

NE442 – Programmation répartie

Examen de TP

Exercice 1 – Jeu de piste

Fonctionnement du serveur

- Le fichier « jeu-de-piste.jar » ouvre un serveur UDP sur le port 9200.
- Envoyez « JOUER », le serveur vous répondra : « Allez voir au port xxxxx »
- Envoyez « JOUER » au port xxxxx, le serveur vous répondra d’aller voir sur un autre port.
-etc.....
- Au bout d’un moment, le serveur vous répondra « La clef est ***** »

Travailler à réaliser

Implémentez un client UDP capable d’afficher la clef du serveur.

Exercice 2 – Serveur multi thread

Travailler à réaliser

Implémentez un serveur TCP multi thread envoyant :

- « A1 ; » puis « A2 ; » ... « A32 ; » au premier client. Chaque envoi est séparé de 1s.
- « B1 ; » puis « B2 ; » ... « B32 ; » au premier client. Chaque envoi est séparé de 1s.
- « C1 ; » puis « C2 ; » ... « C32 ; » au premier client. Chaque envoi est séparé de 1s.
- « Trop tard » à tous les autres clients qui essaient de se connecter au serveur.

Les réponses aux clients doivent être simultanés (principe d’un serveur multi thread).

Vous testerez votre serveur avec la commande « netcat ».