



내 선택을 골라줘!

골라줘

김하영 배영환 송승준 이상훈 이시은 황호철
Presented by E107 Jeacheopguk

INDEX

01

기획 배경

- ✓ 문제 인식
- ✓ 원인 분석
- ✓ 해결 방안

02

서비스 소개

- ✓ 서비스 소개
- ✓ 핵심 기능
- ✓ 차별성

03

시연

- ✓ 시연

04

기술 소개

- ✓ 핵심 기술
- ✓ 아키텍처

05

마무리

- ✓ 기대 효과
- ✓ 팀 소개
- ✓ 질의응답

일	월	화	수	목	금	토
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	1	2
3	4	5	6	7	8	9

1월 26일, 중간발표.
 “골라쥬”와의 첫 만남 ♥

일	월	화	수	목	금	토
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	1	2
3	4	5	6	7	8	9

1월 26일, 중간발표.
 “골라쥬”와의 첫 만남 ♥

중간발표 이후로 **3주**가 지났는데...

일	월	화	수	목	금	토
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	1	2
3	4	5	6	7	8	9

1월 26일, 중간발표.
 “골라쥬”와의 첫 만남 ♥

중간발표 이후로 **3주**가 지났는데...

그동안 어떤 **선택**들을 하셨나요?

일 월 화 수 목 금 토

31 1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12 13

1월 26일, 중간발표.
“골라쥬”와의 첫 만남 ♥

21 22 23 24 25 26 27

28 29 30 31

4 5 6 7 8 9 10

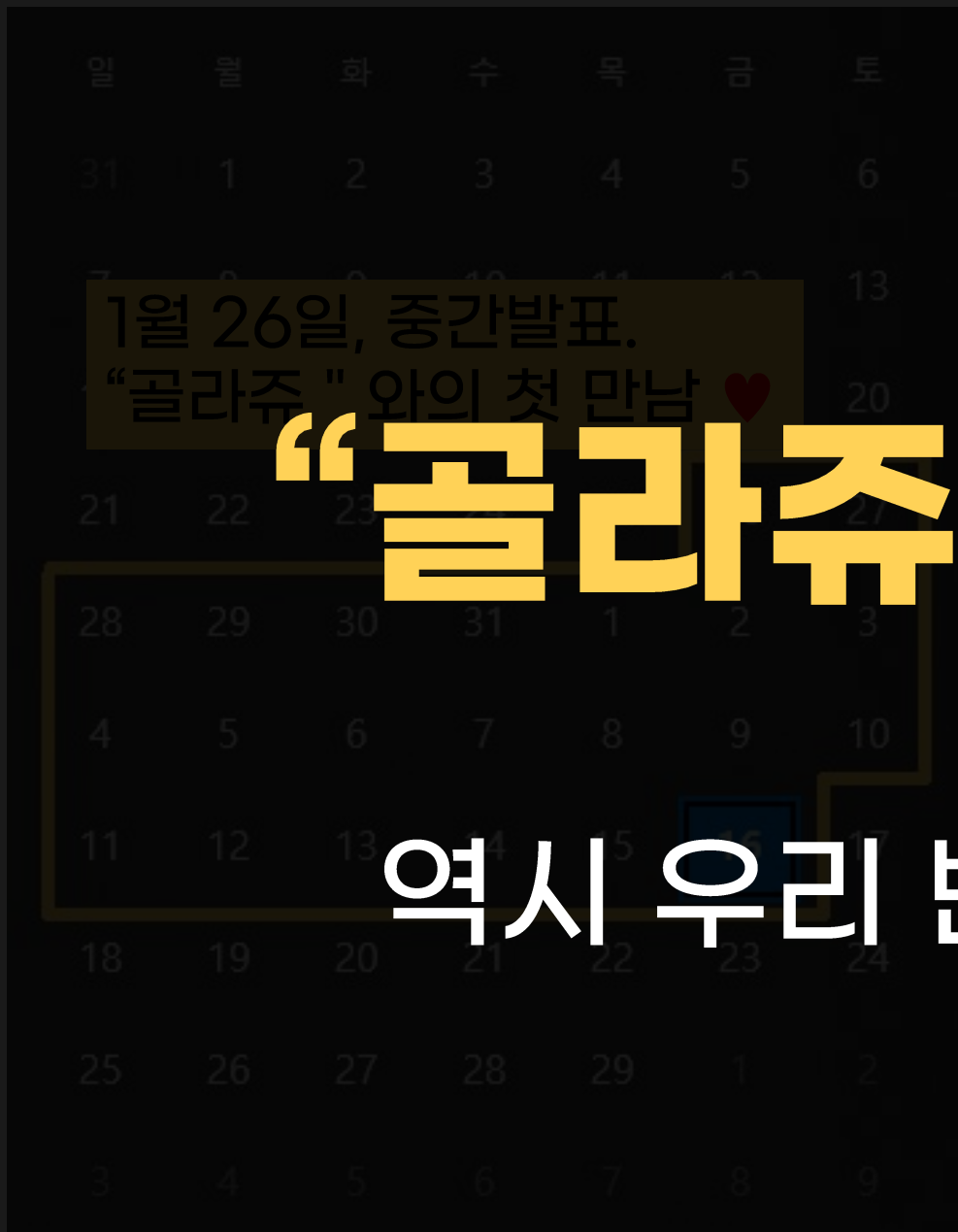
11 12 13 14 15 16 17

18 19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30 31

3 4 5 6 7 8 9

그 선택의 과정에서,
혹시 “골라쥬”가
생각나진 않으셨나요?



“골라쥬”

중간발표 이후로 3주가 지났는데...

생각 하셨다구요?

역시 우리 반! 믿고 있었다고~

이제 반 (이제 반)을 하셨나요?

인류 최대의 난제



“엄마 vs 아빠” 만큼 어려운 선택은 아닐지라도...

사람들은 저마다 **선택**을 하며 살아간다.

