

מגישים:

ניב עמוס – ת.ז. 316464486

הוד יהודה יעקב – ת.ז. 204479745

מתן צופי – ת.ז. 312539539

מסמך דרישות

• שם הפרויקט : Travel race game

• תיאור הפרויקט :

משחק לוח וירטואלי, שבו 2 שחקנים מתחרים להגעה לסוף הלוח. השחקנים מתקדמים בעזרת הטלת קובייה ונעזרים בקלפים בהשפעה על המשחק. לוח המשחק מורכב ממשבצות המסודרות בצורת מלבן (דמוי מונופול), קיימות משבצות אשר משפיעות על התקדמות שני השחקנים.

• חקר ישימות :

המשחק ימוסחר דרך פלטפורמת משחקים דיגיטלית שמכוונת להגדיל את ספריית המשחקים שלה ואת גיוון המשחקים בה. הוא יוסיף עוד תוכן לפלטפורמה וכך הספרייה בפלטפורמה זו תגדל.

הפלטפורמה תקבל נתח ממכירות המוצר.

המשחק יוצג במערכת לצד משחקים אחרים, המשתמש יוכל לבחור איזה משחק לשחק.

המשחק לא דורש תחזוקה רבה ובכך יעמוד בתקציב המשאבים של הפלטפורמה.

• בעלי עניין :

- לצוות התחזוקה של הפלטפורמה עלולות להיות דרישות לשינויים במשחק, שיקלו עליהם לתחזק את הפלטפורמה בעתיד.

- צוות המכירות של הפלטפורמה ישאף להגדיל את מכירות המשחק ועשוי לדרוש שינויים בעיצוב או בתמחור המשחק (מחיר גבוה יותר מהמחיר המקורי).

- צוות הייעוץ המשפטי של הפלטפורמה עלול להגביל או לבקש להחליף חלקים מסוימים מהמשחק בשל חשש מהפרת זכויות יוצרים של גופים אחרים, או בשל צנזורה שקשורה לגילאי המשתמש.

- האחראים על הפלטפורמה יוכלו לדרוש נתח גדול יותר עבור מכירות המשחק.

• דרישות פונקציונליות :

- המערכת תדע להגיב ללחיצת המשתמש על אזורים שונים במשחק.

- השחקן יטיל קובייה על מנת להתקדם בלוח.

- שמירת הניקוד בסוף המשחק.

- שחקן יכול לשחק אך ורק בתורו שנקבע ע"י המערכת, כמו כן לא יוכל להשתמש בקלפי השחקן השני.

- הקלפים לשחקן יוגרלו באופן אקראי והקובייה תוטל בצורה אקראית.

- השחקן יכול לבחור להשתמש במקסימום קלף אחד על מנת להשפיע על המשחק.
- אפשרות בחירה של שם השחקן.
- אפשרות לראות לוח ניקוד של המשחקים שבוצעו.
- יכולת לזהות ניצחון וסיום משחק או התחלת של משחק חדש.
- קיימות משבצת בלוח אשר ישפיעו על המשחק כאשר השחקן מגיע אליה.
- אפשרות לצאת מהמשחק.

• דרישות לא פונקציונליות :

- זמן תגובה לכל פעולה במשחק לא יעלה על 1 שניות. (Performance requirement)
- שימוש במגוון רחב של מערכות הפעלה. (Usability requirement)
- יכולת הצגה גרפית של המשחק ומרכיביו. (Usability requirement)
- המשחק יהיה ניתן לעדכון ותהיה יכולת לבצע בו שינויים.
(Development requirement)
- המשחק יתמוך באנגלית ועברית. (Usability requirement)
- כל עוד המשחק מותקן על המחשב הוא יהיה זמין להפעלה בכל זמן נתון.
(Dependability requirement)
- המשחק לא ידרוש פרטים אישיים של הלקוחות. (Security requirement)
- המשחק יכיל הדרכה ויזואלית בהרצתו הראשונה להסבר חוקי המשחק.
(Usability requirement)
- המשחק יותקן בעזרת מפתח ייחודי שניתן מהפלטפורמה. (Security requirement)
- הפיתוח יעשה בשפת Java. (Development requirement)