

Mobile Programing

practice

9주차

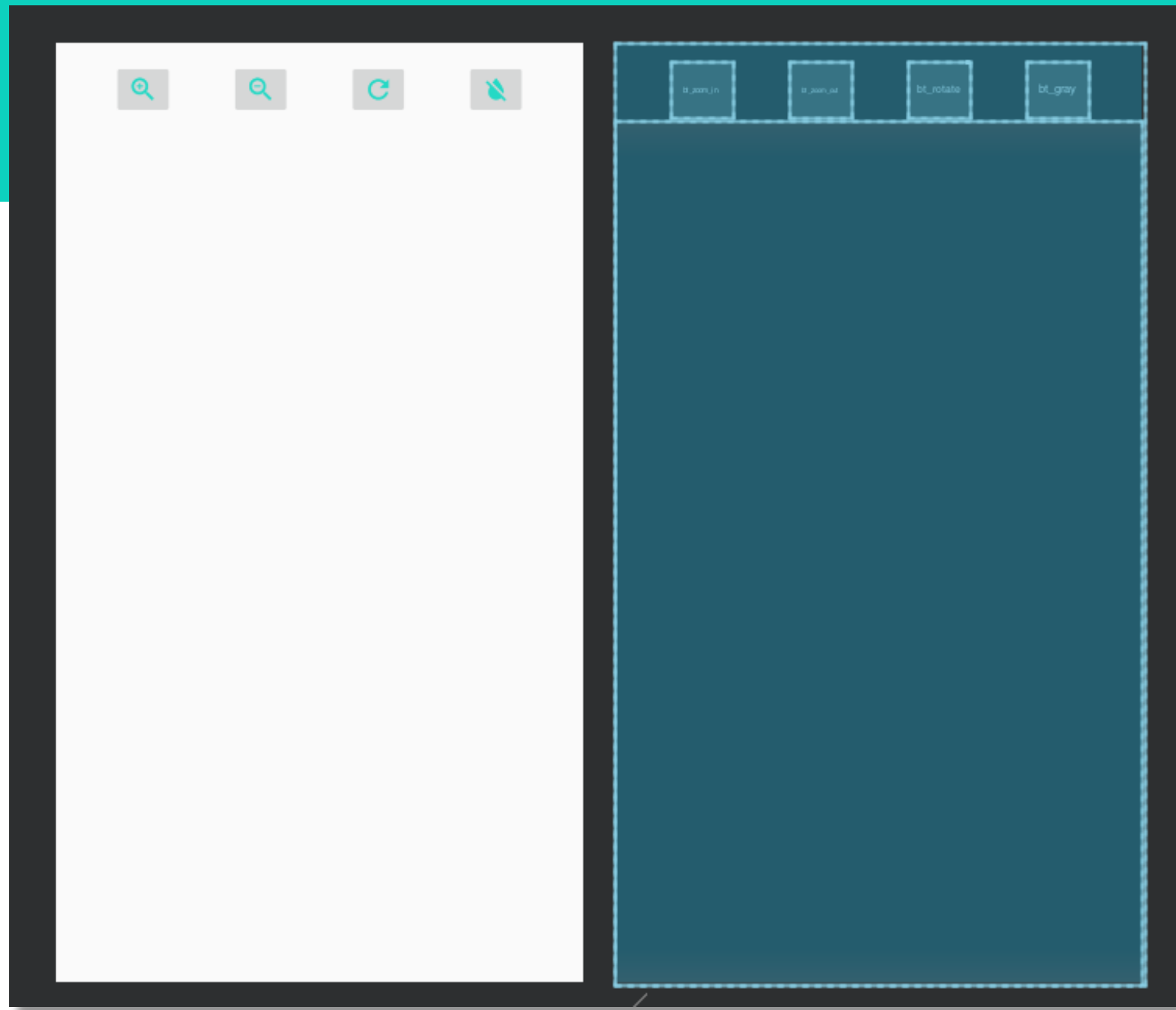
Assignment



GOAL

✓ 피카츄 데리고 놀기!

