt Chart:



Time slot		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
CPU 0					P1					Р3		P6		Р3		P6 P3			P6		Р3]	26			P2	1	P4	
Time slot	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
CPU 0	1	P2		P4		P5		P2		P4		P5		P2		P4	P5		P2		P4	P2	P4			P8				
Time slot	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78											
CPU 0	CPU 0 P8									•	P7	•						<u>'</u>												

3.2 Memory Management

Trong cơ chế quản lý bộ nhớ của hệ điều hành, các process sẽ được cấp phát một lượng vùng nhớ nhất định trên bộ nhớ chính để có thể được thực thi bởi CPU. Tùy vào các cơ chế nhất định mà các process sẽ được sử dụng bộ nhớ chính theo các cách khác nhau. Paging là cơ chế chia bộ nhớ vật lý thành các khối bằng nhau gọi là **frame**, cũng như chia không gian địa chỉ luận lý (logical address space) thành các **page**. Hệ điều hành sẽ thực hiện ánh xạ các page và frame với nhau, từ đó cung cấp bộ nhớ cho từng process.

Cơ chế paging được thực hiện dựa trên nhiều thành phần khác nhau. Sau đây là mô tả các thành phần để hiện thực cơ chế paging.

3.2.1 The virtual memory mapping in each process

Trong mỗi process, một bộ nhớ ảo được sử dụng để quản lý địa chỉ cho process đó. Các process sẽ không dùng chung không gian địa chỉ ảo. Không gian này có thể được chia thành nhiều vùng khác nhau gọi là **virtual memory area**. Trong mỗi area lại được chia ra thành các **memory region** nhỏ hơn. Các region có thể không liền kề nhau.

Để có thể thực hiện paging, các memory area được chia thành nhiều trang và có 1 bảng phân trang để quản lý các trang này. Mỗi địa chỉ trong không gian địa chỉ ảo đều tương ứng với một trang bất kì, được chia ra làm 2 phần:

- Page number: Cho biết chỉ số trang của địa chỉ này, có thể dùng làm chỉ mục cho bảng phân trang để ánh xạ tới frame tương ứng trong bộ nhớ vật lý.
- Page offset: Cho biết vị trí của địa chỉ đó trong cùng 1 trang. Khi kết hợp với base address từ bảng phân trang sẽ tạo ra một địa chỉ vật lý.

Question: In this simple OS, we implement a design of multiple memory segments or memory areas in source code declaration. What is the advantage of the proposed design of multiple segments?

Answer:

Mỗi process sẽ có nhiều memory segment hay memory area. Ưu điểm của việc thiết kế nhiều segment cho process:

- Việc chia dữ liệu của process cho nhiều segment giúp cho việc sử dụng bộ nhớ hiệu quả hơn, tránh gom lai thành 1 segment quá lớn.
- Các segment có thể cùng hoặc khác kích thước, làm cho nó linh hoạt trong việc sử dụng bộ nhớ như là cấp phát, thu hồi vùng nhớ...



- Các segment có thể được ánh xạ sang bộ nhớ vật lý với địa chỉ vật lý khác nhau. Điều này khiến cho 1 process không nhất thiết phải lưu trữ trong 1 khối liên tục ở bộ nhớ vật lý.
- Không gặp vấn đề phân mảnh nội.

3.2.2 The system physical memory

Bộ nhớ vật lý được chia ra làm 2 loại: Bộ nhớ RAM và bộ nhớ SWAP. RAM được CPU truy xuất trực tiếp và các process chỉ có thể được thực thi sau khi đã nằm trong RAM. Trong khi đó, SWAP là một thiết bị thứ cấp. Để có thể được chạy bởi CPU, các dữ liệu trong SWAP ứng với process đó phải được nap lên RAM.

Trong thực tế, kích thước của RAM không đủ lớn để nạp frame cho mọi process. Do đó, cơ chế swapping được sử dụng để chuyển các frame qua lại giữa RAM và bộ nhớ vật lý khác (trong Bài tập lớn này sử dụng SWAP). Điều này giúp cho RAM có thể giải phóng nhiều frame cho các process khác, cũng như cho phép thực thi các chương trình có kích thước lớn hơn nhiều so với kích thước của RAM.

Question: What will happen if we divide the address to more than 2 levels in the paging memory management system?

Answer:

Trong hệ thống quản lý bộ nhớ bằng phân trang, khi ta thiết kế địa chỉ thành 2 cấp, ta sẽ có hệ thống phân trang đa cấp. Ở hệ thống này, bộ nhớ ảo sẽ được chia nhỏ thành nhiều vùng địa chỉ riêng biệt ứng với những cấp bậc khác nhau trong bảng phân trang.

Ví dụ: Trong hệ thống 2 cấp, vùng địa chỉ cấp 1 hay con được gọi là danh mục trang (page directory), sẽ sử dụng để ánh xạ tới những địa chỉ trong vùng địa chỉ cấp 2. Vùng địa chỉ cấp 2 sẽ ánh xạ tới vùng nhớ tương ứng trong bộ nhớ vật lý thông qua bảng phân trang.

Khi một process truy cập bộ nhớ ảo, sẽ truy cập vào vùng địa chỉ cấp trên để tìm ra vùng địa chỉ cấp dưới tương ứng cho đến khi có được địa chỉ trên bộ nhớ vật lý. Ưu điểm:

- Quản lý bộ nhớ có địa chỉ lớn.
 - Ví dụ: Một kiến trúc 32-bit sẽ có 2^{32} byte cần được truy cập tương ứng 2^{32} địa chỉ. Giả sử 1 trang có kích thước là $4KB = 2^{12}$ byte.
 - Vây trong thiết kế single-level paging, ta sẽ cần có $2^{32}/2^{12} = 2^{20}$ trang, tương ứng hệ thống phải có một bảng phân trang có 2^{20} entry. Với mỗi entry kích thước 4 byte, ta sẽ có một bảng phân trang có kích thước 4 MB luôn phải dữ trong những process riêng biệt.
 - Với thiết kế 2-levels, mỗi địa chỉ trong vùng địa chỉ cấp 1 ánh xạ với 1 trang trong vùng địa chỉ cấp 2, vậy với 1 trang trong vùng địa chỉ cấp 1, ta sẽ có $2^{12} \cdot 2^{12} = 2^{24}$ địa chỉ. Vậy để quản lý 2^{32} địa chỉ ta sẽ cần $2^{32}/2^{24} = 2^8$ Trang trong vùng địa chỉ cấp 1. Và mỗi bảng phân trang cấp 2 sẽ có $2^{20}/2^8 = 2^{12}$ entry. Vậy, mỗi process sẽ luôn giữ một bảng phân trang có kích thước $2^8 \cdot 4 = 2^{10} = 1KB$ và load từ vùng nhớ lên một bảng phân trang có kích thước 8 KB. Như vậy là ít hơn rất nhiều so với 4 MB.

