

Tienes una base de datos de pokémon en un archivo llamado "pokemon.csv" que luce de la siguiente manera:

```
1,Bulbasaur,Grass,Poison,318,45,49,49,65,65,45,1,False
2,Ivysaur,Grass,Poison,405,60,62,63,80,80,60,1,False
3,Venusaur,Grass,Poison,525,80,82,83,100,100,80,1,False
4,Charmander,Fire,,309,39,52,43,60,50,65,1,False
5,Charmeleon,Fire,,405,58,64,58,80,65,80,1,False
6,Charizard,Fire,Flying,534,78,84,78,109,85,100,1,False
7,Squirtle,Water,,314,44,48,65,50,64,43,1,False
8,Wartortle,Water,,405,59,63,80,65,80,58,1,False
9,Blastoise,Water,,530,79,83,100,85,105,78,1,False
10,Caterpie,Bug,,195,45,30,35,20,20,45,1,False
....
```

En este archivo se describen los datos de los pokemones por línea:

number, name, type 1, type 2, totalStats, HP, attack, defense, special attack, special defense, speed, generation, isLegendary?

pokemon\_moves.csv

```
1,14,0
1,15,0
1,22,3
1,33,1
1,34,0
1,36,21
1,38,33
1,45,1
....
```

En este archivo se tiene el número identificador del pokémon, el número identificador del ataque y el level donde el pokémon aprende el ataque.

moves.csv

```
1,pound,1,40,35
2,karate-chop,2,50,25
3,double-slap,1,15,10
4,comet-punch,1,18,15
5,mega-punch,1,80,20
6,pay-day,1,40,20
7,fire-punch,10,75,15
8,ice-punch,15,75,15
9,thunder-punch,13,75,15
....
```

En este archivo se tiene el número identificador del movimiento, el nombre del movimiento, el tipo de movimiento, el poder del movimiento y los powerpoints del movimiento.

- Defina una estructura Movimiento.
- Defina una estructura Pokemon usando la estructura Movimiento.
- Llene un arreglo estático de Pokemones con los datos es los archivos csv.
- Las estadísticas de cada pokémon puede almacenarlo en un arreglo estático de 7 elementos.
- Defina un arreglo dinámico para almacenar los Movimientos dentro de los Pokemones.
- Muestre el reporte siguiente:

```

Resumen de Batalla Pokemon
=====
Equipo A   325 HP               237HP Equipo B
Gengar
Snorlax
Geodude
Pidgey
Pikachu
Flareon
....
=====
Resumen de Estadísticas Pokemon
Equipo A
Pokemon más rápido: Gengar
Pokémon más defensivo: Snorlax
Pokemon más ofensivo: Kabutops
Lista de ataques del pokémon más lento : Pidgey
Mirror Move, Gust, Wing Attack
Equipo B
Pokemon más rápido: Electrode
Pokémon más especialmente defensivo: Lapras
Pokemon más especialmente ofensivo: Alakazam
Lista de ataques del pokémon más lento : Caterpie
Bug Bite, String Web, Tackle
Ganador
Equipo A

```

En el reporte se muestra la simulación de una batalla pokémon, para ello debe escoger ALEATORIAMENTE 2 equipos de 6 pokemones almacenados en su arreglo de estructuras. El HP total es la suma de los HP de cada pokémon del equipo. El equipo ganador es aquel que tenga la suma mayor cantidad de HP.