# 数字逻辑设计

高翠芸

School of Computer Science gaocuiyun@hit.edu.cn

### 目 录

- 多级门电路 (Multi-Level Circuits)
- 两级门电路的设计
- 多输出电路的设计
- 多级门电路实例

### 多级门电路

前提: 忽略输入端原、反变量的差别.

门的级数——

电路输入与输出之间串联的门的最大数值

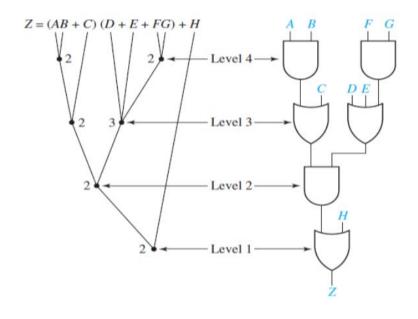
#### 二级电路

AND-OR 电路(积之和) OR-AND 电路(和之积)

三级电路

OR-AND-OR 电路

- □各门没有特定的排列顺序
- □输出门可以使与门也可以是或门



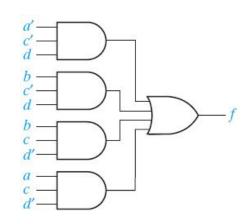
### 多级门电路

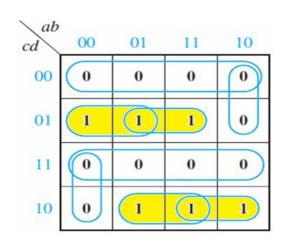
#### 1. 二级电路

#### AND-OR 电路(积之和)

$$f = a'c'd + bc'd + bcd' + acd'$$

#### 5个门,16 个输入端

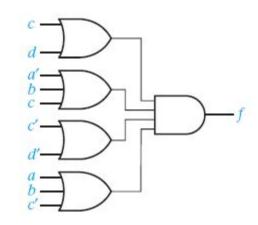




#### OR-AND 电路(和之积)

$$f = (c+d)(a'+b+c)(c'+d')(a+b+c')$$

#### 5个门,14 个输入端



### 多级门电路

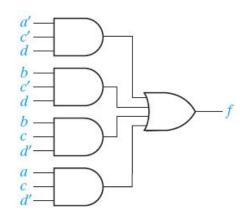
#### 1. 二级电路

#### AND-OR 电路(积之和)

$$f = a'c'd + bc'd + bcd' + acd'$$



#### 5个门,16 个输入端



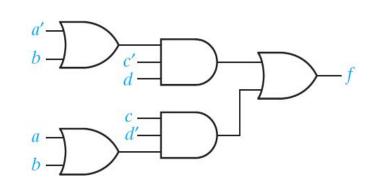


