

# Phân tích Dự Án Hộp Quà Ăn Vặt Wowbox

### Phân tích thị trường

- Xu hướng tiêu dùng: Giới trẻ Việt Nam (Gen Z, sinh viên) ưa chuộng các sản phẩm ăn vặt tiện lợi, đa dạng và dễ chia sẻ. Ví dụ, Orion vừa ra mắt bộ sản phẩm "ăn vặt theo set" để đáp ứng nhu cầu ăn vặt siêu tiện lợi, khuyến khích trải nghiệm nhóm và gắn kết bạn bè 1. Trào lưu snack "healthy" (ít calo, nhiều chất xơ, tự nhiên) cũng đang lên ngôi, phản ánh xu hướng sống lành mạnh. Ngoài ra, quà tặng cá nhân hóa (in tên, thiết kế riêng) rất được ưa chuộng: chẳng hạn The Joy Box thiết kế hộp quà riêng theo yêu cầu khách hàng 2.
- **Quy mô và tiềm năng:** Thị trường ăn nhẹ (snack) Việt Nam tăng trưởng mạnh. Dự báo đạt khoảng 3,90 tỷ USD năm 2024, với tốc độ tăng trưởng kép ~8,4% giai đoạn 2024–2028 <sup>3</sup> . Sức tăng này đến từ sự thay đổi lối sống: người tiêu dùng ngày càng cần đồ ăn vặt tiện lợi, dễ mang theo, đồng thời quan tâm nhiều hơn đến sức khỏe <sup>3</sup> . Ngoài ra, tập quán tặng quà hiện đại ngày càng phổ biến, đặc biệt là quà văn phòng và quà dành cho bạn bè, người yêu trong các dịp đặc biệt (sinh nhật, Ngày Phụ nữ, lễ Tết,...) khiến nhu cầu "hộp quà ăn vặt" có dư địa phát triển.
- Mùa vụ và kênh phân phối: Doanh số quà tặng và snack tăng đột biến vào các dịp lễ lớn (Tết, Giáng sinh, Ngày Phụ nữ 8/3, 20/10, Valentine...); nhiều nhãn hàng tung bộ sưu tập theo mùa (ví dụ Anni Home có chuyên mục "Christmas 2024", "Quà tặng 8/3", "Quà tặng 20/10", "Quà Tết 2024" trên website 4 ). Về kênh bán hàng, thương mại điện tử chiếm ưu thế: thị trường TMĐT Việt Nam năm 2024 đạt ~25 tỷ USD (tăng 20% so với 2023) 5 . Shopee, Lazada, Tiki, Sendo dẫn đầu; TikTok Shop và các nền tảng mạng xã hội (Facebook, Instagram) cũng bùng nổ với hình thức livestream, mua sắm qua mạng xã hội 6 . Ngoài ra, kênh bán lẻ hiện đại như siêu thị và cửa hàng tiện lợi cũng phổ biến với snack nhập khẩu và snack bán theo set 7 . Xu hướng mua sắm nhanh, giao hàng tận nơi (GrabFood, ShopeeFood...) rất phổ biến, đặc biệt Gen Z có 80% đơn hàng đồ ăn qua app 8 .

