### Bài thực hành số 6

# CÁC THAO TÁC TRÊN FILE

# I. CÁC LỆNH

## 1. Tạo 1 file handle: AH = 3Ch

*Input*: DS:DX trỏ đến đường dẫn đến file cần mở, là chuỗi ASCIIZ.

CX chứa giá trị thuộc tính file.

CX = 00: normal

= 01: read-only

= 02: hidden

= 04: system

= 10h: tên thư mục con

= 20h: archive

*Output*: Nếu CF=0 thì AX = handle của file

Nếu CF=1 thì lỗi tạo handle cho file.

### 2. Mo file: AH = 3Dh

*Input*: DS:DX trỏ đến đường dẫn đến file cần mở, là chuỗi ASCIIZ.

AL là kiểu mở

AL = 0: read-only

= 1: write-only

= 2: read/write

*Output*: Nếu CF = 0 thì AX chứa handle của file

Nếu CF = 1 thì lỗi mở file

### 

Input: BX chứa handle của file.

CX chứa số byte cần đọc.

DS:DX trỏ đến buffer đủ lớn để chứa các byte đọc được.

**Output**: Nếu CF = 0 thì AX chứa số byte thật sư đọc được.

Nếu CF = 1 thì việc đọc có lỗi, xét AX.

Nếu AX = 5 là lỗi đọc

Nếu AX = 6 là thẻ không có giá trị.

#### 4. Ghi file: AH = 40h

*Input*: BX chứa handle của file.

CX chứa số byte cần ghi.

DS:DX trỏ đến buffer chứa các byte để ghi.

**Output**: Nếu CF = 0 thì AX chứa số byte thật sự được ghi.

Nếu CF = 1 thì thông báo lỗi ghi file, xét AX.

Nếu AX = 5: file không được phép ghi.

Nếu AX = 6: thẻ chưa mở hoặc không có giá trị.

### 5. $\theta$ ong file: $\theta$ = 3Eh

Input: BX = file handle

**Output**: Nếu CF = 0 có nghĩa đã lưu tất cả nội dung file xuống đĩa, đóng

file thành công.

Nếu CF = 1 thì đóng file không thành công (handle của file không

hợp lệ).

### 6. Xóa file: AH = 41h

Input: DS:DX trỏ đến đường dẫn file cần xoá

**Output**: Nếu CF = 0 thì xoá file thành công

Nếu CF = 1 thì xét AX:

Nếu AX = 5: đường dẫn không hợp lệ hay file không tìm thấy

Nếu AX = 6: đường dẫn chỉ đến 1 thư mục hay 1 file chỉ đọc.

# 7. Di chuyển con trỏ file (đọc/ghi): AH = 42h

*Input*: BX chứa thẻ file

CX:DX chứa khoảng di chuyển tính theo byte

AL chứa kiểu di chuyển:

AL = 00: di chuyển từ đầu file

AL = 01: tại vị trí con trỏ hiện tại

AL = 02: từ cuối file

**Output**: Nếu CF = 0 thì DX:AX chứa vị trí mới của con trỏ

Nếu CF = 1 thì việc di chuyển con trỏ không thành công, xét AX:

- Nếu AX = 1 thì giá trị trong thanh ghi AL không có trong 3 giá trị hợp lê của phần input trước khi gọi ngắt.

- Nếu AX = 6 thì handle không mở.

# 8. Đổi thuộc tính cho file

Input: DS:DX trỏ đến đường dẫn file là 1 chuỗi ASCIIZ.

Nếu AL = 0 để lấy thuộc tính file

Nếu AL = 1 để đặt thuộc tính file thì

- CX = 00: normal

- CX = 01: read-only

- CX = 02: hidden

- CX = 04: system

- CX = 10h: thu mục con

- CX = 20h: archive

 $\underline{\textit{Output}}$ : Nếu CF = 0 và AL = 00h thì CL chứa thuộc tính của file

Nếu CF = 1 thì có lỗi, xét AX:

Nếu AX = 1: AL không hợp lệ.

Nếu AX = 3: đường dẫn không hợp lệ hoặc file không tìm thấy.

Nếu AX = 5: không thể thay đổi thuộc tính.