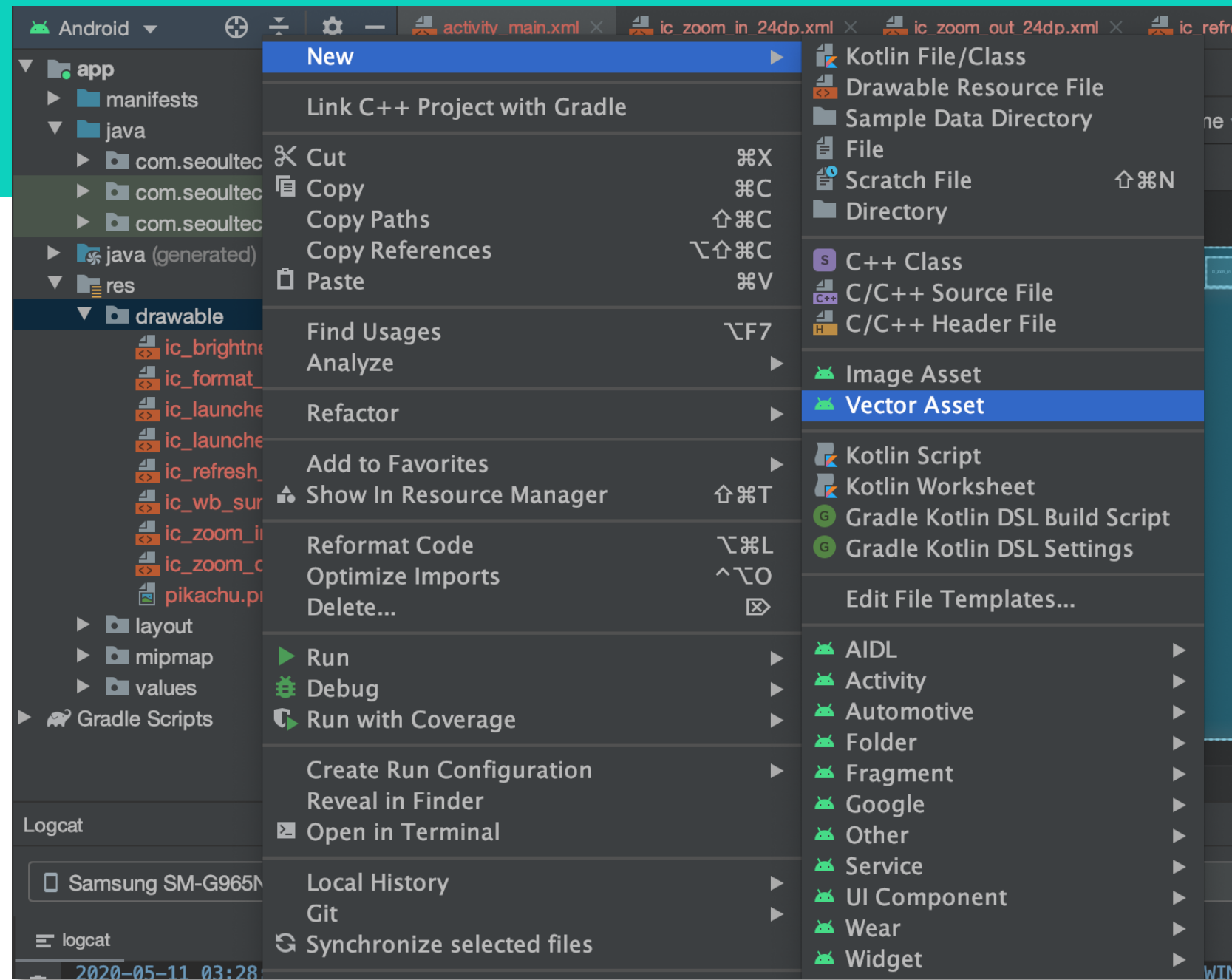
Assignment



XML

- ✓ 그냥 이렇게 만드세요!
- ✓ 4개의 <ImageButton>
- ✓ 버튼 아래에 <LinearLayout>vvvv

Assignment



XML

