

## EXAM TP P20 et P18

### Exercice 1 – Jeu de piste

Fonctionnement du serveur

- Le fichier « jeu-de-piste.jar » ouvre un serveur UDP sur le port 9200.
- Envoyez « JOUER », le serveur vous répondra : « Allez voir au port xxxxx »
- Envoyez « JOUER » au port xxxxx, le serveur vous répondra d'aller voir sur un autre port.
- .....etc.....
- Au bout d'un moment, le serveur vous répondra « La clef est \*\*\*\*\* »

La clef est 94555357800

```
1 //la clef est 94555357800
2 package ExamP20;
3 import java.io.IOException;
4 import java.net.DatagramPacket;
5 import java.net.DatagramSocket;
6 import java.net.InetSocketAddress;
7
8 public class jeudepiste {
9     public static void main(String[] args) throws Exception
10     {
11         jeudepiste serveurUDP = new jeudepiste();
12         serveurUDP.execute();
13     }
14
15     private void execute() throws IOException
16     {
17
18         System.out.println("Demarrage du client ...");
19         DatagramSocket socket = new DatagramSocket();
20
21         int a = 9200;
22         int n = 2;
23
24         for(int i = 1; i < n; i++) {
25             InetSocketAddress adrDest = new InetSocketAddress("127.0.0.1", a);
26             System.out.println("=====");
27             System.out.println("Début de la partie "+i);
28
29             byte[] bufE = new String("JOUER").getBytes(); //stockage le message dans buffer
30             DatagramPacket dpE = new DatagramPacket(bufE, bufE.length, adrDest); //envoi du message a l'adresse
31             socket.send(dpE);
32             System.out.println("Envoi d'un paquet UDP avec JOUER");
33
34             byte[] bufR = new byte[2048];
35             DatagramPacket dpR = new DatagramPacket(bufR, bufR.length);
36             socket.receive(dpR); //attente ler du message du serveur
37             String message1 = new String(bufR, dpR.getOffset(), dpR.getLength());
38
39             System.out.println("IP = "+dpR.getAddress().getHostAddress());
40             System.out.println("Port = "+dpR.getPort());
41
42             System.out.println("Message reçu = "+message1);
43
44             a = Integer.parseInt(message1, 19, dpR.getLength(), 10);
45             System.out.println(a);
46
47             if(message1.contains("c"))
48             {
49             }
50             else
51             {
52                 n=n+1;
53             }
54         }
55         socket.close();
56         System.out.println("");
57         System.out.println("Arrêt du client .");
58     }
59 }
```

EXO -> multi thread voir code esarchive Sujet p18 voir solution esarchive, exo1 port scanning classique voir port scanning déjà fait et le 2 Pont TCP