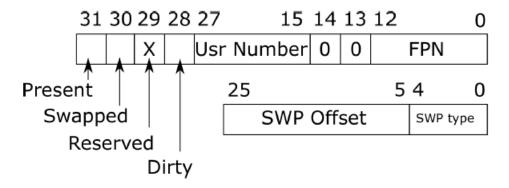
Nhược điểm:

• Chi phí thao tác với bộ nhớ là lớn. Vì process chỉ lưu bảng phân trang cấp cao nhất, nên mỗi khi xuống bảng phân trang cấp thấp hơn, process phải load từ bộ nhớ lưu trữ các bảng phân trang đó.



3.2.3 Paging-based address translation scheme

Mỗi process đều có một bảng phân trang để thực hiện ánh xạ các page của nó tới các frame tương ứng trong bộ nhớ vật lý. Cấu trúc của một entry của bảng phân trang trong Bài tập lớn như sau:



Hình 1: Cấu trúc entry của page table

- Bits 0-12 page frame number (FPN) if present
- Bits 13-14 zero if present
- Bits 15-27 user-defined numbering if present
- Bits 0-4 swap type if swapped
- Bits 5-25 swap offset if swapped
- Bit 28 dirty
- Bit 29 reserved
- Bit 30 swapped
- Bit 31 present

Question: What is the advantage and disadvantage of segmentation with paging? **Answer:**

Segmentation with paging là một kĩ thuật quản lý bộ nhớ kết hợp những điểm mạnh của hai kĩ thuật segmentation và paging lại với nhau. Ý tưởng chính của nó sẽ là chia không gian vùng nhớ thành các đơn vị nhỏ hơn, cụ thể là các segments và hơn thế nữa là chia từng segment thành các page khác nhau. Nó giúp việc cấp phát vùng nhớ trở nên linh hoạt hơn. Mỗi segment có thể có nhiều kích thước khác nhau. Nó có những ưu điểm và nhược điểm sau:

Ưu điểm:

• Segmentation with paging giúp cho việc cấp phát vùng nhớ trở nên linh hoạt hơn. Việc phân chia vùng nhớ thành các segments với kích thước tùy úy, cũng như mỗi chương trình hay tiến trình sẽ có tập segments riêng tương ứng sẽ làm cho việc cấp phát vùng nhớ cho các chương trình hay tiến trình sẽ trở nên dễ dàng hơn, dễ đáp ứng hơn các yêu cầu trong việc sử dụng vùng nhớ của chúng, tránh việc xung đột với nhau giữa chúng.



- Segmentation with paging còn giúp chúng ta sử dụng bộ nhớ một cách hiệu quả hơn, giúp cải thiện performance của hệ thống. Nó cho phép chúng ta chỉ cần load những page cần thiết của chương trình, vì thế nên giảm được thời gian thực hiện thao tác swap, cũng như cho phép nhiều chương trình có thể được thực thi đồng thời.
- Giảm hiện tượng phân mảnh ngoại, với việc các segment có thể có kích thước tùy úy.

Nhược điểm:

- Việc hiện thực kĩ thuật segmentation with paging rất phức tạp.
- Việc phải quản lý cùng lúc các segment tables, cũng như các page tables dẫn đến việc tiêu tốn nhiều bộ nhớ và tài nguyên CPU.
- Vẫn còn hiện tượng phân mảnh nội do các page trong từng segment có kích thước cố định.

3.2.4 Kết quả chạy thử

Ta chạy thử testcase **os_1_singleCPU_mlq_paging** nhằm kiểm tra việc hiện thực kỹ thuật Paging cho Memory Management. Testcase này chỉ có 1 CPU nên ta chưa cần quan tâm đến vấn đề đồng bộ.

Nội dung file testcase:

Kết quả:



```
Time slot
ld_routine
                                                                                                            CPU 0: Put process 6 to run queue
CPU 0: Dispatched process 3
Loaded a process at input/proc/s1, PID: 8 PRIO: 0
            Loaded a process at input/proc/s4, PID: 1 PRIO: 4
CPU 0: Dispatched process 1
                                                                                                Time slot 17
Time slot 18
            Loaded a process at input/proc/s3, PID: 2 PRIO: 3
                                                                                                             CPU 0: Put process 3 to run queue
CPU 0: Dispatched process 6
            ot 3
CPU 0: Put process 1 to run queue
CPU 0: Dispatched process 1
                                                                                                Time slot 19
Time slot 20
Time slot 4
Loaded a process at input/proc/m1s, PID: 3 PRIO: 2
                                                                                                            CPU 0: Put process 6 to run queue CPU 0: Dispatched process 3
            CPU 0: Put process 1 to run queue
CPU 0: Dispatched process 1
                                                                                                Time slot 21
Time slot 22
Time slot 6
Loaded a process at input/proc/s2, PID: 4 PRIO: 3
                                                                                                            CPU 0: Processed 3 has finished CPU 0: Dispatched process 6
Time slot 7
CPU 0: Put process 1 to run queue
                                                                                                Time slot 23
Time slot 24
                                                                                                             CPU 0: Put process 6 to run queue
CPU 0: Dispatched process 6
            CPU 0: Dispatched process 1
Loaded a process at input/proc/m0s, PID: 5 PRIO: 3
Time slot 8
CPU 0: Processed 1 has finished
CPU 0: Dispatched process 3
                                                                                                Time slot 25
Time slot 26
                                                                                                             CPU 0: Processed 6 has finished
CPU 0: Dispatched process 2
                                                                                               Time slot 27
Time slot 28

CPU 0: Put process 2 to run queue

CPU 0: Dispatched process 4
Time slot 29
Time slot 30
            Loaded a process at input/proc/p1s, PID: 6 PRIO: 2
Time slot 10
CPU 0: Put process 3 to run queue
CPU 0: Dispatched process 6
Time slot 11
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 7 PRIO: 1
Time slot 12
                                                                                                            CPU 0: Put process 4 to run queue
CPU 0: Dispatched process 5
            CPU 0: Put process 6 to run queue
CPU 0: Dispatched process 3
                                                                                                Time slot 31
Time slot 32
Time slot 13
Time slot 14
                                                                                                             CPU 0: Put process 5 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2
            CPU 0: Put process 3 to run queue CPU 0: Dispatched process 6
```

```
Time slot 34

CPU 0: Put process 2 to run queue

CPU 0: Dispatched process 4

Time slot 35

Time slot 36

CPU 0: Dispatched process 4

Time slot 36

CPU 0: Dispatched process 4

Time slot 37

Time slot 37

Time slot 38

Time slot 39

Time slot 40

CPU 0: Dispatched process 5

Time slot 39

Time slot 40

Time slot 40

CPU 0: Dispatched process 5

Time slot 40

CPU 0: Dispatched process 5

Time slot 39

Time slot 40

Tim
```

Gantt Chart:



Time slot	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
CPU					s4 PID=1				m PIC			1s D=6		n1s D=3		1s D=6		1s D=3		1s D=6	m1s PID=3
Time slot	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41
CPU	m1s PID=3			1s D=6		_	3)=2		2)=4		n0s D=5		3 D=2	s PIE	2)=4		0s D=5		3 D=2		52 D=4
Time slot	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
CPU	m PIC	0s)=5		s3 D=2		2)=4	m0s PID=5	s3 PID=2			s2 D=4	s3 PID=2		s2 D=4				s1 PID=8			
Time slot	63	64	65	66	67	68	69 70 71 72 73 74 75 76 77 78														
СРИ									0)=7												

Hình 2: Sơ đồ Gantt cho testcase os 1 singleCPU mlq paging

3.2.5 Wrapping up all paging-oriented implementations

Trong bài tập lớn này, hệ thống sẽ sử dụng thuật toán MultiLevel Queue cho phần Scheduler và kĩ thuật Memory Paging cho phần Memory Management. Tuy nhiên chúng ta vẫn có thể hoàn toàn không sử dụng các "chế độ mới" đó, sử dụng các "chế độ cũ" mà không cần phải thay đổi sâu vào source code, tránh gây ra đụng độ và vấn đề về đụng độ giữa các phần với nhau. Để làm được điều này, ta sẽ áp dụng cơ chế điều khiển cấu hình hệ thống thông qua các hằng số được định nghĩa từ trước (the configuration control using constant definition).

Các hằng số được định nghĩa trong file include/os-cfg.h:

• MLQ_SCHED : Sử dụng thuật toán MultiLevel Queue cho phần Scheduler; nếu không được bật thì hệ thống sẽ sử dụng thuật toán Scheduler của phiên bản cũ và đọc file input với định dạng khác.

```
[time slice] [N = Number of CPU] [M = Number of Processes to be run]
[time 0] [path 0]
[time 1] [path 1]
...
[time M-1] [path M-1]
```

- MM_PAGING : Sử dụng ki thuật Memory Paging cho phần Memory Managemen; nếu không đực bật thì hệ thống sẽ sử dụng kĩ thuật của phiên bản cũ.
- MM_FIXED_MEMSZ : Thiết lập cho kích thước của các bộ nhớ là hằng số cho trước; nếu không được bật thì kích thước của các bô nhớ sẽ được đọc từ file input.
- Ngoài ra còn các hằng số khác dùng để debug, kiểm tra các giá trị: IODUMP, PAGETBL DUMP,...

Nhóm sẽ tiến hành chạy thử hệ thống với cấu hình sử dụng phiên bản cũ của hệ thống.

- 1. Kiểm tra cấu hình MLQ SCHED:
 - Cấu hình:



```
1 V #ifndef OSCFG_H
2 #define OSCFG_H
3
4 // #define MLQ_SCHED 1
5 #define MAX_PRIO 140
6
7 V // #define MM_PAGING
8 // #define MM_FIXED_MEMSZ
9 // #define VMDBG 1
10 // #define MMDBG 1
11 #define IODUMP 1
12 #define PAGETBL_DUMP 1
13
14 #endif
```

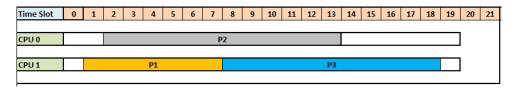
• Testcase:

```
1 4 2 3
2 0 s1
3 1 s2
4 2 s3
```

• Kết quả:

```
Time slot
                                                             Time slot
                                                             Time slot 10
ld_routine
       Loaded a process at input/proc/s1, PID: 1 PRIO: 20
                                                                    CPU 0: Put process 2 to run queue
Time slot 1
                                                                    CPU 0: Dispatched process 2
       CPU 1: Dispatched process 1
                                                             Time slot 11
       Loaded a process at input/proc/s2, PID: 2 PRIO: 20
                                                             Time slot 12
Time slot 2
                                                                    CPU 1: Put process 3 to run queue
       CPU 0: Dispatched process 2
                                                                    CPU 1: Dispatched process 3
       Loaded a process at input/proc/s3, PID: 3 PRIO: 7
                                                            Time slot 13
Time slot 3
                                                             Time slot 14
Time slot
                                                                    CPU 0: Processed 2 has finished
Time slot
                                                                    CPU 0 stopped
       CPU 1: Put process 1 to run queue
                                                             Time slot 15
       CPU 1: Dispatched process 1
                                                             Time slot 16
Time slot 6
                                                                    CPU 1: Put process 3 to run queue
       CPU 0: Put process 2 to run queue
                                                                    CPU 1: Dispatched process 3
       CPU 0: Dispatched process 2
                                                            Time slot 17
Time slot 7
                                                             Time slot 18
Time slot
                                                            Time slot 19
       CPU 1: Processed 1 has finished
                                                                    CPU 1: Processed 3 has finished
       CPU 1: Dispatched process 3
                                                                    CPU 1 stopped
```