✓ <ImageButton>

에 들어갈 이미지는

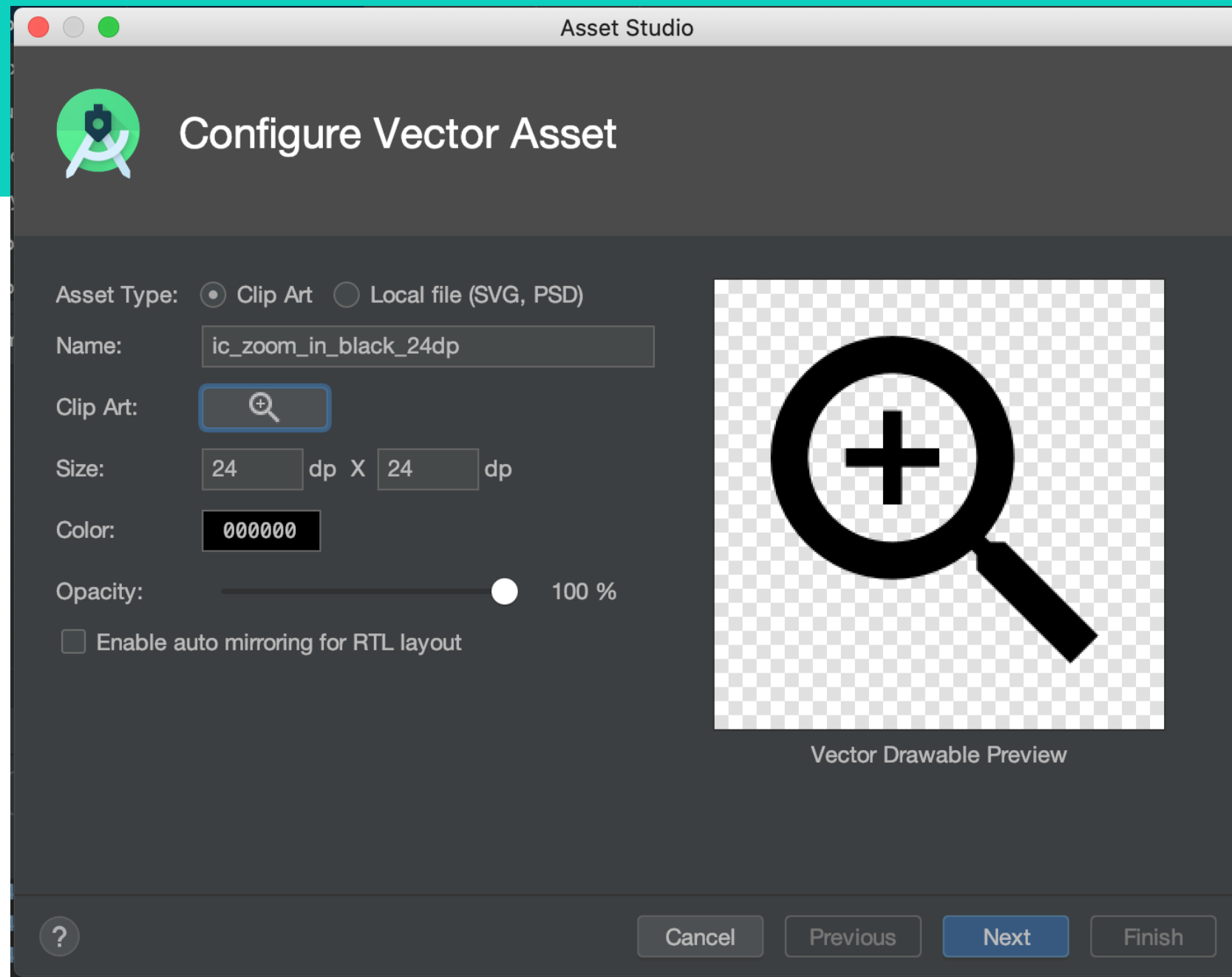
drawable>New>Vector Asset

에서 생성

✓ 생성된 Vector Asset은

이미지 불러오듯이 사용 가능

