

# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

## <CookBooked>

Dokumentacija, Rev. <1>

Grupa: <CodeCooks>

Voditelj: <Antonio Hohnjec>

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Opis projektnog zadatka</b>	<b>5</b>
2.1	Opis ideje aplikacije . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Specifikacija programske potpore</b>	<b>8</b>
3.1	Funkcionalni zahtjevi . . . . .	8
3.1.1	Obrasci uporabe . . . . .	9
3.1.2	Sekvencijski dijagrami . . . . .	14
3.2	Ostali zahtjevi . . . . .	22
<b>4</b>	<b>Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>23</b>
4.1	Baza podataka . . . . .	23
4.1.1	Opis tablica . . . . .	23
4.1.2	Dijagram baze podataka . . . . .	24
4.2	Dijagram razreda . . . . .	25
4.3	Dijagram stanja . . . . .	26
4.4	Dijagram aktivnosti . . . . .	27
4.5	Dijagram komponenti . . . . .	28
<b>5</b>	<b>Implementacija i korisničko sučelje</b>	<b>29</b>
5.1	Korištene tehnologije i alati . . . . .	29
5.2	Ispitivanje programskog rješenja . . . . .	30
5.2.1	Ispitivanje komponenti . . . . .	30
5.2.2	Ispitivanje sustava . . . . .	30
5.3	Dijagram razmještaja . . . . .	31
5.4	Upute za puštanje u pogon . . . . .	32
<b>6</b>	<b>Zaključak i budući rad</b>	<b>33</b>
	<b>Popis literature</b>	<b>34</b>

**Indeks slika i dijagrama** **35**

**Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe** **36**

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

## *Kontinuirano osvježavanje*

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Učitani predložak dokumentacije.	*	19.10.2023.
0.2	Dopunjeni nazivi i sudionici projekta. Nadopunjeno poglavlje "2. Opis projektnog zadatka"	*	25.10.2023.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementacije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	* *	14.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	*	28.09.2013.

*Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.*

## 2. Opis projektnog zadatka

CookBooked je projekt u kojem je potrebno razviti web aplikaciju koja omogućava korisnicima razmjenu recepata za kuhanje i pečenje kolača te povezivanje s autorima recepata.

Neregistrirani korisnici mogu samo pregledavati recepte temeljem kategorija, vrsta kuhinje ili specifičnih sastojaka. Za pristup svim ostalim mogućnostima platforme, korisnici se moraju registrirati s važećom adresom e-pošte.

Autori recepata imaju opciju komunikacije s ostalim korisnicima vezano za svoje recepte, kao npr. razmjenu poruka, čavljanje ili video pozive. Ove značajke omogućuju korisnicima da se povežu s autorima recepata, ali su dostupne samo registriranim korisnicima. Autori recepata također mogu postaviti termine kada su dostupni za komunikaciju (npr. određene sate ili dane).

Registrirani korisnici mogu označavati, komentirati i spremati recepte za buduću referencu. Korisnici mogu pratiti svoje omiljene autore recepata kako bi primili obavijest o novim receptima.

Registrirani korisnici imaju javne profile na kojima prikazuju svoje objavljene recepte, pratitelj i autore koje prate. Također imaju privatne profile gdje mogu upravljati osobnim informacijama, postavkama komunikacije i obavijestima za poruke i aktivnosti povezane s receptima.

Platformu održavaju sistemski administratori koji mogu upravljati korisnicima, mijenjati kategorije recepata ili brisati recepte.

### 2.1 Opis ideje aplikacije

CookBooked je aplikacija koja omogućava korisnicima razmjenu recepata za kuhanje i pečenje kolača te povezivanje s autorima recepata. Sam potencijal ove aplikacije

leži u dobro razvijenom te interaktivnom sučelju koje omogućava registriranim korisnicima lako objavljivanje svojih recepata, dok u isto vrijeme omogućava nesmetano korištenje i pregled samih tih recepata bez mogućnosti objave.

Danas već postoje neke stranice za objavu recepata kao što su Coolinarka, ReciPeci, Zdrave navike i brojne druge. Iako su one već dobrim djelom razvijene te koriste brojne alate, aplikacija CookBooked omogućava veću personalizaciju, odabir jelovnika za pojedini dan te kategorizira jela i namirnice na načine koji su puno bliži i lakši za snalaženje svakom korisniku.



