Toiminnallinen määrittely

Ilmoittautumisjärjestelmä lentopalloturnaukseen

25.1. 2018

WEB MAGIA OY

Laatija Mauri Kanto

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSIO | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 1.0 | 16.2.2018 | Dokumentti valmis päätöskokoukseen | Akseli Savinainen, Opettaja |
|  | |  | |
| TEKIJÄ | | TULOSTETTU | JAKELU |
| Mauri Kanto | | 25.1.2018 | Akseli Savinainen, Opettaja |

Jakelu

# Sisällysluettelo

Sisällysluettelo ...................................................................................................... 2

1.Johdanto ............................................................................................................ 3

1.1 Tausta ............................................................................................................ 3

1.2 Dokumentin tarkoitus ja kattavuus ............................................................... 3

1.3 Tuotteen yleiskuvaus ..................................................................................... 3

1.4 Toteutusympäristö ........................................................................................ 3

1. Käsitteet ........................................................................................................... 4
   1. Käyttäjät ........................................................................................................ 4 2.2 Turnaus .......................................................................................................... 4

2.3 Sarja ............................................................................................................... 4

2.3 Ilmoittautuminen .......................................................................................... 4

1. Tiedot ja tietokannat ........................................................................................ 6
   1. ER-kaavio ....................................................................................................... 6
   2. Tietokantakaavio ........................................................................................... 7
2. Näyttökartat ..................................................................................................... 7
   1. Yhdyshenkilö ................................................................................................. 7
   2. Turnausjärjestäjä ........................................................................................... 8
   3. Admin .................................................................................................... 8

5.Toiminnot ja käyttötapaukset ........................................................................... 9

* 1. Lisää ilmoittautumisen .................................................................................. 9
  2. Lukee ilmoittautumisia ................................................................................ 10
  3. Kirjautuu ...................................................................................................... 11
  4. Selaa ilmoittautumisia, yhteystiedot sarjoittain ......................................... 12
  5. Selaa ilmoittautumisia viitenumerojärjestyksessä ...................................... 13
  6. Muokkaa ilmoittautumisia ......................................................................... 14 5.7 Poista ilmoittautumisia ............................................................................... 15 5.8 Lisää turnaus ............................................................................................... 16 5.9 Muokkaa turnausta ..................................................................................... 17

5.10 Poista turnaus............................................................................................ 18

1. Ulkoiset liittymät ............................................................................................ 19

6.1 Laitteistoliittymät ........................................................................................ 19 6.2 Ohjelmistoliittymät ..................................................................................... 19 6.3 Tietoliikenneliittymät .................................................................................. 19

1. Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot ........................................................................... 19 8. Jatkokehitysajatuksia...................................................................................... 19

9. Vielä avoimet asiat ......................................................................................... 19

Liite 1 Käyttötapauskaavio ................................................................................. 20

Liite 2 Tyyliopas .................................................................................................. 21

# Johdanto

1.1 Tausta

Opettaja pyysi suunniteltavaksi nettisivupohjan joka olisi helppo tehdä ja ottaa käyttöön laneja ja turnauksia varten.

1.2 Dokumentin tarkoitus ja kattavuus

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tämä dokumentti on laadittu kuvaamaan ilmoittautumisjärjestelmän toimintoja. Se on tarkoitettu asiakkaalle järjestelmän toiminnoista päättämiseen ja oman yrityksen toteuttajille toteutuksen avuksi. |
| 1.3 Tuotteen yleiskuvaus | Määrittely kattaa pääosin järjestelmän toiminnallisuuden. Ulkoasu ja tyyliopas on kuvattu erikseen liitteenä olevassa dokumentissa. |
|  | Ilmoittautumisjärjestelmä mahdollistaa Lan tapahtumasta kiinostuneen sähköisen ilmoittautuminen laneilla ja erilaisiin turnauksiin ilmoittautumisten. Järjestelmän lähettää ilmoittautumistiedot yhdyshenkilön sähköpostiin. |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 1.4 Toteutusympäristö |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Kehitysympäristönä toimii mangnesium palvelin. |

# Käsitteet

2.1 Käyttäjät

Ilmoittautumisjärjestelmän käyttäjät:

**Osallistuja**

Edustaa ilmoittautuvaa joukkuetta, voi ilmoittaa monta joukkuetta kerrallaan.