Assignment

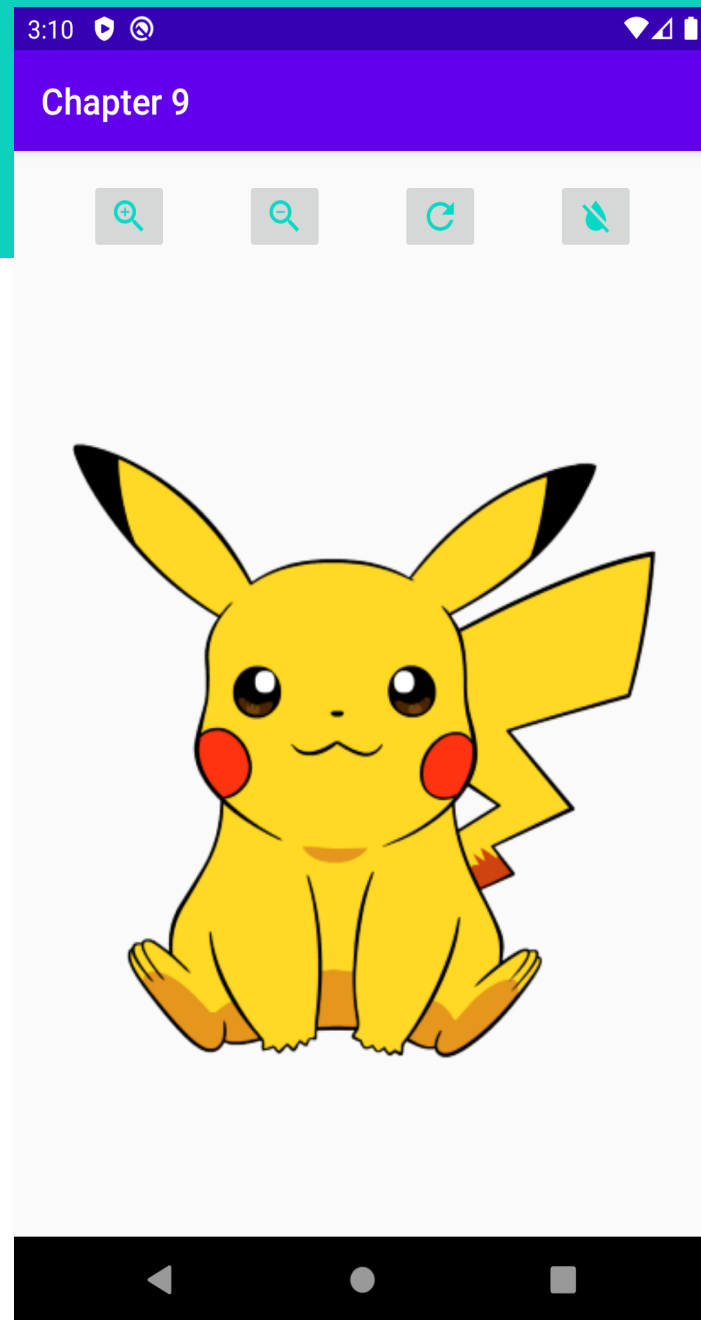


XML

- ✓ Clip Art 를 더블클릭하면
여러 가지 그림을 선택할 수 있음
- ✓ 아무거나 원하는 거 쓰세요!
- ✓ 색도 마음대로!
- ✓ 크기도 마음대로!

