

3. Lệnh Nhảy và Lặp

3.1. Nhảy Không Điều Kiện

3.2. Nhảy Có Điều Kiện

3.3. Lệnh Lặp

3.1. Nhảy Không Điều Kiện

- JMP Đích
- Mục đích: thay đổi trật tự thực hiện lệnh.
- Ghi chú:
 - Nhảy trực tiếp: Đích là địa chỉ lệnh kế.
 - Nhảy gián tiếp: Đích là thanh ghi/vùng nhớ chứa địa chỉ lệnh kế.
 - Nhảy ngắn: lệnh kế trong phạm vi $-128 \rightarrow +127$ bytes
 - Nhảy gần: lệnh kế trong cùng đoạn với JMP.
 - Nhảy xa: lệnh kế ở khác đoạn với JMP.

3.2. Nhảy Có Điều Kiện

- J... Nhãn
- Thay đổi trật tự thực hiện lệnh theo trị cờ.
- Khi thoả điều kiện, lệnh kế là lệnh tại Nhãn
- Khi không thoả, lệnh kế là lệnh tiếp theo J...

3.3. Lệnh Lặp

LOOP

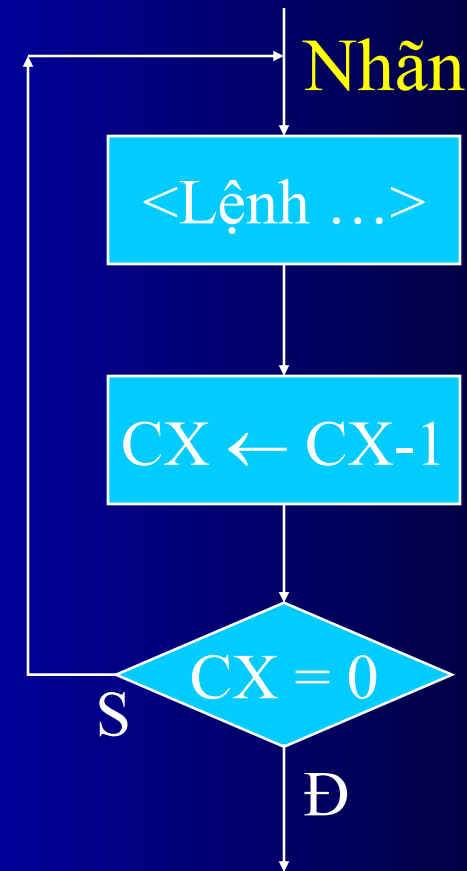
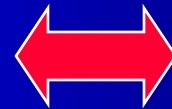
Nhãn:

<Lệnh ...>

LOOP

Nhãn

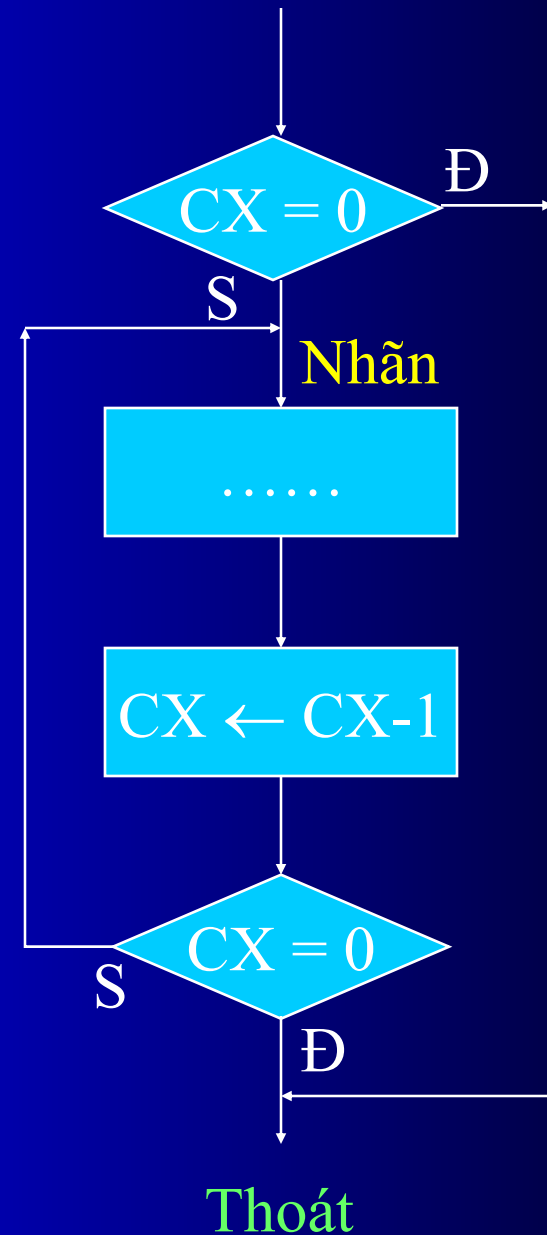
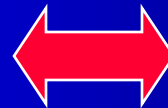
<Lệnh ...>
được thực hiện
CX lần



3.3. Lệnh Lặp (tt)

JCZX

Nhãn: JCZX Thoát
.....
LOOP Nhãn
Thoát:



3.3. Lệnh Lặp (tt)

LOOPE

Nhãn:

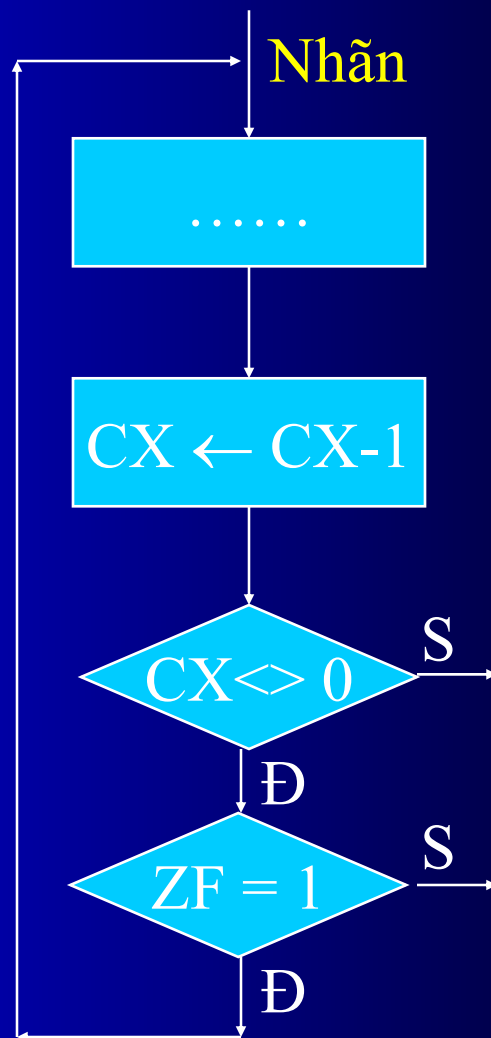
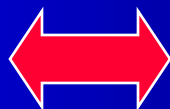
...

LOOPE Nhãn

Nhãn:

...

LOOPZ Nhãn



3.3. Lệnh Lặp (tt)

LOOPNE

Nhãn:

...
LOOPNE Nhãn

Nhãn:

...
LOOPNZ Nhãn

