Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

CookBooked

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: CodeCooks

Voditelj: Antonio Hohnjec

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: Nikolina Frid

Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	2
2	•	s projektnog zadatka	3
	2.1	Opis ideje aplikacije	3
3	Spe	cifikacija programske potpore	6
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	6
		3.1.1 Sekvencijski dijagrami	17
	3.2	Ostali zahtjevi	21
4	Arh	itektura i dizajn sustava	22
	4.1	Baza podataka	23
		4.1.1 Opis tablica	24
		4.1.2 Dijagram baze podataka	30
	4.2	Dijagram razreda	31
	4.3	Dijagram stanja	32
	4.4	Dijagram aktivnosti	33
	4.5	Dijagram komponenti	34
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	35
	5.1	Korištene tehnologije i alati	35
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	36
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	36
		5.2.2 Ispitivanje sustava	36
	5.3	Dijagram razmještaja	37
	5.4	Upute za puštanje u pogon	38
6	Zak	ljučak i budući rad	39
Po	pis li	terature	40
In	deks	slika i dijagrama	41
Do	odata	k: Prikaz aktivnosti grupe	42

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Učitan predložak dokumentacije.	*	19.10.2023.
0.2	Dopunjeni nazivi i sudionici projekta. Nadopunjeno poglavlje "2. Opis projektnog zadatka"	*	25.10.2023.
0.3	Dodan <i>Use Case</i> dijagrami i sekvencijski di- jagrami, nefunkcionalni zahtjevi i ostali zah- tjevi te arhitektura i dizajn sustava sa bazom podataka i prikladnim tablicama te dijagra- mom baze podataka.	*	30.10.2023.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementa- cije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.

2. Opis projektnog zadatka

CookBooked je projekt u kojem je potrebno razviti web aplikaciju koja omogućava korisnicima razmjenu recepata za kuhanje i pečenje kolača te povezivanje s autorima recepata.

Neregistrirani korisnici mogu ssamo pregledavati recepte temeljem kategorija, vrsta kuhinje ili specifičnih sastojaka. Za pristup svim ostalim mogućnostima platforme, korisnici se moraju registrirati s važećom adresom e-pošte.

Autori recepata imaju opciju komunikacije s ostalim korisnicima vezano za svoje recepte, kao npr. razmjenu poruka, čavrljanje ili video pozive. Ove značajke omogućuju korisnicima da se povežu s autorima recepata, ali su dostupne samo registriranim korisnicima. Autori recepata također mogu postaviti termine kada su dostupni za komunikaciju (npr. određene sate ili dane).

Registrirano korisnici mogu označavati, komentirati i spremiti recepte za buduću referencu. Korisnici mogu pratiti svoje omiljene autore recepata kako bi primili obavijest o novim receptima.

Registrirani korisnici imaju javne profile na kojima prikazuju svoje objavljene recepte, pratitelj i autore koje prate. Također imaju privatne profile gdje mogu upravljati osobnim informacijama, postavkama komunikacije i obavijestima za poruke i aktivnosti povezane s receptima.

Platformu održavaju sistemski administratori koji mogu upravljati korisnicima, mijenjati kategorije recepata ili brisati recepte.

2.1 Opis ideje aplikacije

CookBooked je aplikacija koja omogućava korisnicima razmjenu recepata za kuhanje i pečenje kolača te povezivanje s autorima recepata. Sam potencijal ove aplikacije leži u dobro razvijenom te interaktivnom sučelju koje omogućava registriranim

korisnicima lako objavljivanje svojih recepata, dok u isto vrijeme omogućava nesmetano korištenje i pregled samih tih recepata bez mogućnosti objave.

Danas već postoje neke stranice za objavu recepata kao što su Coolinarka, ReciPeci, Zdrave navike i brojne druge. Iako su one već dobrim djelom razvijene te koriste brojne alate, aplikacija CookBooked omogućava veću personalizaciju, odabir jelovnika za pojedini dan te kategorizira jela i namirnice na načine koji su puno bliži i lakši za snalaženje svakom korisniku.



Slika 2.1: Coolinarka



Slika 2.2: ReciPeci

U prijašnjem odlomku spomenuli smo prednost odlične kategorizacije ove aplikacije pa tako gdje se ta prednost pokazuje jest upravo tako što imamo kategorije hrane za mlade, kategorije hrane za osobe sa bolestima te za starije osobe kojima odgovara lagana prehrana.