#### 2. 三级电路

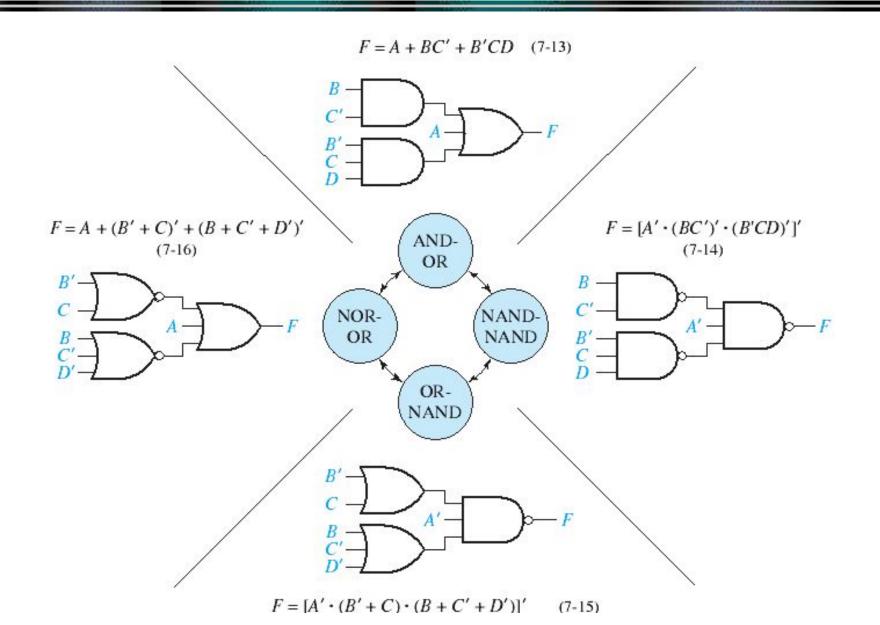
#### OR-AND-OR 电路

$$f = c'd(a'+b)+cd'(a+b)$$

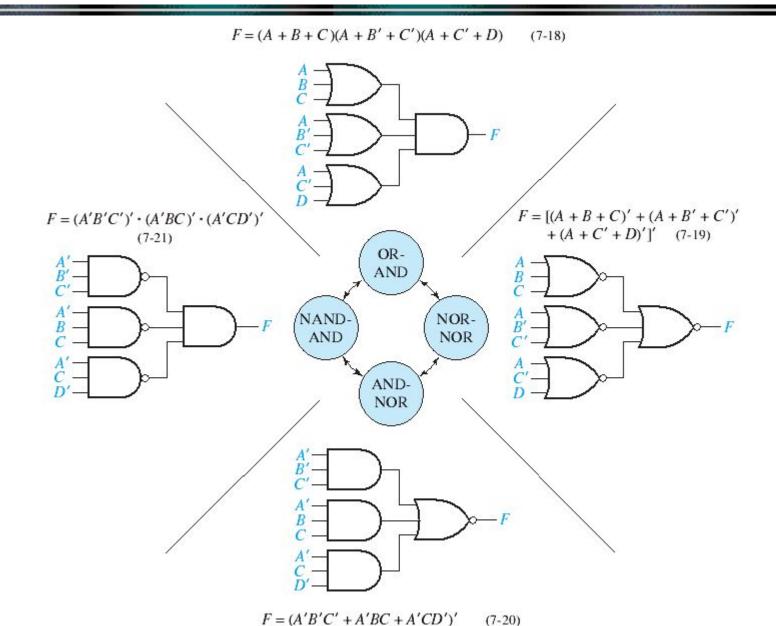
#### 5个门,12 个输入端



### 二级门电路的8种基本形式——1



### 二级门电路的8种基本形式——2



### 多级门电路设计实例

□ 设计组合电路,对输入的2个二进制数  $X=X_1X_2$ 和  $Y=Y_1Y_2$  比较,当 $X>Y_1$  输出F=1;否则,F=0.

### 目 录

- 多级门电路(Multi-Level Circuits)
- 两级门电路的设计
- 多输出电路的设计
- 多级门电路实例

#### 任何逻辑都可以用二级门电路实现

$$F(X,Y,Z) = \sum_{XYZ} (1,6,7) = \prod_{XYZ} (0,2,3,4,5)$$

$$F'(X,Y,Z) = \sum_{XYZ} (0,2,3,4,5) = \prod_{XYZ} (1,6,7)$$

NAND and NOR gates:

相比与门、或门——速度更快;价格便宜;使用的器件更少

### 二级门电路的设计方法

1. 使用单一逻辑门(与非门)设计最简二级电路

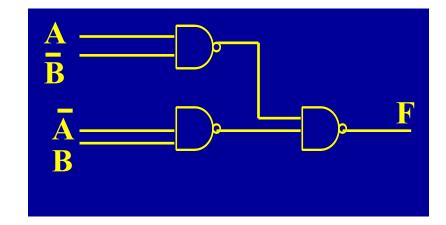
给定: 最简与或式

Method 1: (F')'

$$F = \overline{A}B + A\overline{B}$$

$$= \overline{\overline{A}B + A\overline{B}}$$

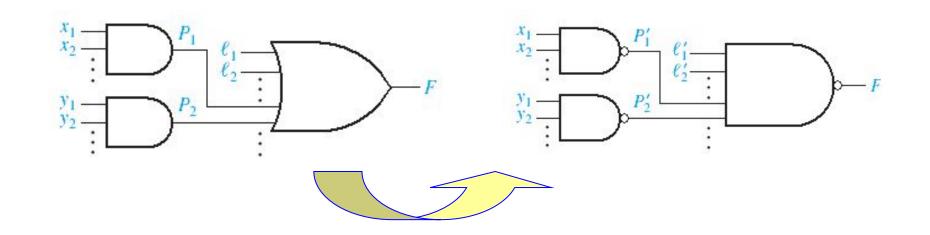
$$= \overline{\overline{A}B \cdot A\overline{B}}$$



给定: 最简与或式

Method 2:

- 1. 找出F的最简积之和式.
- 2. 画出二级与或电路(AND-OR).
- 3. 用与非门替换所有逻辑门.
- 4. 将连接输出门的所有单个变量取反



#### 2. 使用单一逻辑门(或非门)设计最简二级电路

给定: 最简与或式

Method 1: 
$$(F^D)^D$$

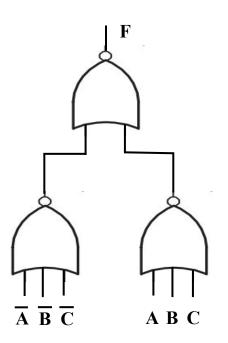
$$F = \overline{A}C + B\overline{C} + A\overline{B}$$

$$F^{D} = (A + \overline{B}) \cdot (B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + C)$$

$$= \overline{A}\overline{B}\overline{C} + ABC$$

$$= \overline{A}\overline{B}\overline{C} \cdot \overline{A}\overline{B}C$$

$$F=(F^D)^D=\overline{(A+B+C)}+\overline{(A+B+C)}$$



给定: 最简与或式

#### Method 2:

- 1. 找出F的最简和之积式.
- 2. 画出二级或与电路(OR-AND).
- 3. 用或非门替换所有逻辑门.
- 4. 将连接输出门的所有单个变量取反

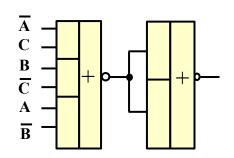
3. 使用单一逻辑门(与或非门)设计最简二级电路

给定: 最简与或式

• Method : (**F'**)'