“인생은 Birth와 Death 사이의 Choice니까”

문제 인식

삶은 선택의 연속인데,

선택을 못하는 **선택 장애 상황**이 자주 발생한다.

문제 인식

Q 결정장애를 겪어 본 경험은?



그래픽 tong+

자료 취업포털 인크루트 대상 성인남녀 324명

“ 선택 장애 경험 ”

80%

선택 장애 상황은 왜 발생하는 것일까?

선택 장애 **의사결정 피로도**를 발생하는 것일까?

원인 분석

선택해야 하는 일들이 늘어남

원인 분석

선택해야 하는 일들이 늘어남



의사결정 피로도가 높아짐

원인 분석

선택해야 하는 일들이 늘어남



의사결정 피로도가 높아짐



선택 장애를 겪게 된다

사람들은 어떻게 **선택 장애**를 해결하고 있나?

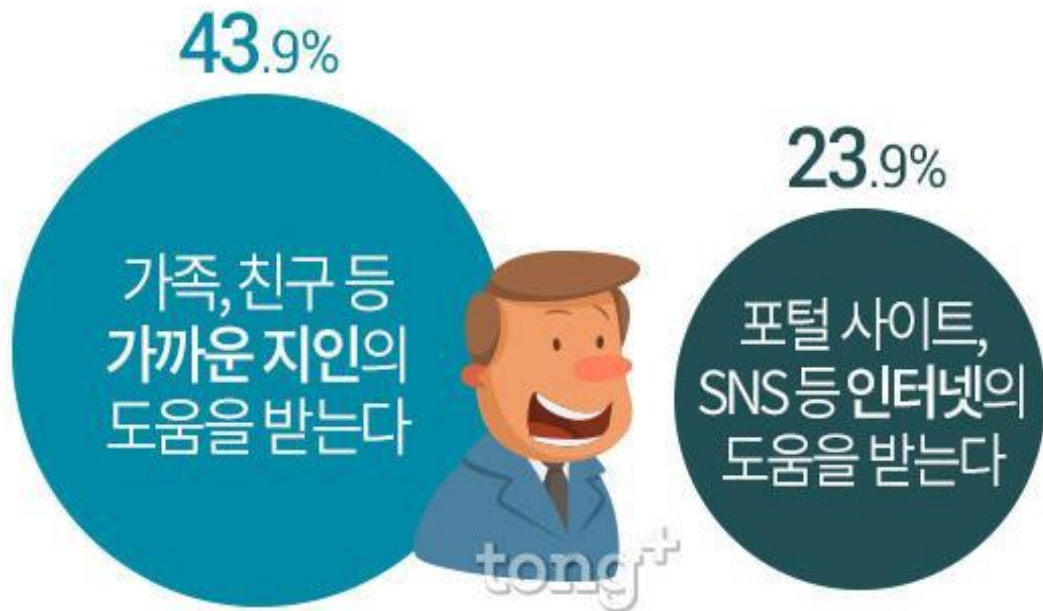
Q. 선택 장애를 해결하는 방법은?



그래픽 tong+

자료 취업포털 인크루트 대상 성인남녀 324명

Q. 선택 장애를 해결하는 방법은?



그래픽 tong+

자료 취업포털 인크루트 대상 성인남녀 324명

Q. 타인의 의견은 얼마나 중요한가요?



타인에게
의견을 얻는다
45.6%

Q. 선택 장애를
해결하는 방법은?

Q. 타인의 의견은
얼마나 중요한가요?

즉, “의사결정 피로도”를 줄이기 위해

타인의 도움을 받는 방식으로 해결한다.

서로의 선택에 도움을 주는 사이트를 만들자!



내 선택을 골라줘!

골라줘

기획 배경 요약



“선택 장애”
를 겪는 현상

기획 배경 요약

“선택 장애”
를 겪는 현상



문제 인식

원인 분석

의사결정 피로도

기획 배경 요약

“선택 장애”
를 겪는 현상

문제 인식

원인 분석

해결 방안

내 선택을 골라줘!

의사결정 피로도

골리쥬

기획 배경 요약

“선택 장애”
를 겪는 현상

“ 그래서 **골라쥬**, 그게 뭔데. ”

“ 그거 어떻게 하는 건데. ”

원인 분석

해결 방안

내 선택을 골라쥬!

의사결정 피로도

골라쥬

기획 배경 요약

“선택 장애”
를 겪는 현상

문제 인식

UCC

원인 분석

해결 방안

내 선택을 골라줘!

의사결정 피로도

골라쥬

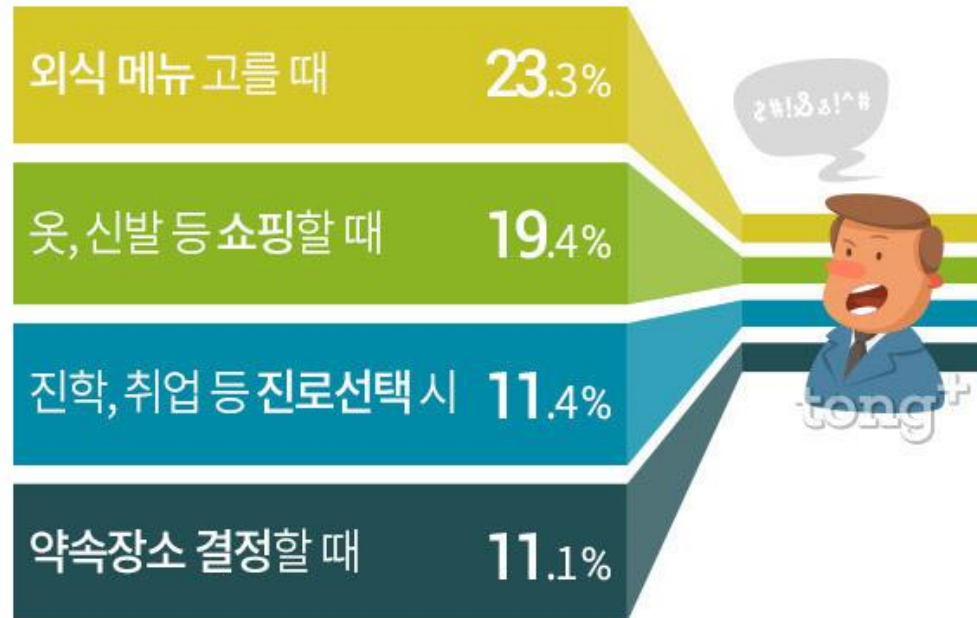
내 선택을 골라줘!