Tako naša aplikacija zahvaća razne kategorije ljudi kao što su:

- mlađe osobe koje tek uče kuhati
- osobe koje ne stignu raditi duge pripreme
- starije osobe koje ne mogu pripremati i konzumirati svu hranu
- odrasli koji žele naučiti kuhati
- osobe koje žele izraditi kompliciranije stvari sa nešto manje kulinarskog iskustva

Sama aplikacija od razvoja pa do konačne aplikacije i poslije je vrlo lako prilagodljiva. Osim izvornih alata pisanja koda, dijelove aplikacije lako je prilagoditi u smislu izgleda, dodavanja novih kategorija, dodatnih opcija privatnog profila. Ako želimo znati zašto, to je jednostavno. Cijela aplikacija u kodu je strukturirana na način da se prate i učitavaju određene strukture sa podatcima gdje je tada u slučaju bilo kakve modifikacije potrebno promjenu učiniti na samo jednom mjestu.

Što se samih promjena tiče, aplikacija se sastoji od više verzija. Kod razvoja aplikacije u pogon se pušta prvo prototip koji sadrži osnovnu funkcionalnost zbog potrebe provjere ispravnosti aplikacije. U sljedećim verzijama aplikacija se nadograđuje profilima korisnika, poslovnim i privatnim profilima pa se nadalje dodaje i kategorije, izbornici, i slično te u konačnici mogućnost komunikacije između autora i recenzije njihovih recepata.

Nakon završetka postavljenih ciljeva pri izradi aplikacije, zbog same strukture i čitljivosti pri pisanju, aplikaciju je u naknadnim verzijama moguće nadograditi sa brojnim drugim značajkama.

Primjer takvih značajki:

- komunikacija unutar aplikacije putem videopoziva
- AI pomoć pri odabiru recepta i kategorije
- AI stvaranje jelovnika prilagođenog za dan i posebne prilike
- Stvaranje odjela za događaje izrade i objave novih recepata
- Tečajevi za kuhanje putem videa i videopoziva

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

Dionici:

- 1. Administrator-voditelj tima
- 2. Razvojni tim CodeCooks
- 3. Profesori predmeta Programsko inžinjerstvo
- 4. Korisnici

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Admin može:

- (a) Upravljanje korisnicima
- (b) Upravljanje receptima
 - i. Brisanje recepata
 - ii. Uređivanje recepata
- (c) Upravljanje komentarima
 - i. Brisanje komentara
 - ii. Cenzuriranje komentara
- (d) Mjenjanje kategorija

2. Registrirani korisnik može:

- (a) Objavljivanje recepata
- (b) Komuniciranje s ostalim registriranim korisnicima
- (c) Objavljivanje termina za komunikaciju
- (d) Označavanje recepata
- (e) Komentiranje recepata
- (f) Spremanje recepata
- (g) Praćenje drugih registriranih korisnika
- (h) Upravljanje dozvolama pratiteljima
- (i) Upravljanje osobnim informacijama
- (j) Upravljanje postavkama komunikacije i obavijestima

- 3. Neregistrirani korisnik može:
 - (a) Pregledavanje recepata temeljem kategorija
- 4. <u>Baza podataka može:</u>
 - (a) Pohrana osobnih podataka registriranog korisnika
 - (b) Pohrana recepata
 - (c) Pohrana komentara

UC1 - Pregled recepata

- Glavni sudionik: Neregistrirani korisnik, Registrirani korisnik
- Cilj: Pregled recepata temeljem kategorija
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik otvori platformu
 - 2. Ponuđene su mu kategorije, vrste kuhinje, specifični sastojci
 - 3. Korisnik odabire što želi i prikazuju mu se recepti

UC2 - Registracija

- Glavni sudionik: Neregistrirani korisnik
- Cilj: Stvaranje računa za pristup ostalim značajkama sustava
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet:-
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 - 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnoga e-maila
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju
 - 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

UC3 - Prijava u sustav

- Glavni sudionik:
- Cilj: Dobiti pristup ostali funkcijama sustava
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Registracija
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Unos korisničkog imena i lozinke
 - 2. Potvrda o ispravnosti unesenih podataka

- 3. Pristup korisničkim funkcijama
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Neispravno korisničko ime/lozinka
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju

UC4 - Objava recepata

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Objava svog recepta
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Navesti naslov, sastojke, korake pripreme i vrijeme kuhanja
 - 2. Opcionalno dodati oznake poput "vegetarijansko", "bezglutensko" i sl.
 - 3. Opcionalno dodati slike i videozapise koji se odnose na pripremu jela
 - 4. Objavite recept
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Korisnik nije naveo naslov, sastojke, korake pripreme i vrijeme kuhanja
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za objavu recepata

UC5 - Uređivanje recepata od strane korisnika

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Uređivanje svog objavljenog recepta
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Objavljen je recept i korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava svoj recept
 - 2. Odabere gumb za uređivanje recepta
 - 3. Uređuje recept kao pri objavi recepta
 - 4. Sprema recept ili odustaje od promjena

UC6 - Brisanje recepata od strane korisnika

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Brisanje svog objavljenog recepta
- Sudionici: Baza podataka