## Chân dung khách hàng

- Mai Anh Sinh viên (Gen Z): Nữ, 20 tuổi, sống tại thành phố lớn. Hướng ngoại, thích "sống ảo", thường xuyên tương tác trên mạng xã hội. Chi tiêu trung bình khoảng 800k–900k/ngày cho ăn uống (theo điều tra Gen Z chi trung bình 890k/tháng cho ăn uống <sup>9</sup>, tức khoảng 30k/ngày). Mai Anh tìm kiếm sản phẩm tiện lợi, giá cả vừa phải và có tính chia sẻ (hộp snack nhiều vị, hình thức đẹp để chụp ảnh). Yếu tố mua: giá cả phải chăng, bao bì bắt mắt (màu sắc sáng, thiết kế hiện đại), cá nhân hóa (tên người nhận, lời chúc vui nhộn), khuyến mãi (voucher sinh viên, combo ưu đãi) và thương hiệu thân thiện (thích thương hiệu "ăn vặt" nổi tiếng, hoặc các thương hiệu đang hot trên mạng).
- Chị Lan Nhân viên văn phòng trẻ: Nữ, 28 tuổi, làm việc tại công ty, thu nhập ổn định. Tiêu chí mua quà: thích quà gọn đẹp, có tính tiện dụng. Chị Lan có thói quen đặt snack online (lunch box, snack box cho nhóm đồng nghiệp trong giờ nghỉ). Cô quan tâm đến giá trị sử dụng (sản phẩm tốt, an toàn) và trải nghiệm (bao bì sang trọng, có thể tái sử dụng). Giá hợp lý trong phân khúc 200–500k/hộp (phù hợp quà tặng đồng nghiệp, bạn bè); bao bì tinh tế, dễ mở; cá nhân hóa hoặc đồng bộ theo chủ đề (hộp tông xanh, hồng, đỏ...) tạo niềm vui bất ngờ; khuyến mãi như giảm giá nhóm, freeship cho đơn lớn; thương hiệu có hình ảnh uy tín, phản hồi khách hàng tốt. Ví dụ, Orion cũng giới thiệu các set snack dành cho văn phòng ("Ăn vặt Teamwork", "Ăn vặt Năng lượng") với hộp có thể gấp thành khay ăn tiện dụng cho nhóm 10 . Chị Lan cũng bị ảnh hưởng bởi xu hướng "ăn vặt theo set" của giới trẻ nên đây là yếu tố tích cực.

• Anh Tú – Doanh nghiệp nhỏ (B2B): Nam, 35 tuổi, chủ cửa hàng/nhỏ, mua quà cho đối tác và nhân viên. Tiêu chí: sản phẩm chất lượng cao, thể hiện sự chuyên nghiệp của doanh nghiệp. Yếu tố mua: thương hiệu uy tín (muốn quà có logo công ty, thể hiện sự đầu tư), giá (mua số lượng lớn có thể chiết khấu), bao bì (có thể in logo, thông điệp gắn với sự kiện), cá nhân hóa (ghi tên đối tác/năm), khuyến mãi (giảm giá cho đơn hàng corp, tặng kèm voucher hậu mãi). Các công ty hiện chú trọng quà tặng "xanh, bền vững": có đến 67% doanh nghiệp Việt chuyển sang dùng quà thân thiện môi trường 11, nên Anh Tú cũng có thể ưu tiên snack từ nguyên liệu hữu cơ, hộp làm từ chất liệu tái chế. Đồng thời, quà tặng cần theo kịp xu thế hiện đại (hộp đẹp, thiết kế sáng tạo) để gây ấn tượng với khách hàng và đối tác.

### Các **yếu tố ảnh hưởng chung** đến quyết định mua của các nhóm:

- *Giá cả:* Là tiêu chí hàng đầu với sinh viên và nhân viên trẻ, nhất là khi có nhiều lựa chọn thay thế (hộp snack tự gói, combo rẻ).
- Bao bì: Thiết kế đẹp, chất liệu tốt, dễ mang đi, có thể tái sử dụng để người nhận cảm thấy "đáng giá". Đóng gói theo màu sắc hoặc chủ đề cụ thể tăng sự thu hút.
- *Cá nhân hóa*: Khách hàng Gen Z và B2B ưa chuộng quà tặng khắc tên, thông điệp riêng hay thiết kế phiên bản độc quyền cho sự kiện (ví dụ in kỷ niệm, khắc logo).
- *Khuyến mãi:* Miễn phí vận chuyển, giảm giá theo combo hoặc voucher, đặc biệt thu hút sinh viên và nhóm văn phòng mua số lượng.
- *Thương hiệu*: Khách hàng có khuynh hướng tin dùng các thương hiệu được quảng bá mạnh trên mạng xã hội hoặc từng hợp tác với doanh nghiệp lớn (ví dụ Anni Home đã cung cấp quà tặng cho các công ty như Ford, Parkson, OCB... 12, tạo niềm tin về chất lượng). Các chứng nhận an toàn thực phẩm, độ mới lạ của thương hiệu cũng là lợi thế.