골라쥬 는?

「
내 **선택**을 공유하며 도움을 받고,
나도 다른 사람들에게 도움을 **주는** 서비스」
」

선택도 다양한 종류가 있는데...

Q 평소 결정장애를 겪는 항목은?

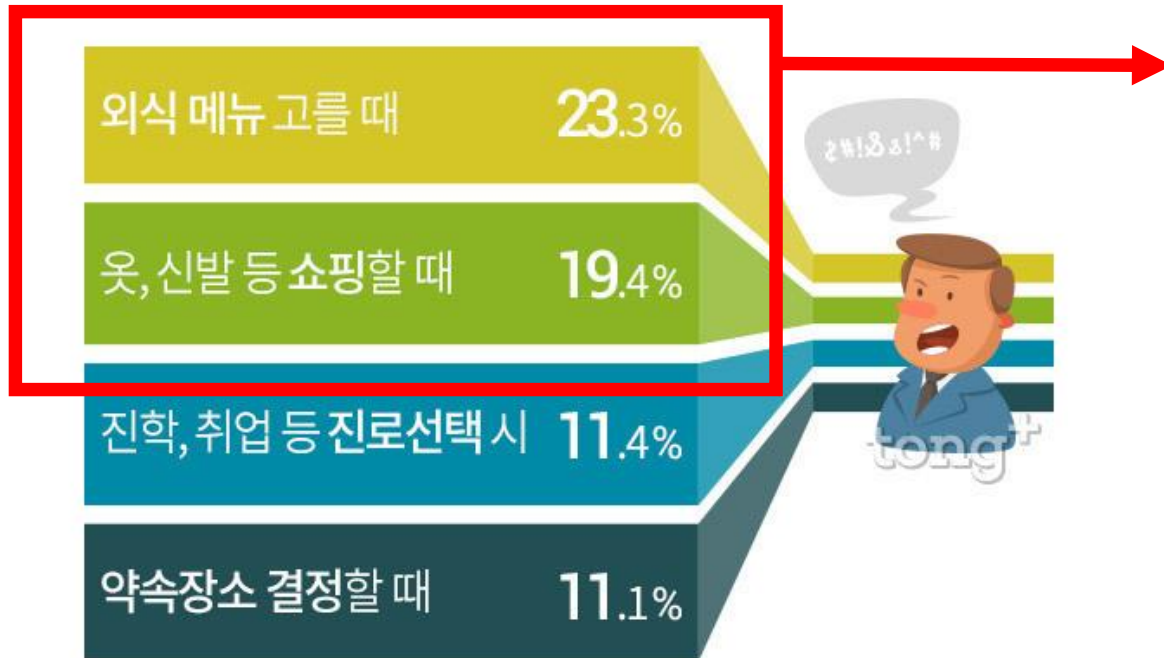


그래픽 tong+

자료 취업포털 인크루트 대상 성인남녀 324명

선택도 다양한 종류가 있는데...

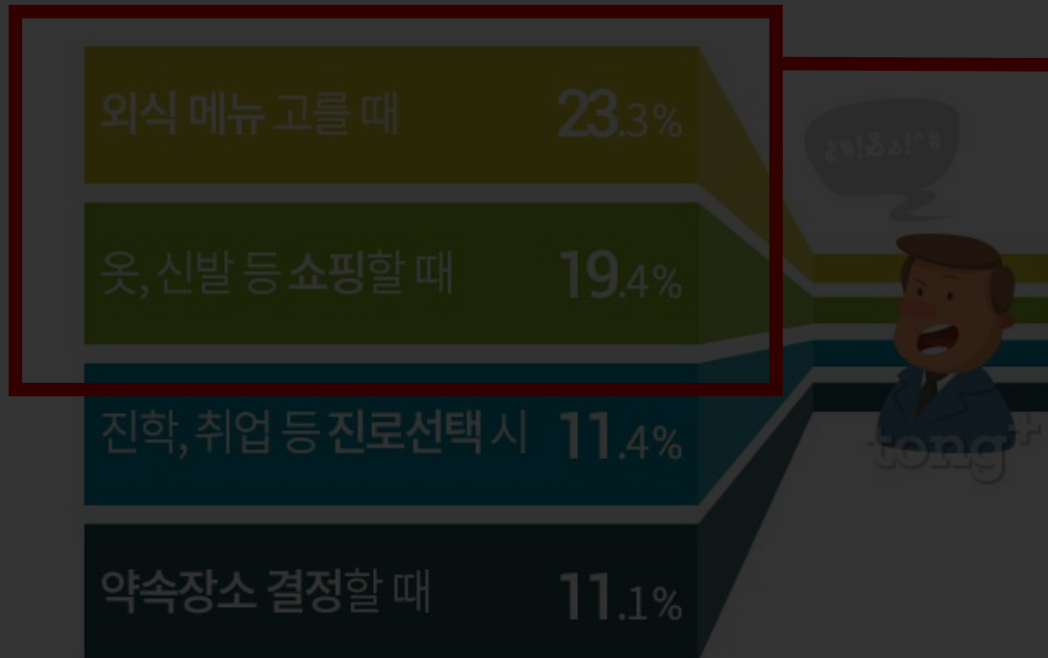
Q 평소 결정장애를 겪는 항목은?



무언가를 **구매** 할 때
하는 고민에 집중

선택도 다양한 종류가 있는데...

Q 평소 결정장애를 겪는 항목은?