Slika 2.1: Coolinarka



Slika 2.2: ReciPeci

U prijašnjem odlomku spomenuli smo prednost odlične kategorizacije ove aplikacije pa tako gdje se ta prednost pokazuje jest upravo tako što imamo kategorije hrane za mlade, kategorije hrane za osobe sa bolestima te za starije osobe kojima odgo-

vara lagana prehrana.

Tako naša aplikacija zahvaća razne kategorije ljudi kao što su:

- *mlađe osobe koje tek uče kuhati*
- *osobe koje ne stignu raditi duge pripreme*
- *starije osobe koje ne mogu pripremati i konzumirati svu hranu*
- *odrasli koji žele naučiti kuhati*
- *osobe koje žele izraditi kompliciranije stvari sa nešto manje kulinarskog iskustva*

Sama aplikacija od razvoja pa do konačne aplikacije i poslije je vrlo lako prilagodljiva. Osim izvornih alata pisanja koda, dijelove aplikacije lako je prilagoditi u smislu izgleda, dodavanja novih kategorija, dodatnih opcija privatnog profila. Ako želimo znati zašto, to je jednostavno. Cijela aplikacija u kodu je strukturirana na način da se prate i učitavaju određene strukture sa podacima gdje je tada u slučaju bilo kakve modifikacije potrebno promjenu učiniti na samo jednom mjestu.

Što se samih promjena tiče, aplikacija se sastoji od više verzija. Kod razvoja aplikacije u pogon se pušta prvo prototip koji sadrži osnovnu funkcionalnost zbog potrebe provjere ispravnosti aplikacije. U sljedećim verzijama aplikacija se nadograđuje profilima korisnika, poslovnim i privatnim profilima pa se nadalje dodaje i kategorije, izbornici, i slično te u konačnici mogućnost komunikacije između autora i recenzije njihovih recepata.

Nakon završetka postavljenih ciljeva pri izradi aplikacije, zbog same strukture i čitljivosti pri pisanju, aplikaciju je u naknadnim verzijama moguće nadograditi sa brojnim drugim značajkama.

Primjer takvih značajki:

- *komunikacija unutar aplikacije putem videopoziva*
- *AI pomoć pri odabiru recepta i kategorije*
- *AI stvaranje jelovnika prilagođenog za dan i posebne prilike*
- *Stvaranje odjela za događaje izrade i objave novih recepata*
- *Tečajevi za kuhanje putem videa i videopoziva*



## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### *dio 1. revizije*

Navesti **dionike** koji imaju **interes u ovom sustavu** ili **su nositelji odgovornosti**. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

1. Dionik 1
2. Dionik 2
3. ...

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Aktor 1 (inicijator) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2
    - i. podfunkcionalnost 1
    - ii. podfunkcionalnost 2
  - (c) funkcionalnost 3
2. Aktor 2 (sudionik) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### *dio 1. revizije*

#### Opis obrazaca uporabe

*Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijekom obrasca vratio na osnovni tijek.*

#### UC<broj obrasca> -<ime obrasca>

- **Glavni sudionik:** <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- **Sudionici:** <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. <opis korak jedan>
  2. <opis korak dva>
  3. <opis korak tri>
  4. <opis korak četiri>
  5. <opis korak pet>
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
    1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
    2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

#### UC -

- **Glavni sudionik:**
- **Cilj:**
- **Sudionici:**
- **Preduvjet:**
- **Opis osnovnog tijeka:**
  - 1.

- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

- **Opis mogućih odstupanja:**

- 2.a

- 1.
    - 2.

- 2.b

- 3.a

### UC1 - Pregled recepata

- **Glavni sudionik:** Neregistiran korisnik, Registriran korisnik
- **Cilj:** Pregled recepata temeljem kategorija
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik otvori platformu
  2. Ponuđene su mu kategorije, vrste kuhinje, specifični sastojci
  3. Korisnik odabire kategoriju i prikazuju mu se recepti
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a
    - 1.
    - 2.
  - 2.b
  - 3.a

### UC2 - Registracija

- **Glavni sudionik:** Neregistrirani korisnik
- **Cilj:** Stvaranje računa za pristup ostalim značajkama sustava
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:**-
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za registraciju
  2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
  3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji

- **Opis mogućih odstupanja:**

2.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnoga e-maila

1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju

2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

### UC3 - Prijava u sustav

- **Glavni sudionik:**

- **Cilj:**

- **Sudionici:**

- **Preduvjet:**

- **Opis osnovnog tijeka:**

1.

