# Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

# Лабораторная работа №2

по «Низкоуровневое программирование» Вариант XPath

Выполнил:

Студент группы Р33301

Акимов Роман Иванович

Преподаватель:

Кореньков Юрий Дмитриевич

Санкт-Петербург 2023

## Задачи

Использовать средство синтаксического анализа по выбору, реализовать модуль для разбора некоторого достаточного подмножества языка запросов по выбору в соответствии с вариантом формы данных. Должна быть обеспечена возможность описания команд создания, выборки, модификации и удаления элементов ланных.

Порядок выполнения:

- 1) Изучить выбранное средство синтаксического анализа
  - а. Средство должно поддерживать программный интерфейс совместимый с языком С
- b. Средство должно параметризоваться спецификацией, описывающий синтаксическую структуру разбираемого языка
- с. Средство может функционировать посредством кодогенерации и/или подключения необходимых для его работы дополнительных библиотек
- d. Средство может быть реализовано с нуля, в этом случае оно должно быть основано на обобщённом алгоритме, управляемом спецификацией
- 2) Изучить синтаксис языка запросов и записать спецификацию для средства синтаксического анализа
- а. При необходимости добавления новых конструкций в язык, добавить нужные синтаксические конструкции в спецификацию (например, сравнения в GraphQL)
- b. Язык запросов должен поддерживать возможность описания следующих конструкций: порождение нового элемента данных, выборка, обновление и удаление существующих элементов данных по условию
  - Условия
    - На равенство и неравенство для чисел, строк и булевских значений
    - На строгие и нестрогие сравнения для чисел
    - Существование подстроки
  - Логическую комбинацию произвольного количества условий и булевских значений
- В качестве любого аргумента условий могут выступать литеральные значения (константы) или ссылки на значения, ассоциированные с элементами данных (поля, атрибуты, свойства)
- Разрешение отношений между элементами модели данных любых условий над сопрягаемыми элементами данных
  - Поддержка арифметических операций и конкатенации строк не обязательна
- с. Разрешается разработать свой язык запросов с нуля, в этом случае необходимо показать отличие основных конструкций от остальных вариантов (за исключением типичных выражений типа инфиксных операторов сравнения)
- 3) Реализовать модуль, использующий средство синтаксического анализа для разбора языка запросов
- а. Программный интерфейс модуля должен принимать строку с текстом запроса и возвращать структуру, описывающую дерево разбора запроса или сообщение о синтаксической ошибке
- b. Результат работы модуля должен содержать иерархическое представление условий и других выражений, логически представляющие собой иерархически организованные данные, даже если на уровне средства синтаксического анализа для их разбора было использовано линейное представление 4 Реализовать тестовую программу для демонстрации работоспособности созданного модуля, принимающую на стандартный ввод текст запроса и выводящую на стандартный вывод результирующее дерево разбора или сообщение об ошибке
- 5 Результаты тестирования представить в виде отчёта, в который включить:
  - а. В части 3 привести описание структур данных, представляющих результат разбора запроса
- b. В части 4 описать, какая дополнительная обработка потребовалась для результата разбора, представляемого средством синтаксического анализа, чтобы сформировать результат работы созданного модуля
- с. В части 5 привести примеры запросов для всех возможностей из п.2.b и результирующий вывод тестовой программы, оценить использование разработанным модулем оперативной памяти

## Ход работы

Модуль parser отвечает за парсинг запроса и упаковку в структуру request. Модуль view отвечает за отображение этой структуры в консоль.

## Пример работы программы

#### Добавление элемента

#### Удаление элемента по id

```
enter your request
remove/1
action - remove
id - 1
```

#### Удалить все элементы

```
enter your request
remove/*
action - remove
id - *
```

#### Поиск элемента по id

```
enter your request
find/1
action - find
id - 1
```

Поиск всех элементов, удовлетворяющих условию

```
enter your request
find/*/[int=10]

action - find

id - *
    left part - int
    condition - =
        right part - 10
```

Поиск элементов, удовлетворяющих условию с булевым объединением

Поиск всех элементов

```
enter your request
find/*
action - find
id - *
```

Поиск всех элементов, родитель ід которого равен

```
enter your request
find/1/*
action - find
id - 1
all nodes - *
```

Обновление элемента по id

```
enter your request
update/1/[int=11]

action - update

id - 1
    left part - int
    condition - =
        right part - 11
```

Поиск элемента, удовлетворяющего условиям

```
enter your request
find/*/[int=10]|[bool=1]&[double>=5.0]

action - find

id - *
   left part - int
        condition - =
        right part - 10
        between pair - |
        left part - bool
        condition - =
        right part - 1
        between pair - &
        left part - double
        condition - >=
        right part - 5.0
```

Пример некорректного запроса

```
enter your request
add/1/[name=qwe][age=10][height=50.22][healthy=1]]
incorrect
```

## Аспекты реализации

#### Структура request:

```
struct attribute {
    char *left;
    char *right;
    char *condition;
    struct attribute *next_attribute;
    char *combined_condition;
};

struct request {
    char *operation;
    char *parent_id;
    char *star;
    struct attribute *attributes;
};
```

В этой структуре хранятся операция (add, remove, find, update), id родителя, маркер для поиска всех элементов, а также атрибуты. Атрибуты представлены односторонним списком для удобного переключения между ними. Сама структура attribute хранит в себе левую часть выражения, то есть condition, и правую часть выражения name = roma -> name (левая) = (condition) roma (правая). Также она хранит булевое сплетение выражений (| или &).

#### Операции:

- add добавление
- remove удаление
- find поиск
- update обновление

#### Отношения между атрибутами и булевы знаки:

- = равно
- != не равно
- > больше
- < меньше
- >= больше или равно
- <= меньше или равно
- & логическое И
- | логическое ИЛИ
- \* маркер «все элементы»

Парсер примитивный. Он посимвольно идет по строке и заполняет структуру request. Посмотрим на реализацию парсера:

Рекурсивно заполняем список атрибутов.

```
void read_attributes(char **req, int *path_length, struct attribute *attribute) {

if ((*req)[0] == '[') {

   char *left = read_left(req, path_length);
   char *cond = read_condition(req, path_length);
   char *right = read_word(req, path_length);

   attribute->left = left;
   attribute->rondition = cond;
   attribute->right = right;
}

if ((*req)[0] == ']') {
   remove_char(req, path_length);
   if (*path_length > 1) {
      struct attribute *new_attribute = malloc( size: sizeof(struct attribute));
      read_attributes(req, path_length, attribute: new_attribute);
      attribute->next_attribute = new_attribute;
   }
} else if ((*req)[0] == '|' || (*req)[0] == '&') {
   char *combined_condition = read_word(req, path_length);
   attribute->combined_condition = combined_condition;
   read_attributes(req, path_length, attribute);
}
```

#### Вывод:

В процессе выполнения работы выяснилось, что оперативная память расходуется только на хранение структуры request. Я написал модули parser и view, а также протестировал написанную программу.