무언가를 **구매** 할 때

핵심 기능

의류

가구

신발

전자제품

구매 선택을 골라주는

구매 골라주


핵심 기능 - 구매 골라쥬 투표하기

구매 골라쥬

어떤걸 가지고 싶으신가요??

파일 선택

bear.png




150000

zustand

파일 선택

redis.png



25000

redis

+

-

취소하기

투표 올리기


핵심 기능 - 구매 골라쥬 투표하기

구매 골라쥬

어떤걸 가지고 싶으신가요??

파일 선택

bear.png




150000

zustand

파일 선택

redis.png



25000

redis

+

-

취소하기

투표 올리기

타닥타닥 키보드 골라쥬 전자제품



60.71%

152,000원

몬스타 기어 - 블루투스, 색깔 아름다움

♡ 좋아요 7

My Pick



상세보기 →

추가 기능

선택으로 알아보는
소비성향 테스트

테스트 시작하기

1. 소비성향 조사



2. 투표 & 통계

지금골라쥬! (10P 차감됩니다)
라이브 방송으로 선택을 맡겨봐요



3. 지금골라쥬

추가 기능

선택으로 알아보는
소비성향 테스트

테스트 시작하기

1. 소비성향 조사

시연

2. 투표 & 통계

지금 골라쥬! (10P 차감됩니다)
라이브 방송으로 선택을 맡겨봐요



3. 지금골라쥬

골라주는 무엇이 다른가?