2.

3.

4.

5.

- **Opis mogućih odstupanja:**

2.a

1.

2.

2.b

3.a

### UC4 - Objava recepata

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik

- **Cilj:** Objava svog recepta na stranici

- **Sudionici:**

- **Preduvjet:** Registracija i prijava korisnika

- **Opis osnovnog tijeka:**

1.

2.

3.

4.

5.

- **Opis mogućih odstupanja:**

2.a

1.

2.

2.b

3.a

### UC5 - Razmjena poruka

- **Glavni sudionik:**

- **Cilj:**

- **Sudionici:**

- **Preduvjet:**

- **Opis osnovnog tijeka:**

1.

2.

3.

4.

5.

- **Opis mogućih odstupanja:**

2.a

1.

2.

2.b

3.a

### UC6 - Čavrljanje

- **Glavni sudionik:**

- **Cilj:**

- **Sudionici:**

- **Preduvjet:**

- **Opis osnovnog tijeka:**

1.

2.

3.

4.

5.

- **Opis mogućih odstupanja:**

2.a

1.

2.

2.b

3.a

### UC7 - Videopoziv

- **Glavni sudionik:**

- **Cilj:**

- **Sudionici:**

- **Preduvjet:**

- **Opis osnovnog tijeka:**

1.

2.

3.

4.

5.

- **Opis mogućih odstupanja:**

2.a

1.

2.