• Gantt Chart:



2. Kiểm tra cấu hình MM PAGING:



• Cấu hình:

```
1 V #ifndef OSCFG_H
2 #define OSCFG_H
3
4 #define MLQ_SCHED 1
5 #define MAX_PRIO 140
6
7 V // #define MM_PAGING
8 // #define MM_FIXED_MEMSZ
9 // #define VMDBG 1
10 // #define MMDBG 1
11 #define IODUMP 1
12 #define PAGETBL_DUMP 1
13
14 #endif
```

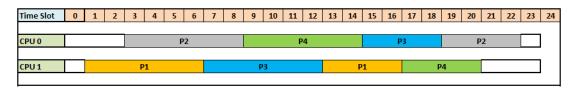
• Testcase:

```
1 6 2 4
2 0 p0s 0
3 2 p1s 15
```

• Kết quả:

```
Time slot
                                                            Time slot 12
ld_routine
                                                            Time slot 13
       Loaded a process at input/proc/p0s, PID: 1 PRIO: 0
                                                                   CPU 1: Put process 3 to run queue
Time slot 1
                                                                   CPU 1: Dispatched process 1
       CPU 1: Dispatched process 1
                                                            Time slot 14
Time slot 2
                                                            Time slot 15
       Loaded a process at input/proc/pls, PID: 2 PRIO: 15
                                                                   CPU 0: Put process 4 to run queue
Time slot 3
                                                                   CPU 0: Dispatched process 3
       CPU 0: Dispatched process 2
                                                            Time slot 16
       Loaded a process at input/proc/pls, PID: 3 PRIO: 0
                                                            Time slot 17
Time slot 4
                                                                   CPU 1: Processed 1 has finished
       Loaded a process at input/proc/pls, PID: 4 PRIO: 0
                                                                   CPU 1: Dispatched process 4
Time slot 5
                                                           Time slot 18
Time slot
                                                            Time slot 19
Time slot
                                                                   CPU 0: Processed 3 has finished
       CPU 1: Put process 1 to run queue
                                                                   CPU 0: Dispatched process 2
       CPU 1: Dispatched process 3
                                                            Time slot 20
Time slot
                                                            Time slot 21
Time slot 9
                                                                   CPU 1: Processed 4 has finished
       CPU 0: Put process 2 to run queue
                                                                   CPU 1 stopped
       CPU 0: Dispatched process 4
                                                           Time slot 22
Time slot 10
                                                            Time slot 23
Time slot 11
                                                                   CPU 0: Processed 2 has finished
                                                                   CPU 0 stopped
```

• Gantt Chart:





- 3. Kiểm tra cấu hình MM_FIXED_MEMSZ :
 - Cấu hình:

```
#ifndef OSCFG_H
#define OSCFG_H
#define MLQ_SCHED 1
#define MAX_PRIO 140

#define MM_PAGING
#define MM_FIXED_MEMSZ
#define VMDBG 1
#define IODUMP 1
#define PAGETBL_DUMP 1
#endif
```

• Testcase:

```
1 6 2 4
2 0 p0s 0
3 2 p1s 15
```

• Kết quả:

```
Memory Dump---
Index 20: 102
                                                                                     Time slot 13
                                                                                    CPU 0: Put process 3 to run queue
CPU 0: Dispatched process 1
read region=1 offset=20 value=100
ld routine
           Loaded a process at input/proc/p0s, PID: 1 PRIO: 0
                                                                                                                                                   Time slot 15
Time slot 1
CPU 0: Dispatched process 1
                                                                                                                                                   write region=3 offset=20 value=103
                                                                                                                                                   print_pgtbl: 0 - 1024
                                                                                                                                                   00000000: 80000001
00000004: 80000000
00000008: 80000003
Time slot 3
CPU 1: Dispatched process 2
                                                                                    00000012: 80000002
           Loaded a process at input/proc/pls, PID: 3 PRIO: 0
                                                                                    Memory Dump---
Index 20: 100
                                                                                                                                                    00000012: 80000002
Time slot 4
Loaded a process at input/proc/pls, PID: 4 PRIO: 0
Time slot 5
Time slot 6
write region=1 offset=20 value=100
print_pgtbl: 0 - 1024
                                                                                                                                                   Memory Dump---
Index 20: 102
                                                                                         --End dump
                                                                                                                                                    ----End dump
CPU 0: Processed 1 has finished
                                                                                    write region=2 offset=20 value=102
                                                                                    print_pgtbl: 0 - 1024
                                                                                                                                                   CPU 0: Dispatched process 4
Time slot 17
                                                                                    00000000: 80000001
00000000: 80000001
00000004: 80000000
00000008: 80000003
00000012: 80000002
                                                                                    00000004: 80000000
00000008: 80000003
                                                                                                                                                   Time slot 18
Time slot 19
                                                                                    00000012: 80000002
                                                                                                                                                             CPU 1: Processed 3 has finished
CPU 1: Dispatched process 2
                                                                                    Memory Dump---
Index 20: 100
Memory Dump---
                                                                                                                                                   Time slot 20
Time slot 21
                                                                                     -----End dump
CPU 1: Put process 4 to run queue
Time slot 7
          CPU 0: Put process 1 to run queue
                                                                                                                                                             CPU 0: Processed 4 has finished
CPU 0 stopped
                                                                                    CPU 1: Dispatched process 3 read region=2 offset=20 value=102
CPU 0: Dispatched process 3

Time slot 8

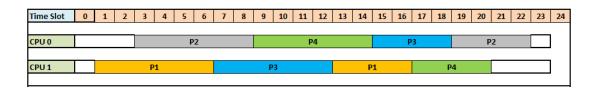
Time slot 9

CPU 1: Put process 2 to run queue

CPU 1: Dispatched process 4
                                                                                                                                                   Time slot 22
Time slot 23
                                                                                    print_pgtbl: 0 - 1024
00000000: 80000001
                                                                                                                                                              CPU 1: Processed 2 has finished
                                                                                    00000004: 80000000
00000008: 80000003
00000012: 80000002
                                                                                                                                                              CPU 1 stopped
Time slot 10
Time slot 11
Time slot 12
```