#차별성

차별성

골라쥬는 가벼운 밸런스 게임과 전문적인 사이트의 중간
유용함을 갖추면서도 가벼운 느낌을 제공



재미와 전문성의 조화

차별성

골라쥬는 가벼운 밸런스 게임과 전문적인 사이트의 중간
유용함을 갖추면서도 가벼운 느낌을 제공



재미와 전문성의 조화

나의 소비성향 파악

사용자의 선택을 기반으로 구매 및 선택 이유를
통계적으로 분석하여 개인의 소비성향을 파악

차별성

골라쥬는 가벼운 밸런스 게임과 전문적인 사이트의 중간
유용함을 갖추면서도 가벼운 느낌을 제공

일반적인 투표 및 결과 확인 기능을 넘어서,
실시간 방송을 통해 선택을 공유하는 시스템 도입

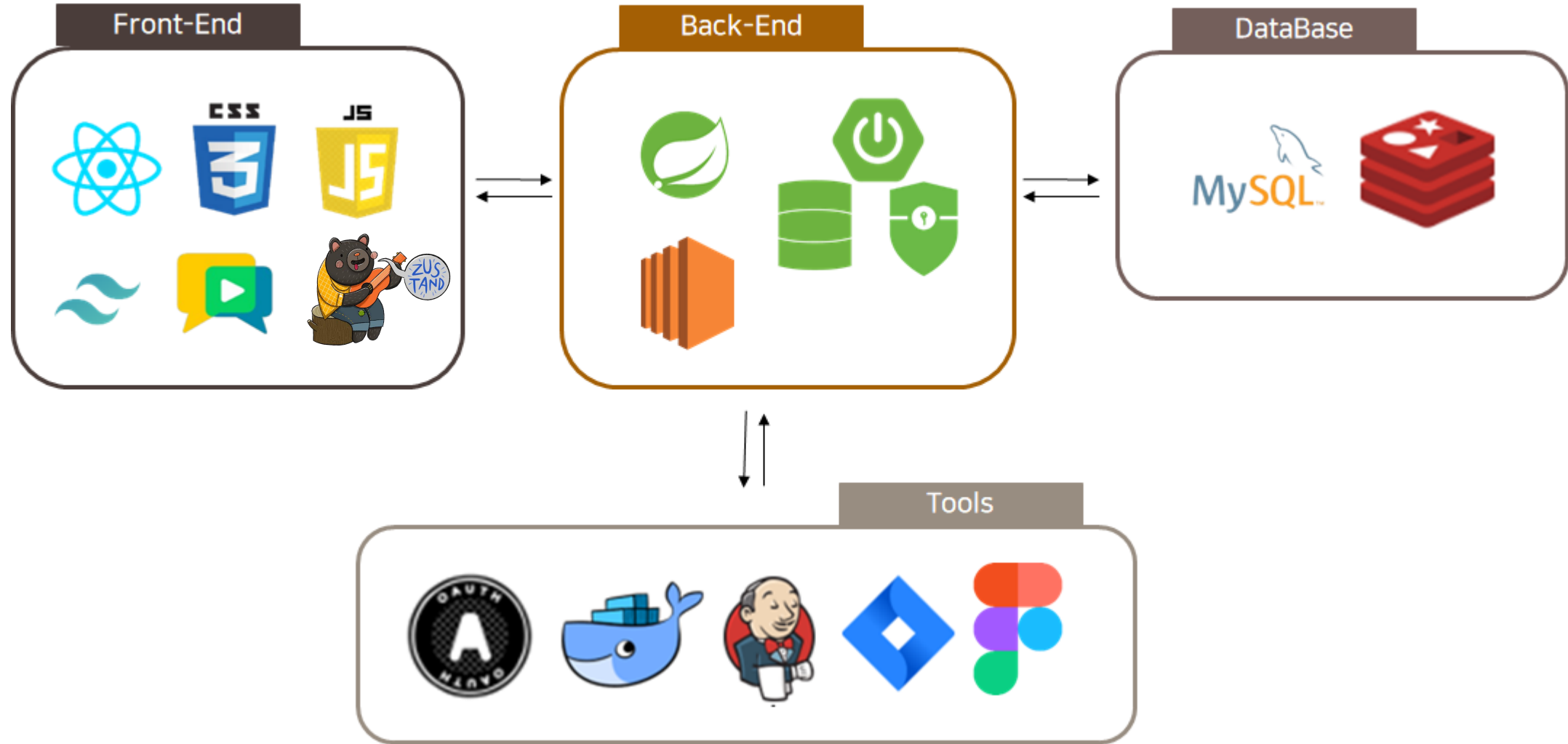
재미와 전문성의 조화

나의 소비성향 파악

실시간 방송 플랫폼

사용자의 선택을 기반으로 구매 및 선택 이유를
통계적으로 분석하여 개인의 소비성향을 파악

기술스택



기술스택 - 이유



Oauth 2.0

- ✓ 직접적인 보안정보를 공유하지 않고
- ✓ 제 3의 애플리케이션을 통해 서비스 접근



Redis

- ✓ 서비스 확장 시, 분산 서버 환경에서 로그인 정보 유지 가능

기술스택 - 이유



Zustand

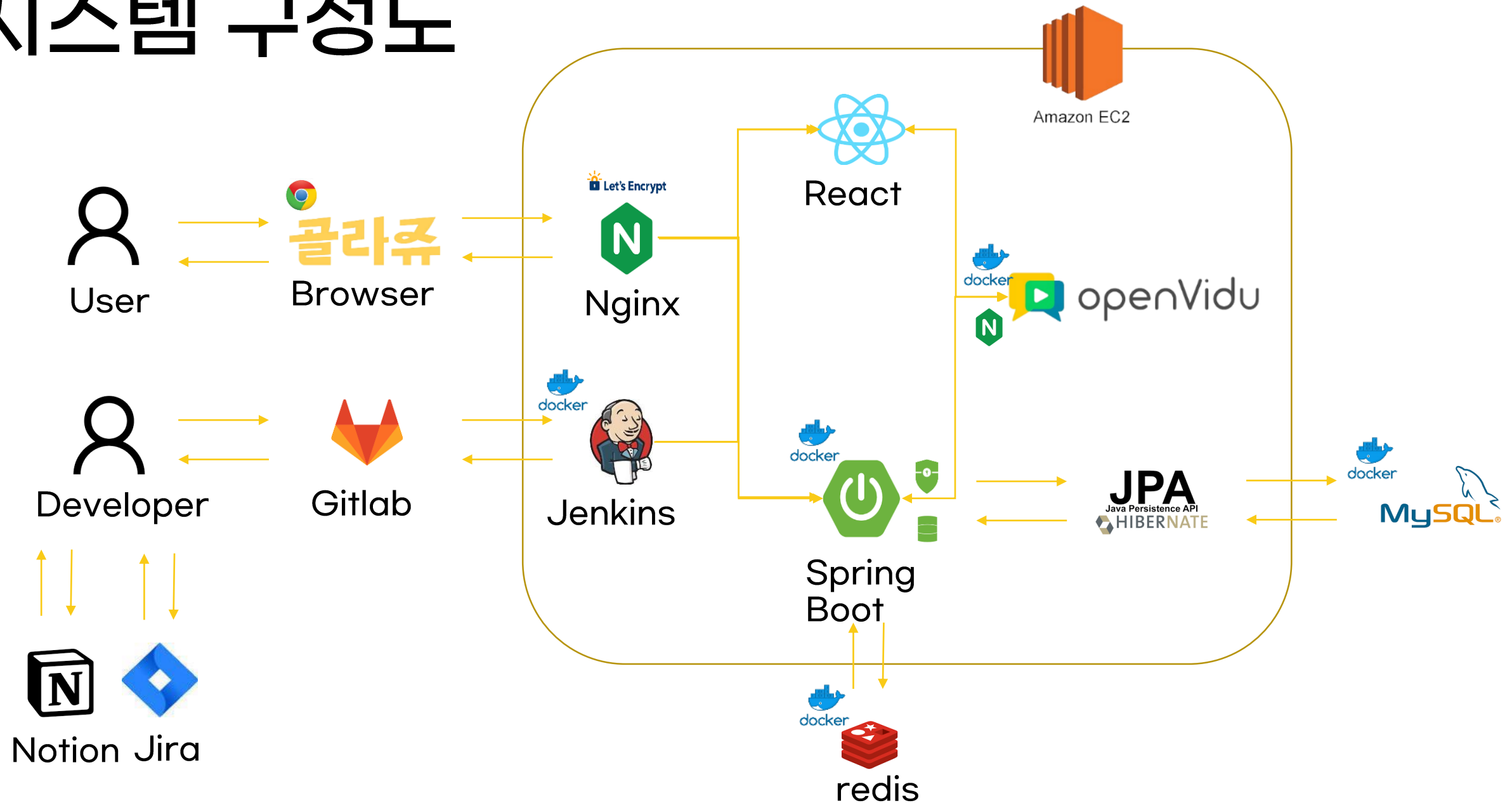
- ✓ Reducer, action 등의 상용구 코드를 감소하여
- ✓ 짧고 가독성 좋은 코드 생성

Recharts

Recharts

- ✓ 컴포넌트 기반으로 모듈이 제공
- ✓ 차트 요소에 따라 여러 컴포넌트 및 속성, 포매팅 기능을 제공하여 세부적으로 요소를 조작하고 스타일링

시스템 구성도



디자인 컨벤션

#FFD257 정보



HEX	#FFD257
NAME	-
TONE	빛 주황색
RGB	255 210 87
HSV	43° 65% 100%
CMYK	0% 17% 65% 0%

오렌지는 활력과 행복의 색
디자인은 구매동기 부여효과를 기대
균형잡기 쉬운 색상

<https://colorate.azurewebsites.net/ko/Color/FFD257>

▼ 제 2차 미디어쿼리 논의

▶ 1차 논의

|/를 입력해 명령어 사용

▼ 자료

글씨 크기

text-xs	글꼴 크기: 0.75rem; /* 12px */ line-height: 1rem; /* 16픽셀 */
text-sm	글꼴 크기: 0.875rem; /* 14px */ line-height: 1.25rem; /* 20픽셀 */
text-base	글꼴 크기: 1rem; /* 16px */ line-height: 1.5rem; /* 24픽셀 */
text-lg	글꼴 크기: 1.125rem; /* 18px */ line-height: 1.75rem; /* 28픽셀 */
text-xl	글꼴 크기: 1.25rem; /* 20px */ line-height: 1.75rem; /* 28픽셀 */
text-2xl	글꼴 크기: 1.5rem; /* 24px */ line-height: 2rem; /* 32픽셀 */
text-3xl	글꼴 크기: 1.875rem; /* 30px */ line-height: 2.25rem; /* 36픽셀 */
text-4xl	글꼴 크기: 2.25rem; /* 36px */ line-height: 2.5rem; /* 40픽셀 */

화면 사이즈

640px	sm
768px	md
1024px	lg
1280px	xl

기대 효과

투표를 올리는 사람은?