## Admin

Turnauksia järjestävä organisaation edustaja, joka asettaa turnausten perustiedot.

2.2 Turnaus

Tilaisuus, johon joukkue ilmoittautuu. Se sisältää seuraavia alikäsitteitä:

**Turnauksen nimi**

Turnauksen nimi

2.3 Ilmoittautuminen

Toimenpide, jolla turnaukseen mukaan haluava lähettää tietonsa turnauksen järjestäjälle. Se sisältää seuraavat alikäsitteet:

## Nimi

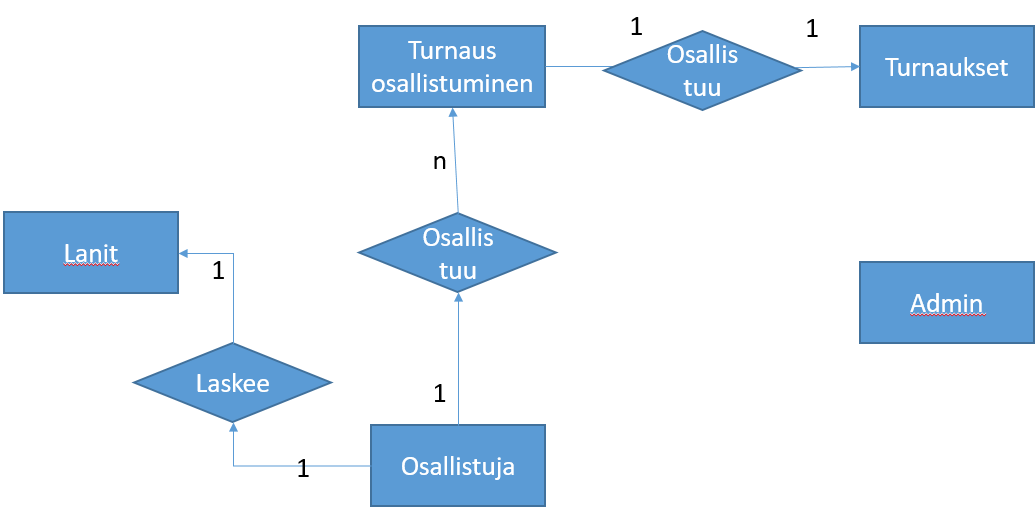
Osallistujan nimi

## Yhteystiedot

Osallistujan yhteystiedot.