• Gantt Chart:





3.3 Put it all together (Synchronization)

3.3.1 Câu hỏi

Trong Bài tập lớn, hệ điều hành được xây dựng để được chạy trên nhiều CPU khác nhau. Các CPU có thể được chạy đồng thời với nhau, và nó đều sử dụng chung 1 bộ nhớ RAM, các bộ nhớ SWAP, hay các queue chứa process control block... Các tài nguyên cần được bảo vệ nhằm tránh xảy ra tranh chấp.

Question: What will happen if the synchronization is not handled in your simple OS? Illustrate by example the problem of your simple OS if you have any.

Answer: Trong hệ điều hành của Bài tập lớn, nếu không xử lý vấn đề đồng bộ, các tài nguyên dùng chung bị thao tác bởi nhiều luồng CPU sẽ gặp phải hiện tượng race condition. Khi đó, dữ liệu bên trong các tài nguyên này có thể bị mất tính toàn vẹn, nhất quán, logic chương trình thực thi sẽ không còn đúng. Ví dụ: Nếu ta không kiểm soát đồng bộ cho ready_queue, các CPU sẽ truy cập đồng thời vào nó và có thể lấy ra cùng lúc 1 pcb, hoặc là 1 CPU đang thêm pcb vào thì lại có 1 CPU khác can thiệp, khiến cho quá trình này không được hoàn chỉnh. Tương tự, nếu không kiểm soát tốt đồng bộ cho memory, các CPU có thể cùng lúc truy cập vào 1 vị trí trên memory ảnh hưởng đến việc quản lý bộ nhớ.

Để hiện thực cơ chế đồng bộ cho hệ điều hành, nhóm đã sử dụng Mutex lock của thư viện Pthreads. Một mutex được sử dụng để bảo vệ ready_queue (queue_lock), và một mutex được sử dụng để bảo vệ RAM và SWAP (mem_lock). Trước khi thực hiện các thao tác lấy hay thêm pcb vào queue, câu lệnh pthread_mutex_lock(&queue_lock) được thực thi nhằm không cho các CPU khác truy cập vào ready_queue. Sau khi thao tác xong với ready_queue, CPU đó sẽ giải phóng mutex bằng pthread_mutex_unlock(&queue_lock).

Tương tự, trước khi thao tác với RAM và SWAP trong các lệnh alloc/free/read/write, câu lệnh pthread_mutex_unlock(&mem_lock) thực thi nhằm ngăn các CPU khác truy cập đồng thời vào RAM. Sau khi thực hiện xong với bộ nhớ, CPU này sẽ giải phóng mutex bằng pthread_mutex_unlock(& mem_lock).

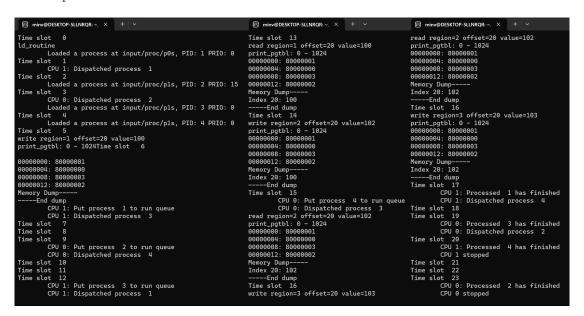
3.3.2 Kết quả chạy thử

Sau khi hoàn thành xong các thành phần của hệ điều hành (gồm có Scheduler, Memory Management và Synchronization), nhóm sẽ chạy thử một số testcase nhằm kiểm tra toàn bộ hệ điều hành.

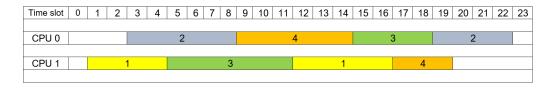
a) File os _0 _mlq _pagingNội dung file testcase:



Kết quả:



Gantt Chart:



b) File os_1_mlq_paging

Nội dung file testcase:



Kết quả:

```
Time slot 0 | CPU 3: Dispatched process 1 | CPU 2: Dispatched process 1 | CPU 3: Dispatched process 2 | CPU 3: Dispatched process 1 | CPU 3: Dispatched process 2 | CPU 3: Dispatched process 4 | CPU 3: Dispatched process 5 | CPU 4: Dispatched process 6 | CPU 5: Dispatched process 7 | CPU 5: Dispatched process 7 | CPU 5: Dispatched process 8 | CPU 5: Dispatched process 8 | CPU 5: Dispatched process 9 | CPU 5: Dispatched process 9 | CPU 5: Dispatched process 6 | CPU 6: Dispatched process 7 | CPU 6: Dispatched process 8 | CPU 6: Dispatched process 9 | CPU 6: Dispatched proc
```



```
Time slot 10

CPU 3: Put process 5 to run queue
CPU 3: Dispatched process 6

-----End dump
Time slot 11

CPU 2: Put process 1 to run queue
CPU 3: Dispatched process 6

CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 2: Dispatched process 5

CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 2: Dispatched process 5

CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 2: Dispatched process 5

CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 3: Dispatched process 5

CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 3: Dispatched process 4

Loaded a process 3 to run queue
CPU 3: Dispatched process 4

Loaded a process 4 to run queue
CPU 3: Dispatched process 4

CPU 3: Dispatched process 4

CPU 3: Dispatched process 5

CPU 3: Dispatched process 6

CPU 3: Processed 1 has finished
CPU 2: Processed 3 has finished
CPU 2: Processed 3 has finished
CPU 2: Dispatched process 5

write region=1 offset=20 value=102
print_pgtbl: 0 - 1024
0000000: 80000001
00000008: 80000000
00000008: 80000000
00000008: 80000000
00000008: 80000000
00000008: 80000000
00000008: 80000000

CPU 2: Dispatched process 2 to run queue
CPU 3: Dispatched process 6

CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 13

CPU 2: Dispatched process 7

Time slot 15

CPU 0: Dispatched process 7

Time slot 15

CPU 0: Dispatched process 6

CPU 1: Put process 7

Time slot 16

Time slot 16

Time slot 18

CPU 2: Dispatched process 6

CPU 3: Dispatched process 7

To run queue
CPU 3: Dispatched process 6

CPU 3: Dispatched process 6

CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 18

CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 18

CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 19

CPU 2: Dispatched process 7

Time slot 19

Time slot 19

CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 19

CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 19

Time slot
```

```
Time slot 16
Loaded a process at input/proc/s1, PID: 8 PRIO: 0

CPU 2: Put process 5 to run queue
CPU 2: Dispatched process 2
CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 2: Dispatched process 5

Time slot 17
Write region=0 offset=0 value=0
print_pgtbl: 0 - 512
00000000: 800000007
Remory Dump----
Index 20: 103
Index 64: 102
Index 23: 1
CPU 0: Put process 6 to run queue
CPU 2: Dispatched process 6
CPU 1: Put process 6 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 12
CPU 0: Processed 6 has finished
CPU 3: Put process 8 to run queue
CPU 2: Dispatched process 7

Time slot 22
CPU 1: Put process 8 to run queue
CPU 2: Dispatched process 7

Time slot 22
Index 23: 1

CPU 0: Dispatched process 6
CPU 1: Processed 2 has finished
CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 24
CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 25

Time slot 18

Time slot 19
CPU 2: Put process 4 to run queue
CPU 2: Dispatched process 8
CPU 2: Put process 7 to run queue
CPU 2: Dispatched process 8
CPU 1: Put process 7

Time slot 29
CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 29
CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 29
CPU 3: Dispatched process 7

Time slot 29
CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 29
Time slot 29
CPU 1: Dispatched process 7

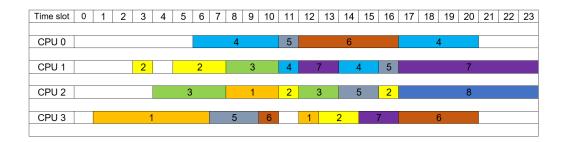
Time slot 29
CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 29
CPU 1: Dispatched process 7

Time slot 29
Time
```

Gantt Chart:





Time slot	24	25	26	27	28	29
ODLLO						
CPU 0						
CPU 1			7			
ODLLO						
CPU 2						
CPU 3						

c) File $os_1_mlq_paging_small_1K$ Nội dung file test case:

Kết quả:



```
Time slot 0

Id_routine

Cpu 1: Put process 3 to run queue

Cpu 3: Dispatched process 1

Loaded a process at input/proc/p0s, PID: 1 PRIO: 130

Cpu 3: Dispatched process 1

Loaded a process at input/proc/s3, PID: 2 PRIO: 39

Loaded a process at input/proc/s3, PID: 2 PRIO: 39

Cpu 1: Dispatched process 2

Cpu 3: Dispatched process 2

Cpu 3: Dispatched process 1

Time slot 4

Loaded a process at input/proc/nis, PID: 3 PRIO: 39

Time slot 5

Cpu 1: Dispatched process 1

Time slot 5

Cpu 1: Put process 2 to run queue

Cpu 3: Dispatched process 3

Cpu 0: Dispatched process 3

Cpu 0: Dispatched process 3

Cpu 0: Dispatched process 2

Cpu 3: Put process 2 to run queue

Cpu 3: Dispatched process 1

Time slot 6

Loaded a process at input/proc/s2, PID: 4 PRIO: 120

Write region=1 offset=20 value=100

Print_pgibl: 0 - 1024

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

000000001: 800000001

Cpu 3: Dispatched process 4

Time slot 10

Time sl
```

```
CPU 2: Put process 2 to run queue
CPU 2: Dispatched process 6
Loaded a process at input/proc/s0, PID: 7 PRIO: 38
CPU 3: Put process 4 to run queue
CPU 3: Dispatched process 3
                                                                                                                                                                              Time slot 15
                                                                                                                                                                                                    DT 15
CPU 1: Put process 7 to run queue
CPU 1: Dispatched process 6
CPU 0: Put process 2 to run queue
CPU 0: Dispatched process 7
 Time slot 12
write region=3 offset=20 value=103
print_pgtbl: 0 - 1024
00000000: 80000001
00000004: 80000000
0000008: 80000003
                                                                                                                                                                                                     CPU 2: Put process 4 to r
CPU 2: Dispatched process
                                                                                                                                                                                                                                                              4 to run queue
                                                                                                                                                                                                     CPU 3: Put process 5 to run queue
CPU 3: Dispatched process 4
                                                                                                                                                                             Time slot 16
CPU 2: Processed 2 has finished
CPU 2: Dispatched process 5
write region=0 offset=0 value=0
00000012: 80000002

Memory Dump----

Index 20: 102
----End dump

Time slot 13

CPU 1: Put process 5 to run queue

CPU 0: Processed 1 has finished

CPU 0: Dispatched process 2

CPU 2: Put process 6 to run queue

CPU 2: Dispatched process 4

CPU 3: Processed 3 has finished

CPU 3: Dispatched process 5

Write region=1 offset=20 value=102

print_pgtbl: 0 - 512

000000004: 800000006

Memory Dump----
   00000012: 80000002
                                                                                                                                                                              print_pgtbl: 0 - 512
00000000: 80000007
00000004: c0000000
                                                                                                                                                                               Memory Dump
                                                                                                                                                                        Index 20: 103
Index 64: 102
Index 232: 1
----End dump
Loaded a process at input/proc/s1, PID: 8 PRIO: 0
                                                                                                                                                                            Time slot 17

CPU 1: Put process 6 to run queue
                                                                                                                                                                                                     CPU 1: Dispatched process 8
CPU 0: Put process 7 to run queue
                                                                                                                                                                                                    CPU 0: Dispatched process 6
CPU 2: Processed 5 has finished
CPU 2: Dispatched process 7
CPU 3: Put process 4 to run queue
CPU 3: Dispatched process 4
  Memory Dump----
Index 20: 103
-----End dump
 ----End dump
Time slot 14
write region=2 offset=1000 value=1
print_pgtbl: 0 - 512
00000000: 80000007
00000004: 80000006
                                                                                                                                                                             CPU 3: Dispatched process 4

Time slot 18

Time slot 19

CPU 1: Put process 8 to run queue

CPU 0: Dispatched process 8

CPU 0: Dispatched process 6

CPU 0: Dispatched process 6
 Memory Dump----
Index 20: 103
Index 64: 102
-----End dump
                                                                                                                                                                                                      CPU 2: Put process 7 to run queue
CPU 2: Dispatched process 7
                                                                                                                                                                                                      CPU 3: Put process 4 to run queue
CPU 3: Dispatched process 4
```



```
Time slot
Time slot 21
         CPU 1: Put process 8 to run queue
         CPU 1: Dispatched process 8
         CPU 0: Put process 6 to run queue
         CPU 0: Dispatched process 6
CPU 2: Put process 7 to run queue
         CPU 2: Dispatched process 7
CPU 3: Processed 4 has finished
         CPU 3 stopped
Time slot 22
Time slot 23
         CPU 1: Put process 8 to run queue
         CPU 1: Dispatched process 8
         CPU 0: Processed 6 has finished
         CPU 0 stopped
CPU 2: Put process 7 to run queue
         CPU 2: Dispatched process
Time slot 24

CPU 1: Processed 8 has finished

CPU 1 stopped
         CPU 2: Put process 7 to run queue
         CPU 2: Dispatched process 7
Time slot 26
Time slot 27
         CPU 2: Put process 7 to run queue
         CPU 2: Dispatched process
Time slot 28
         CPU 2: Processed 7 has finished
         CPU 2 stopped
```