선택에 대한 고민을 공유
의사결정 **피로도를 낮춤**



기대 효과

투표를 하는 사람은?

도파민 뿜뿜 **재밌다!!**

타인에게 도움이 된다는 **뿌듯함.**

나의 **소비성향**을 알 수 있다.



팀원 소개



황호철 (팀장)

- ✓ CSS
- ✓ 발표
- ✓ 회의 진행



배영환

- ✓ 투표 기능 구현 및 개발
- ✓ Notion 정리
- ✓ 멘탈 지킴이



이시은

- ✓ 컴포넌트 개발 및 기능 구현
- ✓ WebRTC 기능 구현
- ✓ 일정 관리, 페이스메이커

Frontend



팀원 소개

Backend



김하영

- ✓ API 설계 및 관리, API 키 관리
- ✓ 모델링 및 내부 DB 설계
- ✓ UCC 편집, 분위기 메이커



이상훈

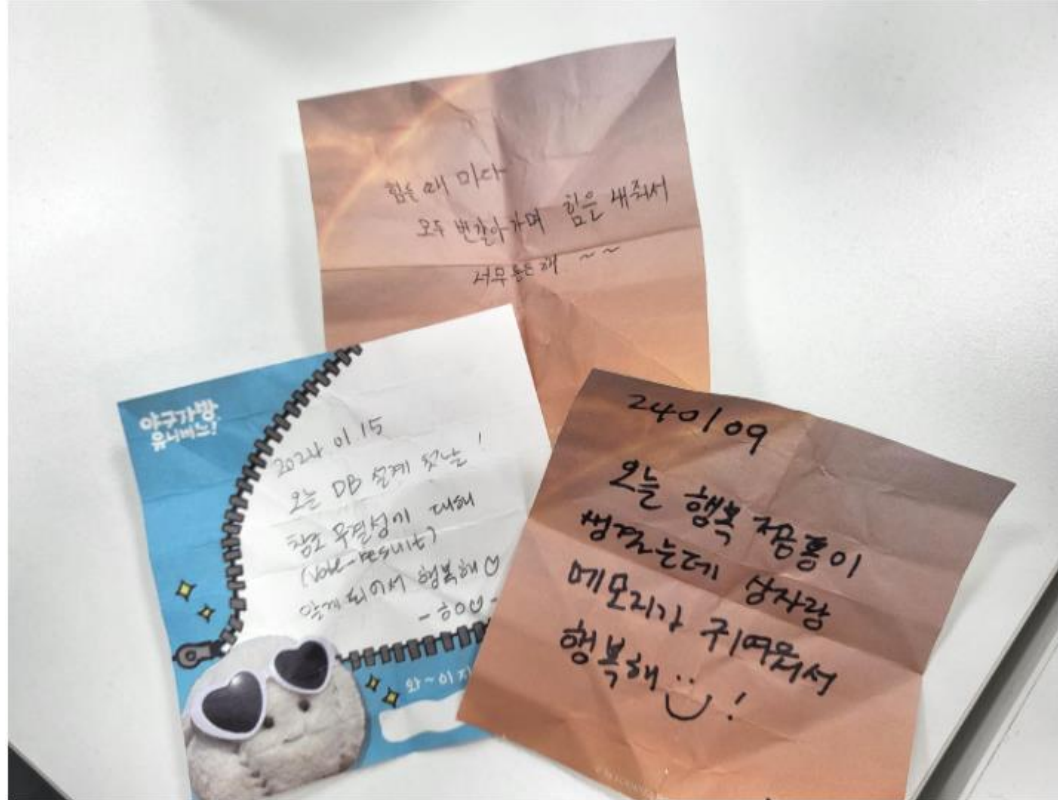
- ✓ 외부 API 관리
- ✓ 아키텍처 및 API 설계
- ✓ 특급 운전자, 햄릿



