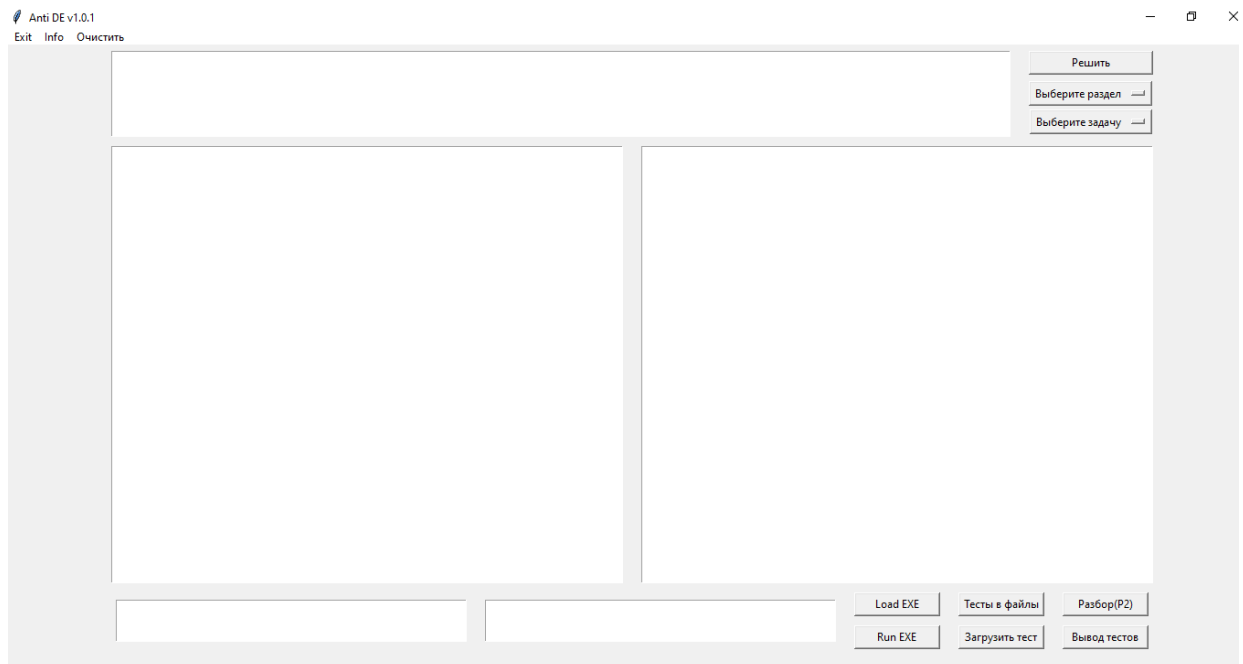


1. Что это такое ?  
Anti DE v1.0 – первая версия вспомогательной программы для практикума (1 курс 2 семестр) в Филиале МГУ в г. Ташкенте. Ее основу составляют работы прошлых лет студентов этого же Филиала.
2. Гарантируется ли корректность работы, выявлены все баги? Нет. Программа предоставляется как есть вместе со всеми багами и недостатками.
3. Решатель всех ли задач и тесты к задачам имеются в текущей версии ?  
Для задачи 7 из раздела Алгебра логики недоступны тесты  
Задача 5 из раздела k-значная логика (шефферовость) работает достаточно долго на приведенных тестах
4. Можно ли получить исходники? Да, можно, но только после сдачи данного практикума.

### Как использовать?

1. Скачать папку с архивом. Если скачаны только файлы из архива scripts – установить библиотеку для python3 pyinstaller. В папке со скриптами при помощи командной строки запустить pyinstaller main.pyw. Важно ! чтобы все работало корректно нужно будет установить все используемые в программе библиотеки например (TaTsu)
2. В директории кликнуть на main.exe. Должно появиться вот такое окошко.



3. Для того, чтобы запустить решатель той или иной задачи. Выбирайте раздел и соответствующую задачу из данного раздела.

Для данной задачи можно получить тесты (Генерация тестов) и ожидаемые ответы, распечатать файлы и ответы в файлы, загрузить задачу из файла и запустить решатель. Условие задачи нужно ввести в верхнее поле и нажать кнопку Решить.

Если вы хотите осуществить разбор произвольной функции алгебры логики введите в верхнее поле формулу или вектор значений данной функции и нажмите Разбор(P2)

Например,  $x > y$  и 1101 должны дать одинаковый результат вплоть до имен переменных

Важно ! Приоритет операций выбирает пользователь при помощи скобок. Значок дизъюнкции  $\vee$  надо отделять пробелами с обеих сторон. Знаки конъюнкции нужно ставить.

Результат работы данной функции таблица истинности, полином Жегалкина, ДНФ и КНФ и классы Поста

$\& (*)$  - конъюнкция

$\vee$  - дизъюнкция

$!$  - отрицание ставиться перед переменной или выражением

$+$   $(\wedge)$  - хог, сложение по модулю 2

$|$  - Штрих Шеффера

$>$  - импликация

$/$  - Стрелка Пирса

$\sim$  - эквивалентность

Также есть возможность подключить свой решатель. Для этого он должен быть скомпилирован и уметь принимать имена входного и выходного файлов в качестве параметров.

Load EXE – выбираем файл

Run EXE – запускаем. Однако следует указать какую задачу и из какого раздела мы решаем.