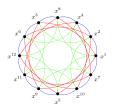
# Implémentation du protocole CRS d'échange de clefs à base d'isogénies

Hugo Nartz, Clément Jacquot

16 Février 2022



#### Paramètres globaux

Corps de base:

$$\mathbb{F}_p$$
 avec  $p \sim 2^{512}$ .

Courbe de base avec de bonnes propriétés:

$$E: Y^2 = X^3 + AX^2 + X$$
 où  $A \in \mathbb{F}_p$ .

Notamment  $\#E(\mathbb{F}_p) = 3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 13 \cdot 17 \cdots$ 

#### Isogénies et Frobenius

- l: petit diviseur premier de  $\#E(\mathbb{F}_p)$  co-premier à p.
- Pour tout  $P \in E(\mathbb{F}_p)[l]$  il existe une unique l-isogénie

$$\phi : E \rightarrow E/ < P >$$

telle que  $\ker \phi = \langle P \rangle$ .

• Pour certains *l* (*Elkies primes*), le Frobenius

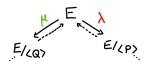
$$\pi: (x,y) \in E[l] \mapsto (x^p, y^p) \in E[l]$$

a deux valeurs propres  $\lambda$  et  $\mu$ .

 E[l] est somme de deux sous-espaces propres de cardinaux l: deux isogénies associées.

## Graphes d'isogénies

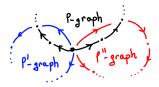
- Deux l-isogénies par courbe: deux directions ( $\lambda$  et  $\mu$ ).
- Isogénie duale de degré l (--→): pour revenir en arrière.
- Conservation des propriétés dans la composante connexe
- ightarrow Pour chaque l (Elkies): un cycle dont les sommets sont des courbes elliptiques et les arêtes des isogénies.



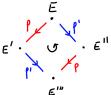
ightarrow Les pas dans le graphe commutent par rapport aux différents l.

#### Les *l*-graphes

Point de vue en un sommet:

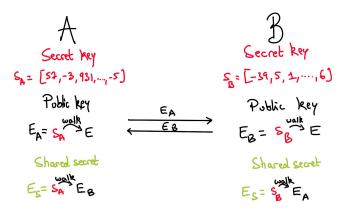


Un l-pas puis un l'-pas  $\iff$  Un l-pas puis un l'-pas



#### L'échange de clefs

- Clef privée s: nombre de pas (aléatoire) pour chaque l.
- Clef publique: marche suivant les pas de la clef secrète  $s \curvearrowright E$ .



#### Points de *l*-torsion

On cherche  $P \in E(\mathbb{F}_q)[l] = \ker \phi$ . Posons  $C = \#E(\mathbb{F}_q)/l$ .

- Soit  $Q \in E(\mathbb{F}_q)$  aléatoire.
- Si  $P := C \cdot Q \neq O$ , on a gagné.
- Sinon on tire un autre Q.

Si 
$$\#E(\mathbb{F}_q)=l\cdot p_1^{f_1}\cdots p_n^{f_n}$$
 avec  $l\wedge p_i=1$ , 
$$Q=(e_0,e_1)\in \mathbb{Z}_l\times G, \text{ G abelien et } \#G=C,$$
  $C\cdot Q=(\kappa e_0,0)$  pour  $\kappa\in \mathbb{F}_l^*.$ 

Le point  $C \cdot Q$  convient avec probabilité 1-1/l.

## Arithmétique de Montgomery

- Courbe de Montgomery  $E_{A,B}: By^2 = x^3 + Ax^2 + x$
- $\mathbf{x}$ :  $(X:Y:Z) \in E_{A,B} \mapsto (X:Z) \in \mathbb{P}^1$
- La loi de  $E_{A,B}$  induit par **x** une loi sur  $\mathbb{P}^1$

Prop. 
$$P, Q \in E$$
  
Si  $P \neq Q$  alors
$$\begin{cases} X_{P+Q} = Z_{P-Q}[(X_P - Z_P)(X_Q + Z_Q) + (X_P + Z_P)(X_Q - Z_Q)]^2 \\ Z_{P+Q} = X_{P-Q}[(X_P - Z_P)(X_Q + Z_Q) - (X_P + Z_P)(X_Q - Z_Q)]^2 \end{cases}$$
Si  $P = Q$  alors
$$\begin{cases} X_{[2]P} = (X_P + Z_P)^2(X_P - Z_P)^2 \\ Z_{[2]P} = (4X_PZ_P)[(X_P - Z_P)^2 + \frac{A+2}{4}(4X_PZ_P)] \end{cases}$$