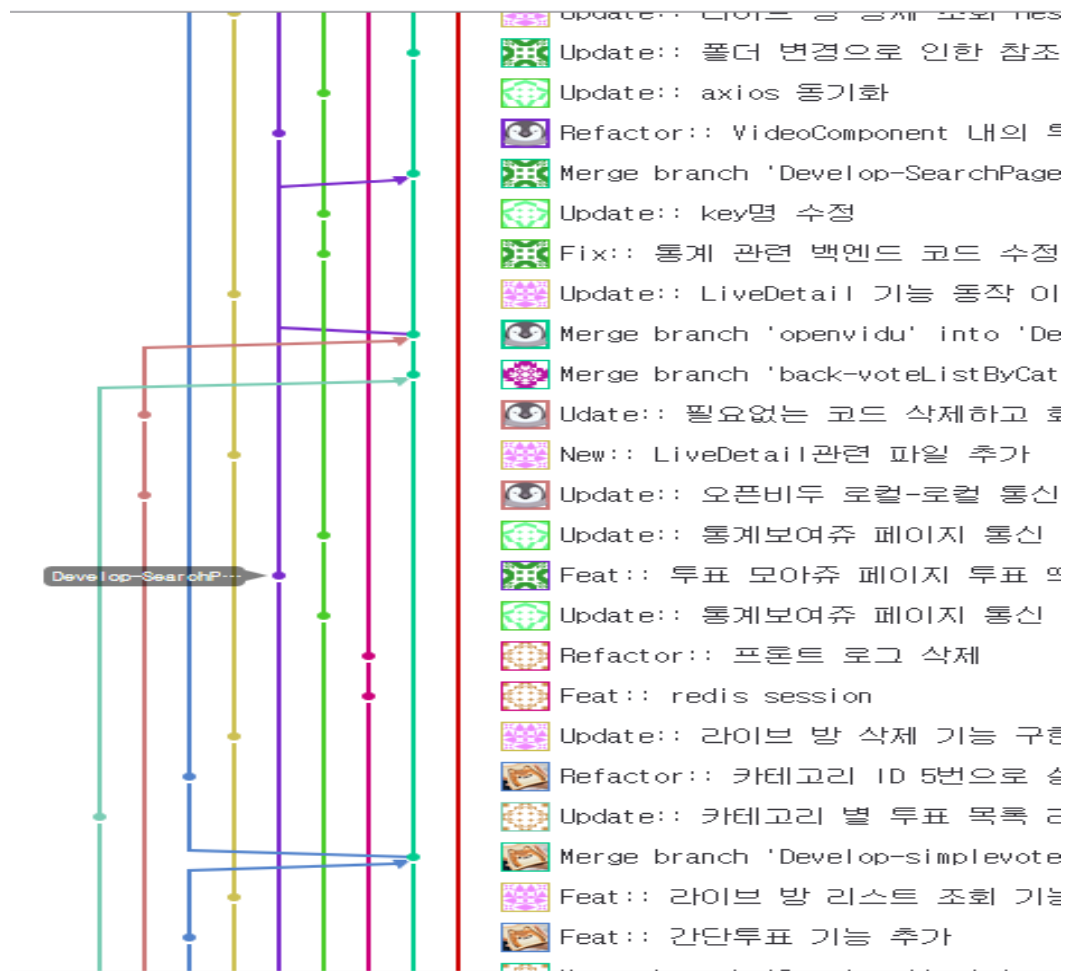
송승준

- ✓ 기술 고문, 기획 및 API 설계
- ✓ AWS 및 CI/CD 구성
- ✓ 고통과 고생

행복 저금통



협업 - git flow



머지됨	8✓ 승인됨	3	2	6 일 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	1	5	6 일 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	1	14	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	1	0	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	2	10	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	1	1	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	2	8	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	0	0	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	0	0	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	2	2	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	0	0	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	2	3	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	7	7	1주 전 전 업데이트됨
머지됨	8✓ 승인됨	1	6	1주 전 전 업데이트됨

협업 - notion

프로젝트 산출물

- [부트캠프]아이디어 해...
- 요구사항 정의서
- 기능 정의서
- 와이어프레임
- ERD

회의 기록

- KPT 회고일지
- 데일리 스크럼
- 회의록
- 소비성향테스트 - fro...
- 컨설팅 피드백
- Jira 계획 세우기
- API-RESTful
- 커밋메시지 / git flow
- Git 주의사항
- 연휴 할일
- 0212 할일
- 최종발표 - UCC, PPT ...

특강

- Git 이해와 활용
- DB 컨벤션
- 아키텍처 설계
- 기획시 유의점
- jira 사용법
- 웹 VS 앱
- 코드리뷰 Gerrit
- IntelliJ
- UI/UX 작은 수정, 큰 ...

프론트 공간

- 페이지 목록 구성
- 초기 피그마 디자인 링...
- 프론트 내용
- WBS 회의
- OpenVidu + react
- SWC?
- 프론트 네이밍 컨벤션
- 리액트 추가 기능
- Tailwind CSS 편더멘탈
- 소셜로그인
- 컴포넌트 구조
- (프론트를 위한) 로컬에...
- REF?

페이지 목록 구성

소유자	태그	생성 일시
Sieun	비어 있음	2024년 1월 16일 오전 10:06

NAV 바

- 로그인 페이지
- 회원 가입 페이지
- 소비 성향 조사 페이지
- 소비 성향 정보 페이지
- 소비 성향 결과 페이지
- 마이 페이지
- 정보 변경 페이지
- 메인 페이지
- 투표 생성하기 페이지
- 투표 목록 페이지
- 투표 상세 페이지(모달)
- 지금 골라주 생성하기 페이지
- 지금 골라주 목록 페이지(메인)
- 지금 골라주 상세 페이지(방송자/시청자)
- 통계 페이지

협업 - daily scrum

▶ 2024-01-22 (월)

▶ 2024-01-23 (화)

▶ 2024-01-24 (수)

▶ 2024-01-25 (목)

▶ 2024-01-26 (금)

+ :: ▶ 2024-01-29 (월)

▶ 2024-01-30 (화)

▶ 2024-01-31 (수)

▶ 2024-02-01 (목)

▶ 2024-02-02 (금)

▶ 2024-02-05 (월)

▶ 2024-02-06 (화)

▶ 2024-02-07 (수)

▼ 2024-01-29 (월)

😊 오늘의 할 일 😊

개인 공부도 해도 됩니다!! 아래는 각 팀원들의 어제 한 일과 오늘 할 일입니다.

• 호철

- 어제 한 일: 프로필 페이지 사이드 바를 내브 바에 통합 📺
- 오늘 할 일: 내브 바와 프로필 페이지 완성 (내 통계는 못할 Sudo) 틀은 전부 만들 생각 📝

• 시은

- 어제 한 일: (금토일) 지금골라주 CSS 수정, 시청자 수 표출 ⚙️, 소비성향조사 데이터 넣고 12문항 넘어가도록 구성 📊
- 오늘 할 일: 소비성향조사 페이지 상태바, CSS 🎨, 결과페이지 구축 🏗️, 소셜로그인 공부 📖

• 영환

- 어제 한 일: 투표 모아주 목록 구성, 상품골라주(투표) 창 구성 📺
- 오늘 할 일: 간단 골라주 구성, 투표창으로 링크 🔗

• 하연

- 어제 한 일: 카테고리 별 투표 목록 리스트 최신순으로 가져오기 📺
- 오늘 할 일: 위 기능 테스트 후 메인 화면에서 각 기준 별 목록 가져오기 완료하기 ✍️

