

MUC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Giải thích được Spring Bean
- ✓ Sử dụng được @Autowired và @Qualifier để tiêm các Spring Bean vào các thành phần trong ứng dụng
- ✓ Mô tả được cơ chế loC
- ✓ Xây dựng được các lớp và nạp vào hệ thống thông qua cấu hình (@Bean, @Primary) và annotation (@Component, @Service, @Repository)
- ✓ Sử dụng được các annotation @Scope, SessionScope, @RequestScope, @ApplicationScope để quản lý vòng đời và chia sẻ Spring bean hiệu quả hơn

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm)

Hãy cài đặt mã nguồn cho các phương thức làm việc với parameter được đặc tả trong lớp Spring Bean (ParamService) như sau:

```
@Service
public class ParamService {
    @Autowired
    HttpServletRequest request;

/**

* Đọc chuỗi giá trị của tham số

* @param name tên tham số

* @param defaultValue giá trị mặc định

* @return giá trị tham số hoặc giá trị mặc định nếu không tồn tại

*/

public String getString(String name, String defaultValue){...}

/**

* Đọc số nguyên giá trị của tham số

* @param name tên tham số

* @param defaultValue giá trị mặc định

* @return giá trị tham số hoặc giá trị mặc định nếu không tồn tại
```



```
public int getInt(String name, int defaultValue){...}
      * Đọc số thực giá trị của tham số
      * @param name tên tham số
      * @param defaultValue giá trị mặc định
      * @return giá tri tham số hoặc giá tri mặc định nếu không tồn tại
      */
      public double getDouble(String name, double defaultValue){...}
      * Đọc giá trị boolean của tham số
      * @param name tên tham số
      * @param defaultValue giá tri mặc định
      * @return giá tri tham số hoặc giá tri mặc định nếu không tồn tại
      public boolean getBoolean(String name, boolean defaultValue){...}
      * Đọc giá trị thời gian của tham số
      * @param name tên tham số
      * @param pattern là định dạng thời gian
      * @return giá trị tham số hoặc null nếu không tồn tại
      * @throws RuntimeException loi sai đinh dang
      public Date getDate(String name, String pattern){...}
      * Lưu file upload vào thư mục
      * @param file chứa file upload từ client
      * @param path đường dẫn tính từ webroot
      * @return đối tượng chứa file đã lưu hoặc null nếu không có file upload
      * @throws RuntimeException loi luu file
      */
      public File save(MultipartFile file, String path) {...}
}
```

CookieService: Hãy cài đặt mã nguồn cho các phương thức làm việc với cookie được đặc tả trong lớp Spring Bean (CookieService) như sau:



```
@Service
public class CookieService {
      @Autowired
      HttpServletRequest request;
      @Autowired
      HttpServletResponse response;
      /**
      * Đọc cookie từ request
      * @param name tên cookie cần đọc
      * @return đối tượng cookie đọc được hoặc null nếu không tồn tại
      public Cookie get(String name) {...}
      * Đọc giá trị của cookie từ request
      * @param name tên cookie cần đọc
      * @return chuỗi giá tri đọc được hoặc rỗng nếu không tồn tại
      public String getValue(String name) {...}
      * Tạo và gửi cookie về client
      * @param name tên cookie
      * @param value giá tri cookie
      * @param hours thời hạn (giờ)
      * @return đối tượng cookie đã tạo
      public Cookie add(String name, String value, int hours) {...}
      * Xóa cookie khỏi client
      * @param name tên cookie cần xóa
      public void remove(String name) {...}
```

SessionService: Hãy cài đặt mã nguồn cho các phương thức làm việc với attribute trong session được đặc tả trong lớp Spring Bean (SessionService) như sau:

@Service



```
public class SessionService {
    @Autowired
    HttpSession session;
    /**
    * Doc giá trị của attribute trong session
    * @param name tên attribute
    * @return giá trị đọc được hoặc null nếu không tồn tại
    */
    public <T> T get(String name) {...}
    /**
    * Thay đổi hoặc tạo mới attribute trong session
    * @param name tên attribute
    * @param value giá trị attribute
    * /
    public void set(String name, Object value) {...}
    /**
    * Xóa attribute trong session
    * @param name tên attribute cần xóa
    */
    public void remove(String name) {...}
}
```

Bài 2 (2 điểm)