## Arithmétique de Montgomery

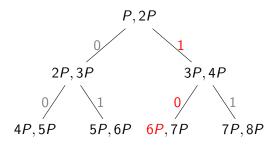
- Courbe de Montgomery  $E_{A,B}$ :  $By^2 = x^3 + Ax^2 + x$
- $\mathbf{x}$ :  $(X:Y:Z) \in E_{A,B} \mapsto (X:Z) \in \mathbb{P}^1$
- La loi de  $E_{A,B}$  induit par  ${\bf x}$  une loi sur  ${\mathbb P}^1$
- On remonte à  $E_{A,B}$  en remarquant que  $\mathbf{x}(P) = \mathbf{x}(Q) \Leftrightarrow P = \pm Q$
- $\mathbf{x}(P) \pm \mathbf{x}(Q)$  détermine  $\{\mathbf{x}(P \pm Q)\}$
- $\mathsf{xADD} : (\mathsf{x}(P), \mathsf{x}(Q), \mathsf{x}(P-Q)) \mapsto \mathsf{x}(P+Q)$
- $\times DBL : \mathbf{x}(P) \mapsto \mathbf{x}(2P)$

# Pseudo-code échelle de Montgomery

```
Entrées : P, k = \sum_{i=0}^{l-1} k_i 2^i avec k_{l-1} = 1
    Sortie: kP
    P0 = P
    P1 = xDBL(P)
    for(int i=1-2; i>=0, i--) {
       if(k[i]==0){
         P1 = xADD(P0, P1, P)
5
         P0 = xDBL(P0)
       else{
8
         PO = xADD(PO, P1, P)
         P1 = xDBL(P1)
10
11
12
    return PO
13
```

# Échelle de Montgomery

**Exemple.** 
$$k = 6 = \overline{110}^2$$



**Invariants:** 
$$P1 = P0 + P$$
 et, après  $r$  iterations,  $i = l - 2 - r$ ,  $P0 = \lfloor k/2^i \rfloor P$   $P1 = \lfloor k/2^i + 1 \rfloor P$ 

## Calcul d'isogénies

#### 2 méthodes

- Pour  $l \in \{3, 5, 7\}$ : formules radicales.
- $\bullet$  Pour  $l \in \{11, 13, \cdots, 1723\}$ :  $\sqrt{-\mathsf{V\'elu}}$ .

#### Vélu-step

- Donnée : un point P de l-torsion.
- But : effectuer un pas sur le graphe d'isogénies.

Prop. 
$$\phi: E_A \to E_{A'}$$
 isogénie de noyau  $\langle P \rangle$ .

On a alors 
$$A' = 2\frac{1+d}{1-d}$$
 où  $A' = 2\frac{1+d}{1-d}$ 

$$d = \left(rac{A-2}{A+2}
ight)^l \left(rac{h_S(1)}{h_S(-1)}
ight)^8$$
 , et

$$h_S(X) = \prod_{s \in S} (X - \mathbf{x}([s]P)), \text{ avec } S = \{1, 3, \dots, l-2\}$$

# Algorithme *\/-Velu*

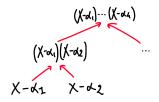
- $h_S(X) = \prod_{s \in S} (X \mathbf{x}([s]P))$ , avec  $S = \{1, 3, ..., l-2\}$
- Idée. Ecrire  $S = (I \pm J) \cup K$  avec  $\sqrt{l/2} \simeq \#I \simeq \#J \simeq \#K$ 
  - $\bullet \ h_{l\pm J} = h_{l+J}h_{l-J}$
  - $\mathbf{x}(P), \mathbf{x}(Q), \mathbf{x}(P+Q), \mathbf{x}(P-Q)$  sont fondamentalement reliés.
  - On exprime  $h_{I\pm J} = \operatorname{Res}(h_I, R_J)$  où  $R_J \in \mathbb{F}_p[X]$
  - Les racines de h<sub>I</sub> étant connues, ce calcul se ramène à une multi-évaluation

$$\mathsf{Res}(h_I,R_J) = \prod_{i \in I} R_J(\mathbf{x}([i]P))$$

#### Multi-évaluation

- Problème: évaluer  $P \in \mathbb{F}_q[X]$  en  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ .
- Equivalent à  $P \mod (X \alpha_i)$ .

Exemple pour n = 4: on construit par le bas



Puis on réduit P en descendant.

Complexité:  $O(\mathbf{M}(n) \log n)$  si  $\deg(P) \sim n$ .

## Isogénies radicales

- Pour  $l \in \{3, 5, 7\}$  .
- Model:  $F = y^2 + (1 c)xy by x^2(x b)$ .

On cherche des chaines de l-isogénies (ici k-pas)

$$E \to E_1 \to E_2 \to \cdots \to E_{k-1} \to E_k$$
.

Exemple d'un pas (l = 5):

$$b' = \alpha \frac{\alpha^4 + 3\alpha^3 + 4\alpha^2 + 2\alpha + 1}{\alpha^4 - 3\alpha^3 + 4\alpha^2 - 2\alpha + 1}$$

Pour  $\alpha = \sqrt[5]{b}$ .