Assignment

Java



✓ 메인 화면

✓ 확대, 축소, 회전, 채도 버튼과 피카츄가 존재

Assignment

Java

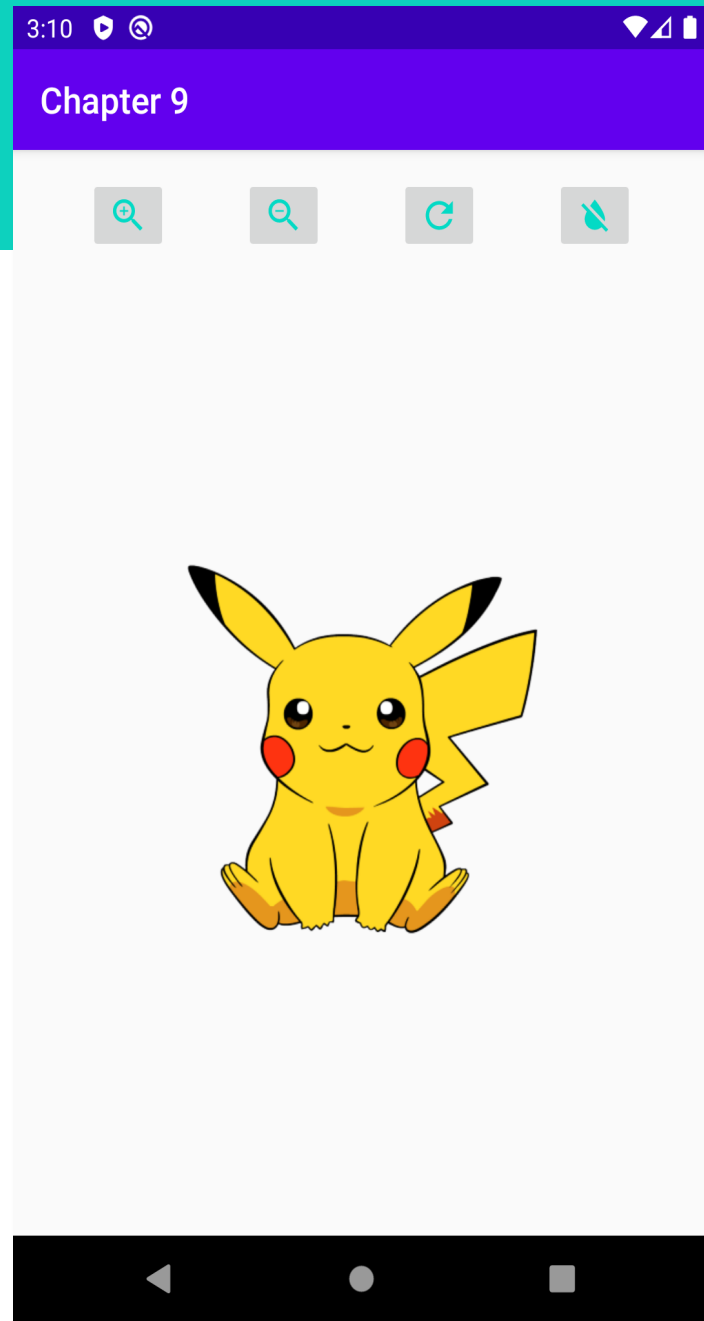


✓ 확대 버튼을 누르면 피카츄가 커짐

✓ 누를 때 마다 1.2배 -> 1.4배 -> 1.6배 ...

Assignment

Java

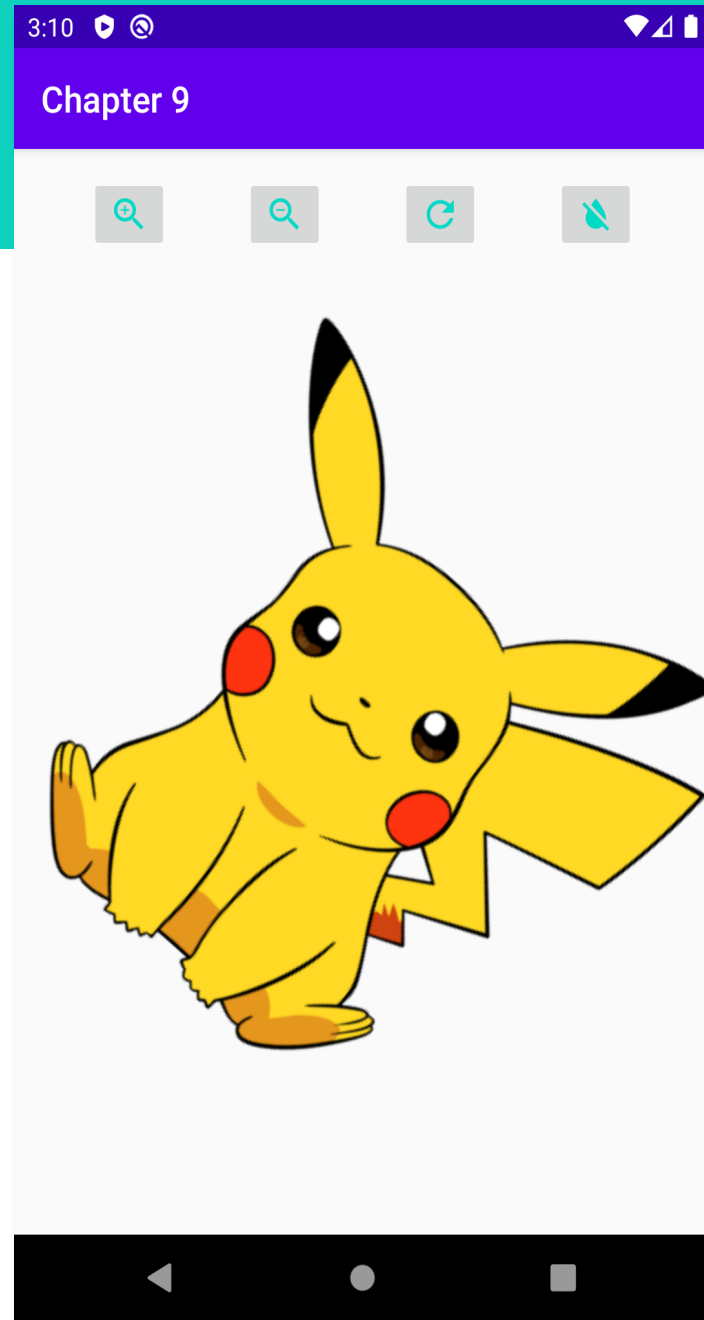


✓ 축소 버튼을 누르면 피카츄가 작아짐

✓ 누를 때 마다 0.8배 -> 0.6배 -> 0.4배 ...

