

Хранение данных

Лекция №11

Андрей Решетников, Артур Сардарян, Александр Каримов

Организационная часть



- Не забыть отметиться
- User Defaults
- FileManager
- Core Data
- Realm
- SQLite
- Оставить отзыв (после занятия)

Хранение данных



- Кеширование
- Оффлайн работа

• Быстродействие

Простое хранение



UserDefaults

- примитивы
- потокобезопасен

Разделяется по доменам для кросс-доменной работы (их можно делить между extensions и вообще между приложениями)

User Defaults



```
Xpaнит Bool, Dictionary, Int, String, Data, Array

UserDefaults.standard.set("Peter", forKey: "name")
let name = UserDefaults.standard.string(forKey: "name") ?? ""

UserDefaults.standard.set(true, forKey: "loggedIn")
let loggedIn = UserDefaults.standard.bool(forKey: "loggedIn") ?? false
```

Простое хранение



Файловая система

NSFileManager

- список файлов
- удаление
- перемещение
- копирование

FileManager



```
// сохранение
let fileManager = FileManager.default
let path =
(NSSearchPathForDirectoriesInDomains(.documentDirectory, .userDomainMask, true)
[0] as NSString).appendingPathComponent("apple.jpg")
let image = UIImage(named: "apple.jpg")
let imageData = image!.jpegData(compressionQuality: 0.5)
fileManager.createFile(atPath: path as String, contents: imageData, attributes:
nil)
// загрузка
if fileManager.fileExists(atPath: path) {
    self.imageView.image = UIImage(contentsOfFile: path)
}
```

CoreData



Хранение деревьев объектов

- стор
- не является реляционной базой

- несколько бекендов
 - Sqlite
 - Xml
 - память

CoreData



• NSManagedEntity — хранимые объекты

- NSManagedObject базовый класс для объектов
- NSFetchRequest запрос на выборку объектов
- Все операции делаются через контекст
- Объекты нельзя передавать между потоками напрямую
 - Можно только через ид объекта

