

INDÚSTRIA	1ª APS		Prática Supervision nação Java Bás	
Curso: Bacharelado em Sistemas de	e Informação / Eı	ngenharia de Soft	ware	
Disciplina: Programação Orientada a Objetos		Período: 3º / 4º		
Professor: Eunelson José da Silva Júnior		Data: 02/09/2020		
Estudante: Clístenes Griz	zafis Bento			
	EXERCÍCIO:	S TEÓRICOS		
Exercício 01 – O que é un	n método? Assir	nale a opção cor	reta.	
() a. Um paradigma de desenvolvimento de software				
(X) b. Procedimento para e	encapsular códig	go com significad	lo específico	
() c. Procedimento para ch	namar outros ap	licativos		
Exercício 02 – O que é so () a. Incremento funcionali () b. Momento em qui sobrecarregado de informa (X) c. Múltiplos métodos co Exercício 03 – Qual o nú métodos? Assinale a opçã	idades em méto ue um método ações. om mesmo nome mero máximo d	dos não funciona e, mas parâmetr	corretamente, os diferentes	pois está
() a. Apenas dois, pois trata-se de uma limitação da JVM (máquina virtual Java)				
() b. Um, por convenção				
(X) c. Quantos forem nece	ssários			
Exercício 04 – Assinale a () a. public static double te	-			
(X) b. public void static tes	-		•	
() c. public static void teste	. , ,			

() d. public static String teste(String... minhasStrings) {}

Exercício 05 – Qual a convenção correta de nomenclatura para métodos? Como é esta convenção para classes? E para atributos? Defina e dê exemplos.

Em ambos os casos os nomes não devem ser separados por nenhum símbolo.

a) Classes:

Usa-se o CamelCase iniciando com letra maiúscula acrescentando letra maiúscula em cada nova palavra "concatenada", exemplo: ControleRemoto. O mesmo vale para interfaces.

b) Atributos:

Usa-se o camelCase iniciando com letra minúscula acrescentando letra maiúscula em cada nova palavra "concatenada", exemplo: botaoLiga.

c) Métodos:

Usa-se o camelCase iniciando com letra minúscula acrescentando letra maiúscula em cada nova palavra "concatenada", exemplo: apertarBotao().

EXERCÍCIOS PRÁTICOS

* Os códigos devem respeitar as convenções, indentação e nomenclaturas adequadas.

Exercício 06 – Crie um programa Java que pergunte o nome do usuário. Em seguida, o usuário digita seu nome. Se o nome digitado for vazio ou possuir apenas um caractere, solicite novamente. Ao final, o programa fala "Olá" e o nome informado, com um ponto de exclamação no final. Ex.:

Digite seu nome: Maria

Olá Maria!

```
package Aps1;
import java.util.Scanner;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        String nome;
        System.out.println("Hello");
        do {
            System.out.print("Digite seu nome: ");
            Scanner ler = new Scanner(System.in);
            nome = ler.nextLine();
        }while (nome.length() <=1);</pre>
        System.out.println("Seu nome é"+ nome);
```

Exercício 07 – Crie um programa Java que exiba e efetue a soma de todos os números entre 1 e 200 que sejam pares ou que sejam múltiplos de 3.

```
2 + 4 + 6 + 8 + 9 + 10 + ... + 195 + 196 + 198 + 200 = ...
```

```
package Aps1;

public class Principal {

   public static void main(String[] args) {

     int soma = 0;
     String parcelas="0";

     for(int i = 1;i<=200;i++) {
        if(i%2==0||i%3==0) {
            soma+=i;
            parcelas += " + "+i;
        }
     }
     System.out.println("Resultado:");
     System.out.println(parcelas+" = "+soma);
}
</pre>
```

Exercício 08 – Crie um programa Java que pergunte o nome do aluno e a nota de duas provas. Crie um método com três parâmetros de entrada: o nome do aluno, e as duas notas. Calcule a média das notas,

e dependendo da nota, retorne e imprima uma das mensagens a seguir:

Maior ou igual a 0 e menor que 5: Maria, sua nota foi baixa

Maior ou igual a 5 e menor que 7: Maria, sua nota foi média

Maior ou igual a 7 e menor ou igual a 10: Maria, sua nota foi alta

Outra nota: Maria, sua nota está inválida

```
package Aps1;
import java.util.Scanner;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        String nome;
        float nota1;
        float nota2;
        Scanner ler = new Scanner(System.in);
        System.out.println("BEM VINDO");
        System.out.print("Por gentileza, digite seu nome: ");
        nome = ler.nextLine();
        //System.out.println(nome);
        System.out.print("Digite sua primeira nota: ");
        nota1 = ler.nextFloat();
        //System.out.println(nota1);
        System.out.print("Dogite sua segunda nota: ");
        nota2 = ler.nextFloat();
        //System.out.println(nota2);
        System.out.println(calculoMedia(nome, nota1, nota2));
    public static String calculoMedia(String nome, float notal,
float nota2) {
        float media = (nota1+nota2)/2;
        //System.out.println(media);
        String resultado;
        if (media>=0.0&&media<5.0)</pre>
            resultado = nome+", sua nota foi abaixa";
        else if(media>=5.0&&media<7.0)</pre>
            resultado = nome+", sua nota foi média";
        else if(media>=7.0&&media<=10.0)</pre>
            resultado = nome+", sua nota foi alta";
        else
            resultado = nome+", sua nota está inválida";
        return resultado;
```