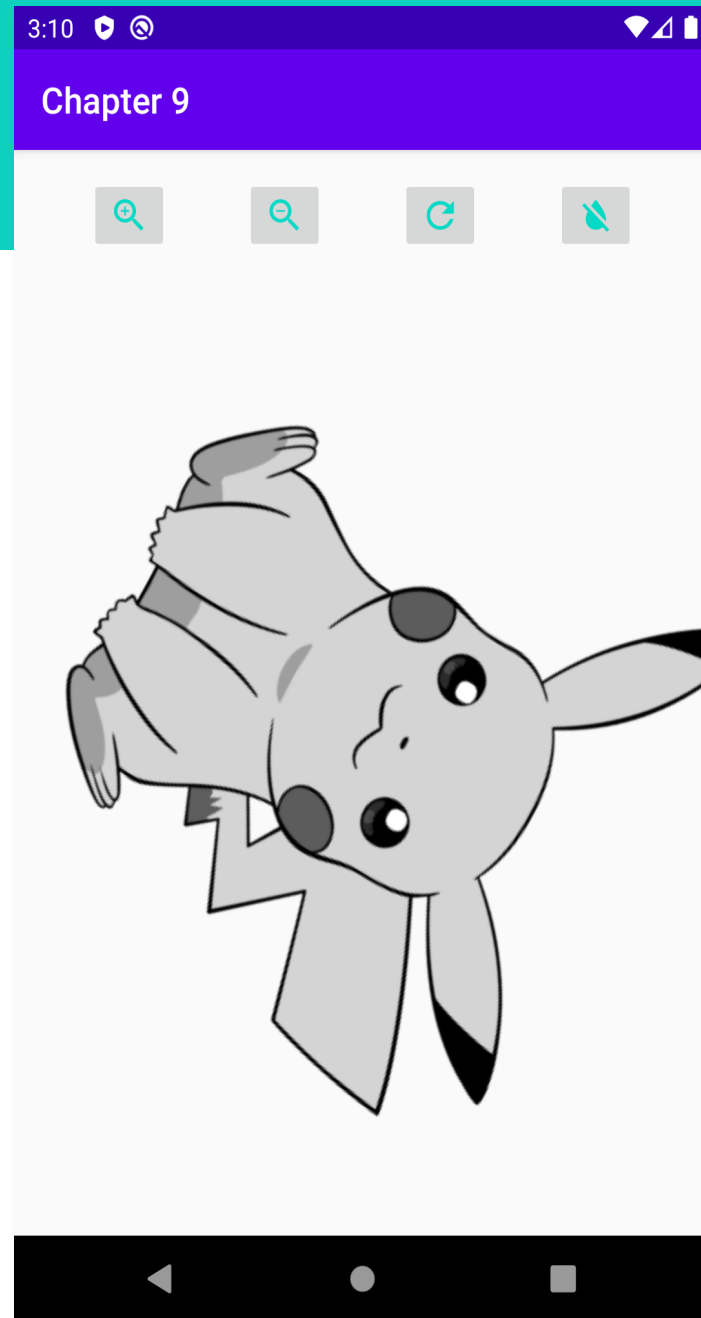
Assignment

Java



✓ 회전 버튼을 누를 때 마다 20도씩
시계 방향으로 회전

Assignment



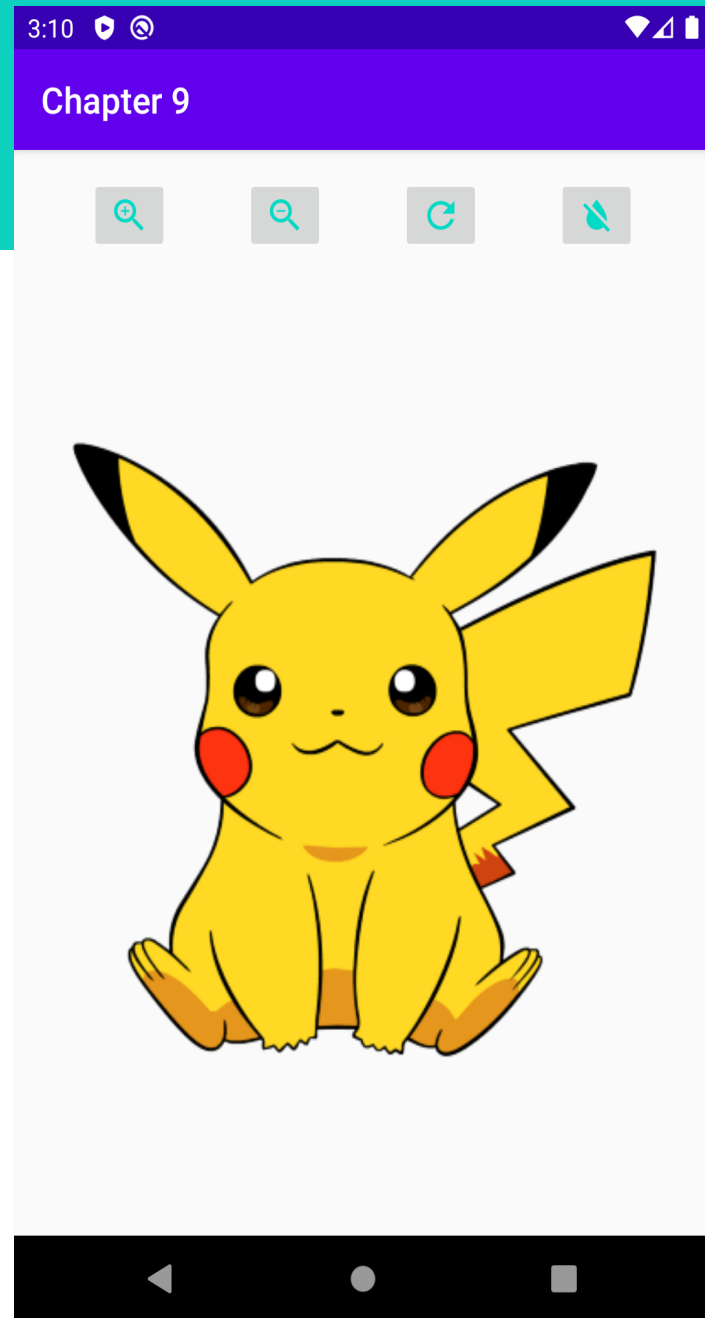
