

Dept. de Informàtica

DAW M06 – UF1

TIPUS: ACTIVITAT

## **ACTIVITAT 02**

### PROGRAMACIO AMB JS

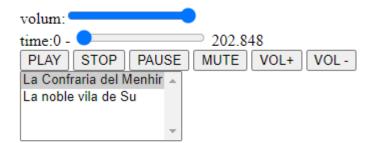
- Bases de la programació amb JS
- Utilitzar objectes nadius JavaScript

Programa els següents documents HTML amb els seus arxius JS corresponents. Utilitza arxius JS diferents per cada document HTML.

Una actitud inadequada en el centre educatiu durant el transcurs d'aquesta activitat pot rebaixar la nota final de l'activitat a criteri dels professors.

### Exercici01.html

- 1. Crea un document HTML amb un div amb id "llista\_propietats". Programa amb JS que es creï una llista amb els següents missatges i amb els valors obtinguts dinàmicament:
  - a. Valor mínim que pot tenir un número JS
  - b. Amplada total de la pantalla
  - c. Amplada interna de la finestra
  - d. Títol de la web
  - e. Hora actual
- 2. Crea una interface amb HTML per permetre seleccionar, reproduir i pausar un àudio
  - a. Permet escollir entre diferents àudios



# Utilitza Bootstrap per donar estils als HTML.

#### Exercici02.html

- 3. 2p] Crea un document HTML amb un div amb id "taula\_propietats". Programa amb JS que es creï una **taula** formada per dos columnes. En la primera columna has de mostrar els texts indicats a continuació, i en la segona columna els valors corresponents obtinguts dinàmicament amb JS:
  - a. Valor máxim que pot tenir un número JS
  - b. Altura total de la pantalla
  - c. Altura interna de la finestra
  - d. URL de la web
- 4. 3p] Afegeix al document HTML un compte enrere inicialment a 00minuts i 00segons
  - a. Permet que l'usuari pugui establir quants minuts i segons vol que duri.
  - b. Permet que l'usuari inicií el compte enrere i el pugui aturar (restablint-lo a 0) i pausar
  - c. Quan el compte enrere arribi a 0, avisa amb una música i permet que es pugui aturar.
- 5. 5p] Afegeix un rellotge que mostri la hora, minuts i segons actuals i s'actualitzi cada segon.
  - a. Afegeix la possibilitat d'establir una alarma que avisi en una hora en concret
  - b. Al saltar l'alarma aconsegueix que soni una música i que es pugui aturar
  - c. L'usuari pot escollir entre diferents músiques
  - d. L'usuari pot establir el volum
  - e. En qualsevol moment l'usuari pot reproduir i aturar la música de l'alarma