Gantt Chart:

Time Slot	0		1	2	3	4	5	6	7		8 !	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
CPU 0								s3 PID				n1s D=3		p0 PID		s3 PID=		s(PID				p1 PID:									
CPU 1	s3 PID=2							m: PID		00s D=1		m(s0 PID=		p1 PID				ı	s1 PID=8										
CPU 2								s2 PID=4					s3 p1s PID=2 PID=6			s2 PID=		s3 PID=2	m0s PID=5						s0 PID=7						
CPU 3	p0s PID=1							m0s PID=5				s2 D=4		m1 PID		m0 PID=				s2 PID:											

Hình 3: Sơ đồ Gantt cho testcase os_1_mlq_paging_small_1K

d) File $os_1_mlq_paging_small_4K$ Nội dung file test case:



```
input > 🗅 os_1_mlq_paging_small_4K
       2 4 8
       4096 16777216 0 0 0
             130
       1 p0s
       2 s3
              39
       4 m1s
       6 s2
              120
       7 m0s
              120
       9 p1s
              15
       11 s0
              38
       16 s1
              0
 11
```

Kết quả:

```
minv@DESKTOP-5LLNRQR: ~, × + v
 Time slot 0
                                                                                                                                                     CPU 2: Dispatched process 3
                                                                                                                                                     CPU 3: Put process 1 to run queue
CPU 0: Dispatched process 4
Time slot 1
                                                                                                                                   CPU 0: Dispatched process 4
Loaded a process at input/proc/m0s, PID: 5 PRIO: 120
CPU 3: Dispatched process 1
read region=1 offset=20 value=100
print_pgtbl: 0 - 1024
00000000: 800000001
Time slot 7
00000004: 80000000
00000088: 80000000
000000088: 800000003
00000012: 800000002
Loaded a process at input/proc/p0s, PID: 1 PRIO: 130 CPU 3: Dispatched process 1

Time slot 2
Loaded a process at input/proc/s3, PID: 2 PRIO: 39
Time slot 3
CPU 1: Dispatched process 2
                 CPU 3: Put process 1 to run queue CPU 3: Dispatched process 1
Time slot 4
Loaded a process at input/proc/mls, PID: 3 PRIO: 15
                                                                                                                                  00000012: access
Memory Dump----
Index 20: 100

CPU 1: Put process 2 to run queue
CPU 1: Dispatched process 2

Lump

CPU 1: Ospatched process 2
                                                                                                                                    00000012: 80000002
Loaded a process at 2 process 2 to run queue CPU 1: Put process 2 to run queue CPU 1: Dispatched process 2 CPU 2: Dispatched process 3 CPU 3: Put process 1 to run queue CPU 3: Dispatched process 1
                                                                                                                                   ----End dump
write region=2 offset=20 value=102
print_pgtbl: 0 - 1024
00000000: 80000001
00000004: 80000000
00000008: 80000003
VPU 3: Dispatched process write region=1 offset=20 value=100 print_pgtbl: 0 - 1024 00000000: 80000000 00000008: 80000000 00000008: 80000003 00000012: 80000002 Memory Dispara---
                                                                                                                                   00000012.
Memory Dump-----
----End dump
Loaded a process at input/proc/s2, PID: 4 PRIO: 120
           slot 6
CPU 2: Put process 3 to run queue
                                                                                                                                   read region=2 offset=20 value=102
print_pgtbl: 0 - 1024
00000000: 80000001
Loaded a process at input/proc/pls, PID: 6 PRIO: 15
                 CPU 2: Dispatched process 3
CPU 3: Put process 1 to run queue
                 CPU 0: Dispatched process 4
Loaded a process at input/proc/m0s, PID: 5 PRIO: 120
```



```
minv@DESKTOP-5LLNRQR: ~, × + ×
                                                                                                                                                       minv@DESKTOP-5LLNRQR: ~, × + ×
 Time slot 9
000000004: 800000000
CPU 0: Put process 4 to run queue
                                                                                                                                                    Time slot 12
CPU 2: Put process 6 to run queue
CPU 0: Put process 5 to run queue
CPU 0: Dispatched process 6
CPU 2: Dispatched process 3
 00000008: 80000003

CPU 3: Dispatched process 5

CPU 0: Dispatched process 6

00000012: 80000002
                                                                                                                                                    Time slot 13

CPU 3: Put process 2 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 1: Dispatched process 2
Time slot 14
                                                                                                                                                                       CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 1: Put process 2 to run queue
CPU 1: Dispatched process 4
CPU 3: Dispatched process 5
                                                                                                                                                   CPO 3: Dispatched process
write region=1 offset=20 value=102
print_pgtbl: 0 - 512
00000000: 80000007
00000004: 80000006
 00000000: 80000001
00000004: 80000000
  00000008: 80000003
00000012: Subcounce:
Memory Dump----
Index 20: 102
----End dump
CPU 3: Put process 5 to run queue
CPU 3: Dispatched process 2
                                                                                                                                                    OCOUPOUGH: OCOUPOUGH
Memory Dump-----
Index 20: 103
CPU 0: Processed 3 has finished
CPU 0: Put process 6 to run queue
CPU 0: Dispatched process 2