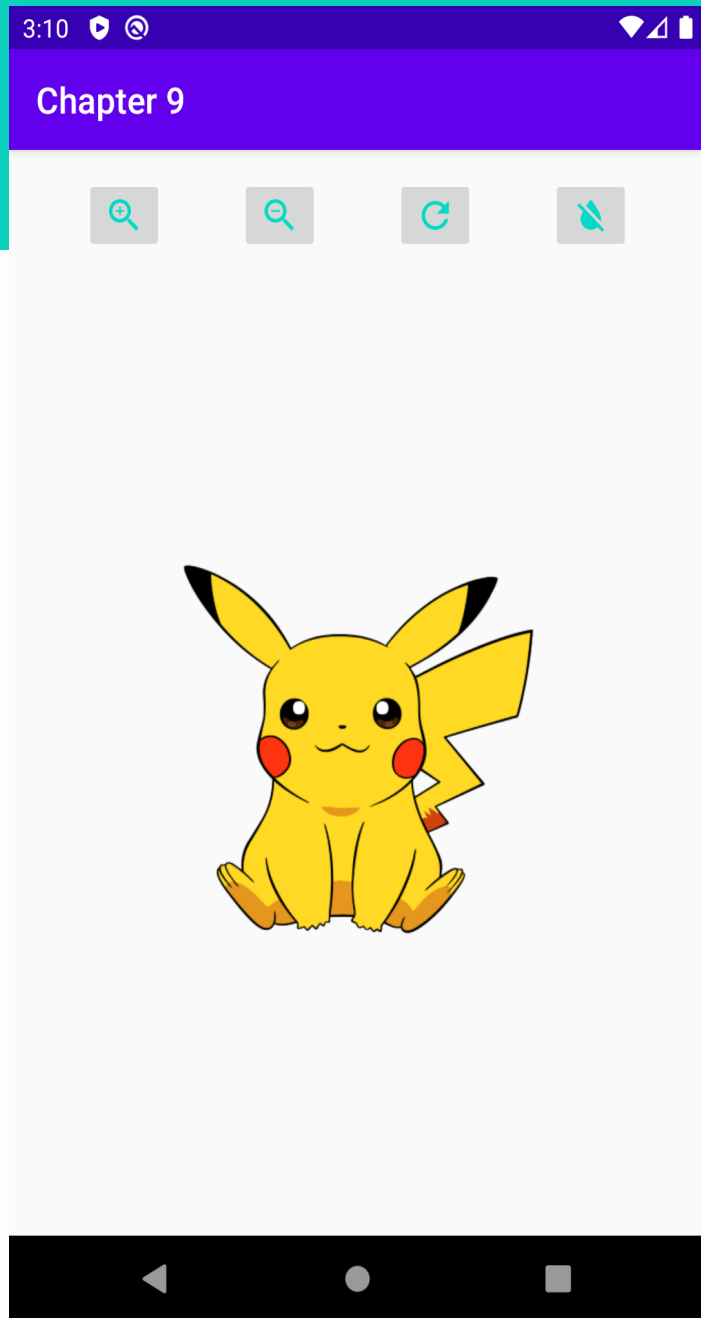
Java

- ✓ 채도 버튼을 누르면 채도가 모두 빠지고
흑백이 됨
- ✓ 다시 누르면 컬러로 복귀
- ✓ 다시 누르면 흑백...