2.b

3.a

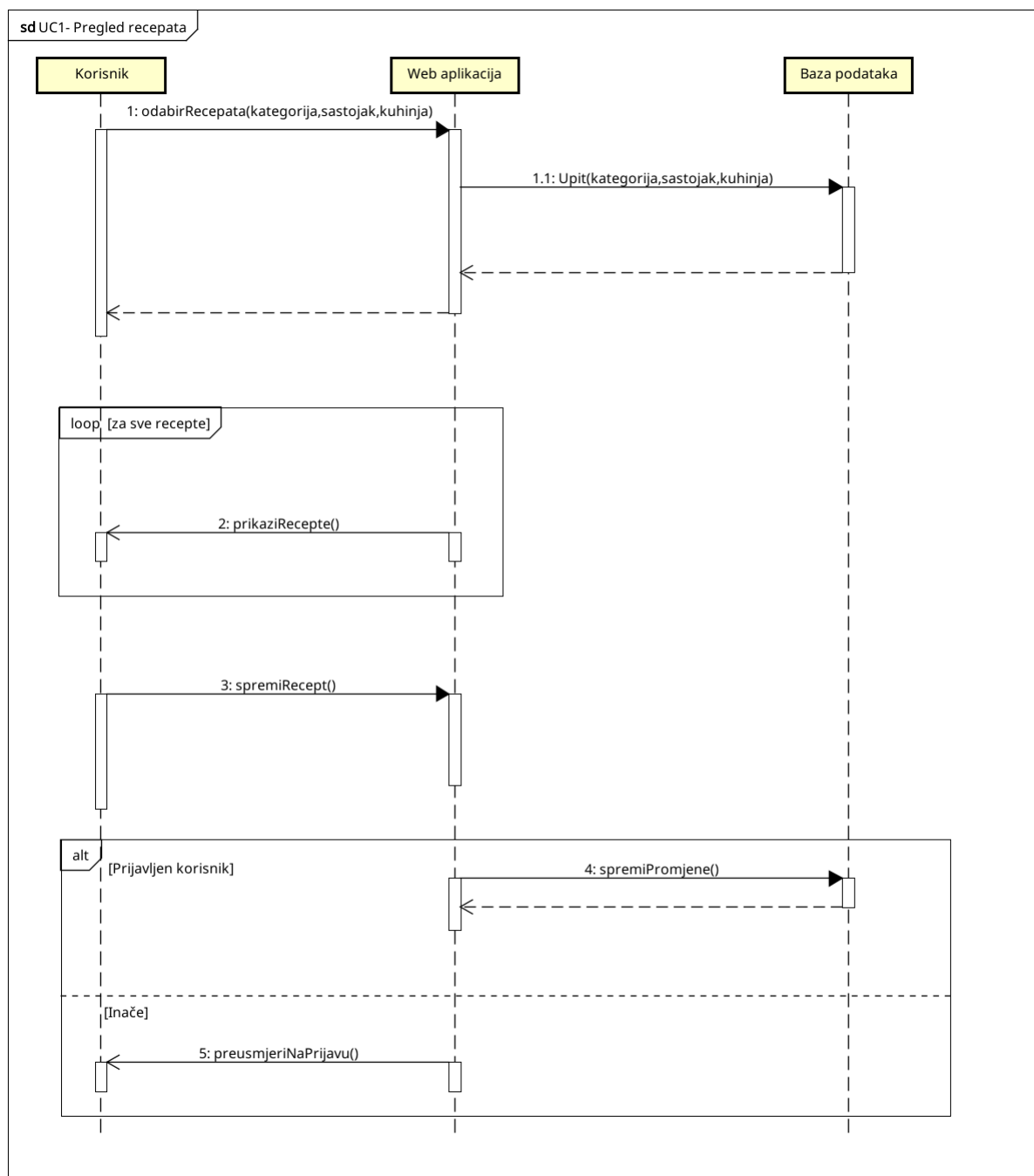
### **Dijagrami obrazaca uporabe**

*Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.*

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### Obrazac uporabe UC1-Pregled recepata

Korisnik šalje zahtjev za prikaz recepata po kategorijama, sastojcima i/ili kuhinjama kojim pripadaju. Poslužitelj dohvaća recepte koji zadovoljavaju uvjete i prikazuje ih korisniku. Korisnik sada može spremiti recepte, ako je prijavljen to se provodi, ako nije preusmjeri ga se na stranicu za prijavu.