- Preduvjet: Objavljen je recept i korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava svoj recept
 - 2. Odabere gumb za uređivanje recepta
 - 3. Odabire gumb za brisanje recepta
 - 4. U skočnom prozoru potvrđuje ili odustaje od brisanja recepta

UC7 - Razmjena poruka

- Glavni sudionik: Registrirani korisnici i oni koji su objavili recept
- Cilj: Komunikacija između korisnika u vezi recepata
- Sudionici: Baza podataka, FreeChat
- Preduvjet: Korisnici su prijavljeni, autor je dostupan i ima objavljen recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept i na dijelu za autora pritisne gumb za razmjenu poruka
 - 2. Napiše poruku i pošalje ju ili odustane od nje
 - 3. Autor prima poruku i može odgovoriti na nju ako želi
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Autor nije dostupan za razmjenu poruka
 - 1. Korisnika obavještavamo da autor nije dostupan i vraćamo ga na pregled recepta

UC8 - Čavrljanje

- Glavni sudionik: Registrirani korisnici i oni koji su objavili recept
- Cilj: Komunikacija između korisnika u vezi recepata
- Sudionici: Baza podataka, FreeChat
- Preduvjet: Korisnici su prijavljeni, autor je dostupan i ima objavljen recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept i na dijelu za autora pritisne gumb za čavrljanje
 - 2. Autor treba prihvatiti ili odbiti zahtjev za čavrljanje
 - 3. Otvori se prozor za čavrljanje i uspostavljena je komunikacija
 - 4. Čavrljaju sve dok se ne zatvori prozor za čavrljanje
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Autor nije dostupan u to doba za čavrljanje

1. Korisnika obavještavamo da autor nije dostupan i vraćamo ga na pregled recepta

UC9 - Video poziv

- Glavni sudionik: Registrirani korisnici i oni koji su objavili recept
- Cilj: Komunikacija između korisnika u vezi recepata
- Sudionici: Baza podataka, FreeChat
- Preduvjet: Korisnici su prijavljeni, autor je dostupan i ima objavljen recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept i na dijelu za autora pritisne gumb za video poziv
 - 2. Poziva se autor i može prihvatiti ili odbiti poziv
 - 3. Ako je poziv prihvaćen traje sve dok ga jedan od korisnika ne prekine
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Autor nije dostupan u to doba za videopoziv
 - 1. Korisnika obavještavamo da autor nije dostupan i vraćamo ga na pregled recepta

UC10 - Označavanje recepata

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Stavljanje recepta u favorite za lako pronalaženje
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept i može stisnuti na zvjezdicu za označavanje recepta kako bi ga stavio u favorite
 - 2. Zvjezdica koja je inače iznutra prazna postane puna
 - 3. Korisnik može označene recepte pregledati na posebnom dijelu aplikacije

UC11 - Komentiranje recepata

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Postavljanje komentara na recept
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i postoji recept

- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept
 - 2. U dijelu za komentare unosi komentar
 - 3. Odabire objavi ili odustane od objave komentara
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Prekršili smo ograničenje na broju znakova u komentaru
 - 1. Obavještavamo korisnika o maksimalnom broju znakova i ne dopuštamo mu objaviti komentar

UC12 - Spremanje recepata za buduću referencu

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Spremanje recepta da ga korisnik može ponovno lako pronaći
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i postoji recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept
 - 2. Pritisne gumb za spremanje recepta, bookmark ikonica koja se inače prozirna
 - 3. Recept je spremljen i ikonica je onda iznutra ispunjena

UC13 - Uklanjanje oznake recepata

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Uklanjanje recepta iz favorita
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept ili svoje označene recepte
 - 2. Ako je recept označen, korisnik oznaku može ukloniti pritiskom na punu zvijezdu

UC14 - Uklanjanje komentara

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Postavljanje komentara na recept
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i postoji recept
- Opis osnovnog tijeka:

- 1. Korisnik pregledava recept
- 2. U dijelu za komentara pregledava svoj komentar
- 3. Odabire tri točkice pored komentara i može ga ukloniti
- 4. pojavi se potvrda za uklanjanje komentara gdje korisnik može potvrditi uklanjanje komentara ili odustati

UC15 - Uklanjanje spremljenog recepta

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Spremanje recepta da ga korisnik može ponovno lako pronaći
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i postoji recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava recept ili svoje spremljene recepte
 - 2. Pritisne gumb za spremanje recepta koji je ispunjen kako bi uklonio spremljeni recept
 - 3. Recept je uklonjen iz spremljenih recepata

UC16 - Praćenje omiljenih autora recepata

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Praćenje omiljenih autora kako bi korisnik dobio obavijesti o novim receptima
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava profil autora recepta
 - 2. Pritisne gumb za praćenje autora
 - 3. Korisnik sada prati autora

