

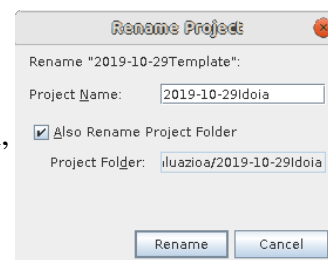
	EBALUAKETA		20 -20
	Ikasturtea: 2019-20 Zikloa: PAAG		 
	Modulua: PROGRAMAZIOA		
	Irakaslea: Idoia Madariaga		ER- 1067/2006
IKASLEAREN DATUAK			
Zenb.:	Abizenak :	Izena:	Kalifikazioa:

Deskargatu ezazu Moodle-etik *2019-10-29Template* Netbeans proiektu konprimitua.

Deskonprimitu, zabaldu Netbeans-en eta aldatu iezaiozu izena proiektuari, template hitza zure izenagatik ordezkatzuz.
Hurrengo galderei dagokien programak osatu ondoren, konprimitu **.zip** formatuan eta igo Moodlera.



Marraskia (2 puntu)

Programa honek zenbakiz osatutako lauki bat marraztuko du. Laukiaren altuera eta zabalera erabiltzaileari eskatuko dizkio. Eskaera errepikatu egingo da sartutako zenbakia positiboa ez den bitartean.

Exekuzio adibide batzuk:

Altuera: 5 Zabalera: 3 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	Altuera: 4 Zabalera: 6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	Altuera: -2 Altuera: -8 Altuera: 3 Zabalera: -7 Zabalera: 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
--	--	--

Multiploak (2,5 puntu metodo bakoitzak)

Programa honek hiru metodo dauzka. Honela osatu behar dituzu:

- *printMultiploak()*: Zenbaki baten hainbat multiplo inprimatzen ditu. Noren multiploak eta zenbat inprimatu behar diren izango dira jasok dituen parametroak. Inprimatu beharreko zenbakiak 10 baina gehiago badira, zenbaki bakoitza lerro baten agertuko da, bestela, errenkadan marraztxo batez banatuak. Metodo honek ez du ezer bueltatzen.

- *getMultiploak()*: Aurreko metodoaren moduko parametroak jasoko ditu, baina kasu honetan, multiploak array baten gordeko dira eta array hori bueltatuko du metodoak.

- *main()* metodoak beste metodo biei deitzen die eta ez duzu aldatu behar.

Multiploak programa exekutatzekoan hau ikusi beharko litzateke:

```
7 ZENBAKIAREN 3 MULTIPLO:
7
14
21
_____
2 ZENBAKIAREN 11 MULTIPLO:
2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 14 - 16 - 18 - 20 - 22
_____
[3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42, 45, 48, 51,
54, 57, 60]
_____
[4, 8, 12, 16, 20, 24]
```

HitzBanaketa (3 puntu)

Programa honek esaldi bateko hitzak array baten sartuko ditu. Esaldiak ez du ikur ortografikorik izango eta gehienez 10 hitzekoa izango da. Amaitzerakoan arrayaren edukia inprimatuko da.

Adibidez, esaldia “nire aitak amari gona gorria ekarri” baldin bada, zera inprimatuko da:

```
[nire, aitak, amari, gona, gorria, ekarri, null, null,null,null]
```