#### Racines *l*-iemes

Pour nous,

$$p = 7 \prod_{2 < l < 380} l - 1$$

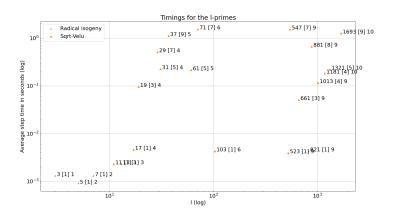
donc pour  $I \in \{3, 5, 7\}$ .

$$p + 1 = 0 \mod 2I$$
.

- Soit  $x \in \mathbb{F}_p$ .
- On écrit p + 1 = 2lk pour un entier k.
- Il vient  $(x^k)^l = \pm x$ .

#### résultats expérimentaux

Clef la plus lente: 270 secondes (échange en 540s).



#### Optimisation

Optimiseur: GEKKO.

```
3
            5
                            11
                                    13
                                            17
    .0013
            .001
                     .0013
                            .0023
                                    .0023
                                            .0046
М
    3573
            13830
                    9573
                            5410
                                    5410
                                            2706
```

```
1013
             1181
                     31
                           61
                                        881
                                              37
                                                      1693
     4
                     5
                           5
                                        8
                                              9
                                                      9
r
             4
                                 . . .
     .12
             .18
                     .23
                         .21
                                        .67
                                              1.12
                                                      1.25
t
                                 . . .
М
     107
             67
                     54
                           57
                                        18
                                               10
                                                      9
                                 . . .
```

- Code vérifié avec Valgrind.
- 25% plus rapide que l'implémentation précédente, 92% par rapport à l'article de 2018.

#### Mais

- Deux premiers l inutilisables ( $\sim 10$  bits).
- Structures trop rigides.

#### Optimisations potentielles:

- Parallélisation GPU/multi-threading pour la multi-évaluation.
- Plus de caching.
- Plus de formules radicales.
- Meilleure courbe de base.

#### Formules d'additions affine

Soient  $P = (x_P, y_P), Q = (x_Q, y_Q) \in E_{A,B}$  avec  $x_P \neq x_Q$  et  $x_P x_Q \neq 0$ . Notons  $P + Q = (x_{P+Q}, y_{P+Q})$  et  $P - Q = (x_{P-Q}, y_{P-Q})$ . Alors  $x_{P+Q}$  satisfait

$$x_{P+Q} = B[(y_P - y_Q)/(x_P - x_Q)]^2 - A - x_P - x_Q$$

$$= \frac{1}{(x_P - x_Q)^2} (B(y_P - y_Q)^2 - (A + x_P + x_Q)(x_P - x_Q)^2)$$

$$= \frac{1}{(x_P - x_Q)^2} (-2By_P y_Q + x_P x_Q(x_P + x_Q + 2A) + x_P + x_Q)$$

$$= \frac{B(x_Q y_P - x_P y_Q)^2}{x_P x_Q (x_P - x_Q)^2}$$

De même,  $x_{P-Q} = \frac{B(x_Qy_P + x_Py_Q)^2}{x_Px_Q(x_P - x_Q)^2}$ En multipliant ces équations, on obtient

$$x_{P+Q}x_{P-Q}(x_P-x_Q)^2=(x_px_Q-1)^2$$



#### Formules d'additions projectives

On passe en coordonnées projectives. En écrivant les quotients x = X/Z pour chaque point en question, On vérifie alors que  $\mathbf{x}(P+Q) = (X_{P+Q}: Z_{P+Q})$  avec

$$X_{P+Q} = Z_{P-Q}(X_PX_Q - Z_PZ_Q)^2$$

$$Z_{P+Q} = X_{P-Q}(X_P Z_Q - Z_P X_Q)^2$$

Ces formules nécessitent 8 multiplications mais peuvent être réécrites en

$$X_{P+Q} = Z_{P-Q}[(X_P - Z_P)(X_Q + Z_Q) + (X_P + Z_P)(X_Q - Z_Q)]^2$$
  

$$Z_{P+Q} = X_{P-Q}[(X_P - Z_P)(X_Q + Z_Q) - (X_P + Z_P)(X_Q - Z_Q)]^2$$

qui ne nécessitent plus que 6 multiplications.

# Exemple de décomposition \( \square -Velu \)

```
l = 101
S = \{1, 3, \dots 99\}
I = \{8, 24, 40, 56, 72, 88\}
J = \{1, 3, 5, 7\}
K = \{97, 99\}
I \pm J = (\{8\} \pm J) \quad \cup \quad (\{24\} \pm J) \quad \cup \dots
= \{1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15\} \quad \cup \quad \{17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31\} \quad \cup \dots
```