### Phân tích đối thủ cạnh tranh

Dưới đây là tổng hợp các đối thủ tiêu biểu trong ngành quà tặng/snack box tại Việt Nam cùng phân tích 4Ps và SWOT so với Wowbox:

#### · Anni Home (Anni Handmade):

- *Sản phẩm:* Đa dạng hộp quà sáng tạo (set quà tặng cá nhân, quà doanh nghiệp, quà thiết kế riêng) bao gồm đồ gia dụng, phụ kiện, trà, cà phê, snack... Ví dụ, Anni Home tự hào phục vụ các doanh nghiệp lớn (Sendo Farm, Ford, Parkson, OCB...) với quà tặng chất lượng, thiết kế tinh tế
- *Giá cả:* Phân khúc trung cao. Nhiều set quà giá từ 125k đến 1.4 triệu đồng (theo danh mục sản phẩm). Có chia theo ngân sách (<200k, 200-300k, >300k) để khách hàng lựa chọn. Giá bán áp dụng chiết khấu cho doanh nghiệp.
- *Phân phối:* Chủ yếu online qua website và mạng xã hội; có gian hàng trên các sàn TMĐT lớn (Shoppe, Lazada...). Ít hoặc không có cửa hàng offline riêng, tập trung B2B, tổ chức sự kiện.
- *Xúc tiến:* Quảng bá qua trang web, Facebook, blog tin tức nội bộ, chương trình khuyến mãi định kỳ (săn sale cuối năm, voucher tháng ưu đãi). Quảng cáo hướng vào doanh nghiệp và những dịp lễ Tết.
- Điểm mạnh: Danh mục sản phẩm rộng, thương hiệu lâu năm, có mạng lưới khách hàng doanh nghiệp lớn, tay nghề thiết kế tinh xảo tạo ấn tượng cao. Độ nhận diện thương hiệu tốt trong phân khúc quà tặng sáng tạo.
- Điểm yếu: Giá thành khá cao so với các hộp snack đơn thuần, nên khó tiếp cận nhóm khách hàng thu nhập thấp (sinh viên, nhân viên văn phòng trẻ). Ít tập trung vào đồ ăn vặt chuyên biệt, nên chưa tạo dấu ấn riêng trong thị trường snack box.
- *Cơ hội:* Tận dụng xu hướng quà tặng cá nhân hóa và lành mạnh, có thể ra mắt các set snack mới (healthy snacks, kombucha, granola) để mở rộng tệp khách Gen Z. Mở rộng kênh bán hàng social commerce (TikTok Shop, livestream FB) để bắt trend.

• Đe dọa: Sự cạnh tranh mạnh từ các thương hiệu chuyên hộp quà ăn vặt mới nổi (Wowbox và các shop snack mini). Ngoài ra, biến động giá nguyên liệu nhập khẩu hoặc chính sách sinh viên chi tiêu cắt giảm sẽ ảnh hưởng doanh số quà tặng phụ kiện.

