

Module/môn: Lập trình Java 2	Số hiệu assignment: 1/1	% điểm: 60%	
Người điều phối của FPT Polytechnic: Tramtth5	Ngày ban hành:		
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 35h làm để hoàn thành			
Tương ứng với mục tiêu môn học: A,B,C			

Assignment

Lập trình JAVA 2

Mục tiêu cụ thể	Sau bài assignment này , sinh viên cần đặt được: A. Hiểu về cấu trúc chung của JAVA GUI. B. Thành thạo thiết kế giao diện bằng NETBEAN, kết nối CSDL. C. Có đầy đủ kiến thức và kỹ năng để thiết kế các ứng dụng JAVA đơn giản	
Các công cụ cần có	- Jdk	
	- NetBean	
	- Eclipse	
	- MS SQL server 2008 hoặc MySQL	
Tài nguyên	Thư mục tài nguyên đi kèm	

ĐẶT VẤN ĐỀ

Trường cao đẳng FPT Polytechnic sử dụng một phần mềm nghiệp vụ đào tạo để quản lý sinh viên và quá trình học tập của sinh viên. Hãy xây dựng một chương



trình JAVA mô phỏng các chức năng đơn giản của chương trình nghiệp vụ đào tạo của trường cao đẳng Fpt Poly với những yêu cầu như sau:

- ✓ Chương trình có chức năng đăng nhập.
- ✓ Các user được chia làm hai loại là: giảng viên và cán bộ đào tạo.
- ✓ Khi đăng nhập user giảng viên, nếu đăng nhập thành công sẽ hiện ra Chức năng quản lý điểm, cho phép nhập điểm, sửa điểm, xóa điểm, update điểm cho các sinh viên đã có trong trường và có thể tìm sinh viên theo mã sinh viên.
- ✓ Khi đăng nhập user cán bộ đào tạo, sẽ hiện ra Chức năng quản lý sinh viên, gồm những chức năng, thêm mới một sinh viên, xóa sinh viên và update.
- ✓ Mỗi khi giảng viên cập nhật điểm cho sinh viên, chương trình sẽ tính lại điểm trung bình của mỗi sinh viên, đồng thời hiển thị danh sách 3 sinh viên có điểm tổng kết cao nhất của mỗi môn học.

YÊU CẦU

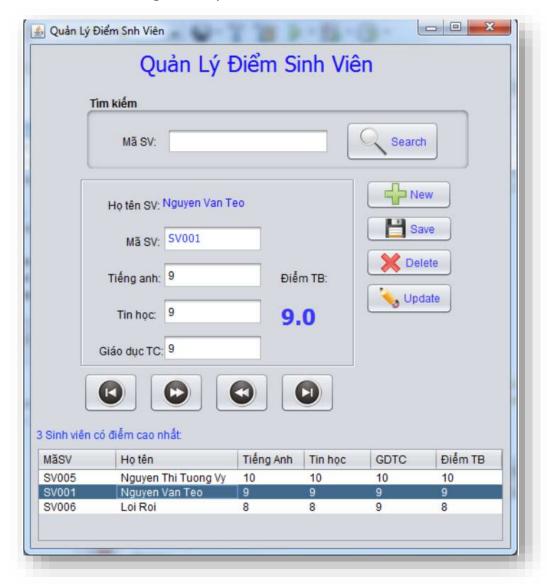
Y1. Xây dựng giao diện chương trình

- Cài đặt Netbean
- 2. Tạo một form đăng nhập gồm username , password và một nút login Ví dụ:





3. Giao diện chức năng Quản lý điểm





4. Giao diện chức năng quản lý sinh viên



Y2. Giao diện các Message thông báo

1. Message đăng nhập thành công





2. Message đăng nhập thất bại

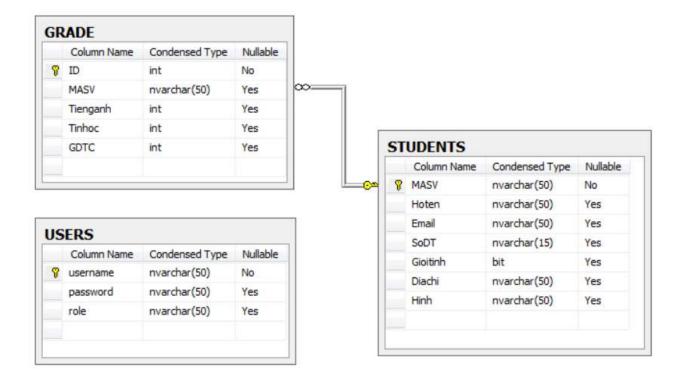


3. Message báo lỗi, nếu cán bộ đào tạo thêm một sinh viên có mã sinh viên trùng lặp với dữ liệu đã có

Y3. Xây dựng cơ sở dữ liệu FPL_Đào Tạo

- 1. Thông tin người dùng được lưu trong bảng users
- 2. Thông tin Sinh viên được lưu trong bảng students
- 3. Bảng điểm của sinh viên được lưu trong bảng Grade gồm các cột: Mã_SV,điểm Tiếng Anh, Điểm Tin học, Điểm GDTC





Y4. Yêu cầu chức năng

- Mỗi khi click vào nút Login, chương trình phải kiểm tra thông tin đăng nhập có đúng không, nếu đúng thông báo thành công, nếu sai thông báo đăng nhập sai
- 2. Giảng viên chỉ có thể nhập điểm không thể thêm mới sinh viên
- 3. Cán bộ đào tạo chỉ có thể thêm mới sinh viên, không thể nhập điểm
- 4. Mỗi khi giảng viên cập nhật điểm cho sinh viên, chương trình sẽ tính lại điểm trung bình của mỗi sinh viên, đồng thời hiển thị danh sách 3 sinh viên có điểm tổng kết cao nhất của mỗi môn học

Y5. Chức năng nâng cao

- 1. Form Quản lý điểm, giảng viên có thể thêm, xóa, sửa, update điểm cho sinh viên
- 2. Form Quản lý sinh viên, cán bộ đào tạo có thể thêm, xóa, sửa, update thông tin của sinh viên và khi click chọn 1 dòng trên table thì dữ liệu chi tiết của sinh viên sẽ được hiển thị trên các components tương ứng.



MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

- 1. Thư mục chứa Project
- 2. File dữ liệu đã nhập một số nhân viên

Đóng gói tất cả các sản phẩm trên thành một file nén theo định dạng JAVA2_MãSV_Assignment.zip để đưa lên hệ thống LMS theo yêu cầu của giảng viên. Lưu ý về cách đặt tên

THANG ĐÁNH GIÁ

A (70%-100%)	- Đáp ứng Y5
B 60%- 69% (đáp ứng phong cách thiết kế)	- Đáp ứng Y3, Y4
C 50%- 59%	- Đáp ứng Y1, Y2
TRƯỢT < 50% (không đáp ứng yêu cầu nộp bài)	- Không đặt tên, đóng gói không theo chuẩn yêu cầu.