UC17 - Uklanjanje praćenja omiljenih autora recepata

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Uklanjanje praćenja omiljenih autora recepata
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pregledava profil autora recepta
 - 2. Pritisne gumb za praćenje autora, na

3. Korisnik sada prati autora

UC18 - Slanje obavijesti o novim receptima omiljenih autora

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Obavještavanje korisnika o novim objavama recepata
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i prati neke autore
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. U aplikaciji postovi dio za obavijest, ima ikonicu zvonca i ako ima novih obavijest pored zvonca se pojavi trenutni broj obavijest, osim toga se korisnika obavijest i notifikacijom

UC19 - Pregled javnog profila

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Pregled javnog profila nekog korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava korisnika
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire profil nekog korisnika za pregled, može i vlastiti
 - 2. Tamo može pregledati objavljene recepte, pratitelje i autore koje taj korisnik prati

UC20 - Pregled privatnog profila

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Pregled vlastitog privatnog profila
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava korisnika
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire pregled privatnog profila
 - 2. Tamo može pregledati osobne informacije, postavke komunikacije, obavijesti za poruke i aktivnosti povezane s receptima

UC21 - Promjena postavki privatnog profila

- Glavni sudionik: Registrirani korisnik
- Cilj: Uređivanje postavki vlastitog privatnog profila
- Sudionici: Baza podataka

- Preduvjet: Prijava korisnika
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire pregled privatnog profila
 - 2. Tamo može uređivati postavke osobnih informacija, postavki komunikacije, obavijesti za poruke i aktivnosti povezane s receptima

UC22- Upravljanje korisnicima od strane sistemskom administratora

- · Glavni sudionik: Sistemski administrator
- Cilj: Upravljanje korisnicima od strane sistemskom administratora
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Postoje registrirani korisnici
- Opis osnovnog tijeka:
 - Administrator pregledava profil nekog korisnika i ima mogućnost uređivanja profila ili brisanja profila, ovo bi se koristilo u posebnim slučajevima ako dođe do nekih greški ili kriznih slučajeva ili ako korisnici rade nešto nedopušteno

UC23 - Mijenjanje (kategorije) recepata od strane sistemskih administratora

- Glavni sudionik: Sistemski administrator
- Cilj: Uređivanje (kategorija) recepta nekog korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Postoji objavljeni recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Sistemski administrator pregledava recept
 - 2. Odabire gumb za uređivanje recepta
 - 3. Odabire opciju za promjenu kategorija
 - 4. Administrator potvrđuje ili odustaje od promjena

UC24 - Brisanje recepata od strane sistemskih administratora

- Glavni sudionik: Sistemski administrator
- · Cilj: Brisanje recepta nekog korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Postoji objavljeni recept
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Sistemski administrator pregledava recept
 - 2. Odabire gumb za brisanje recept

- 3. Pojavi se skočni prozor za potvrdu brisanja recepta
- 4. Administrator potvrđuje ili odustaje od brisanja recepta

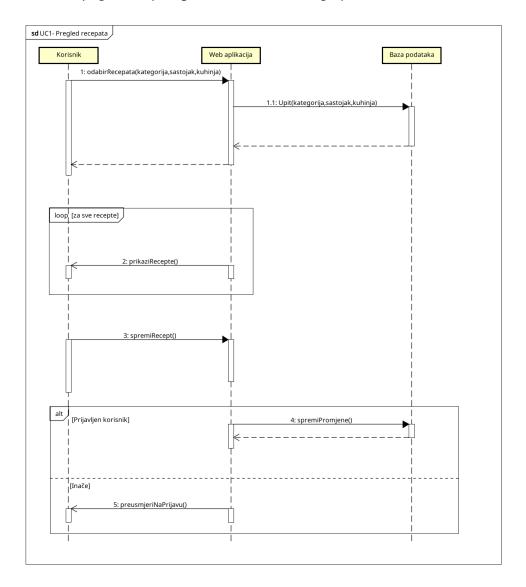
Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