#### • The Joy Box:

- *Sản phẩm:* Chuyên quà tặng theo chủ đề (scented box, nến thơm, quà cưới, quà sự kiện) và hộp quà cá nhân hóa. Các bộ sưu tập theo dịp (như Valentine, 8/3) với thông điệp niềm vui. Đồng thời cung cấp dịch vụ quà tặng thiết kế riêng theo yêu cầu 2.
- *Giá cả:* Trung bình đến cao. Hộp quà nhỏ khoảng 290k; các set cao cấp lên đến 2–3 triệu (ví dụ hộp Champagne Toast giá 2,900k <sup>13</sup>). Giá thường cao hơn Wowbox do chú trọng chất lượng bao bì và sản phẩm đi kèm (nến cao cấp, tinh dầu).
- *Phân phối:* Bán qua website, fanpage Facebook, Instagram. Có giao hàng toàn quốc và hỗ trợ tư vấn 24/7. Tiếp cận cả khách cá nhân (quà sinh nhật, cưới) và khách doanh nghiệp (qua gói "Corporate gift" với dịch vụ all-in-one <sup>14</sup> ).
- *Xúc tiến:* Đầu tư vào hình ảnh đẹp trên mạng xã hội, liên tục cập nhật bộ sưu tập theo mùa (BST 8/3, Giáng sinh). Sử dụng influencer và quảng cáo online để hướng tới khách hàng nữ trẻ. Chú trọng khuyến mãi dịp lễ lớn, tặng kèm thiệp, quà nhỏ (ví dụ set Trung Thu 2024).
- Điểm mạnh: Thương hiệu "hộp quà hạnh phúc" nổi tiếng với thiết kế chỉn chu, mạnh về mảng quà tặng theo chủ đề (văn phòng, cưới hỏi). Dịch vụ tùy chỉnh cá nhân cao (in tên, chọn màu chủ đề) <sup>2</sup> giúp đáp ứng nhu cầu khách hàng Gen Z và doanh nghiệp. Đa dạng sản phẩm từ quà bánh kẹo đến nến, trà, chăm sóc sức khỏe.
- Điểm yếu: Chi phí sản xuất cao (do đầu tư trong bao bì, nến, tinh dầu) dẫn đến giá bán cao. Ít tập trung vào snack ăn vặt, nên không chiều lòng khách muốn quà chủ yếu là đồ ăn. Cạnh tranh gay gắt ở mảng quà sự kiện (có nhiều đối thủ cũng thiết kế đặt riêng).
- Cơ hội: Mở rộng sang sản phẩm snack hữu cơ, snack theo set kết hợp đồ tự nhiên (như kết hợp trà snack), để thu hút nhóm khách ưa thích ăn uống lành mạnh. Phát triển gói quà doanh nghiệp theo mùa (sô-cô-la, hoa quả sấy) theo nhu cầu CSR xanh.
- Đe dọa: Các thương hiệu thuần đồ ăn vặt (như Wowbox) có thể lấn sân giành khách hàng săn quà giá phải chăng. Ngoài ra, các nền tảng social commerce mới (TikTok) có thể "hút" bớt khách mua quà qua livestream từ các shop khác.

### Chạm – Memories Box:

- *Sản phẩm:* Chuyên giải pháp quà tặng doanh nghiệp và cá nhân, với những hộp quà nghệ thuật và thiết kế riêng theo yêu cầu khách hàng. Sản phẩm bao gồm quà tặng sức khỏe, trà, bánh kẹo cao cấp, đồng thời có dịch vụ đặt hộp quà khắc tên, logo doanh nghiệp. Thương hiệu nổi bật trong mảng corporate gifts.
- *Giá cả*: Trung bình trở lên. Do tập trung vào doanh nghiệp nên giá các gói thường từ vài trăm nghìn đến triệu đồng/hộp, phụ thuộc số lượng và yêu cầu thiết kế. Có chính sách giá sỉ cho đơn hàng lớn.
- Phân phối: Chủ yếu qua trang web công ty và tiếp thị B2B trực tiếp (email, sự kiện doanh nghiệp).
  Ít quảng bá rộng rãi tới khách hàng cá nhân trẻ tuổi. Có văn phòng tại TP.HCM, giao hàng toàn quốc.
- *Xúc tiến*: Xây dựng quan hệ khách hàng qua hợp tác doanh nghiệp, khuyến mãi riêng (freeship, in logo miễn phí) cho khách doanh nghiệp. Thường đưa ra gói ưu đãi cho dịp lễ công ty (Quốc Khánh, Tết). Không quảng cáo nhiều trên mạng xã hội, trọng tâm là giới thiệu mẫu mã qua brochure và mối quan hê.
- Điểm mạnh: Thế mạnh B2B, có khả năng tùy biến cao (in ấn, thiết kế chuyên biệt), mạng lưới doanh nghiệp hợp tác lớn. Uy tín thương hiệu chuyên nghiệp, đội thiết kế giỏi.