Tạo AccountController để xử lý đăng nhập có cấu trúc như sau

```
@Controller
public class AccountController {
    @GetMapping("/account/login")
    public String login1() {
        return "/account/login";
    }
    @PostMapping("/account/login")
    public String login2() {
        return "/account/login";
    }
}
```

Tạo view login.html có chứa form đăng nhập như sau

LÂP TRÌNH JAVA 5



```
<form action="/account/login" method="post">
    <input name="username">
    <input name="password">
    <input type="checkbox" name="remember" value="true">
    <button>Login</button>
    </form>
```

Tiêm ParamService, CookieService vào AccountController để làm việc với tham số và cookie

```
@Autowired
CookieService cookieService;
@Autowired
ParamService paramService;
@Autowired
SessionService sessionService;
```

Viết mã để đọc các tham số (username, password, remember) và ghi nhớ tài khoản đăng nhập được cho login2()

```
String un = paramService.getString("username", "");
String pw = paramService.getString("password", "");
boolean rm = paramService.getBoolean("remember", false);
```

Nếu đăng nhập thành công (un="poly", pw="123") thì

- Lưu username vào session
 sessionService.set("username", username);
- Xử lý ghi nhớ tài khoản
 - Nếu remember là true thì ghi nhớ tài khoản 10 ngày cookieService.add("user", username, 10);
 - Ngược lại thì xóa cookie tài khoản đã ghi nhớ trước đó cookieService.remove("user");

Bài 3 (1 điểm)

Giảng viên cho thêm đăng ký có upload hình và sử dụng ParamService.save() để lưu hình.



PHẦN II

Bài 4 (2 điểm)

Cho interface ShoppingCartService mô tả các hoạt động của giỏ hàng như sau:

```
public interface ShoppingCartService {
      * Thêm mặt hàng vào giỏ hoặc tăng số lượng lên 1 nếu đã tồn tại
      * @param id là mã mặt hàng cần thêm
      * @return mặt hàng đã được thêm vào hoặc cập nhật số lượng
      */
      Item add(Integer id);
      /**
      * Xóa mặt hàng khỏi giỏ
      * @param id mã mặt hàng cần xóa
      */
      void remove(Integer id);
      * Thay đổi số lương lên của mặt hàng trong giỏ
      * @param id mã mặt hàng
      * @param qty số lượng mới
      * @return mặt hàng đã được thay đổi số lượng
      */
      Item update(Integer id, int qty);
      * Xóa sạch các mặt hàng trong giỏ
      void clear();
      /**
      * Lấy tất cả các mặt hàng trong giỏ
      Collection<Item> getItems();
      * Lấy tổng số lượng các mặt hàng trong giỏ
      int getCount();
      * Lấy tổng số tiền tất cả các mặt hàng trong giỏ
```



```
*/
double getAmount();
}
```

Trong đó lớp Item mô tả thông tin của mặt hàng như sau

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class Item {
    Integer id;
    String name;
    double price;
    int qty = 1;
}
```

Hãy tạo lớp Spring Bean ShoppingCartServiceImpl và cài đặt mã nguồn cho các phương thức thực hiện như đã đặc tả trong interface ShoppingCartService.

Hướng dẫn:

Sử dụng @Service và @SessionScope để khai báo cho ShoppingCartServiceImpl để Spring Bean được tạo theo từng phiên làm việc.

Có thể sử dụng List<Item> hoặc Map<Integer, Item> để chứa các mặt hàng đã chọn. Nếu dùng map thì việc truy xuất và kiểm tra sự tồn tại của một mặt hàng trong giỏ sẽ thuận tiện hơn.

```
@SessionScope
@Service
public class ShoppingCartServiceImpl implements ShoppingCartService{
    Map<Integer, Item> map = new HashMap<>();
    @Override
    public Item add(Integer id) {
        // TODO Auto-generated method stub
        return null;
    }
    @Override
    public void remove(Integer id) {
        // TODO Auto-generated method stub
```



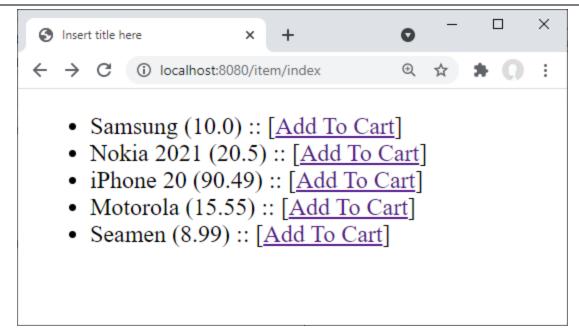
```
@Override
      public Item update(Integer id, int qty) {
           // TODO Auto-generated method stub
           return null;
      @Override
     public void clear() {
           // TODO Auto-generated method stub
      @Override
     public Collection<Item> getItems() {
           // TODO Auto-generated method stub
           return null;
      }
      @Override
     public int getCount() {
           // TODO Auto-generated method stub
           return 0;
      }
      @Override
     public double getAmount() {
           // TODO Auto-generated method stub
           return 0;
     }
}
```

Bài 5 (2 điểm)

Xây các trang web quản lý giỏ hàng theo hướng dẫn sau

1. Hiển thị các mặt hàng lên trang web





Để tạo trang trên cần các thành phần sau:

Nguồn dữ liệu hàng hóa