3.1.1 Sekvencijski dijagrami

Obrazac uporabe UC1-Pregled recepata

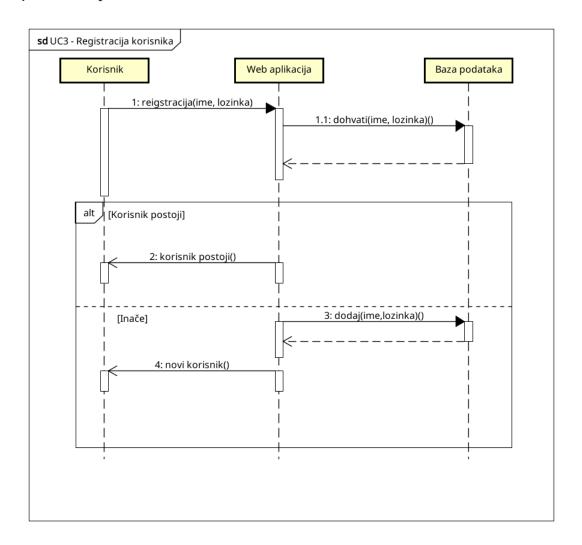
Korisnik šalje zahtjev za prikaz recepata po kategorijama, sastojcima i/ili kuhinjama kojim pripadaju. Poslužitelj dohvaća recepete koji zadovoljavaju uvjete i prikazuje ih korisniku. Korisnik sada može spremiti recepte, ako je prijavljen to se provodi, ako nije preusmjeri ga se na stranicu za prijavu.



Slika 3.1: Sekvencijski dijagram za UC1

Obrazac uporabe UC3-Registracija

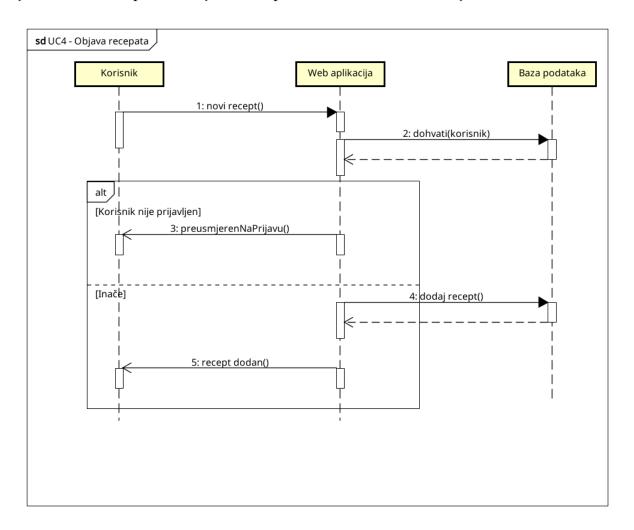
Korisnik se registrira s korisničkim imenom i lozinkom. Ako takav korisnik već postoji, korisniku se ispisuje greška. Inače, korisnik se uspješno registrirao i to se bilježi u bazi podataka.



Slika 3.2: Sekvencijski dijagram za UC3

Obrazac uporabe UC4-Prijava Korisnika

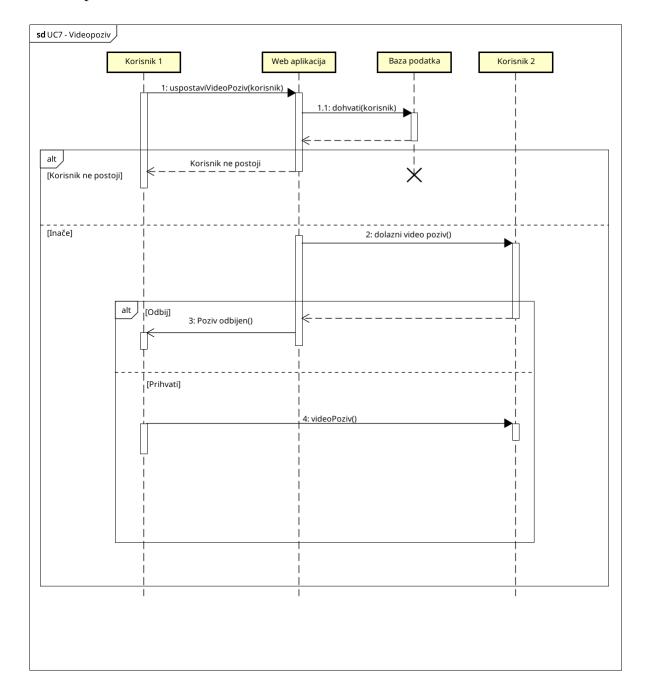
Korisnik pokuša objaviti novi recept. Ako nije prijavljen, preusmjeri ga se na prijavu. Inače, recept se dodaje u bazu podataka i o tome se obavijesti korisnik.



Slika 3.3: Sekvencijski dijagram za UC4

Obrazac uporabe UC8-Videopoziv

Korisnik zatraži video poziv s drugim korisnikom. Ako drugi korisnik ne postoji, poziv se ne uspostavlja i o tome se obavijesti prvog korisnika. Inače se šalje zahtjev za video pozivom drugom korisniku, koji ga može odbiti ili prihvatiti. Ako odbije poziv se ne uspostavlja i o tome se obavijesti prvi korsnik. Ako prihvati uspostavi se video poziv između dva korisnika.



Slika 3.4: Sekvencijski dijagram za UC7

3.2 Ostali zahtjevi

Nefunkcionalne zahtjeve koji će se navesti u nastavku teksta pojašnjavaju dodatne zahtjeve koje web aplikacija treba koristiti ili već koristi.