- Điểm yếu: Thiếu sự hiện diện với khách cá nhân (Gen Z, văn phòng nhỏ), nên độ nhận biết kém so với các shop online. Sản phẩm thiên về cao cấp, ít có lựa chọn giá rẻ, nên không tiếp cận được nhóm người mua quà bình dân.
- *Cơ hội:* Mở rộng ra thị trường quà tặng cá nhân bằng cách giới thiệu các set quà mini, snack box dành cho học sinh sinh viên, văn phòng nhỏ. Tận dụng xu hướng cá nhân hoá (ví dụ thiết kế riêng theo tuổi Zodiac, team colour).
- Đe dọa: Nhiều startup quà tặng online cạnh tranh về thiết kế đẹp và giá mềm (Wowbox, BlingBlingBox). Nếu không đổi mới, Chạm có thể bị doanh nghiệp yêu cầu gói quà đơn giản, giá rẻ hơn, hoặc tìm nhà cung cấp mới.

### • BlingBling Box (Bling Blingbox):

- *Sản phẩm:* Hộp quà nhỏ gọn, sáng tạo, chủ yếu cho khách cá nhân trẻ tuổi (valentine, sinh nhật). Các set thường gồm bánh kẹo, đồ trang trí "cute". Thương hiệu nổi tiếng trên TikTok với hơn 24k lượt theo dõi, dùng yếu tố "hàng hot" viral để thu hút.
- *Giá cả:* Phân khúc bình dân. Nhiều set giá khoảng 100k–300k, phục vụ đối tượng học sinh, sinh viên. Thỉnh thoảng có set quà trung bình (500k) cho dịp lễ. Giá thấp hơn các thương hiệu lớn, nhắm vào người mua ít chi tiêu.
- *Phân phối:* Ưu thế trên mạng xã hội (TikTok, Facebook). Chủ yếu bán qua Facebook shop, livestream. Ít có website chuyên nghiệp; người mua thường đặt qua inbox hay gọi điện. Giao hàng toàn quốc nhờ đơn vi vân chuyển.
- *Xúc tiến:* Quảng bá bằng video lan tỏa (unboxing, nhạc nền sôi động), chương trình giảm giá theo mã cào. Khuyến mãi nhỏ cho khách hàng thân thiết (ví dụ tặng quà nhỏ kèm đơn). Hoạt động trên TikTok là chủ yếu, kém đầu tư cho quảng cáo truyền thống.
- Điểm mạnh: Đón đầu xu hướng viral marketing dễ tạo "trend" với giới trẻ. Sản phẩm gọn nhẹ, mức giá rẻ phù hợp túi tiền sinh viên. Hình ảnh năng động, gần gũi với Gen Z.
- Điểm yếu: Uy tín thương hiệu thấp (không có cửa hàng thực tế, ít thông tin doanh nghiệp rõ ràng). Chất lượng sản phẩm và đóng gói ít được kiểm chứng. Mức giá rất thấp nên khó đảm bảo lơi nhuân. Không có nhiều lưa chon cao cấp hay dịch vụ cá nhân hóa.
- *Cơ hội:* Mở rộng hợp tác với các sự kiện học đường (1/6, kỉ niệm lớp), hoặc bán qua thêm kênh TMĐT. Nếu cải thiện bao bì và đánh bóng thương hiệu, có thể tiếp cận nhóm khách muốn quà rẻ, trẻ.
- Đe dọa: Thương hiệu mới và nhỏ rất dễ bị lấn át bởi đối thủ lớn hơn (về quảng cáo và mẫu mã). Nếu tình hình kinh tế khó khăn hoặc xu hướng quay lưng từ viral nhanh, BlingBlingBox có thể mất khách nhanh.