• 승준

- 어제 한 일: CI/CD 📺
- 오늘 할 일: CI/CD 📺

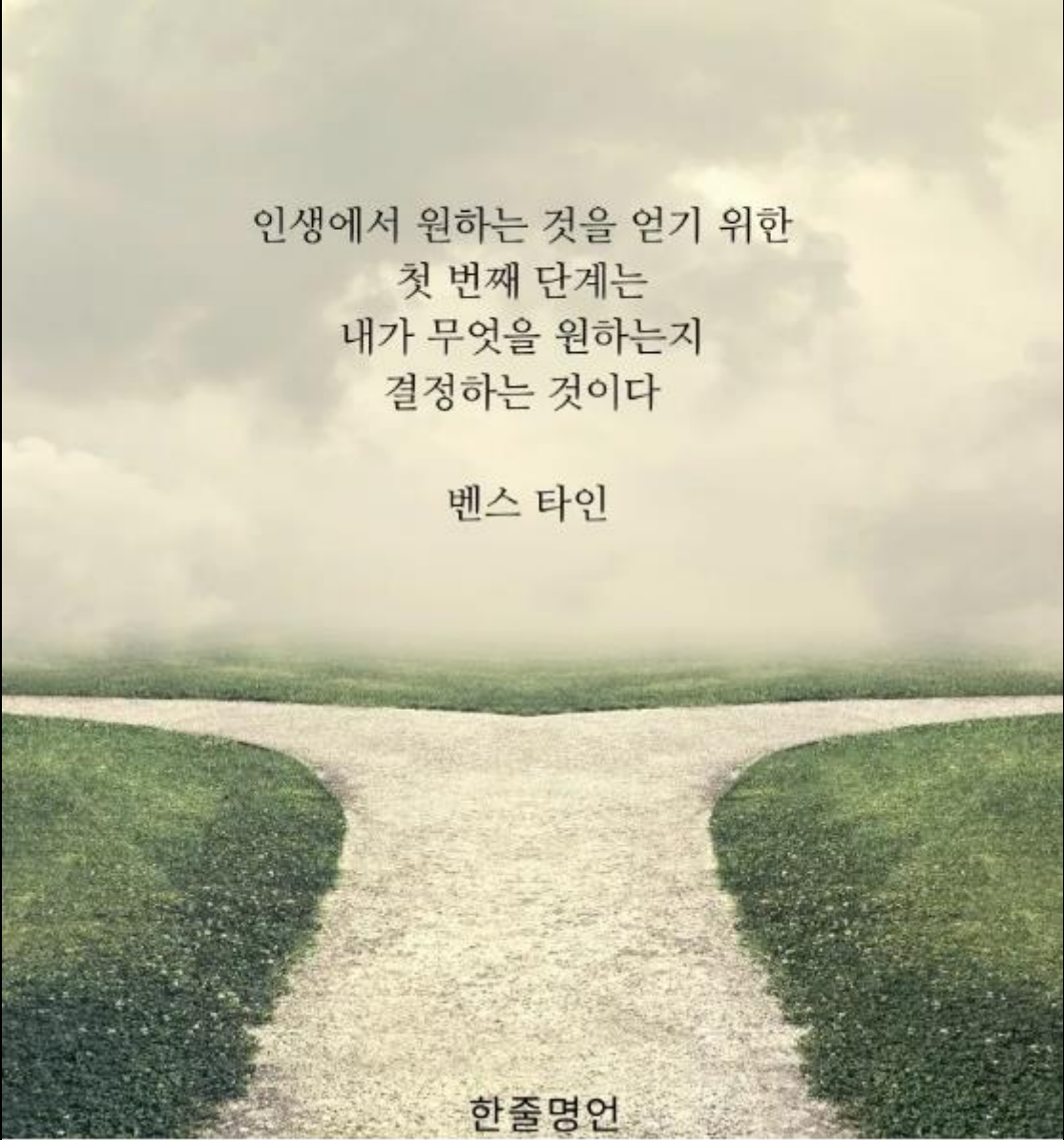
• 상훈

- 어제 한 일: 통계 페이지 유형별 투표 수 태그 리스트 📝
- 오늘 할 일: Dto 다 돌아가게 짜긴 했는데 재사용성 및 하연이 코드랑 합치는 부분 고려해서 수정 더 해야할 것 같음 ✨

각자 할 일을 열심히 수행하여 프로젝트를 성공적으로 완료해봅시다!
👏😊

협업 - jira



A photograph of a gravel path that splits into two directions, leading into a vast green lawn. The sky is filled with soft, white clouds, creating a hazy, dreamlike atmosphere. The path is made of light-colored gravel, and the lawn is a vibrant green. The overall scene suggests a choice or a journey.

인생에서 원하는 것을 얻기 위한
첫 번째 단계는
내가 무엇을 원하는지
결정하는 것이다

벤스 타인

한줄명언

QnA

감사합니다.

이 문서는 2024년 2월 16일 기준으로 작성되었습니다.

김하영 배영환 송승준 이상훈 이시은 황호철
Presented by E107 Jeacheopguk

예상 질문

Q.

개발자의 의도와 다르게 이용하는 사람들은 어떻게 고려하셨나요?

ex) 카테고리를 아무렇게나 설정 한 뒤, 손흥민 vs 김민재 누가 더 낫냐?

A.

간단한 선택을 공유할 수 있는 ‘간단 골라쥬’를 마련했습니다.

카테고리는 ‘기타’로 분류되어, 추천이나 통계에 활용되지 않습니다.

예상 질문

Q.

왜 비회원을 고려하지 않았나요?

A.

사용자 정보와 각 사용자별 누적된 투표 데이터를 기반으로
통계를 제공하기 위함입니다.

또한 투표 결과의 질을 올리기 위한 목적도 있습니다.