# Tiedot ja tietokannat

3.1 ER-kaavio



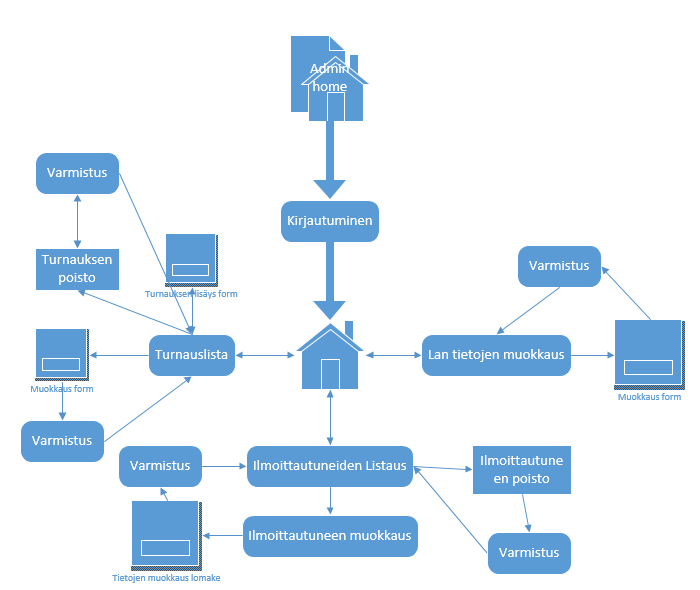
3.2 Tietokantakaavio



# Näyttökartat

4.1 Ilmoittautuja 

4.2 Turnausjärjestäjä



+4.3 Admin

# Toiminnot ja käyttötapaukset

5.1 Lisää ilmoittautumisen

|  |  |
| --- | --- |
| Tunniste | Ilmoittautuminen |
| Kuvaus | Käyttäjä lisää ilmoittautumistiedot onnistuneesti järjestelmään |
| Alkuehto | - |
| Normaali tapahtumien kulku |  |
|  | Käyttäjä kirjoittaa oman nimensä, puhelinnumeron ja sähköpostin. Kaikki tiedot ovat pakollisia. |
|  | Painamalla +ilmoittaudu –painiketta ja tieto lähtee. |
|  | Painamalla Ilmoittaudu -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palauttaa kuvaruudulle ilmoittautumistiedot sekä ohjeistuksen. Näkymässä on linkki paluu kotisivulle. Samalla järjestelmä lähettää sähköpostin käyttäjälle, postin viestinä ovat ilmoittautumistiedot. |

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

|  |  |
| --- | --- |
|  | Jos jokin tieto puuttuu, ilmoittautuminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot. |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti ilmoittautunut järjestelmään |
| Erikoisvaatimukset | - |
| Käyttäjät | Käyttäjä |
| Versio | 1.0 |

Näyttömalli 

5.3 Kirjautuu

Tunniste Kirjautuminen

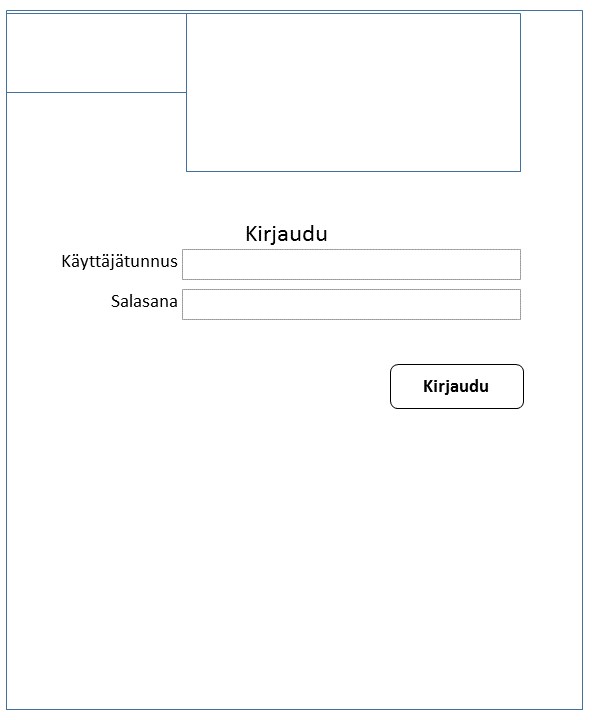
Kuvaus Käyttäjä kirjautuu onnistuneesti järjestelmään.

Alkuehto Käyttäjän tiedot löytyvät tietokannasta, hänelle on valmis tunnus ja salasana

Normaali tapahtumien kulku Käyttäjä kirjoittaa oma käyttäjätunnuksen Käyttäjätunnus - tekstikenttään ja salasanan Salasana-tekstikenttään. Painamalla Kirjaudu -painiketta käyttäjä kirjautuu sisään järjestelmään

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku Jos käyttäjätunnus tai salasana tai molemmat ovat vääriä, järjestelmään ei pääse kirjautumaan sisään. Ikkunat tyhjentyvät.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti kirjautunut sisään järjestelmään. |
| Erikoisvaatimukset | Käyttäjätunnus on oikea ja salasana on oikea. |
| Käyttäjät | Admin ja turnausjärjestäjä. |
| Versio | 1.0 |