Tổng kết đối chiếu (4Ps): Các đối thủ lớn như Anni Home, The Joy Box, Chạm đều có thế mạnh trong *Product* về thiết kế tinh xảo, đa dạng chủng loại (nhưng ít chuyên về snack ăn vặt). *Price* của họ thuộc trung – cao cấp, thích hợp cho quà tặng sự kiện và doanh nghiệp, chứ không cạnh tranh về giá siêu rẻ. *Place* chủ yếu là kênh online (website, social media) và tập trung vào khách doanh nghiệp; hầu như chưa chú trọng kênh bán hàng offline (ngoại trừ các điểm pop-up ngắn hạn). *Promotion* tập trung vào mùa lễ và khách hàng mục tiêu (ví dụ marketing qua chương trình sự kiện, influencers cho Joy Box; qua hội thảo doanh nghiệp cho Chạm). Wowbox có thể tận dụng lợi thế giá mềm, concept "ăn vặt" bắt mắt để thu hút nhóm khách Gen Z/sinh viên. Tuy nhiên, các đối thủ lớn có lợi thế thương hiệu và khách hàng sẵn có (ví dụ Anni Home đã có mạng lưới doanh nghiệp lớn, Joy Box có thương hiệu mạnh mảng quà theo chủ đề <sup>2</sup> <sup>12</sup> ). Wowbox cần định vị rõ điểm khác biệt (có thể là cá nhân hóa, snack hiếm, hay thiết kế hộp sáng tạo) để nổi bật.

**Nguồn:** Số liệu và phân tích trên dựa vào báo cáo ngành F&B và quà tặng (Orion 1 10, WIN Flavor 3, Vietnam F&B 9 8, MOIT 5 6), dữ liệu thị trường Việt Nam (GIáo sư ĐHKTQD 11), cùng thông tin doanh nghiệp và trang web đối thủ (Anni Home 12, The Joy Box 2 14, Chạm).

1 10 Ăn Vặt Theo Set - Xu Hướng Mua Sắm Mới Của Giới Trẻ - Công ty TNHH Thực phẩm Orion Vina https://orion.vn/tin-tuc/thong-cao-bao-chi/an-vat-theo-set-xu-huong-mua-sam-moi-cua-gioi-tre/

2 13 14 The Joy Box

https://thejoybox.vn/

3 7 Thị Trường Snack Việt Nam Và Xu Hướng Nắm Bắt Thành Công

https://mqflavor.com/thi-truong-snack-viet-nam-xu-huong-huong-lieu/

4 Thực phẩm | Anni Home - Anni Handmade

https://annihome.vn/thuc-pham/?srsltid=AfmBOoqLvlaVZ4jG4pXSawDULz1gEv33wyM2BDL3tpFy8jgCbLRtj97A

5 6 Thương mại điện tử Việt Nam năm 2024: Những bước tiến và thách thức

https://moit.gov.vn/khoa-hoc-va-cong-nghe/thuong-mai-dien-tu-viet-nam-nam-2024-nhung-buoc-tien-va-thach-thuc.html

8 9 Phân tích hành vi tiêu dùng của Gen Z trong ngành F&B: 5 cách tối ưu vận hành quán để thu hút thế hệ tiêu dùng mới | FnB Việt Nam

https://fnbvietnam.vn/hanh-vi-tieu-dung-cua-gen-z/

11 Ý tưởng lựa chọn quà tặng doanh nghiệp sang trọng 2025

https://quatangthanhphat.com/xu-huong-qua-tang-doanh-nghiep/

12 Anni Handmade- Anni Home | Quà tặng độc đáo ý nghĩa

https://annihome.vn/?srsltid=AfmBOooC\_gG2M18N606uqoPS6OFzaUjOpnSdcj-xvnLt1ZfPTdUA29kP