
МИНИ КУРС IOS

Физтех весна 2023

Решетников Андрей

Telegram: @hoderu

ТРЕБОВАНИЯ И МАТЕРИАЛЫ

- Необходим MacBook с установленным Xcode
 - Либо виртуалка , хакинтош (будет очень больно)
 - Базовое знание Git
 - Знание ООП
 - iPhone/iPad, иначе симулятор
-

ОЖИДАНИЯ ОТ КУРСА

- Освоение процесса разработки ios-приложений от начала до релиза
 - Освоить разработку мобильных приложений, понять как грамотно и правильно делать
 - Навыки владения всеми инструментами, необходимыми для успешной разработки под iOS
-

СОДЕРЖАНИЕ

- Разработка **неигровых** приложений
 - Правильный код на Swift
 - Основы iOS SDK: базовые классы и создание UI
 - Работа с HTTP API
 - Хранение данных
 - Интеграция со сторонними библиотеками
 - И многое другое...
-

ОЦЕНКА

- Недифференцированный зачет
 - За курсовой проект
-

ЧТО ВХОДИТ В ПРОЕКТ

- Наличие View Controller или Table View Controller
 - Наличие custom layout(загрузка из xib, верстка в коде)
 - Сетевой слой
 - Использование параллельности
 - Использование базы
 - Использование frameworks
-

BACKEND ПРОЕКТА

- Firebase Realtime Database
 - Public API <https://github.com/public-apis/public-apis#social>
 - Список публичных API
-

МИНИ КУРС IOS

Физтех весна 2023

Решетников Андрей

Telegram: @hoderu
