

7.12.23

①

- v lin. (un)abhängig von v_1, \dots, v_n

$$v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n \rightarrow \text{gibt es eine Lösung für } \lambda_1, \dots, \lambda_n$$

- v_1, \dots, v_n lin. ~~un~~abhängig, wenn es ein $i \in \{1, \dots, n\}$ gibt, so dass v_i lin. abh. von den anderen

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0 \rightarrow \text{Lineares Gleichungssystem (LGS)}$$

Wenn $\lambda_1 = \dots = \lambda_n$ die einzige Lsg. ist, dann sind die Vektoren lin. unabhängig, sonst abhängig.

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

lin. unabh.?

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0 \Leftrightarrow$$

$$(*) \quad \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$(**) \Leftrightarrow \begin{cases} \text{(I)} & \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \text{(II)} & \lambda_3 = 0 \\ \text{(III)} & \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \end{cases}$$

$$\text{(II)} \quad \lambda_3 = 0$$

$$\text{(III)} \quad \lambda_1 + \lambda_2 = 0$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{(II) in (I) und (III):} \\ \text{(I')} \quad \lambda_1 - \lambda_2 = 0 \quad \wedge \quad \lambda_2 \\ \text{(III')} \quad \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2$$

$$\Rightarrow 2\lambda_1 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = 0$$

$\Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ ist die einzige Lösung. \Rightarrow lin. unabhängig.

nochmal: $(*) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ \lambda_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\lambda_2 \\ 0 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \lambda_3 \\ \lambda_3 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 \\ -\lambda_3 \\ \lambda_1 + \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow (**)$$

Koordinaten:

②

$$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

1, 2, 3 sind die Koordinaten von v bzgl.
der

Basis

$$v = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$B = \left\{ b_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, b_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, b_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 10 \end{pmatrix} \right\}$$

Aufgabe: rechne nach, dass b_1, b_2, b_3 linear unabhängig
sind im 3-dim. \mathbb{R}^3 und deswegen eine Basis.

Wie kommt man auf die "Vorfaktoren"?

Suche $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$, s.d.

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 10 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \text{LGS: (I) } 1 = \lambda_2 \cdot 2$$

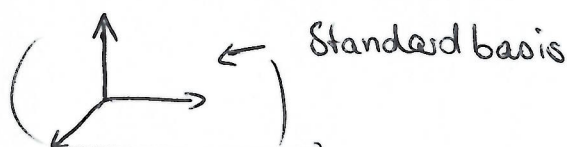
$$\text{(II) } 2 = 1 \cdot \lambda_1 + \lambda_2 + 4 \lambda_3 \rightarrow \text{lösen ...}$$

$$\text{(III) } 3 = 2 \cdot \lambda_2 + 10 \lambda_3$$

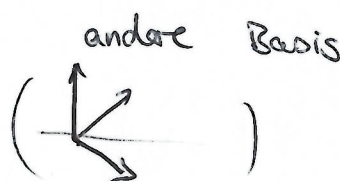
$$\Rightarrow \lambda_1 = 1, \lambda_2 = -1, \lambda_3 = \frac{1}{2}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Koordinaten bzgl der Basis $\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 10 \end{pmatrix} \right\}$.