Näyttömalli

5.4 Selaa ilmoittautumisia

Tunniste Yhteystiedot

Kuvaus Käyttäjä näkee kaikki ilmoittautuneet

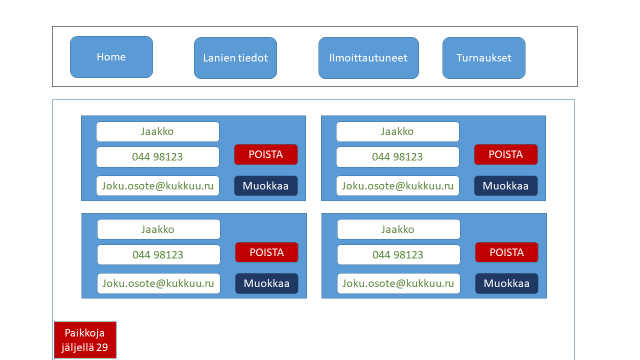
Alkuehto Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään.

Normaali tapahtumien kulku Käyttäjä on kirjautunut onnistuneesti järjestelmään.

Hän saa näkyviin kaikki ilmoittautuneet. Ilmoittautuneista näkyvät nimi, puhelin ja sähköposti.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku -

|  |  |
| --- | --- |
| Loppuehto | Admin on onnistuneesti saanut näkyville ilmoittautuneet. |
| Erikoisvaatimukset | Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa. |
| Käyttäjät | Admin |
| Versio | 1.0 |

Näyttömalli 

5.6 Muokkaa ilmoittautumisia

Tunniste Muokkaa ilmoittautumista

Kuvaus Käyttäjä muokkaa ilmoittautumistietoja onnistuneesti järjestelmään

Alkuehto Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään.

Normaali tapahtumien kulku

Kirjauduttuaan turnausjärjestäjä saa eteensä luettelon joukkueista sarjajärjestyksessä. Luettelossa on Ilmoittautuneiden perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun admin klikkaa ”Muokkaa” –linkkiä, ruudulle avautuu muokkauslomake, jossa näkyvät tietokannassa olevat joukkueen ilmoittautumistiedot. Käyttäjä voi korjata tietoja. Painamalla Muokkaa -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palaa takaisin ilmoittautuneet.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

|  |  |
| --- | --- |
|  | Jos jokin tieto puuttuu, muokkaaminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot. Käyttäjä voi myös peruuttaa muokkaamisen klikkaamalla ”Peruuta” |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti muokannut joukkueen tietoja |
| Erikoisvaatimukset | Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa. |
| Käyttäjät | Turnausvastaava |
| Versio | 1.0 |
| Näyttömallit |  |

5.7 Poista ilmoittautumisia

|  |  |
| --- | --- |
| Tunniste | Poista ilmoittautuminen |
| Kuvaus | Admin poistaa ilmoittautumistiedon järjestelmästä onnistuneesti. |
| Alkuehto | Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään. |
| Normaali tapahtumien kulku |  |
|  | Kirjauduttuaan Admin saa eteensä luettelon joukkueista sarjajärjestyksessä. Luettelossa on joukkueen perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun käyttäjä klikkaa ”Poista” -linkkiä, järjestelmä kysyy vahvistuksen poistosta ponnahdusikkunalla. Painamalla Poista -painiketta käyttäjä poistaa ilmoittautumistiedon järjestelmästä ja palaa takaisin joukkuelistaan. |

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

|  |  |
| --- | --- |
|  | Käyttäjä peruuttaa poistamisen klikkaamalla ”Peruuta” |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti poistanut joukkueen ilmoittautumistiedon |
| Erikoisvaatimukset | Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa. |
| Käyttäjät | Turnausvastaava |
| Versio | 1.0 |
| Näyttömallit |  |

5.8 Lisää turnaus

Tunniste Lisää turnaus

Kuvaus Admin lisää turnauksen tiedot onnistuneesti järjestelmään

Alkuehto Käyttäjä on kirjautunut Admin järjestelmään.

Normaali tapahtumien kulku

Kirjauduttuaan Admin saa eteensä luettelon turnauksista aikajärjestyksessä.

Käyttäjä klikkaa listausnäkymästä Lisää turnaus –linkkiä. Kuvaruudulle avautuu Lisää turnaus –lomake.