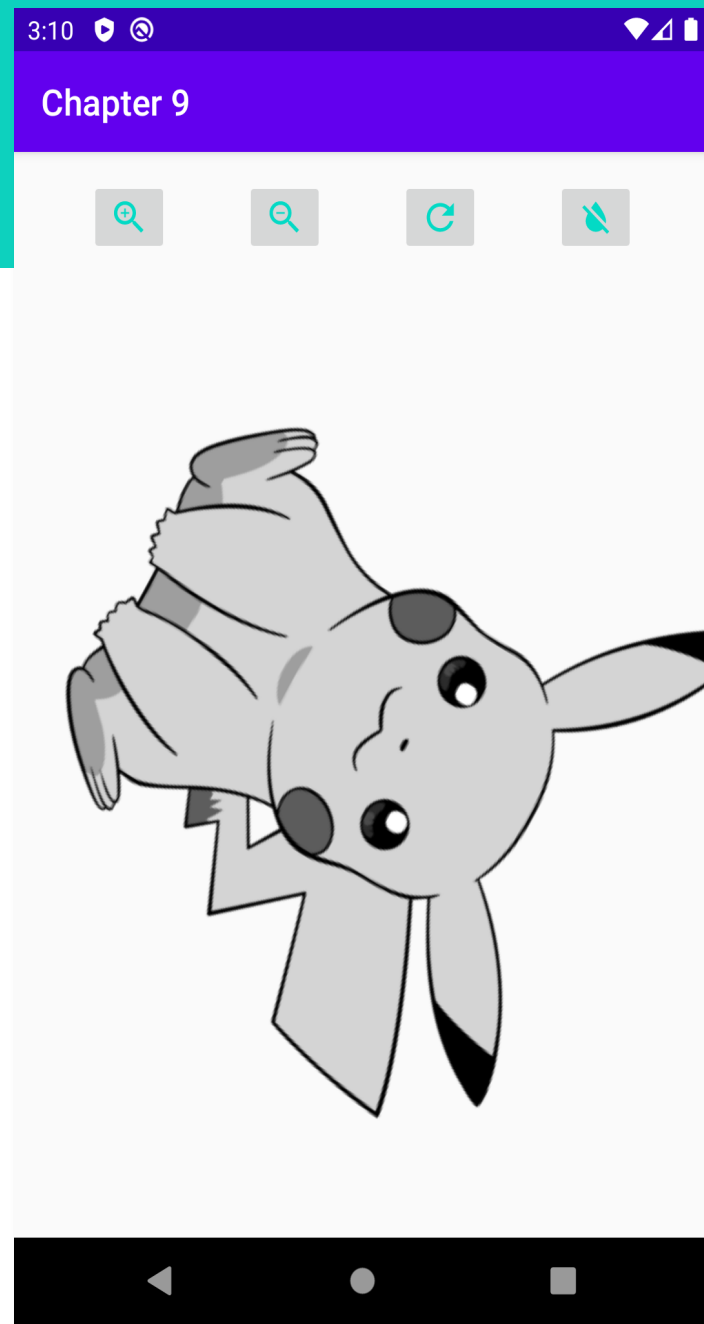
Notice

- ✓ 강의에서 학습한 방법을 권장합니다.
- ✓ 실습 문서에서 언급하지 않은 조건들은 자유입니다.
- ✓ 모든 이미지 변환 작업은 각각 독립적으로 동작합니다.
- ✓ 회전 중에 확대가 가능하고, 흑백 상태에서 축소도 가능합니다.
- ✓ 축소를 너무 많이 해서 음수배가 되면 어떻게 되어도 상관없습니다.
- ✓ 비정상 종료 시 감점입니다.

OverView



OverView



Submit

- ✓ MainActivity.Java 와 activity_main.xml 을 담은 **하나의 .doc(.docx) 파일**
- ✓ apk 파일
- ✓ **앱 이름을 본인의 학번 + 이름으로 변경 후 apk를 생성해주세요.**
- ✓ 최종 제출 파일을 .doc(.docx) 하나, apk 파일 하나로만 구성해주세요.
- ✓ **압축하지 말아주세요!**