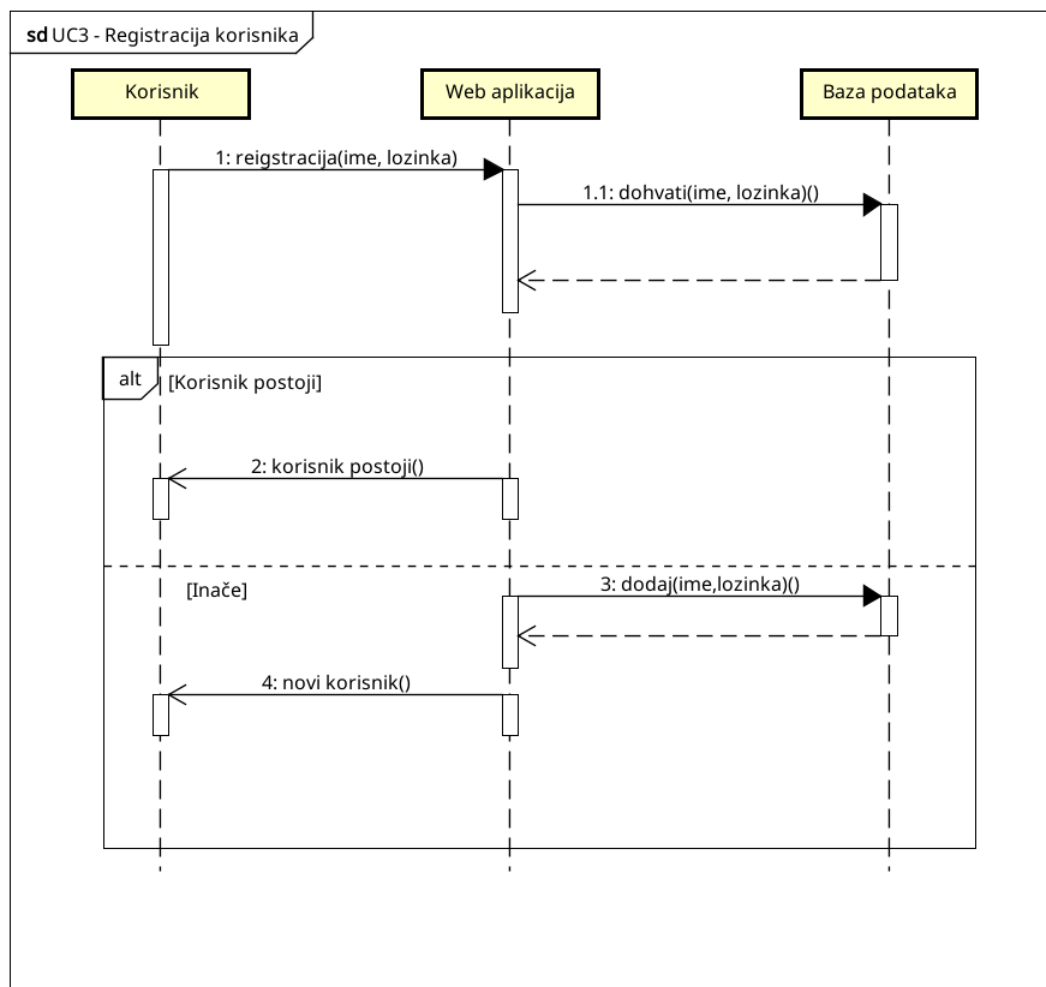


Slika 3.1: Sekvencijski dijagram za UC1



**Obrazac uporabe UC3-Registracija**

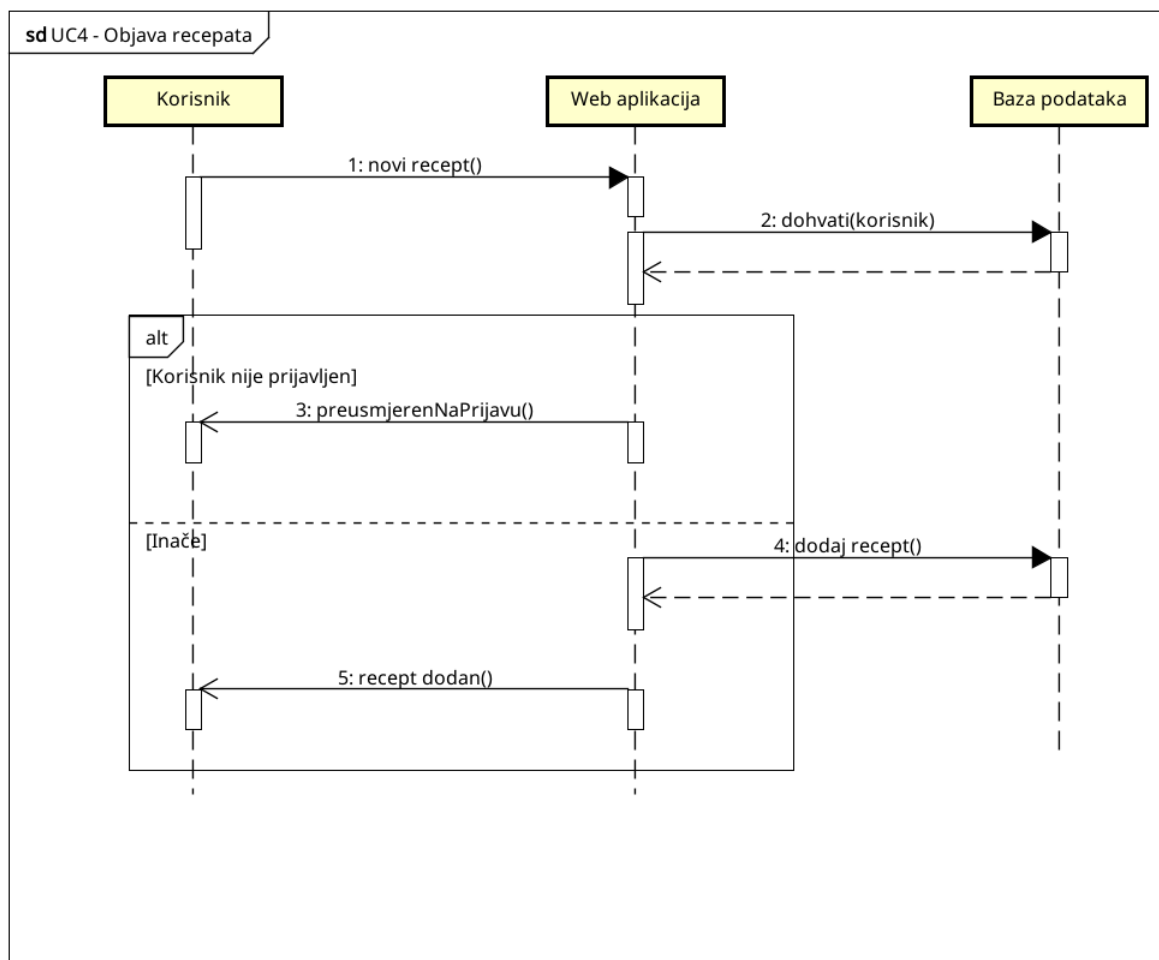
Korisnik se registrira s korisničkim imenom i lozinkom. Ako takav korisnik već postoji, korisniku se ispisuje greška. Inače, korisnik se uspješno registrirao i to se bilježi u bazi podataka.