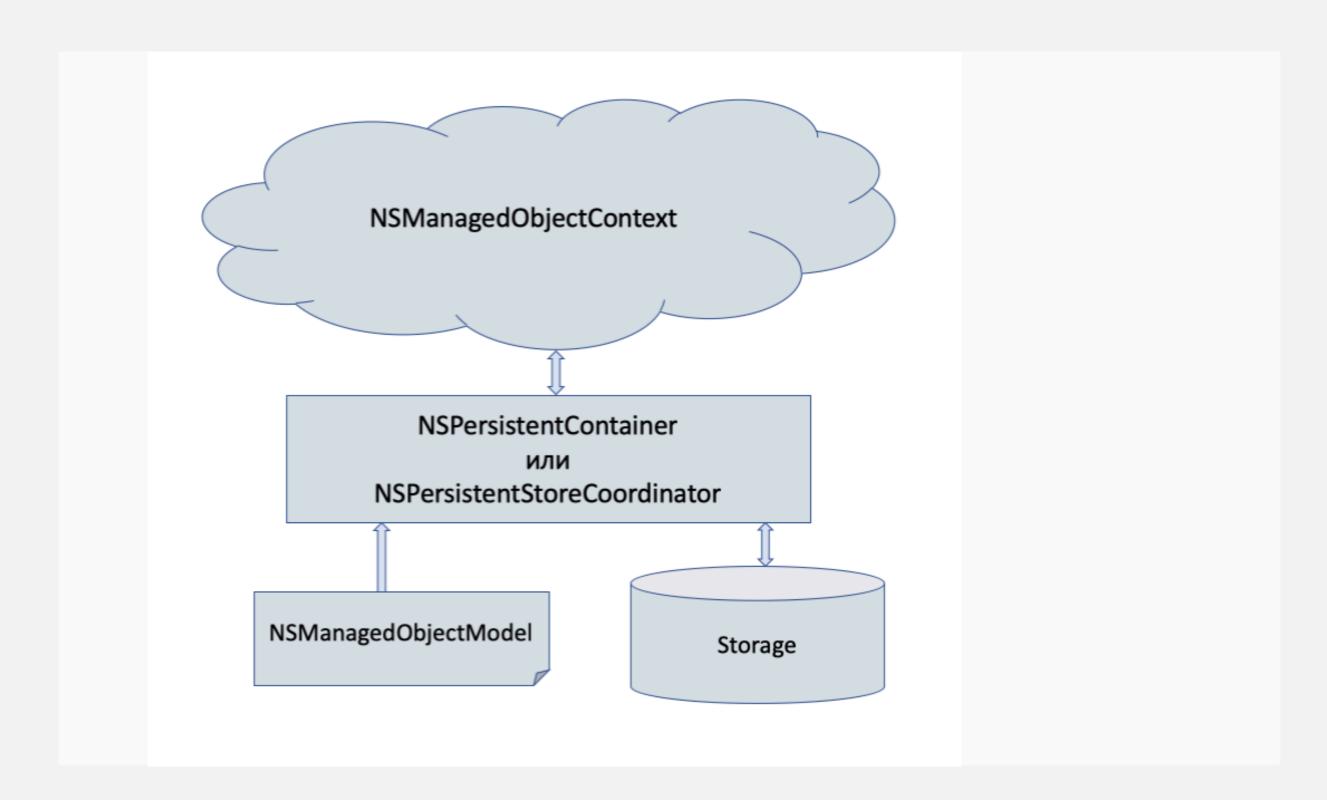
CoreData: основные понятия



- NSManagedObjectModel описание структуры данных (загружается в память при старте)
- NSPersistentStore конкретная разновидность хранилища (SQLite, Binary, In-Memory + свои)
- NSPersistentStoreCoordinator
 - отвечает за создание/извлечение существующих из persistent store;
 - передаёт их запросившему контексту.
- NSManagedObjectContext
 - при извлечении объектов из persistent store создаётся объектный граф;
 - все изменения выполняются в контексте;
 - если контекст сохраняют, то изменения сохраняются в persistent store.

CoreData





CoreData



NSFetchedResultsController

• Выбирает данные для представления в виде UITableView

- Поддерживает секции
- Pearupyet на изменения NSFetchRequest и вызывает делегат с описанием этих изменений

NSPredicate



Класс, предназначенный для задания каких-то условий фильтрации

Его можно создать

- из строки с условием
- блоком кода, который отдаёт Bool в зависимости от того, подходит объект или нет
- как логическую комбинацию других предикатов
- Подробнее см. ссылки

Realm



- Тоже объектное хранилище
- Использует свой собственный высокопроизводительный бекенд хранения

• Есть для ObjectiveC, Swift, Java, JS (если у вас swift + objc, то надо использовать objc версию)