$$F = \overline{A}C + B\overline{C} + A\overline{B}$$

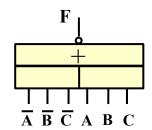
$$F = \overline{AC + BC + AB}$$



$$F = \overline{A}C + B\overline{C} + A\overline{B}$$

$$= \overline{A}B\overline{C} + ABC$$

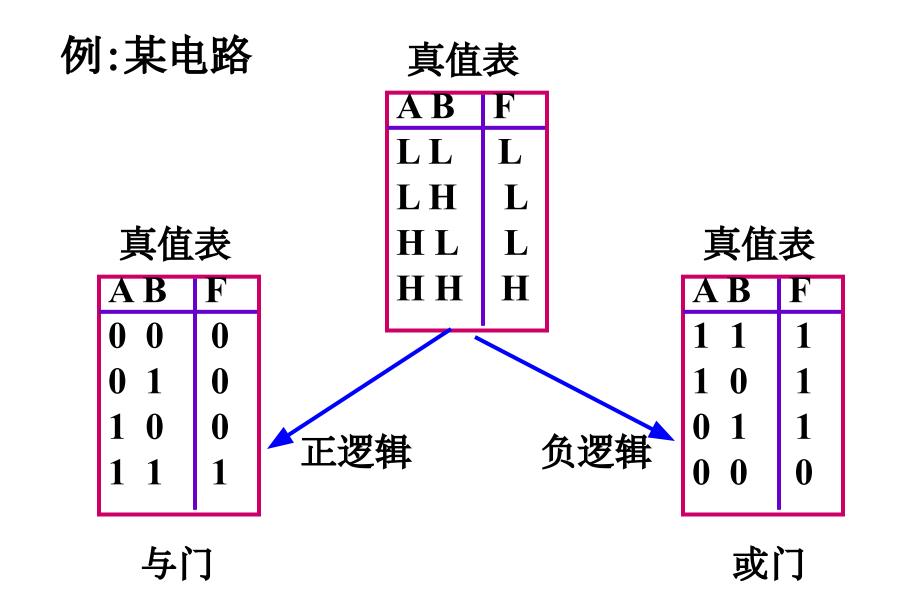
$$F = \overline{A}B\overline{C} + ABC$$



# 正逻辑与负逻辑

客观:只要电路组成一定,其输入与输出的电位 关系就唯一被确定下来

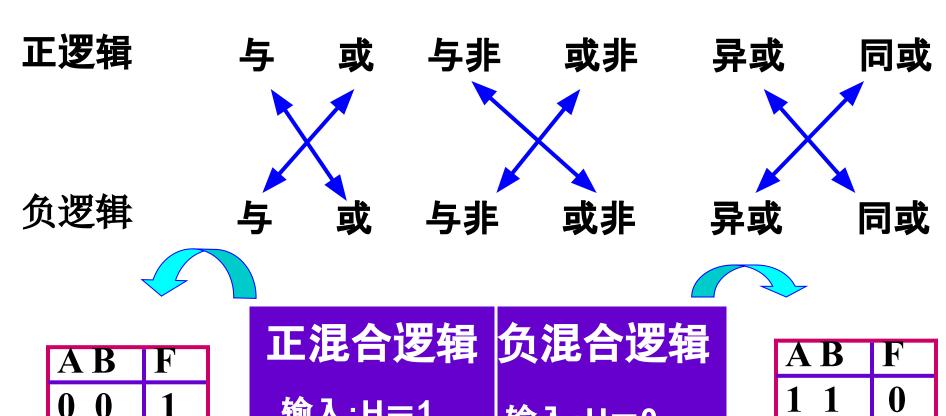
主观:输入与输出的高低电位被赋予什么逻辑值 是人为规定的



# 正逻辑与负逻辑

### 对于同一电路

- 可以采用正逻辑,也可以采用负逻辑
- 它不会影响电路结构,但是会影响电路逻辑功能。



A B	F
0 0	1
0 1	1
1 0	1
1 1	0

与非门

#### 

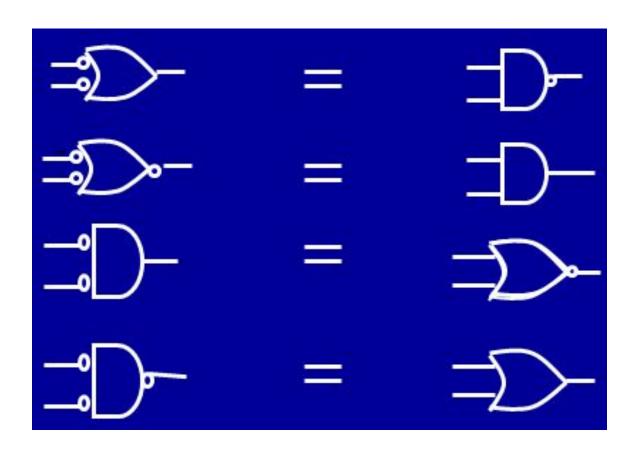
L=1

A B	F
1 1	0
1 0	0
0 1	0
0 0	1

或非门

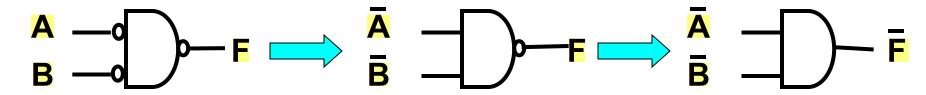
# 正逻辑——高电平有效 负逻辑——低电平有效

● 逻辑符号——用带小圆圈的门符号表示



### 正、负逻辑的变换定理

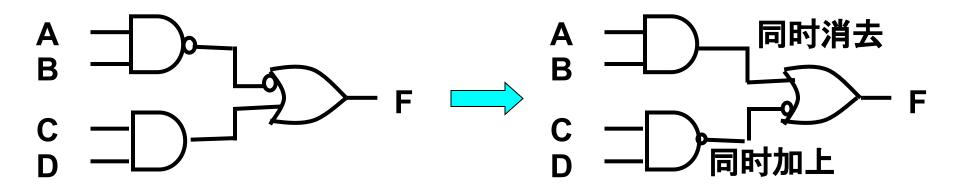
### 定理1:



#### 定理2:

$$\stackrel{\mathsf{A}}{=} \stackrel{\frown}{\longrightarrow} \stackrel{\overline{\mathsf{A}}}{=} \stackrel{\frown}{\longrightarrow} \stackrel{\overline{\mathsf{A}}}\stackrel{\longrightarrow}{\longrightarrow} \stackrel{\overline{\mathsf{A}}}\stackrel{\longrightarrow}{\longrightarrow} \stackrel{\overline{\mathsf{A}}}\longrightarrow \stackrel{\overline{\mathsf{A}}}{=} \stackrel{\frown}{$$