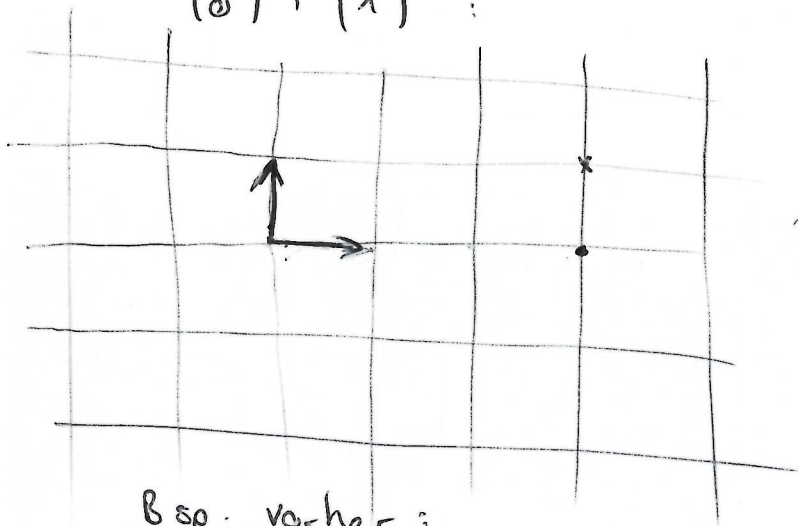


in \mathbb{R}^2 :



Standardbasis von \mathbb{R}^2

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

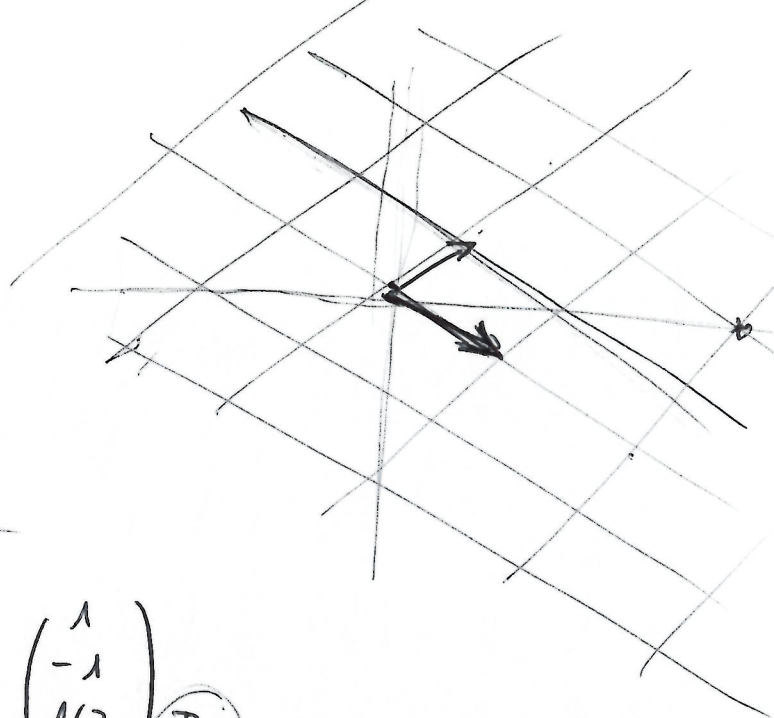


Bsp. vorher:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

andere Basis des \mathbb{R}^2

(3)



$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1/2 \end{pmatrix} \textcircled{B}$$

lineare Abbildungen:

$\mathbb{R}[x]_{\leq d}$ Vektorraum $\dim = d+1$

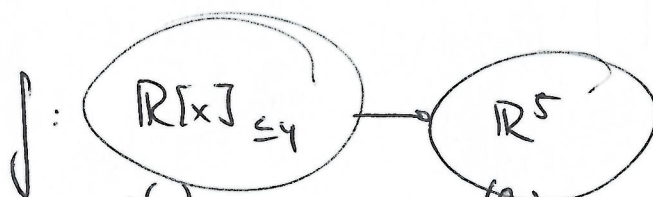
Basis: $1, x, x^2, \dots, x^d$

$$p(x) = x^3 - 4x^2 + x - 2 \in \mathbb{R}[x]_{\leq 4} \xrightarrow{\text{isomorph}} \mathbb{R}^5$$

Koordinaten bzgl. der Basis $B(1, x, x^2, x^3, x^4)$

$$\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \textcircled{B}$$

Isomorphismus:



$$a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 + a_4 x^4$$

Koeffizienten in Vektor schreiben

$$1, x+3, x^2-x, x^3, \dots$$

lineare Abbildungen, Beispiele:

(4)

$$\bullet f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \boxed{2x_1 + x_2 - x_3} \quad \underline{\text{ist linear}}$$

denn: Seien $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, u' = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ beliebig.