```
public class DB {
    public static Map<Integer, Item> items = new HashMap<>();
    static {
        items.put(1, new Item(1, "Samsung", 10.0, 0));
        items.put(2, new Item(2, "Nokia 2021", 20.50, 0));
        items.put(3, new Item(3, "iPhone 20", 90.49, 0));
        items.put(4, new Item(4, "Motorola", 15.55, 0));
        items.put(5, new Item(5, "Seamen", 8.99, 0));
    }
}
```

ItemController chuyển dữ liệu sang giao diện để hiển thị

```
@Controller
public class ItemController {
    @RequestMapping("/item/index")
    public String list(Model model) {
        model.addAttribute("items", DB.items.values());
        return "item/index";
```



```
}
```

• View item/index.html hiển thị các mặt hàng lên trang web

2. Hiển thị giỏ hàng

3 I	nsert title here	:	× +	0	· 🗆 ×
← → C ① localhost:8080/cart/view ④ ☆ 🖈 🕕					
Id	Name	Price	Quantity	Amount	
3	iPhone 20	90.49	1	90.49	Remove
4	Motorola	15.55	4	62.2	Remove
5	Seamen	8.99	1	8.99	Remove
Clear Cart Add more					

Để hiển thị được giỏ hàng chúng ta cần các thành phần sau

• ShoppingCartController chuyển dữ liệu giỏ hàng sang giao diện để hiển thị

```
@Controller
public class ShoppingCartController {
    @Autowired
    ShoppingCartService cart; // tiêm Spring Bean đã viết ở bài trước
```



```
@RequestMapping("/cart/view")
public String view(Model model) {
    model.addAttribute("cart", cart);
    return "cart/index";
}
}
```

• View cart/index.html hiển thị các mặt hàng trong giỏ

```
Id
   Name
   Price
   Quantity
   Amount
   <form th:action="@{|/cart/update/${item.id}|}" method="post">
      <input type="hidden" name="id" th:value="${item.id}">
      <input name="qty" th:value="${item.qty}"
                 onblur="this.form.submit()">
         <a
th:href="@{|/cart/remove/${item.id}|}">Remove</a>
         </form>
<a href="/cart/clear">Clear Cart</a>
<a href="/item/index">Add more</a>
```



3. Các tương tác liên quan đến giỏ hàng thể hiện qua các trang html gồm

```
<a th:href="@{|/cart/add/${item.id}|}">Add To Cart</a>
<form th:action="@{|/cart/update/${item.id}|}" method="post">
<a th:href="@{|/cart/remove/${item.id}|}">Remove</a>
<a href="/cart/clear">Clear Cart</a>
```

4. Hoàn thiện ShoppingCartController bằng cách bổ sung các phương thức và ánh xạ với các địa chỉ url trên giao diện html để điều khiển các request tương ứng

```
@RequestMapping("/cart/add/{id}")
public String add(@PathVariable("id") Integer id) {
      cart.add(id);
      return "redirect:/cart/view"; // hiển thị giỏ hàng
@RequestMapping("/cart/remove/{id}")
public String remove(@PathVariable("id") Integer id) {
      cart.remove(id);
      return "redirect:/cart/view";
@RequestMapping("/cart/update/{id}")
public String update(@PathVariable("id") Integer id,
                                     @RequestParam("qty") Integer qty) {
      cart.update(id, qty);
      return "redirect:/cart/view";
@RequestMapping("/cart/clear")
public String clear() {
      cart.clear();
      return "redirect:/cart/view";
```

Bài 6 (1 điểm)

Giảng viên cho thêm