Käyttäjä kirjoittaa turnauksen nimen, käyttäjätunnuksen, salasanan ja pankkitilin numeron lomakkeelle.

Hän voi myös valita taustakuvan ja logon turnaukseen. Kaikki tiedot ovat pakollisia.

Painamalla Lisää -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palauttaa kuvaruutuun listanäkymän.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

|  |  |
| --- | --- |
|  | Jos jokin tieto puuttuu, lisääminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot. |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti lisännyt turnauksen järjestelmään |
| Erikoisvaatimukset |  |
| Käyttäjät | Admin |
| Versio | 1.0 |

Näyttömallit

5.9 Muokkaa turnausta

|  |  |
| --- | --- |
| Tunniste | Muokkaa turnausta |
| Kuvaus | Käyttäjä muokkaa turnauksen tietoja onnistuneesti. |
| Alkuehto | Käyttäjä on kirjautunut Admin järjestelmään. |
| Normaali tapahtumien kulku |  |
|  | Kirjauduttuaan Admin saa eteensä luettelon turnauksista aikajärjestyksessä. Luettelossa on turnauksen perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun käyttäjä klikkaa ”Muokkaa” –linkkiä, ruudulle avautuu muokkauslomake, jossa näkyvät tietokannassa olevat turnauksen tiedot. Käyttäjä voi korjata tietoja. Painamalla Muokkaa -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palaa takaisin listanäkymään. |

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

|  |  |
| --- | --- |
|  | Jos jokin tieto puuttuu, muokkaaminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot. |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti muokannut turnausta. |
| Erikoisvaatimukset |  |
| Käyttäjät | Admin |
| Versio | 1.0 |

Näyttömallit

5.10 Poista turnaus

|  |  |
| --- | --- |
| Tunniste | Poista turnaus |
| Kuvaus | Käyttäjä poistaa turnauksen onnistuneesti. |
| Alkuehto | Käyttäjä on kirjautunut Admin järjestelmään. |
| Normaali tapahtumien kulku |  |
|  | Kirjauduttuaan Admin saa eteensä luettelon turnauksista aikajärjestyksessä. Luettelossa on turnauksen perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun käyttäjä klikkaa ”Poista” –linkkiä, ruudulle avautuu ponnahdusikkuna, joka kysyy vahvistusta poistamiseen. |
|  | Painamalla Poista -painiketta käyttäjä poistaa turnauksen järjestelmästä ja palaa takaisin turnauslistaan. |

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

|  |  |
| --- | --- |
|  | Käyttäjä peruuttaa poistamisen klikkaamalla ”Peruuta”. |
| Loppuehto | Käyttäjä on onnistuneesti poistanut turnauksen. |
| Erikoisvaatimukset |  |
| Käyttäjät | Admin |
| Versio    Näyttömallit | 1.0 |

# Ulkoiset liittymät

6.1 Laitteistoliittymät

Järjestelmä on käytettävissä tietokoneilla, tableteilla ja puhelimilla.

6.2 Ohjelmistoliittymät

Järjestelmä ei liity muihin järjestelmiin.