Addition von Vektoren:

$$\checkmark f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}\right) = f\left(\begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ x_3 + y_3 \end{pmatrix}\right) = 2 \cdot (x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) - (x_3 + y_3)$$

$$\begin{aligned} f\left(\underbrace{(x_1 + y_1)}_{=x_1}, \underbrace{(x_2 + y_2)}_{=x_2}, \underbrace{(x_3 + y_3)}_{=x_3}\right) &= 2x_1 + x_2 - x_3 \\ &= 2 \cdot (x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) - (x_3 + y_3) \\ &= 2 \cdot x_1 + 2 \cdot y_1 + x_2 + y_2 - x_3 - y_3 \\ &= (2 \cdot x_1 + x_2 - x_3) + (2 \cdot y_1 + y_2 - y_3) \\ &= f(x_1, x_2, x_3) + f(y_1, y_2, y_3) \\ &= f(u) + f(u') \end{aligned}$$

\Rightarrow 1. Teil von Linearität, also
Multiplikation mit Skalar:

Sei $\lambda \in \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned} f\left(\lambda \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}\right) &= f\left(\begin{pmatrix} \lambda \cdot y_1 \\ \lambda \cdot y_2 \\ \lambda \cdot y_3 \end{pmatrix}\right) = 2 \cdot (\lambda y_1) + (\lambda y_2) - (\lambda y_3) \\ &= \lambda \cdot (2y_1 + y_2 - y_3) \\ &= \lambda \cdot f\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

\Rightarrow 2. Teil von Linearität
 \Rightarrow linear.

2. Beispiel: Wird eine Konstante dazu addiert, ist es nicht mehr linear!

(5)

z.B. $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto 2x_1 + x_2 - x_3 + 1$

$$(g(x_1, x_2, x_3) = 2x_1 + x_2 - x_3 + 1)$$

nicht linear: z.B.

$$g\left(2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = g\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = 2 \cdot 2 + 2 - 2 + 1 = 5$$

$$2 \cdot g\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = 2 \cdot (2 \cdot 1 + 1 - 1 + 1) = 2 \cdot 3 = 6$$

$$\Rightarrow g\left(2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \neq 2 \cdot g\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \Rightarrow \text{nicht linear.}$$

3. Beispiel: $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ 2x_1 + x_2 \end{pmatrix}$

$$f(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ 2x_1 + x_2 \end{pmatrix}$$

z.B. $f(1, 0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad f(1, 1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$

ist linear, denn:

Seien $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ beliebig.

Dann ist $f\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}\right) = f\left(\begin{pmatrix} y_1 + z_1 \\ y_2 + z_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} (y_1 + z_1) - (y_2 + z_2) \\ 2 \cdot (y_1 + z_1) + (y_2 + z_2) \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} (y_1 - y_2) + (z_1 - z_2) \\ (2y_1 + y_2) + (2z_1 + z_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 - y_2 \\ 2y_1 + y_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z_1 - z_2 \\ 2z_1 + z_2 \end{pmatrix}$$

$$= f\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) + f\left(\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}\right)$$

Sei $\lambda \in \mathbb{R}$: $f\left(\lambda \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = f\left(\begin{pmatrix} \lambda y_1 \\ \lambda y_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \lambda y_1 - \lambda y_2 \\ 2 \cdot \lambda y_1 + \lambda y_2 \end{pmatrix} = \lambda \cdot f\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right)$

4. Beispiel: $g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 - x_2^2 \\ 2x_1 + x_2 \end{pmatrix}$

ist nicht linear!

Aufgabe: nachrechnen, z. B. $g\left(2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$

bzw. $2 \cdot g\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$.