#### 定理3:

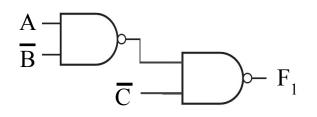


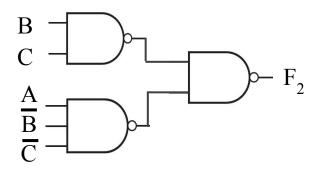
### 目 录

- 多级门电路(Multi-Level Circuits)
- 两级门电路的设计
- 多输出电路的设计
- 多级门电路实例

### 多输出电路的设计一代数法

### 利用与非门设计二级电路: $F_1 = C + A\overline{B}$ , $F_2 = BC + A\overline{B}\overline{C}$





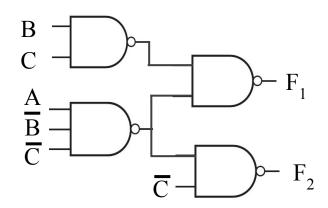
#### 关键: 寻找共享项, 追求整体最简

$$F_{1} = C + A\overline{B}$$

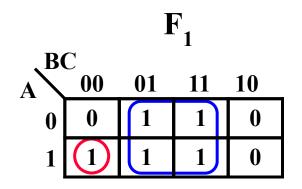
$$= C + A\overline{B}(C + C)$$

$$= C + A\overline{B}C + A\overline{B}C$$

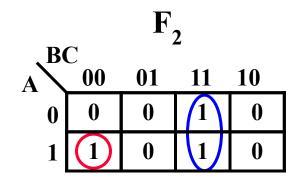
$$= C + A\overline{B}C$$



# 多输出电路的设计一卡诺图法



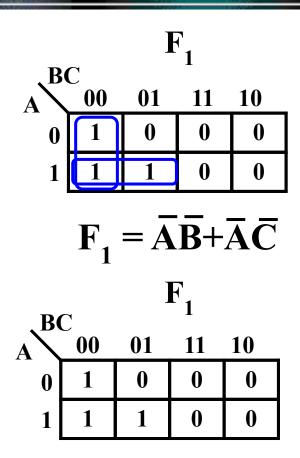
$$\mathbf{F}_1 = \mathbf{C} + \mathbf{A} \mathbf{\bar{B}} \mathbf{\bar{C}}$$

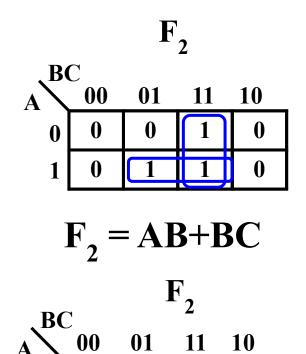


$$\mathbf{F}_2 = \mathbf{BC} + \mathbf{A}\mathbf{\bar{B}}\mathbf{\bar{C}}$$

关键: 寻找共享项, 追求整体最简

# 多输出电路的设计一卡诺图法



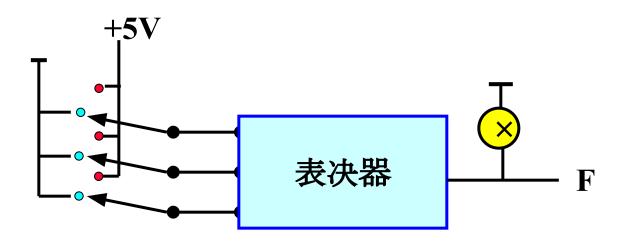


### 目 录

- 多级门电路(Multi-Level Circuits)
- 两级门电路的设计
- 多输出电路的设计
- 多级门电路实例

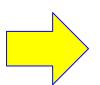
# 三人表决器设计

少数服从多数 真值表



### 举重比赛裁判电路设计

- 一个主裁判,两个副裁判
- 比赛结果用红、绿两只灯显示



□ 两灯都亮:成功

只有红灯亮: 需讨论

』其他:未成功

#### 规则

#### 1. 红绿两只灯都亮:

- ■三个裁判均按下自己的按钮;
- ■两个裁判(其中有一个是主裁判)按下自己的按钮;

#### 2. 只红灯亮:

- ■两个裁判(均是副裁判);
- ■只一个主裁判按下自己的按钮;
- 3. 其它情况,红绿灯都灭

### 操作码生成器

□ 用与或非门设计一个操作码形成器,当按下×、 +、一各个操作键时,要求分别产生乘法、加 法、减法的操作码01、10和11

$$Y = X * X$$

X is 2-bit binary, Design a circuit to realize  $Y=X^2$ 

# 小 结

- 多级门电路(Multi-Level Circuits)
- 两级门电路的设计
- 多输出电路的设计
- 多级门电路实例