- Sustav treba biti implementiran kao web aplikacija koristeći objektno-orijentirane paradigme i norme kako bi se omogućilo ponovno korištenje dijelova koda/modula.
- Nepravilno korištenje web aplikacije ne smije rezultirati padom sustava, odnosno potrebno je usmjeriti korisnika na pravilno korištenje informacionim obavještenjima.
- U sustavu treba biti omogućen rad i korištenje web aplikacije od strane više korisnika (cca. 50).
- Sustav treba omogućiti komuniciranje korisnika s ostalim korisnicima putem tekstualnog chat-a i video poziva.
- Sustav mora podržati dijakritičke znakove hrvatskoj jezika, dakle treba podržati hrvatsku abecedu. Omogućit će se i promjena jezika s hrvatskog na engleski jezik.
- Hrvatski jezik je zadani jezik unutar web aplikacije.
- Sustav mora imati intuitivno sučelje koje neće stvarati nedoumice kod korisnika odnosno web-aplikacija treba biti jednostavna za korištenje.
- Konekcija s bazom podataka mora imati brz odziv. Bilo kakav pokušaj neovlaštenog pristupa informacijama u bazi podataka potrebno je spriječiti i istu adekvatno zašititi.
- Web aplikacija koristi proces kripitiranja lozinki za prijavu korisnika koji se tako u hash-ovima spremaju u bazu podataka.
- Sustav mora omogućiti korištenje određenih funkcionalnosti samo prijavljenim/registriranim korisnicima.
- Učitavanje početne stranice web aplikacije ne smije trajati duže od 5 sekundi.
- Pristup sustavu i razmjena podataka se vrši HTTPS protokolom.
- Pri razvoju web aplikacije koristi se React Native i Spring framework u Java programskom jeziku.

4. Arhitektura i dizajn sustava

dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

4.1 Baza podataka

Kao rješenje za web aplikaciju koju izrađujemo, odlučili smo se na relacijski model baze podataka jer nam ona omogućava precizno oblikovanje i modeliranje elemenata iz stvarnog svijeta. Međusobni odnos tablica se zasniva na relaciji dok se svaka tablica sastoji od naziva entiteta te njegovih pripadajućih atributa koji opisuju dani entitet. Ovakav tip baze podataka u ovom slučaju nam omogućava brzo spremanje, dohvat i izmjenu (uređivanje ili brisanje) podataka koji cirkulišu u web aplikaciji. Baza podataka koja je spremna za izradu ove web aplikacije se sastoji od sljedećih elemenata/tablica:

- Korisnik
- Recept
- Video
- Objava
- Kategorija
- ReceptKategorije
- ReceptSastojci
- Sastojak
- Komentar
- OmiljeniAutor
- OznačenRecept
- SpremljenRecept
- VrstaKuhinja
- Obavijesti

4.1.1 Opis tablica

Korisnik Entitet Korisnik služi za evidenciju podataka o korisnicima koji koriste web aplikaciju. Atributi koji ga opisuju su korisnickoIme, lozinkaKorisnik, ime-Korisnik, prezimeKorisnik, brojTelefona, emailKorisnik, razinaOvlasti i Dostupan što označava kada je dostupan za komunikaciju s drugim korisnicima unutar web aplikacije. Entitet Korisnik je u *One-To-Many* vezi s entitetom Recept. Entitet Korisnik je i u *Many-To-Many* vezi s entitetom OmiljeniAutor koji bilježi korisnike koje ovaj korisnik prati. Također, ovaj entitet je u *Many-To-Many* vezi s entitetima SpremljenRecept, OznačenRecept, a u *One-To-Many* vezi s entitetima Objava i Komentar.

Korisnik			
IDKorisnik	INT	jedinstveni identifikator korisnika	
KorisnickoIme	VARCHAR	korisničko ime	
LozinkaKorisnik	VARCHAR	spremljena hash lozinka za pristup	
ImeKorisnik	VARCHAR	ime korisnika	
PrezimeKorisnik	VARCHAR	prezime korisnika	
BrojTelefona	VARCHAR	broj telefona korisnika	
EmailKorisnik	VARCHAR	e-mail adresa korisnika	
RazinaOvlasti	VARCHAR	razina ovlasti u aplikaciji	
Dostupan	TIME	vrijeme dostupnosti	

Komentar Entitet Komentar služi za evidenciju komentara koji korisnici međusobno dijele u web aplikaciji. Opisuju ga atributi IDKomentar, IDKorisnik, IDObjava, te NaslovKomentar, SadrzajKomentar i DatumKomentar. Ovaj entitet je u *Many-To-One* vezi s entitetom Korisnik, te u istoj vezi s entitetom Objava.