Slika 3.2: Sekvencijski dijagram za UC3

**Obrazac uporabe UC4-Prijava Korisnika**

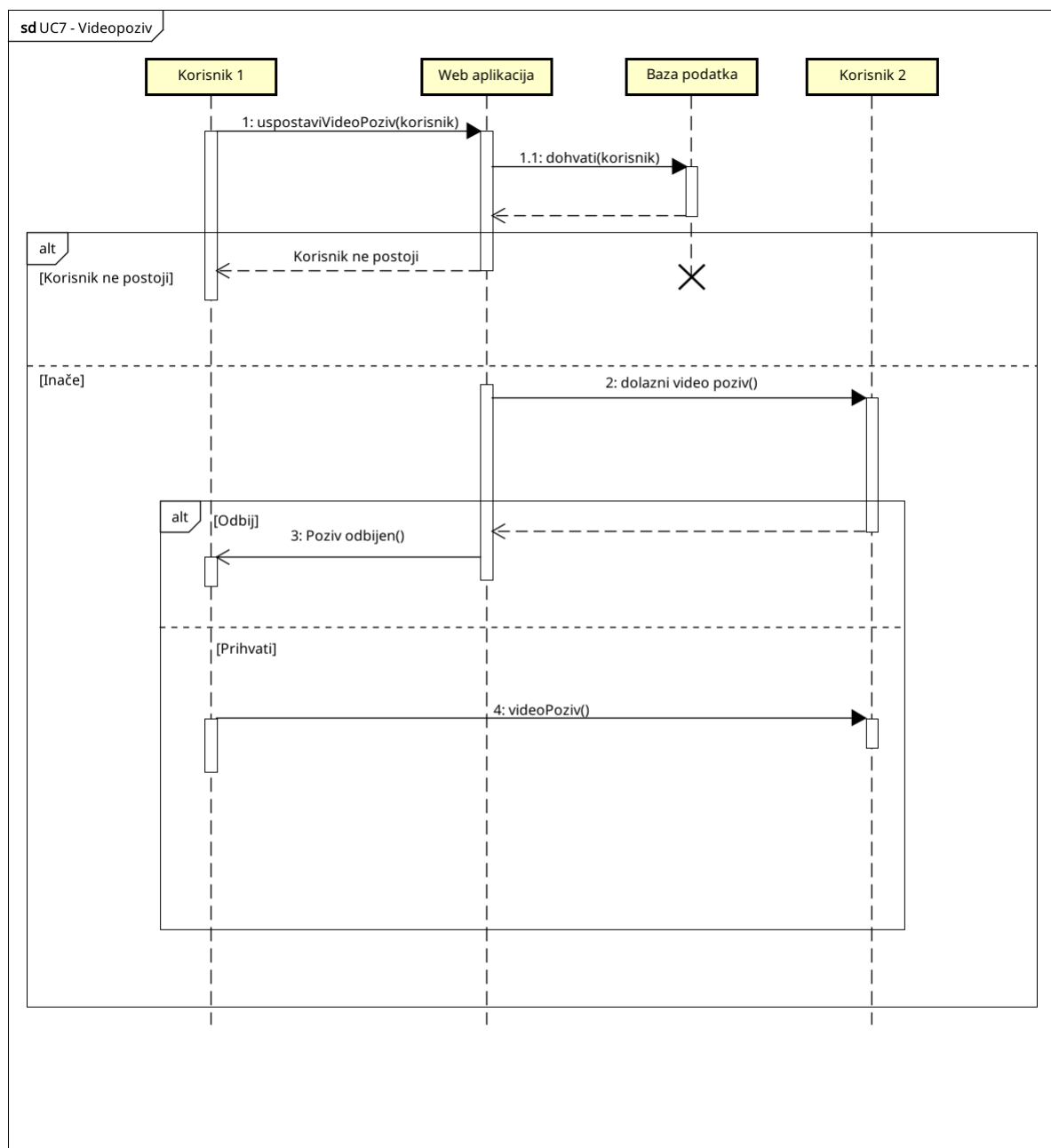
Korisnik pokušava objaviti novi recept. Ako nije prijavljen, preusmjeri ga se na prijavu. Inače, recept se dodaje u bazu podataka i o tome se obavijesti korisnik.