CPU 2: Dispatched process 7
Time clot 15
CPU 3: Dispatched process 2

Time slot 11

CPU 1: Processed 1 has finished

CPU 0: Put process 6 to run queue

CPU 1: Dispatched process 4

CPU 2: Put process 3 to run queue

CPU 2: Dispatched process 6

Loaded a process at input/proc/s0, PID: 7 PRIO: 38

CPU 0: Dispatched process 5

Time clot 12
                                                                                                                                                   Time slot 15
----End dump
write region=2 offset=1000 value=1
print_pgtbl: 0 - 512
00000000: 800000007
                                                                                                                                                    00000004: 80000006
                                                                                                                                                    Memory Dump---
Index 20: 103
Index 64: 102
 Time slot 12
CPU 2: Put process 6 to run queue
```

```
 minv@DESKTOP-5LLNRQR: ~, × + ∨

    minv@DESKTOP-5LLNRQR: ~, ×

Time slot 16
-----End dump
CPU 0: Processed 2 has finished
CPU 0: Dispatched process 6
Loaded a process at input/proc/s1, PID: 8 PRIO: 0
CPU 3: Put process 5 to run queue
CPU 3: Dispatched process 5
write region=0 offset=0 value=0
print_pgtbl: 0 - 512
00000000: 80000007
000000004: 80000006
Memory Dump----
                                                                                                                                                                         CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
                                                                                                                                                      Time slot 20 CPU 0: Processed 6 has finished
                                                                                                                                                                        CPU 0: Processed 6 has finished
CPU 0 stopped
CPU 2: Put process 8 to run queue
CPU 2: Dispatched process 8
CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 1: Dispatched process 4
                                                                                                                                                     Time slot 21
CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
 Memory Dump--
Index 20: 103
Index 64: 102
                                                                                                                                                     Time slot 22
CPU 2: Put process 8 to run queue
CPU 2: Dispatched process 8
CPU 1: Processed 4 has finished
CPU 1 stopped
 Index 232: 1
 Time slot 17
                                                                                                                                                     Time slot 23
CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
CPU 2: Processed 8 has finished
                   CPU 2: Put process 7 to run queue
CPU 2: Dispatched process 8
CPU 3: Processed 5 has finished
CPU 3: Dispatched process 7
                                                                                                                                                                         CPU 2 stopped
                                                                                                                                                      Time slot 24
Time slot 25
Time slot 26
 Time slot 18

CPU 0: Put process 6 to run queue
 CPU 0: Put process 6 to run queue
CPU 0: Dispatched process 6
CPU 2: Put process 8 to run queue
CPU 2: Dispatched process 8
Time slot 19
CPU 1: Put process 4 to run queue
CPU 1: Dispatched process 4
CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
                                                                                                                                                                        CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
                                                                                                                                                      Time slot 27
Time slot 28
                                                                                                                                                                         CPU 3: Put process 7 to run queue
CPU 3: Dispatched process 7
                                                                                                                                                     Time slot 29
CPU 3: Processed 7 has finished
CPU 3 stopped
  Time slot 20
```

Gantt Chart:



Trường Đại học Bách Khoa Thành phố Hồ Chí Minh Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính

Time Slot	0 1	2	3	4	5	6 7	8	9	10	11	12	13	14 15	16	17 1	18 19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
CPU 0						s2 PID=4		p1 PID		m0s PID=5		1s 0=6	s3 (end) PID=2		p1s (end) PID=6											
CPU 1	1						ı	00s (end PID=1)	sí PID		s3 PID=2			s2 (er PID=											
CPU 2	J2						n1s D=3			p1s PID=6	m1s PIC	(end) 0=3	s0 PID=7				s1 (end PID=8				·	·	·			
CPU 3	CPU 3 p0s PID=1					m0s PID=5						s0 PID=7	m0s (end PID=5	1)	s0 (end) PID=7											

 Hình 4: Sơ đồ Gantt cho test
case os_1_mlq_paging_small_4 K



Tài liệu tham khảo

- [1] Abraham Silberschatz, Peter Baer Galvin, and Greg Gagne, Operating System Concept, Tenth Edition
- [2] Slide bài giảng môn Hệ điều hành
- [3] GeeksforGeeks, Multilevel Queue (MLQ) CPU Scheduling, truy cập từ https://www.geeksforgeeks.org/multilevel-queue-mlq-cpu-scheduling/
- [4] GeeksforGeeks, Virtual Memory in Operating System, truy câp từ https://www.geeksforgeeks.org/virtual-memory-in-operating-system/
- [5] GeeksforGeeks, Segmentation in Operating System, truy câp từ https://www.geeksforgeeks.org/segmentation-in-operating-system/