Komentar			
IDKomentar	INT	jedinstveni identifikator komentara	
IDKorisnik	INT	jedinstveni identifikator korisnika	
IDObjava	INT	jedinstveni identifikator objave	
NaslovKomentar	VARCHAR	naziv komentara	
OpisKomentar	VARCHAR	sadržaj komentara	
DatumKomentar	DATE	datum komentara	

OmiljeniAutor Entitet OmiljeniAutor služi za evidenciju korisnika koje jedan korisnik zaprati. Opisan je sljedećim atributima: IDKorisnik i IDAutor. U *Many-To-Many* je vezi s entitetom Korisnik unutar web aplikacije.

		OmiljeniAutor
IDKorisnik	INT	jedinstveni identifikator pratitelja
IDAutor	INT	ID korisnika koji je zapraćen

Recept Entitet Recept služi za evidenciju podataka o receptima koji cirkulišu i nastaju u web aplikaciji. Opisan je atributima: IDRecept, NazivRecept, IDKategorija, IDSastojak, IDVrstaKuhinja, PripremaRecept, VrijemeKuhanja, IDOznaka, SlikaRecept i IDVideoRecept. Entitet Recept je u *Many-To-One* vezi s entitetom Korisnik, a u *Many-To-Many* vezi s entitetom Sastojak, te u *Many-To-Many* vezi s Kategorija, a *One-To-One* s VrstaKuhinja. Također je u *One-To-One* vezi s entitetom Objava.

Recept			
IDRecept	INT	jedinstveni identifikator recepta	
NazivRecept	VARCHAR	naziv recepta	
IDKategorija	INT	ID kategorije kojoj recept pripada	
IDSastojak	INT	ID sastojka u receptu	
IDVrstaKuhinja	INT	ID vrste kuhinje recepta	
PripremaRecept	VARCHAR	Opis pripreme recepta	
VrijemeKuhanja	TIME	Vrijeme potrebno za pripremu recepta	
IDOznaka	INT	ID oznake recepta	
SlikaRecept	VARCHAR	Slika recepta	
IDVideoRecept	INT	ID Video recepta	

Video Entitet Video služi za evidenciju videa koji se objavljuju uz recepte. Opisan je sljedećim atributima: IDVideo, NazivVideo i TrajanjeVideo što omogućuje pretragu recepata po dužini pripremanja. U *One-To-One* je vezi s entitetom Recept unutar web aplikacije.

Video		
IDVideo	INT	jedinstveni identifikator videa
NazivVideo	VARCHAR	naziv videa
TrajanjeVideo	TIME	trajanje videa

Objava Entitet Objava služi za evidenciju objava recepata koje korisnici objavljuju unutar web aplikacije. Opisan je atributima: IDObjava, IDKorisnik, IDRecept i DatumObjava. U *Many-To-One* vezi je s entitetom Korisnik, te u *Many-To-Many* vezi s entitetom Komentar i u *One-To-One* s entitetom Recept.

Objava		
IDObjava	INT	jedinstveni identifikator objave

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Objava		
IDKorisnik	INT	jedinstveni identifikator korisnika
IDRecept	INT	jedinstveni identifikator recepta
DatumObjava	DATE	datum objave

OznačenRecept Entitet OznačenRecept služi za evidenciju označenih recepata od strane korisnika. Opisan je atributima: IDRecept i IDKorisnik. U *Many-To-Many* vezi je s entitetom Korisnik.

		OznačenRecept
IDRecept	INT	jedinstveni identifikator recepta
IDKorisnik	INT	ID korisnika koji je označio recept

SpremljenRecept Entitet SpremljenRecept za evidenciju spremljenih recepata od strane korisnika. Opisan je atributima: IDRecept i IDKorisnik. U *Many-To-Many* vezi je s entitetom Korisnik.

SpremljenRecept		
IDRecept	INT	jedinstveni identifikator recepta
IDKorisnik	INT	ID korisnika koji je spremio recept

Kategorija Entitet Kategorija služi za evidenciju kategorija. Opisan je atributima: IDKategorija, NazivKategorija i OpisKategorija.

Kategorija		
IDKategorija	INT	jedinstveni identifikator kateogrije
NazivKategorija	VARCHAR	naziv kategorije
OpisKategorija	VARCHAR	opis kategorije

ReceptKategorije Entitet ReceptKategorije služi za evidenciju kategorija i recepata pod tim kategorijama. Opisan je atributima: IDKategorija, NazivKategorija i OpisKategorija. U *Many-To-Many* vezi je s entitetom Recept.

ReceptKategorije				
IDRecept	INT	jedinstveni identifikator kateogrije		
IDKategorija	INT	jedinstveni identifikator recepta		

VrstaKuhinja Entitet VrstaKuhinja služi za evidenciju različitih vrsta kuhinja. Opisan je atributima: IDVrstaKuhinja, NazivVrstaKuhinja i OpisKategorija. U *One-To-One* vezi je s entitetom Recept.

