

---

# МИНИ КУРС IOS

---

Физтех весна 2020  
Решетников Андрей  
Telegram: @hoderu

---

---

# ТРЕБОВАНИЯ И МАТЕРИАЛЫ

---

- Необходим MacBook с установленным Xcode
    - Либо виртуалка, хакинтош (будет очень больно)
  - Базовое знание Git
  - Знание ООП
  - iPhone/iPad, иначе симулятор
-



---

# ОЖИДАНИЯ ОТ КУРСА

---

- Освоение процесса разработки ios-приложений от начала до релиза
  - Освоить разработку мобильных приложений, понять как грамотно и правильно делать
  - Навыки владения всеми инструментами, необходимыми для успешной разработки под iOS
-



---

# СОДЕРЖАНИЕ

---

- Разработка **неигровых** приложений
  - Правильный код на Swift
  - Основы iOS SDK: базовые классы и создание UI
  - Работа с HTTP API
  - Хранение данных
  - Интеграция со сторонними библиотеками
  - И многое другое...
-

---

# ОЦЕНКА

---

- Недифференцированный зачет
  - За курсовой проект
-



---

# ЧТО ВХОДИТ В ПРОЕКТ

---

- 1. Наличие View Controller или Table View Controller
  - 2. Наличие custom layout(загрузка из xib, верстка в коде)
  - 3. Сетевой слой
  - 4. Использование параллельности
  - 5. Использование базы
  - 6. Использование frameworks
-



---

# BACKEND ПРОЕКТА

---

- Firebase Realtime Database
  - Public API <https://github.com/public-apis/public-apis#social>
  - Список публичных API
-

- Git

- <https://medium.com/@evgeny.rodionov/гит-это-система-контроля-версий-bd81b15e218d>
- <https://git-scm.com/book/ru/v2> — книга от авторов (рус.)
- <https://try.github.io/levels/1/challenges/1> — интерактивный tutorial (англ.)
- <https://youtu.be/IHyPMbSN5vU> — видео-введение от Технопарка

- swift/obj-c

- <https://github.com/matteocrippa/awesome-swift> — набор ссылок для swift
- <https://github.com/vsouza/awesome-ios> — набор ссылок для obj-c/swift

- цикл жизни приложения [https://developer.apple.com/library/content/documentation/iPhone/Conceptual/iPhoneOSProgrammingGuide/TheAppLifeCycle/TheAppLifeCycle.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40007072-CH2-SW3](https://developer.apple.com/library/content/documentation/iPhone/Conceptual/iPhoneOSProgrammingGuide/TheAppLifeCycle/TheAppLifeCycle.html#//apple_ref/doc/uid/TP40007072-CH2-SW3)
- цикл жизни экрана [http://developer.apple.com/library/ios/#documentation/uikit/reference/UIViewController\\_Class/Reference.html](http://developer.apple.com/library/ios/#documentation/uikit/reference/UIViewController_Class/Reference.html)
- про структуру проекта в Xcode: <https://habrahabr.ru/post/261907/>



# Ссылки



- Каталоги АПИ
  - <https://www.programmableweb.com/apis/directory>
  - <https://github.com/toddmotto/public-apis>
- Бесплатные клиенты для git
  - Fork (<https://git-fork.com/>)
  - SourceTree (<https://www.sourcetreeapp.com/>)
  - GitKraken (<https://www.gitkraken.com/>)
  - GitUp (<https://gitup.co/>)
  - И консольные tig и magit