
COCO 教学型计算机

定时器设计规范

Revision 1.0.0.2

高小鹏

北京航空航天大学计算机学院

版本历史

版本	日期	作者	描述
1.0.0.0	2014/1/31	高小鹏	初始版本
1.0.0.1	2014/2/11	高小鹏	1) 第 3.3 节 COUNT 寄存器修改为“R”
1.0.0.2	2014/12/14	高小鹏	1) 第 4 节 DAT_O[32:0]应修改为 DAT_O[31:0]
			1)
			1)
			1)
			1)
			1)

目录

版本历史 i

目录 ii

图 ii

表格 ii

1. 功能描述及内部结构 3

2. 计数模式 3

 2.1. 模式 0 3

 2.2. 模式 1 3

3. 寄存器 4

 3.1. 控制寄存器(CTRL) 4

 3.2. 初值寄存器(PRESET) 4

 3.3. 计数值寄存器(COUNT) 5

4. 模块接口信号定义 5

5. 编程说明 5

图

图 1-1 TIMER/COUNTER 内部基本结构 3

表格

表 3-1 TIMER/COUNTER 寄存器 4

表 3-2 控制寄存器格式 4

表 3-3 初值寄存器格式 4

表 3-4 计数值寄存器格式 5

表 4-1 TIMER/COUNTER 接口信号定义 5

COCO 采用 32 位定时器/计数器，并支持中断。

1. 功能描述及内部结构

TC 的内部基本结构如图 1-1 所示。TC 由控制寄存器、初值寄存器、32 位计数器及中断产生逻辑构成。

- 1) 控制寄存器决定该计数起停控制等。
- 2) 初值寄存器为 32 位计数器提供初始值。
- 3) 根据不同的计数模式，在计数为 0 后，计数器或者自动装填初值并重新倒计数，或者保持在 0 值直至初值寄存器再次被装载。
- 4) 当计数器工作在模式 0 并且在中断允许的前提下，当计数器计数值为 0 时，中断产生逻辑产生中断请求(IRQ 为 1)。

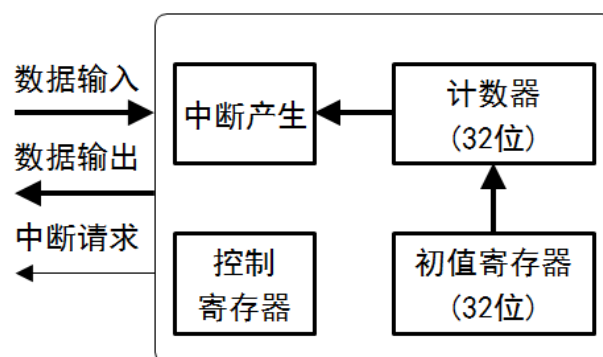


图 1-1 Timer/Counter 内部基本结构

2. 计数模式

2.1. 模式 0

当计数器倒计数为 0 后，计数器停止计数。当初值寄存器再次被外部写入后，初值寄存器值再次被加载至计数器，计数器重新启动倒计数。

模式 0 通常用于产生定时中断。例如，为操作系统的时间片调度机制提供定时。

2.2. 模式 1

当计数器倒计数为 0 后，初值寄存器值被自动加载至计数器，计数器继续倒计数。

模式 1 通常用于产生周期性脉冲。例如，可以用模式 1 产生步进电机所需的步进控制信号。

3. 寄存器

TC 包括控制寄存器、初值寄存器和计数值寄存器。每个寄存器都为 32 位，共计占用 12B 空间。

表 3-1 Timer/Counter 寄存器

偏移	寄存器	寄存器描述	R/W	复位值
0h	CTRL	控制寄存器	R/W	0
4h	PRESET	初值寄存器	R/W	0
8h	COUNT	计数值寄存器	R	0

3.1. 控制寄存器(CTRL)

当读取 CTRL 寄存器时，未定义位始终为 0；当写入 CTRL 寄存器时，未定义位被忽略。

表 3-2 控制寄存器格式

Bit mnemonic	Bit No.	Description	R/W	Value After Reset
Reserved	31:4	保留	—	0
IM	3	中断屏蔽 0: 禁止中断 1: 允许中断	R/W	0
Mode	2:1	模式选择 00: 方式 0 01: 方式 1 10: 未定义 11: 未定义	R/W	00
Enable	0	计数器使能 0: 停止计数 1: 允许计数	R/W	0

3.2. 初值寄存器(PRESET)

表 3-3 初值寄存器格式

Bit mnemonic	Bit No.	Description	R/W	Value After Reset
PRESET	31:0	32 位计数初值	R/W	0

3.3. 计数值寄存器(COUNT)

表 3-4 计数值寄存器格式

Bit mnemonic	Bit No.	Description	R/W	Value After Reset
COUNT	31:0	32 位计数值	R	0

4. 模块接口信号定义

表 4-1 Timer/Counter 接口信号定义

信号名	方向	描述
CLK_I	I	时钟
RST_I	I	复位信号
ADD_I[3:2]	I	地址输入
WE_I	I	写使能
DAT_I[31:0]	I	32 位数据输入
DAT_O[31:0]	O	32 位数据输出
IRQ	O	中断请求

5. 编程说明

- 1) 在允许计数器计数前,应首先停止计数;然后加载初值寄存器;再允许计数。
- 2) 无论哪种模式,如果不需要产生中断,则应屏蔽中断。