Slika 3.3: Sekvencijski dijagram za UC4

**Obrazac uporabe UC8-Videopoziv**

Korisnik zatraži video poziv s drugim korisnikom. Ako drugi korisnik ne postoji, poziv se ne uspostavlja i o tome se obavijesti prvog korisnika. Inače se šalje zahtjev za video pozivom drugom korisniku, koji ga može odbiti ili prihvatiti. Ako odbije poziv se ne uspostavlja i o tome se obavijesti prvi korisnik. Ako prihvati uspostavi se video poziv između dva korisnika.



Slika 3.4: Sekvencijski dijagram za UC7

## 3.2 Ostali zahtjevi

### *dio 1. revizije*

*Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju **kako se sustav treba ponašati** i koja **ograničenja** treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.*

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programске zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

### 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

#### 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod

Nastavljeno na idućoj stranici



Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice		
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

#### 4.1.2 Dijagram baze podataka

*U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".*

## 4.2 Dijagram razreda

*Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.*

### **dio 1. revizije**

*Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.*

### **dio 2. revizije**

*Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije*

## 4.3 Dijagram stanja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.*

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.*

## 4.5 Dijagram komponenti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.*

## 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### *dio 2. revizije*

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.*

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

*Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:*

- *dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- ***Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

*Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.*

---

<sup>1</sup><https://www.seleniumhq.org/>

## 5.3 Dijagram razmještaja

### *dio 2. revizije*

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.



## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

*Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.*

## 6. Zaključak i budući rad

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

*Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.*

# Popis literature

## *Kontinuirano osvježavanje*

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/proinz>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Coolinarka . . . . .	6
2.2	ReciPeci . . . . .	6
3.1	Sekvencijski dijagram za UC1 . . . . .	15
3.2	Sekvencijski dijagram za UC3 . . . . .	17
3.3	Sekvencijski dijagram za UC4 . . . . .	19
3.4	Sekvencijski dijagram za UC7 . . . . .	21

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### *Kontinuirano osvježavanje*

*U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.*

#### 1. Uvodni sastanak

- Datum: 19. listopada 2023.
- Prisustvovali: A.Hohnjec, M.Pavić, A.Kantarević, L.Ivčević, B.Zrakić, F.Vrbić, A.Zglavnik
- Teme sastanka:
  - Upoznavanje sudionika projektnog tima

#### 2. Sastanak o raspodjeli poslova

- Datum: 25. listopada 2023.
- Prisustvovali: A.Hohnjec, M.Pavić, A.Kantarević, L.Ivčević, B.Zrakić, F.Vrbić, A.Zglavnik
- Teme sastanka:
  - Dogovor o raspodjeli poslova pri izradi aplikacije
  - Dogovor o raspodjeli poslova pri izradi dokumentacije
  - Dogovor o načinu izvršavanja projekta

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

*Napomena: Doprinosi u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.*

	Antonio Hohnjec	Marko Pavić	Armis Kantarević	Luka Ivčević	Benjamin Zrakić	Filip Vrbić	Antonio Zglavnik
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Antonio Hohnjec	Marko Pavić	Armis Kantarević	Luka Ivčević	Benjamin Zrakić	Filip Vrbić	Antonio Zglavnik
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>							
<i>npr. izrada početne stranice</i>							
<i>izrada baze podataka</i>							
<i>spajanje s bazom podataka</i>							
<i>back end</i>							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*