6.3 Tietoliikenneliittymät

-

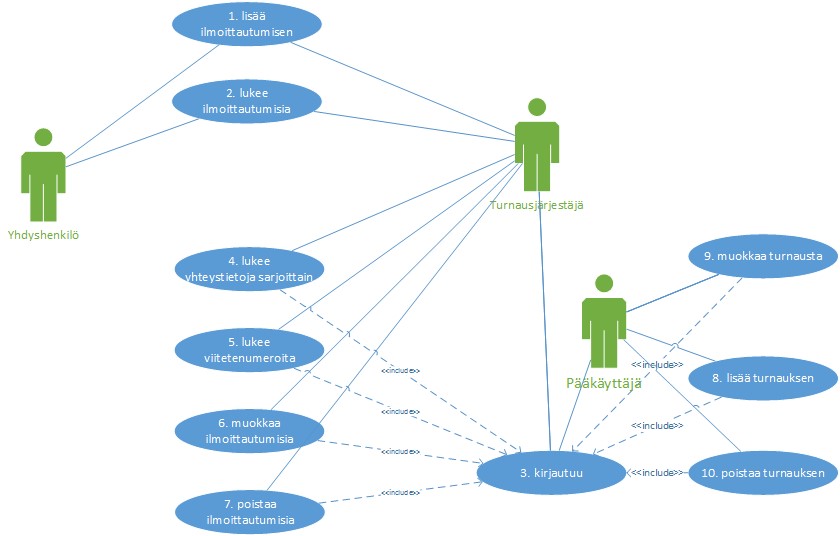
# Jatkokehitysajatuksia

Lisätään järjestelmään maksujen seuranta siten, että ilmoittautuneiden luetteloon tulee näkyviin valintaruutu, johon klikataan ruksi, kun maksu on suoritettu.

Lisätään mukaan otteluohjelmien ja tulosten näyttäminen tietokantapohjaisesti www-sivulla.

-

# Liite 1 Käyttötapauskaavio



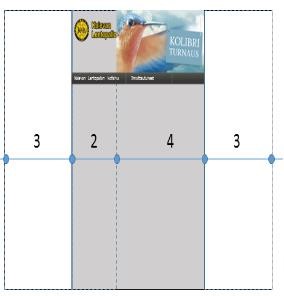
# Liite 2 Tyyliopas

[Sivuston rakenne](https://www.hsl.fi/tyyliopas/hslfi-verkkopalvelu)

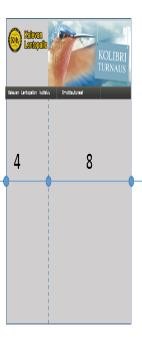
Ilmoittautumissivu on seuran sivustosta linkitettävä erillinen kokonaisuus, jolle laaditaan turnauksen mukaan oma väri- ja kuvamaailma.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ilmoittautuminen- ja ilmoittautuneet –sivuille saavutetaan etusivulla olevien linkkien kautta. |
| Isot ja keskikoiset ruudut | Taustakuva määritetään jokaiselle turnaukselle erikseen, lisäksi jokaisella turnauksella on oma banneri. |
|  | Isoilla ja keskikokoisilla ruuduilla (yli 992 pikseliä) grid jakaantuu 3, 6 ja 3 sarakkeisiin. Reunasarakkeissa ei ole muuta sisältöä kuin takana näkyvä taustakuva. |
|  | Asiasisältö sijoitetaan ruudun keskiosaan 6 sarakkeen levyiseen, harmaan sävyiseen alueeseen. Alueen ylä- ja alamarginaali ovat 10 pikseliä. |
|  | Seuran logo, joka toimii samalla linkkinä seuran sivustolle, sijoitetaan sisältöalueen vasempaan ylänurkkaan, kuva-alueen ja kuvan reunan väli on 10 pikseliä. Logoalueen leveys on 2 saraketta. Sen viereen sijoitetaan turnauksen banneri, sen leveys 4 saraketta, korkeus kuvan mukaan. |

Seuran perussivulla on taustakuva, logo on ylhäällä vasemmalla. Ilmoittautumissivusto perii pääsivulta ajatuksen taustakuvasta, navigoinnin ulkoasun, typografian sekä logon.



Pienet ruudut

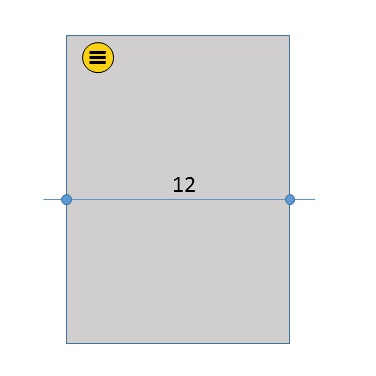


Tableteilla (ruudun koko 768 – 992 pikseliä) harmaa sisältöosa peittää koko alueen.

Alue voidaan jakaa kahteen osaan, 4 ja 8 saraketta.