VrstaKuhinja					
IDVrstaKuhinje	INT	jedinstveni identifikator vrste kuhinje			
NazivVrstaKuhinja	VARCHAR	naziv vrste kuhinje			

Sastojak Entitet Sastojak služi za evidenciju različitih sastojaka. Opisan je atributima: IDSastojak, NazivSastojak.

Sastojak				
IDSastojak	INT	jedinstveni identifikator sastojka		
NazivSastojak	VARCHAR	naziv sastojka		

ReceptSastojci Entitet ReceptSastojci služi za evidenciju različitih sastojaka unutar recepta. Opisan je atributima: IDRecept, IDSastojak i KolicinaSastojak. U *Many-To-Many* vezi je s entitetom Recept.

ReceptSastojci				
IDRecept INT		jedinstveni identifikator recepta		

Nastavljeno na idućoj stranici

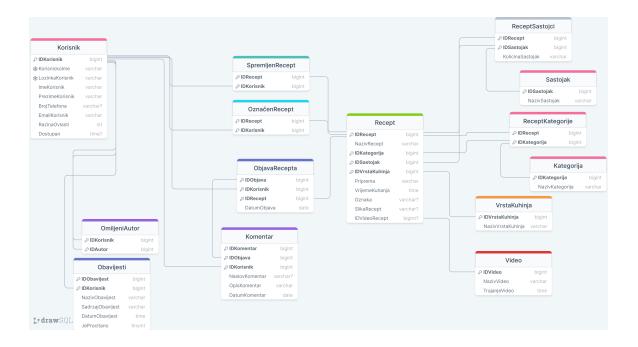
Nastavljeno od prethodne stranice

ReceptSastojci				
IDSastojak	INT	jedinstveni identifikator sastojka		
KolicinaSastojak	VARCHAR	količina sastojka		

Obavijesti Entitet Obavijesti služi za slanje obavijesti korisnicima koji prate određene autore recepata. Opisan je atributima: IDObavijest, IDAutor, NazivObavijest, SadrzajObavijest, DatumObavijest i JeProcitano. U *Many-To-One* vezi je s entitetom Korisnik.

Obavijesti					
IDObavijest	INT	jed. identifikator obavijesti			
IDKorisnik	INT	jedinstveni identifikator korisnika			
NazivObavijest	VARCHAR	naziv obavijesti			
SadrzajObavijest	VARCHAR	sadržaj obavijesti			
DatumObavijest	DATE	datum obavijesti			
JeProcitano	TINYINT	oznaka pročitane obavijesti			

4.1.2 Dijagram baze podataka



Slika 4.1: Dijagram relacijske baze podataka za web aplikaciju

4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Coolinarka	4
2.2	ReciPeci	4
3.1	Sekvencijski dijagram za UC1	17
3.2	Sekvencijski dijagram za UC3	18
3.3	Sekvencijski dijagram za UC4	19
3.4	Sekvencijski dijagram za UC7	20
4.1	Dijagram relacijske baze podataka za web aplikaciju	30

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

- 1. Uvodni sastanak
 - Datum: 19. listopada 2023.
 - Prisustvovali: A.Hohnjec, M.Pavić, A.Kantarević, L.Ivčević, B.Zrakić, F.Vrbić, A.Zglavnik
 - Teme sastanka:
 - Upoznavanje sudionika projektnog tima
- 2. Sastanak o raspodjeli poslova
 - Datum: 25. listopada 2023.
 - Prisustvovali: A.Hohnjec, M.Pavić, A.Kantarević, L.Ivčević, B.Zrakić, F.Vrbić, A.Zglavnik
 - Teme sastanka:
 - Dogovor o raspodjeli poslova pri izradi aplikacije
 - Dogovor o raspodjeli poslova pri izradi dokumentacije
 - Dogovor o načinu izvršavanja projekta
- 3. Merganje pojedino izrađene dokumentacije
 - Datum: 30. listopada 2023.
 - Prisustvovali: A.Hohnjec, M.Pavić, A.Kantarević, L.Ivčević, B.Zrakić, F.Vrbić, A.Zglavnik
 - Teme sastanka:
 - Merganje pojedino izrađene dokumentacije

Tablica aktivnosti

Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Antonio Hohnjec	Marko Pavić	Armis Kantarević	Luka Ivčević	Benjamin Zrakić	Filip Vrbić	Antonio Zglavnik
Upravljanje projektom	X						
Opis projektnog zadatka	X						
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Antonio Hohnjec	Marko Pavić	Armis Kantarević	Luka Ivčević	Benjamin Zrakić	Filip Vrbić	Antonio Zglavnik
Dnevnik sastajanja	X						
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.