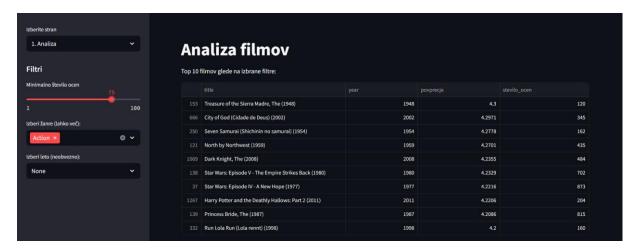
Stremlit aplikacija

Aplikacija za analizo filmov omogoča uporabniku celostno raziskovanje ocenjenih filmov s pomočjo podatkov iz zbirke **MovieLens**. Glavni cilj aplikacije je ponuditi interaktivno okolje, kjer lahko uporabnik raziskuje filme, primerja ocene in prejema priporočila na podlagi lastnih interesov.

Ob zagonu aplikacije uporabnika pričaka uvodna stran z naslovom "Analiza filmov", kjer so prikazani najboljši filmi glede na izbrane filtre. Uporabnik lahko na stranski vrstici izbere naslednje kriterije: minimalno število ocen, žanre (lahko jih izbere več) ter opcijsko leto izida. V kolikor izbere več žanrov, aplikacija poišče zgolj tiste filme, ki vključujejo vse izbrane žanre hkrati (npr. akcija *in* animacija). Filtri so združljivi in omogočajo fleksibilno iskanje — na primer: "najboljši filmi iz leta 1995 v žanru drama z vsaj 15 ocenami".

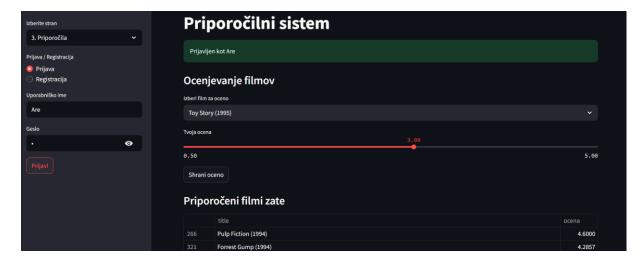
Po izbiri filtrov se v glavni vsebini izpiše **top 10 filmov**, razvrščenih po povprečni oceni. Prikazani so naslov filma, leto izida, povprečna ocena in skupno število ocen, kar uporabniku omogoča hiter vpogled v kakovost in priljubljenost posameznih filmov.



Aplikacija vključuje tudi **primerjalni modul**, kjer lahko uporabnik izbere **dva poljubna filma**. Za ta filma se prikaže statistika ocen (povprečna ocena, število ocen, standardni odklon), **histogram** razporeditve ocen, **graf povprečnih ocen po letih** in **graf števila ocen po letih**, kar omogoča poglobljeno primerjavo filmske uspešnosti skozi čas.



Tretji del aplikacije je **priporočilni sistem**. Uporabniki se lahko registrirajo in prijavijo v sistem. Ko prijavljen uporabnik oceni vsaj deset filmov, mu aplikacija na podlagi njegovih ocen generira **osebna priporočila** — seznam desetih filmov, ki bi mu bili po mnenju sistema najbolj všeč. S tem aplikacija deluje kot preprosta, a učinkovita priporočilna platforma, ki poskuša uporabniku ponuditi relevantne vsebine.



Aplikacija je implementirana v Pythonu s pomočjo knjižnice **Streamlit**, ki omogoča enostavno gradnjo interaktivnih spletnih aplikacij. Podatki se pridobijo iz CSV datotek MovieLens (npr. movies.csv, ratings.csv), analize pa se izvajajo z uporabo knjižnic **Pandas**, **NumPy** in **Matplotlib**. Vse skupaj je združeno v intuitiven uporabniški vmesnik.

Povezava do izvorne kode aplikacije je: https://github.com/HodzaArmen/DN4_streamlit
Povezava do aktivne aplikacije je: https://hodzaarmen-dn4-streamlit-app-aujryv.streamlit.app/