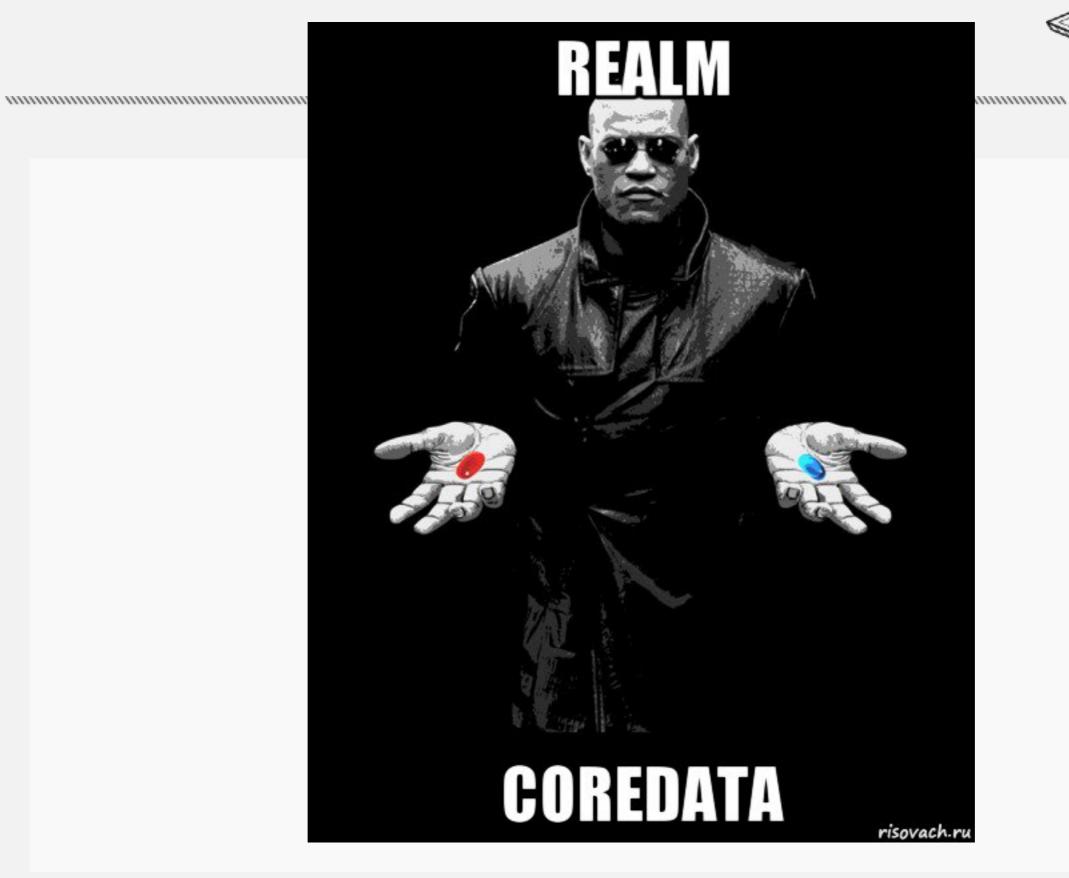
Realm



- Object базовый класс для моделей данных
- Связи моделируют отдельным классом List

- Условия в запросах делаются тоже через NSPredicate
- Объекты realm не должны передаваться между потоками
- Аналог NSFetchedResultController это нотификации





SQLite



- низкий уровень
- C-API
- Реляционная база

Для облегчения работы есть несколько библиотек

FMDB - создание базы



```
let filemgr = FileManager.default
    let dirPaths = filemgr.urls(for: .documentDirectory,
                 in: .userDomainMask)
    databasePath = dirPaths[0].appendingPathComponent("contacts.db").path
    if !filemgr.fileExists(atPath: databasePath as String) {
        let contactDB = FMDatabase(path: databasePath as String)
        if contactDB == nil {
            print("Error: \(contactDB?.lastErrorMessage())")
        if (contactDB?.open())! {
            let sql stmt = "CREATE TABLE IF NOT EXISTS CONTACTS (ID INTEGER PRIMARY
KEY AUTOINCREMENT, NAME TEXT, ADDRESS TEXT, PHONE TEXT) "
            if !(contactDB?.executeStatements(sql stmt))! {
                print("Error: \(contactDB?.lastErrorMessage())")
            contactDB?.close()
        } else {
            print("Error: \(contactDB?.lastErrorMessage())")
```

FMDB - добавление



```
let contactDB = FMDatabase(path: databasePath as String)
   if (contactDB?.open())! {
       let insertSQL = "INSERT INTO CONTACTS (name, address, phone) VALUES ('\
(name.text!)', '\(address.text!)', '\(phone.text!)')"
       let result = contactDB?.executeUpdate(insertSQL,
                                              withArgumentsIn: nil)
       if !result! {
           status.text = "Failed to add contact"
           print("Error: \(contactDB?.lastErrorMessage())")
       } else {
           status.text = "Contact Added"
           name.text = ""
           address.text = ""
           phone.text = ""
   } else {
       print("Error: \(contactDB?.lastErrorMessage())")
```

FMDB - извлечение



```
let contactDB = FMDatabase(path: databasePath as String)
   if (contactDB?.open())! {
       let querySQL = "SELECT address, phone FROM CONTACTS WHERE name = '\
(name.text!)'"
       let results:FMResultSet? = contactDB?.executeQuery(querySQL,
                                               withArgumentsIn: nil)
       if results?.next() == true {
            address.text = results?.string(forColumn: "address")
            phone.text = results?.string(forColumn: "phone")
            status.text = "Record Found"
       } else {
            status.text = "Record not found"
            address.text = ""
           phone.text = ""
       contactDB?.close()
   } else {
       print("Error: \(contactDB?.lastErrorMessage())")
```

Демо



CoreData

• Realm

Ссылки про хранение данных



Ссылки

Apple CoreData Guide: https://developer.apple.com/library/content/documentation/Cocoa/Conceptual/CoreData/

index.html

Realm: https://realm.io

NSPredicate cheat sheet: https://news.realm.io/news/nspredicate-cheatsheet/

SQLite obj-c wrapper: https://github.com/ccgus/fmdb

SQLite swift wrapper: https://github.com/stephencelis/SQLite.swift

Realm tutorial: https://www.raywenderlich.com/9220-realm-tutorial-getting-started

CoreData tutorial: https://www.raywenderlich.com/7569-getting-started-with-core-data-tutorial

CoreData: https://habr.com/en/post/436510/

Другие базы

YapDatabase: https://github.com/yapstudios/YapDatabase

Pencil: https://github.com/naru-jpn/pencil