

OFFRE DE STAGE : DÉVELOPPEMENT/PROGRAMMATION INFORMATIQUE

Nous sommes une firme spécialisée dans l'évaluation immobilière, offrant des services d'expertise de haute qualité pour diverses propriétés résidentielles, commerciales et industrielles. Notre équipe est composée de professionnels passionnés par leur travail et soucieux de fournir des rapports d'évaluation précis et fiables à nos clients, ce qui implique d'obtenir, conserver et utiliser des données fiables et validées. Pour renforcer nos façons de faire, nous recherchons activement un stagiaire en informatique.

RESPONSABILITÉS PRINCIPALES :

Le stagiaire en informatique sera, sous la responsabilité de son supérieur(e), chargé de diverses tâches essentielles à l'amélioration de nos processus, dont :

- Assister la responsable dans le développement des outils internes;
- Participer activement au développement des outils internes
- Documenter ses développements
- Rechercher des solutions aux contraintes et présenter ses solutions
- Participer au test et à la mise en production des développements
- Contribuer à la formation de l'équipe sur les nouveaux outils

QUALIFICATIONS REQUISES

- Une formation académique dans le domaine de l'informatique;
- Une très bonne connaissance de la suite Office;
- Être autonome;
- Être capable de bien verbaliser ses développements;
- Être créatif et en mesure de développer des fonctions avec des directives vagues;
- Être critique et avoir un esprit ouvert.

CONDITIONS DU STAGE :

- Types de contrat : Stage dans le cadre des études puis stage ATE;
- Rémunération compétitive basée sur l'expérience et les compétences du candidat;
- Possibilité d'alterner entre le travail au bureau et le télétravail.

COMMENT POSTULER :

Si vous êtes enthousiaste à l'idée de rejoindre une équipe dynamique et professionnelle dans le domaine de l'évaluation immobilière, veuillez nous envoyer votre candidature comprenant votre CV, votre relevé de note ainsi que votre GIT à l'adresse suivante : fcaro@grh-ea.com. Nous vous remercions pour votre intérêt à rejoindre notre équipe. Les candidatures seront traitées de manière confidentielle. Seuls les candidats sélectionnés pour une entrevue seront contactés.

Depuis
1993

Formulaire de candidature

Stage en programmation /
informatique

Question No 1 : Je serais capable d'expliquer les avantages et inconvénients des langages/syntaxes suivantes à mes grands-parents :

VBA	C	C++	Python	Cobol
SQL	HTML	CSS	PHP	Java
Javascript	Swift	R	Autre : _____	

Question No 2 : J'ai débuté/complété un projet autre que scolaire

Oui Non

Si oui, GIT ou explication brève : _____

Question No 3 : J'ai un intérêt pour l'immobilier :

Oui J'apprécie découvrir diverses spécialités au travers des développements informatiques

Si oui, explication brève : _____

Question No 4 : Excel me permet aisément de (cocher les compétences acquises) :

Faire des tableaux de présentation
 Concevoir des tableaux/tableaux croisés dynamiques et des graphiques d'analyse
 Créer des rapports PDF
 Concevoir et entretenir une base de données client
 Créer des logiques de calculs pour répondre à des questions précises
 Programmer des macros
 Excel n'est utile que pour ceux qui ne savent pas programmer avec les langages modernes qui sont beaucoup plus efficaces

Question No 5 (mise en situation) : Votre employeur n'y connaît rien en informatique et a besoin de vous pour créer un jeu BattleShip en maximum une journée de travail régulière (7h) pour les employés afin d'organiser un tournoi entre collègues.

A) Quelle est votre première réflexion (cochez toutes les réponses applicables) :

Le projet est mal défini, il me manque des détails importants pour répondre (cahier des charges)

Je proposer d'utiliser une gestion Agile de développement plutôt qu'un délai fixe

Je n'aime pas travailler seul sur un projet

Je ne crois pas que j'y arriverai en si peu de temps (temps requis : _____)

J'y arriverai aisément

J'aimerais essayer, mais il se peut que l'aide de mes collègues soit nécessaire

- B) Indépendamment de votre réponse (A), quel système/langage recommandez-vous à votre employeur pour le meilleur résultat dans les meilleurs délais (exemple : Création d'une grille modèle sur le logiciel Paint, aucune programmation requise, 2h de développement, chaque joueur doit avoir un ordinateur)