Seuran logo sijoitetaan sisältöalueen vasempaan ylänurkkaan, kuva-alueen ja kuvan reunan väli on 10 pikseliä. Logoalueen leveys on 4 saraketta. Sen viereen sijoitetaan turnauksen banneri, sen leveys on 8 saraketta, korkeus kuvan mukaan.

Pienet, puhelinten ruudut



Puhelimilla (ruudun koko alle 768 pikseliä) harmaa sisältöosa peittää koko alueen.

Alueella on vain yksi sarake.

Logo ja banneri piilotetaan, vasempaan yläreunaan sijoitetaan valikkopainike.

Typografia

Sivut noudattavat seuran sivuston typografiaa:

Normaali leipäteksti:

Verdana 1.0 em

#4f4f4f

Isot otsikot:

H2 Verdana 1.3 em

#333333

**Pienet otsikot**

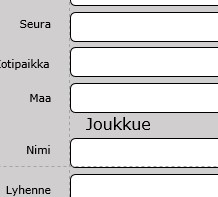
**H3 Verdana 1.0 em #4f4f4f**

**bold**

Sisältölaatikot

Sisältölaatikoiden kulmia ei pyöristetä, taustaväri on #e9e9e9. Poikkeuksena ovat

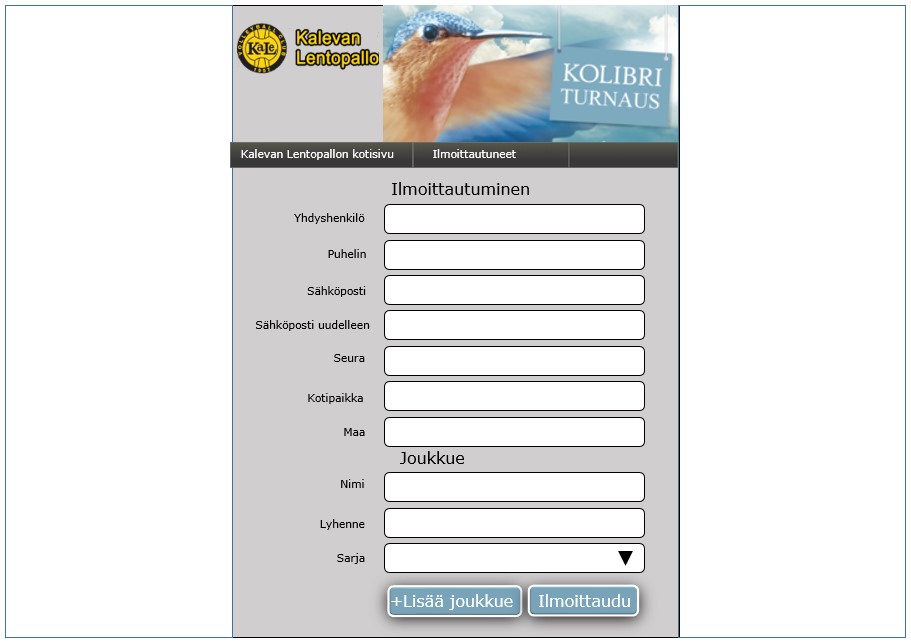
lomakkeen syöttökentät, joiden nurkkiin tulee 15 pikselin pyöristys ja joilla on pikselin levyinen reunaviiva, viivan sävy on #4f4f4f. Laatikoiden sisällä on 10 pikseliä tyhjää ennen muuta sisältöä. Kenttien korkeus on 30 pikseliä, välit 10 pikseliä.



|  |  |
| --- | --- |
| Painikkeet |  |
|  | Painikkeiden taustaväri valitaan turnauksen bannerin mukaiseksi. Reunat pyöristetään 10 pikseliä, reunaviiva on valkoinen, leveys 1 pikseli. Painikkeiden korkeus on 30 pikseliä. |
| Valikko | Valikko tehdään seuran pääsivun mukaisena. Taustaväri on yläosasta häivytetty harmaa #4f4f4f, hover häivyttää taustaa alaosasta. Teksti Verdana 1.0 em #ffffff. Reunaviiva 1 pikseli #e9e9e9. |



## Lomake



## Listaus

